平成4年1月15日発行（毎月1回15日発行）第11巻第1号（通巻113号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

新春特別 2大付録

ドラゴンナイトIII新聞

美少女キャラ名鑑

ゲーミングワールド

沈黙の艦隊

ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ

ぽっぷるメイル

スター・ウォーズ

KIGEN

燃える!! 攻略野郎!

ライフ&デス

ブランディッシュ

幻影都市

第2回ミス・レモンちっくコンテスト

レモンちっくWORLD

魔女っ子クミ

D・P・S SG set3

JANUARY 1

特別定価 690YEN

テクノポリス

パソコンゲーム♥プレイングマガジン

1992 1

新春特別2大付録 ①ドラゴンナイトIII新聞 ②美少女キャラ名鑑

徳間書店

SEGA 株式会社 セガ・エンタープライゼス

画面は、もっとリアルに楽しみたい。というわけで、テラドライブは640×480ドットの高解像VGA搭載。だから、きれい。だから、世界中のIBM PCソフトをたっぷり楽しめる。そのうえテラドライブはDOS/Vも標準装備して、続々登場するDOS/Vソフトに応えている。DOS/VはVGA環境を日本語で実現する画期的なOS。世界の人気ソフトが、日本語でキミのトライを待っている。

AFTER VGA

Heart of china
（VGA版）

アメリカでのベストセラー
アドベンチャーゲーム。
256色デジタイズ取り込みの
画面とMIDI対応で迫力ある
サウンドがあなたを夢中にさせる

© Dyramix, Inc. 国内販売元 シエラオンライン ジャパン

みんなよりすごい。テラドライブでVGA。

画面はゲームコンストラクションです。

DOS/V

OADG
PC Open Architecture Developers' Group

ふたつの頭脳が同時に動く未来性能。2CPUパソコン、テラドライブ。

80286と68000、2つの頭脳が同時に動くテラドライブ。

日本アイ・ビー・エムとの共同開発により、純正IBM[*1]PCボード搭載。

DOS/V対応。日本語MS[*2] Windows V3.0対応。

TERADRIVE

標準価格：MODEL1 ¥148,000（税別） MODEL 2 ¥188,000（税別） MODEL 3 ¥248,000（税別）

＊1：IBMは米国IBM Corporationの登録商標です。 ＊2：MS Windowsは米国マイクロソフト社の商標です

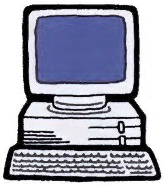
※ 画面はすべて当社TERA DRIVEでの撮影によるものです

テラドライブには、このお店で出会えます。

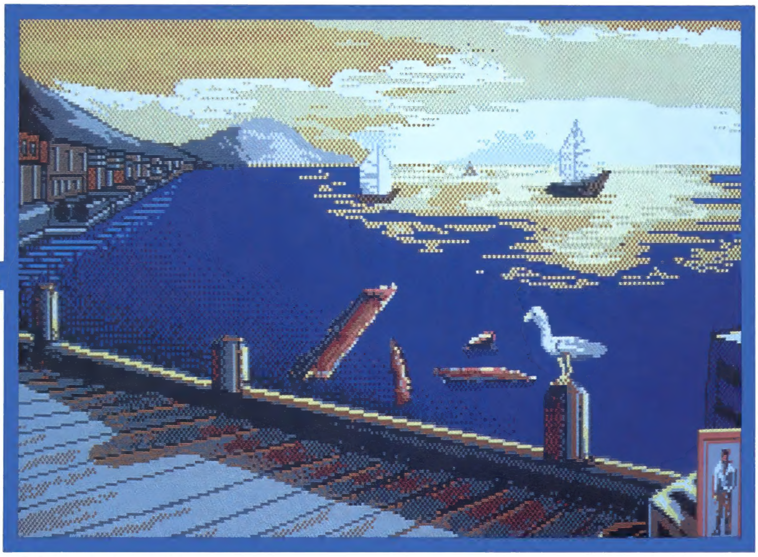
■北海道/東北
●デンコードー
函館本店 ☎0138-23-1121
大河原店 ☎0224-52-4433
仙台本店 ☎022-261-8111
盛岡本店 ☎0196-54-2772
八戸本店 ☎0178-44-4111
山形七日町本店 ☎0236-23-1055
秋田本店 ☎0188-34-3151
Dacひろさき店 ☎0172-34-6230
青森本店 ☎0177-23-2356
Dac平店 ☎0246-21-8585
Dac仙台東口店 ☎022-291-4744
●ヨドバシカメラ
仙台店……☎022-215-1010
■関東
●ラオックス
新宿館……☎03-3350-1241
THE COMPUTER館 ☎03-5256-3111
吉祥寺店 ☎0422-21-3471
北浦和店 ☎048-833-8811
厚木店（オーディオ館） ☎0462-22-2722
取手店……☎0297-74-1311
八千代台店 ☎0474-55-2261
サウンドショップ ☎03-3255-5301
●CSK
マイコンショップCSK ☎03-3342-1905
●九十九電機
パソコン本店 ☎03-3253-5599
●上新電機
渋谷店……☎03-3496-4141
町田店……☎0427-23-1313
八王子そごう店 ☎0426-26-4141
立川店……☎0425-26-4141
本厚木店 ☎0462-25-1548
●T・ZONE
本店 ……☎03-3257-2652
宇都宮店 ☎0286-63-4949
大宮店……☎048-652-1831
横浜店……☎045-641-7741
●ヨドバシカメラ
西口本店 ☎03-3346-1010
上野店……☎03-3837-1010
八王子店 ☎0426-43-1010
横浜駅前店 ☎045-313-1010
●サトームセン
駅前1号店 ☎03-3253-7993
メディアセンター ☎03-3256-3267
ラジオ会館 ☎03-3251-1464
相模大野店 ☎0427-41-7786
●ムラウチ
八号館コンピューターフロア ☎0426-42-6211
●野島電気商会
大和店……☎0462-62-5540
秦野店……☎0463-83-1214
厚木店……☎0462-23-7800
WILL店…☎0427-58-1245
青梅店……☎0428-32-1215
多摩センター店 ☎0423-75-3121
鴨宮店……☎0465-49-1230
●上新電機
高崎店……☎0273-63-6801
■中部/北陸
●ラオックス
ヒナタ・コンピュータ館 ☎0262-37-2221
松本中央店 ☎0263-36-7820
●栄電社
春日井店 ☎0568-83-2515
メディア大須 ☎052-242-8591
テクノ名古屋 ☎052-581-1241
鳴海店……☎052-895-2271
岡崎店……☎0564-53-2722
小牧店……☎0568-75-4261
下諏訪店 ☎0266-28-5701
インター店 ☎0572-23-5131
テクノ大須 ☎052-252-0181
テクノ豊橋 ☎0532-52-1231
●九十九電機
名古屋1号店 ☎052-263-1655
名古屋2号店 ☎052-251-3399
●上新電機
大須店……☎052-262-1141
寺池店……☎0762-47-2524
金沢店……☎0762-91-1130
富山店……☎0764-32-3133
●すみや
パソコンアイランド静岡店 ☎054-255-8819
●MELVA
浜松本店 ☎0534-64-8412
浜松葵店 ☎0534-38-3535
島田店……☎0547-37-7116
焼津店……☎054-626-0181
静岡店……☎054-254-5338
富士店……☎0545-51-8022
沼津店……☎0559-22-4858
草津店……☎0775-63-2077
●T・ZONE
静岡店……☎054-283-1331
■近畿
●CSK
マイコンショップCSK ☎06-345-3351
●ニノミヤ

誕生!テラネット。

テラネット入会金、アクセス費無料(電話代のみ)のパソコン通信ネット。
テラドライブ&ソフト情報の提供を行い、テラドライブ、ユーザーの情報交換の場としても活用できます。
アクセスナンバー3745-7572、2400bps、MNPクラス5、81X



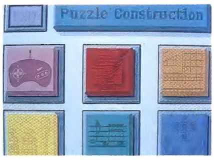
BEFORE VGA



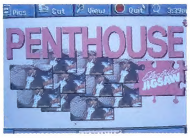
Heart of china
(EGA版)

© Dyramix, Inc. 国内販売元 シエラオンライン ジャパン

▶パズルコンストラクション
2CPU活用、テラドライブ専用ソフト。キミだけのパズルゲームが作れる。© SEGA



▶ペントハウス エレクトリックジグソー
ペントハウス誌のカバーガールを画面上で組み立てるジグソーパズル。
© Merit Software



▶Loom
ルーカスフィルムが新しい試みで作った中世ファンタジーのアドベンチャーゲーム。
© Lucas Film Games

▶DRAKKHEN
画期的な3Dグラフィックでプレイヤーを独自の世界へ。
© Info Games Dos/V版
国内販売元 コンピューターソフト

▶PAGE PRO-S
手紙やラベルを手早くきれいに仕上げる。DOS/V対応のカンタンワープロ。
© SEGA

▶MANHOLE
画面上でクリックしてみないと何が起こるかわからない不思議ソフト。
© Activision DOS/V対応版
国内販売元 亜土電子工業

▶Leisure Suit Larry
VGA対応ゲーム MIDIでゴージャスな音を。
© Sierra On-Line, Inc.

▶F29 Retaliator
フライトシミュレーターゲーム。ミサイルに詳しいマニアにはおすすめ。
© Ocean

パソコンランドなんば店 ―― ☎06-643-3217
エレランド ☎06-632-2038
日本橋別館 ☎06-633-2038
駅前第4ビル店 ―― ☎06-341-2031
京都店……☎075-361-9166
パソコン奈良店 ☎0742-23-2003
パソコン和歌山店 ―― ☎0734-23-6336
姫路本店 ☎0792-88-2363
NINOX CORE 日本橋店 ―― ☎06-647-2038
NINOX 高槻店 ―― ☎0726-82-2001
●星電社
伊丹本店 ☎0727-73-0551
宝塚店……☎0797-84-0010
明石本店 ☎078-917-5555
三木店……☎07948-3-1630
西明石店 ☎078-928-7165
淡路店……☎07992-2-4453
伊川谷店 ☎078-975-0080
西神プレンティ ☎078-992-0030
西脇店……☎07952-3-5401
豊岡店……☎07962-2-2121
東加古川店‥☎0794-25-2011
加古川店‥☎0794-21-0551
姫路本店‥☎0792-88-1717
竜野店……☎07916-2-0030
赤穂店……☎07914-5-1552
福知山店 ☎0773-24-2001
三宮本店 ☎078-391-8171
●上新電機
日本橋5番館 ☎06-634-1151
梅田店……☎06-362-1141
ビジネスランド ☎06-348-1881
コスモランド ☎06-634-3111
U.S.LAND ☎06-634-1411
日本橋1ばん館 ☎06-634-2111
テクノランド ☎06-634-1211
メディアランド ☎06-634-1511
きしわだ店 ☎0724-37-1021
高槻支店 ☎0726-85-1212
せっつとんだ店 ☎0726-93-7521
ねやがわ店 ☎0720-34-1166
ふじいでら店 ☎0729-38-2111
千里中央店 ☎06-834-4141
くずは店 ☎0720-56-8181
京都近鉄店 ☎075-341-5769
京都寺町店 ☎075-341-3571
さんのみや1ばん館 ―― ☎078-231-2111
にしのみや店 ☎0798-71-1171
郡山インター店 ―― ☎07435-9-2221
奈良1ばん館 ☎0742-27-1111
姫路店……☎0792-22-1221
和歌山店 ☎0734-28-1441
阪急3ばん街店 ―― ☎06-372-6912
長岡店……☎075-955-8401
●MELVA
春日井店 ☎0568-85-8363
鳴海店……☎052-621-3744
■中国/四国
●ダイイチ
呉パソコンCITY ―― ☎0823-25-6511
広島パソコンCITY ―― ☎082-248-4343
岡山パソコンCITY ―― ☎0862-27-3011
高松パソコンCITY ―― ☎0878-23-4311
松山パソコンCITY ―― ☎0899-31-6711
五日市パソコンCITY ―― ☎0829-24-2111
●ベスト電器
松江パソコンステーション ―― ☎0852-31-6752
●㈱ニノミヤ
岡山本店 ☎0862-45-2038
■九州
●ベスト電器
BM福岡店 ☎092-741-76?7
小倉パソコン館 ―― ☎093-551-6281
久留米OA館 ☎0942-38-0111
熊本パソコン館 ―― ☎096-322-4180
大分店……☎0975-34-1943
宮崎パソコン館 ―― ☎0985-22-8325
●上新電機
熊本店……☎096-359-7800
那覇店……☎098-862-7688

お問い合わせは、パソコン サポート センター ―― 0120-417102へ。受付時間/月~金 AM10:00~PM5:00
●くわしい資料をお送りします。右の資料請求券をはがきに添付し、お名前、年令、ご職業を明記のうえお申し込みください。〒140 東京都品川区東品川 1-31-5
株式会社 セガ・エンタープライゼスPC事業部

TC.12
資料請求券

CONTENTS

1

1992
JANUARY

テクノポリス

♑ 山羊座
(12/22〜1/19生まれ)

ゼウスをはじめとする神々が酒盛りをしているとき、怪物ティポンが現れて神々は動物の姿に変身して逃げ去ったが、その宴席にいたパンはあまりにも急いでいたため、上半身が山羊、下半身が魚という奇妙な形になってしまった。これが山羊座の由来らしいが、いのまた先生のイメージだとこうなります。

●本誌の内容についてのお問い合わせは、月曜日から金曜日(祝祭日を除く)の午後4時から6時の間に☎03-3431-1627　徳間書店インターメディア　テクノポリス編集部までお願いします。
●本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品価格は、すべて税別の価格です。
●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です。
●MSXマークはアスキーの登録商標です。
●MS-DOSはマイクロソフトの商標です。

注意!
記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D→3.5インチ2Dディスク、3.5DD→3.5インチ2DDドライブ、3.5HD→3.5インチ2HDディスク、5D→5インチ2Dディスク、5DD→5インチ2DDディスク、5HD→5インチ2HDディスク、ROM→ROMカートリッジ
※PC-9801シリーズとはPC-9801VM以降に発売された機種です

ゲーミングワールド ●6

沈黙の艦隊 ●8
ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ ●11
らんま1/2 ●14
ぽっぷるメイル ●16
スター・ウォーズ ●18
出たな!!ツインビー ●20
KIGEN ●22
ウルティマVI ●24
パワーモンガー／笑ゥせぇるすまん　第2巻／CODE-ZERO／ゼノン2／WOLFPACK／ミグレイン ●26〜31
ただ今移植進行中!! ●32
Soft Flash ●34
1月号モニタープレゼント ●45
新作ソフト発売予定表 ●46
ゲームベスト10 ●50

ゲームジョッキー ●53

『レミングス』 by 矢野健太郎

燃える攻略野郎 ●61

ライフ&デス ●62
幻影都市 ●72
ブランディッシュ ●68
アークスIII ●76

めざせ!グラフィッカー ●80

レモンちっくWORLD ●89

美少女攻略〜マジカルストーリーズ　パート1〜魔女っ子クミ ●90
今月の新作
ビーナス・キャンペーン ●92
D・P・S SG set3 ●94
ギゼ!〔XIX〕 ●95
舞 ●96
ピーチアップ総集編II(笑) ●97
パラ・ダイス〜君は追い剝ぎを見たか?〜 ●98
NIGHT　SEEP ●99
LOLIの誌上LOVE LETTER ●100
レモンflash ●101

Dō-Jinファン ●131

Scuderia／宇宙るんです／Kolo Kolo／PuzzKids!／インフィニティア／ティラミスの大冒険／電影学院EXE／STAR WAR／スイカ割り／SPACE EXPLODER／脳天直撃!?3……●132〜139

今月の同人ソフトにフィードバック!!……●140

同人ソフトファンのいこいの広場 Dō-Jin横丁……●141

世界に広げよう!! Dō-Jinネットワーク……●142

短期集中連載 おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?…●148

MUSIC LALFでゲームミュージックに挑戦!! ●153

Theインフォメーションプラザ ●157

テクポリくらぶ ●162

特別企画 テクノポリスができるまで! ●172

テクノポリス2月号予告/EDITORIAL SPACE ●188

特別付録① これさえ読めば、キミもタケル!?

ドラゴンナイトIII新聞

特別付録② 総勢134人大集合♡

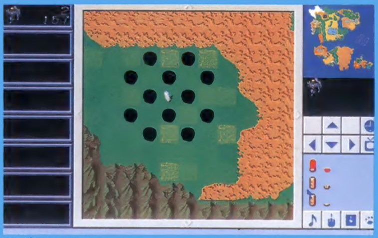
美少女キャラ名鑑 ミス・レモンちっくコンテスト 第2回

沈黙の艦隊

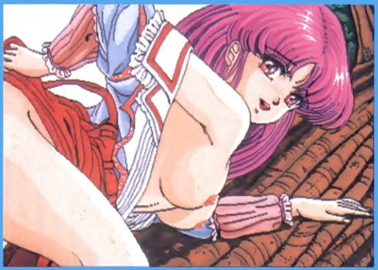
ウィザードリィ ペイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ

ブランディッシュ

魔女っ子クミ



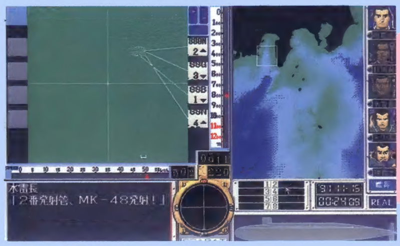
宇宙るんです



ドラゴンナイトIII

新作ソフトをド〜ンと

ゲーミング GAMING



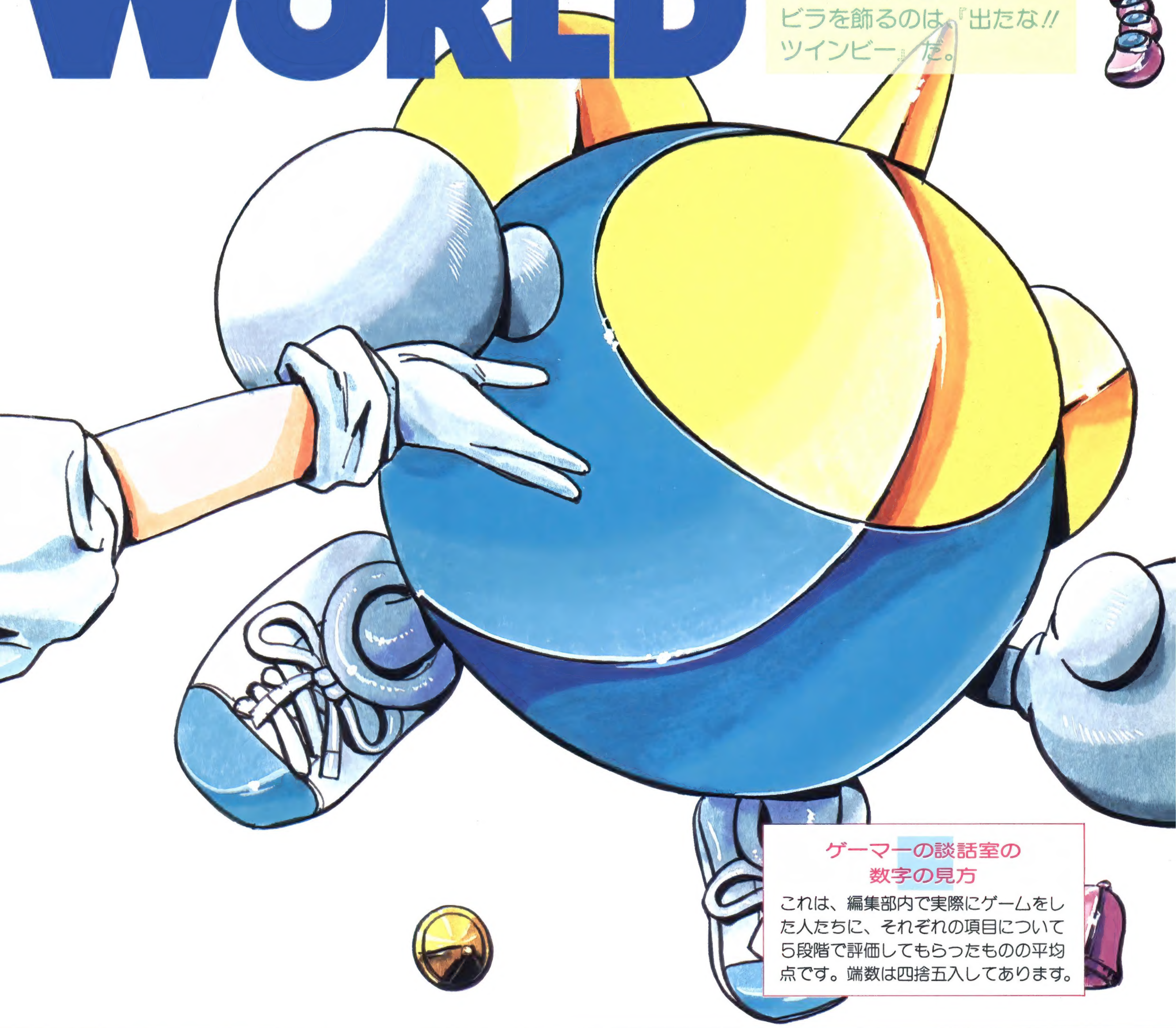
沈黙の艦隊 ——P.8

ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ ——P.11

らんま1/2 ——P.14
ぽっぷるメイル ——P.16
スター・ウォーズ ——P.18
出たな!! ツインビー ——P.20
KIGEN ——P.22
ウルティマVI ——P.24

まとめてチェック!!
WORLD
ワールド

新年号ということで、ゲーミングワールドもちょっぴり模様替え。「ゲーマーの談話室」も、ご要望にこたえて各項目ごとにわかるようにしたぞ。今月本編で紹介している新作は全14本！　トビラを飾るのは、『出たな!! ツインビー』だ。



ゲーマーの談話室の数字の見方

これは、編集部内で実際にゲームをした人たちに、それぞれの項目について5段階で評価してもらったものの平均点です。端数は四捨五入してあります。

パワーモンガー ―――― P.26
笑ゥせぇるすまん 第2巻 ―――― P.27
CODE-ZERO ―――― P.28
ゼノン2 ―――― P.29
WOLFPACK ―――― P.30
ミグレイン ―――― P.31

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法は、P.45を見てください。

●ただ今移植進行中!! ―――― P.32
●Soft Flash ―――― P.34

三國志Ⅲ／ファングス／ミスタープロ野球'92／ブルトン・レイ シナリオ集Vol.3／AD&D®ドラゴン・オブ・フレイム／ヴェルスナーグ戦乱／マーキュリー2／エリートプラス／エイリアン・シンドローム／天舞～三国志～／風雅セレクション／ヴォルフィード／A.W.E.S.O.M.E.／PITA PAT／ディスクステーション98 7号

イラスト／中沢数宣

THE SILENT SERVICE

沈黙の艦隊

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 1万2800円

※アナログディスプレイが必要です

■発売元／G.A.M. ■発売日／12月12日

※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため「ゲーマーの談話室」はありません

人気コミック、待望のゲーム化

最近、静かなブームになりつつある潜水艦SLG。G.A.M.久しぶりの新作は、『沈黙の艦隊』だ。原作が週刊コミックモーニングに好評連載中なので、タイトルを知っている人も多いだろう。マウス1つで手軽に遊べる、じつにナイスな1本なのだ。

サザンクロスを目指して「やまと」は進む

理想に向かって「やまと」出港す

海江田の理想とは、政治と軍事を切り離す「政軍分離」と、世界規模の超国家軍隊の創設だ。1989年11月21日、海江田以下シーバット乗組員は大海原へ飛び出した。

出港を控え、シーバットを見上げる海江田と山中。2人の心をよぎるものは何か

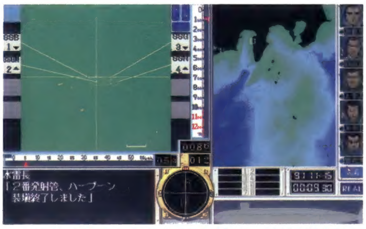
シーバット、ついに出港。しかし、その旅はあまりに過酷なものだった

プレイヤーが演じることになる海江田四郎は、世界最強の原子力攻撃潜水艦シーバットの艦長だ。海江田はある理想を掲げて行動していて、プレイヤーはその意志を代行することになる。もちろんその前には、各国政府の思惑が絡み、さまざまな障害となって立ちはだかるのだ。

「やまと」という文字がシーバットの船腹に。出港前に海江田がナイフで彫ったものだ

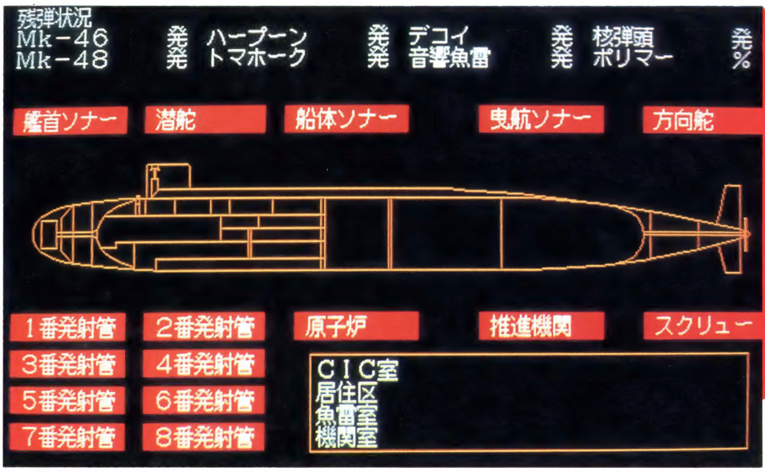
ゲームでは、シーバットの試験航海から、海江田が独立国「やまと」を宣言し、東京湾のサザンクロス（浮きドック）に入るところまでを、ショートシナリオに分けている。ほぼ原作どおりに進んでいくわけだけど、プレイヤーの行動しだいでは、原作にはないストーリーが展開することもあるのだ（マルチオープニング・エンディング）。

また、実戦の雰囲気を出すために、リアルタイム進行になっている。プレイヤーの素早い判断が、シーバットの運命を左右するってわけだ。はたしてキミは、海江田の理想を現実のものとすることができるか!?



メイン画面。今のところダメージは受けていないけど、4隻も寄ってたかって来られちゃあ

各シナリオのオープニングには、こんなグラフィックが表示されるぞ



これがシーバット「やまと」の全容だ!

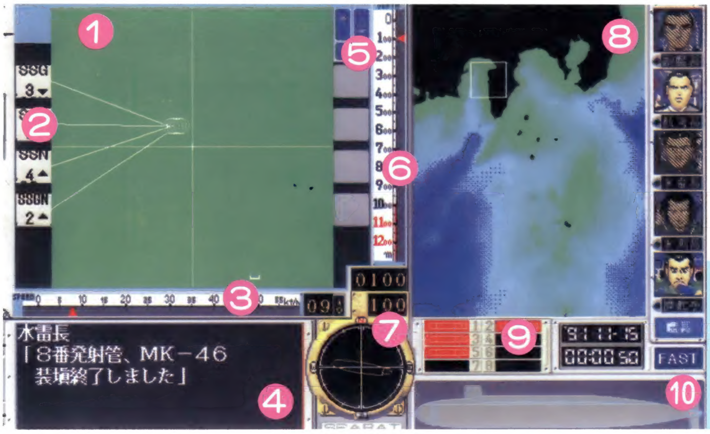
アメリカ海軍第7艦隊所属シーバット。水中排水量9000トン、核弾頭装てん魚雷・ミサイル50発搭載、可潜深度1100メートル、出力6万馬力、水中最高速力55ノット。世界最強の原子力攻撃潜水艦の内部構造は、こんなふうになっているのだ。

シーバットのデータだ。まだ数値は入っていないけど、だいたいこんな感じの画面になる予定

「やまと」の運命を握っているのはキミだ

艦長たるキミの仕事を紹介していこう。まず艦の安全を確保するため、現在おかれている状態を把握すること。これは下の写真の①②⑧で判断しよう。とくに②は、シーバットの周囲にいる艦の区別なので注意すること。ちなみに①のマップは、⑤で拡大・縮小できるぞ。命令を発するときは、写真右端に並んでいる顔をクリック。すると⑧がそれぞれのコンソール（下の写真参照）に切り替わるのだ。そして、最終的にキミ自身が数値や命令を入力すると、初めてシーバットが動くという仕組み。

また⑨の魚雷やミサイルは、水雷長モードに入らなくても、この場所をクリックするだけで発射できるようになっている。そのほか、ゲームの進行スピードにも「FAST」と「REAL」があるので、状況に応じて使い分けていくといい。でも、ずっと「FAST」にしっぱなしで、気づいたら魚雷にやられて沈没した、なんてことのないようにね。

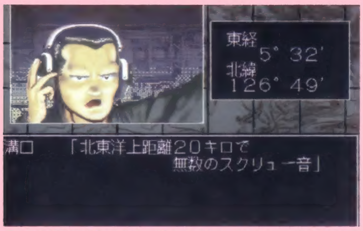


メイン画面はこんな感じ

❶周辺ディスプレイ
❷周辺艦船データ
❸速度計
❹メッセージエリア
❺拡大縮小ボタン
❻深度計
❼針路計
❽コンソールエリア
❾発射管状況パネル
❿被害状態パネル

頼りになるクルーたち

「やまと」の乗組員たちは、誰をとっても元海上自衛隊の精鋭だ。彼らの声には、注意して耳を傾けよう。報告を聞き漏らして、つまらないところで撃沈されたのでは、悔やんでも悔やみきれないからね。



●水測長の溝口が、怪しげなスクリュー音をキャッチしたようだ。敵は近いぞ

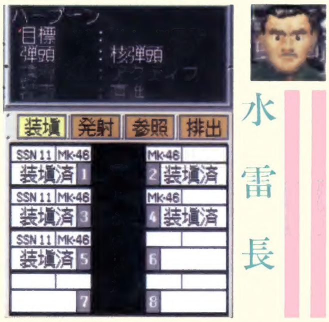
副艦長

ここでは、艦船などのデータ表示、シーバットの状態の表示、戦果の表示、BGMの切り替え、潜望鏡の使用、通信関連、セーブ・ロード、環境設定などができる。また、このモードに入ると時間が停止する。

航海長

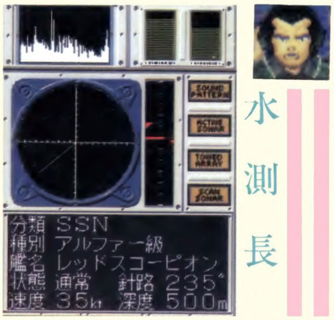
ここでは、シーバットの航海に関する設定ができる。超高速移動（水深900メートルより深いところにいる場合）、速度変更、深度変更、進路変更などがある。このモードに入ると時間が停止する。

水雷長



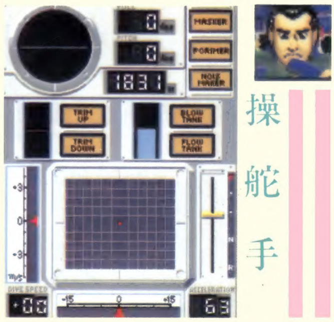
ここでは、シーバットの兵器に関する設定ができる。メニュー画面で実行したいコマンドを選択し、兵器の装てん、発射、排出などを行う。魚雷などの追尾方法も設定できる。このモードに入ると時間が停止する。

水測長



ここでは、水中の音に関する設定ができる。コントロールパネルから実行したいコマンドを選択し、音紋の照合やアクティブソナーの作動などを行う。このモードでは時間は停止しない。

操舵手



ここでは、より細かいシーバットの操作を行うことができる。トリム（前後のバランス）や回頭速度の設定、ノイズメーカーの射出もここで行う。このモードでは時間は停止しない。

シナリオはマルチオープニング・エンディング

このゲームには2つの遊び方がある。1つは、10本のショートシナリオ（「試験航海」は除く）を順番に解いていくキャンペーン。もう1つは、特定のショートシナリオだけを解く単独ゲームだ。どちらから始めても問題はないけれど、やっぱりキャンペーンがお勧めだね。

キャンペーンは、マルチオープニング・エンディングという形になっている。これは、マルチエンディングの発展型と思ってもらって差し支えない。エンディングによって、次のシナリオのオープニングが変わってくるのだ。つまり、プレイヤーの行動しだいで、ストーリー展開も変わってくるというわけ。

さて、注目度大の『沈黙の艦隊』。だいたいどんなゲームかわかってもらえたと思う。システム的には極力簡潔にまとめられているから、SLGの苦手な人も挑戦してみてはどうかな？

10本プラス1のショートシナリオ

『沈黙の艦隊』には、10本のショートシナリオと、1本の練習シナリオが入っている。シナリオNo.0の「試験航海」が練習シナリオ。まずは、納得できるまでこのシナリオで特訓しよう。それぞれのシナリオには、いくつかのオープニングとエンディングがあるので、何度プレイしても新鮮さが味わえるのだ。

- No.0「試験航海」
- No.1「深海のアマデウス」
- No.2「カールビンソンVSやまと」
- No.3「モルッカ海峡雷撃戦」
- No.4「赤い蠍」
- No.5「沖縄沖海戦」
- No.6「デッドエンド」
- No.7「攻撃開始」
- No.8「鉄の爪」
- No.9「針路0-2-8」
- No.10「サザンクロス」

前のシナリオで首尾よく敵艦隊をたたいておけば、今後の展開も有利になるぞ

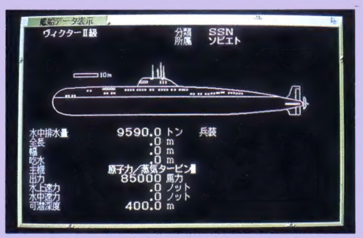
不運にも前のシナリオで目的が達成できなかった。いまだ米軍第3艦隊は健在だぞ

音響魚雷を発射して逃走すると、アメリカ側は日本政府に、シーバット捕獲を強制してくる

核弾頭装備の魚雷を発射して逃走すると、アメリカ側は有無を言わさず、自力でシーバットを捕獲しようとする

データが細かい！

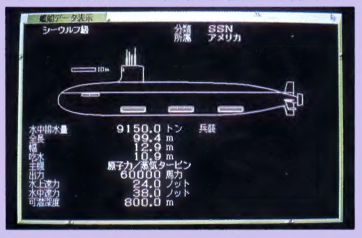
データは、さすがG.A.M.！と思わせる細かさだ。まだ開発途中ということで完全な数値は入っていないけれど、日・米・ソの現役艦船、兵器が合計80種類以上もあるっていうんだからすごい。これなら、現代戦マニアも十分納得できるよね。



ソビエトの中堅潜水艦、ヴィクター級。バランスのとれた船体だ

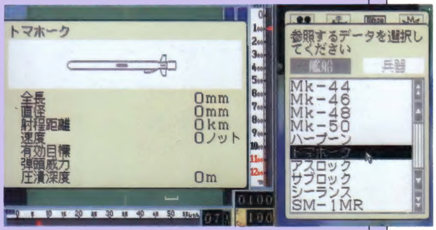
日本の誇るフリゲート艦しらね級。対潜水艦哨戒にも威力を発揮するぞ

アメリカ海軍原子力潜水艦、シーウルフ級。実在する潜水艦では最高の性能とも言われる



あまりに有名な空母、ニミッツ級。空母自体は対潜水艦兵器を搭載していない

シーバットにも搭載している巡航ミサイル、トマホーク。射程は2000キロ強もある



発売直前、最終チェックをするぞ！ 用意はいいか？

ウィザードリィ

Wizardry BANE OF THE COSMIC FORGE

ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	1万2800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

※98版はアナログディスプレイが必要です

■発売元／アスキー
■発売日／12月13日
※画面は98版のものです

98版とTOWNS版の発売まであと6日と迫った、『～ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』。先月はページの都合でパラメータと種族、職業ぐらいしか紹介できなかったけれど、今月は序盤の展開まで含めて一気にイクぞ！ 諸君、用意はいいかな？

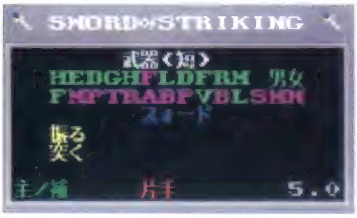
よりいっそう複雑に進化したシステム

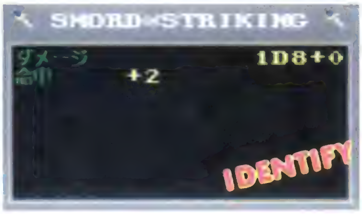
さて、先月号ではシステムが細かくなったという話をしたところで、ページがつきてしまった。そんなわけで、今月はシステムについての話をもう少ししていこう。

まずは戦闘。攻撃面では武器ごとに攻撃方法（振る、突くなど）が選べて、受けの場合も受け方を4種類（盾で受ける、かわすなど）の中から選べるようになった。防御面では、体の各部分ごとにアーマークラス（AC）が設定されていて、攻撃を受けたときは、まず全身のACで命中判定をする。それから、命中している場合は命中個所のACで、貫通判定をするというシステムになっているのだ。

また、キャラクタのステータスでは、パラメータ、種族、職業の種類が増えたのに加え、スキル・システムというものが導入されている。これについての詳しいことは、13ページを見てほしい。

細かく説明していくと本が1冊軽くできてしまうほど、奥が深いこのゲーム。全部は説明しきれなかったけど、まあだいたいのところはわかってもらえたんじゃないかな？ やはり、細かな部分はキミたち自身の目で確かめてもらいたいね。



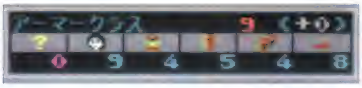


●●キャンプ中に分析コマンドを使うと、アイテムの情報（上）が見られる。IDENTIFYの呪文を使うと、さらに細かい情報（右）が……

コズミック・フォージとは？

The Cosmic Forge

超自然的な筆記具（鉄筆）の名前。それで書き記したことは現実になるという、究極の力を秘めた魔法のアイテム。これを手に入れることが、今回の冒険の目的だ。



●ACの設定はかなり細かい。上の数字が全身のACで、かっこの中が重量と盾による修正。下の列は1番左が魔法による修正。あとは左から順に頭、胴、脚、手、足のAC

新・ウィザードリィのゲーム画面はこんな感じ

❶エンチャンテッド・ブレード エンチャンテッド・ブレード（僧侶系2レベル呪文：攻撃力が上昇する）が、唱えられているとこのウインドゥが光る。

❷アーマー・プレート パーティ全体を魔法のアーマーで護り、全員のアーマークラスを下げる呪文（僧侶系3レベル）がかかっていると光る。

❸マジック・スクリーン マジック・スクリーンの呪文（魔法使い系4レベル）で、魔法に対する抵抗力を上げているとこのウインドゥが光る。

❹ディレクション ディレクションの呪文がかかっていると、このウインドゥでパーティがどちらの方向を向いているかを教えてくれる。

❺ディテクト・シークレット この呪文を唱えると、ウインドゥ内の目が開き、隠されたアイテムや通路の横を通ったときに、ウインドゥの目が輝く。

❻レビテーション レビテイト（魔法使い系5レベル呪文：空中浮遊）がパーティにかかっているとウインドゥの中のキャラクタが浮遊する。

❼コマンド表示部 プレイヤーの選ぶコマンドはここに表示されている。移動時、戦闘時にかかわらずこの場所に表示される。コマンドの選択はキーボードでもマウスでも可（キャンプ中のメニューで設定する）なので、好きなほうでプレイしよう。

❽キャラクタ・アイコン キャラクタの情報を表示する部分。名前、肖像画、装備している武器のタイプ、職業、体調、ヒットポイント、スタミナなどが簡潔に表示されている。ヒットポイントとスタミナは数字ではなく、バーで表示されている。

いよいよ冒険の始まりだ。いざ出撃!!

今回の冒険は、冒険者たちがコズミック・フォージを求めて、とある城に入ったところから始まるのだが、ゲームを始める前に、ひとつ注意しておかないといけないことがある。それは、今回の冒険では町が出てこないということだ。けが人を治療してくれるカント寺院もなければ、仲間を入れ替える酒場もない。そんなわけなので、よく考えて最初のパーティを編成しないと、後悔することになるかもしれないぞ。

トビラと違って、鉄格子は指先技や魔法では開けられない。開けるにはカギが必要だ

　城の内部では、ほとんどの部屋にカギがかかっているので、最初は通路を歩きまわるだけになるかもしれない。序盤はキャラクタのレベルアップに励んで、カギをはずせるようになるまで鍛え上げよう。そして部屋の中にはいれるようになってからだが、脈絡のないメッセージがいっぱいあるだけで、何をすればいいのかさっぱりわからないことだろう。けれども、こまめにNPC(ノン・プレイヤー・キャラクタ）から情報を集めたり、いろんなところでいろんなことを試していくうちに、少しずつだけど進展があるはずだぞ。

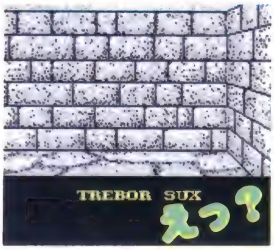
　あと、日本語で表示されるアイテム（普通は英語表記）は重要なアイテムの場合が多い。ココは！と思う場所ではひととおり使ってみよう。意外な組み合わせが、ゲームを進展させることも……。また、何か新しい情報を手に入れたときは、念のためにいろんなNPCに、それらのことを話してみよう。とにかく、1に根気、2に根気、疑わしいものはすべて調べるつもりでいくのだ。

城の地下1階にいるNPCのクイークエグ。情報の交換、アイテムの売買など、何かとお世話になるはず。間違っても襲ったりしないように

戦闘だ！　でも、敵は一定の動きを繰り返すので、踊ってるみたいに見えるぞ

敵はやられると爆死してしまう。こいつら、もしかして改造人間か？（そんなワケないか）

地下ろうの中にガイコツが……。念のために調べてみたほうがいいのかな？



これはなつかしのメッセージ。でも、単なる冗談じゃないよ。この壁の向こうには重要なアイテムがあるのだ

魔法は77種類×7レベル!?

4種類の系統 & 6種類の領域

『～コズミック・フォージ』ではこれまでの呪文形態が一新されていて、前作まではまったく違った呪文が77種類用意されている。呪文の系統も、僧侶係と魔法使い系に加えて、錬金術師系と超能力者系という系統の呪文が増えているのだ。錬金術師系の呪文には薬品に関係する呪文や、化学変化を起こす呪文が多く、超能力者系の呪文は相手の心に作用する呪文（心の領域の呪文）が中心になっているのが特徴だ。

そして、呪文は4種類の系統と並行して、6種類の領域がある。それぞれの呪文の特性によって（例えば、ファイアー・ボールなら火の領域というふうに）分類されていて、火、水、気、地、心、魔に分類される。つまり、1つの呪文は1つの領域に属すると同時に、1つの系統（複数のものもある）に属しているのだ。呪文の領域は、主として呪文の効果に影響を与えるもので、系統は職業に影響を与えるものだ。

呪文のパワーは領域ごとに分かれているので、注意しよう

そして パワーは7段階

さらに、今回は呪文にパワーレベルが設定された。呪文を唱える場合、1～7レベルの間で自由にパワーを調節することが可能だ。スリープの呪文を唱える場合でも、相手によって威力を変えて唱えるということができるから、効率よく呪文を使えるようになったというわけだ。

ゲーマーの談話室

「クソむずい～」「『～IV』よりムズいかも」「こんなのウィズじゃねー、『Might & Magic』だ」「いちがいにそうは言えないと思うけど」「意見の分かれるところだよね」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
3	／	3	2	3

スキルは全部で24種類もあるぞ!!

さてここからは、先月約束したとおり、キャラクタのスキルをまとめて解説するぞ。スキルには大きく分けて、武器関連スキルと運動関連スキル、学術関連スキルの3種類がある。武器関連はその名のとおり武器の扱いに関する技能で、学術関連は知識の深さを表すスキルだ。運動関連は身のこなしや、指先の器用さ、声に関する技能というところかな?

武器関連スキル (WEAPONRY) ～10種類～

アックス(AXE)

斧を扱うためのスキル。スォードにくらべると泥くさい感じのする武器だけれど、その破壊力はなかなかのもの。しかし、総じて重い武器なので、非力なキャラクタには向かない武器。

スリング(SLING)

スリング（パチンコ）などを使うときのスキル。弾数（石の数）に制限があるので、多用する場合はNPCから大量に買い込んでおいたほうがいいだろう。

ワンド&ダガー(WAND&DAGGER)

短刀や小さな棒きれを扱うためのスキル。魔法使いなど、大きな武器を持てない職業のためのスキルともいえる。でも、そういうキャラクタは呪文のスキルをあげたほうがいい?

メイス&フレイル(MACE&FLAIL)

ハンマー、こん棒などたたいてダメージを与える武器のスキル。ムチなどもこのスキルに含まれる。僧侶などのキャラクタが直接戦闘をするときは、このスキルの世話になるだろう。

弓(BOW)

弓を扱うスキル。レンジャーが得意とするスキルで、高名なレンジャーのロビン・フッドは弓の名手として、とくに有名だった。これもスリング同様、矢の数に制限がある。

スォード(SWORD)

最も一般的な武器のスキル。戦士系の職業には欠かせないスキルだ。カタナ、ブレイドなどもスォードに含まれる。つまり、伝説のあの武器を扱うときにも必要なわけだ。

ポール&スタッフ(POLE&STAFF)

長めの棒状の武器（槍、ランス、ハルバードetc……）を扱うスキル。これらの武器は攻撃範囲が広いので、後衛のキャラにこのスキルがあると便利なことが多い。

盾(SHIELD)

このスキルが高いほど、盾をうまく扱うことができる。受けを行うときのブロックの成功率はこれで決まる。当然ではあるが、両手用の武器を持っていると、盾は装備できない。

運動関連スキル (PHYSICAL) ～6種類～

投げる(THROW)

手裏剣やダーツなど、直接手で投げつける武器のスキル。でも、投げた物は回収できないので、あまり物を投げすぎないようにしたほうがいいかも?

手と足(HAND&FEET)

相手を殴ったり、けったりするときに使うスキル。忍者や修道僧が多用する攻撃方法だ。彼らは素手の攻撃を行った場合、致命傷（クリティカル・ヒット）を与える確率が高い。

スカウト(SCOUT)

隠し扉などを発見するスキル。スカウトのスキル・ポイントは訓練では上昇しないので、レベル・アップ時にプレイヤーがボーナス・ポイントを加算しなければならない。

発声術(ORATORY)

呪文を正しく唱えるために必要な能力。このスキルが低いと、呪文が効果を発揮しなかったり、暴発したりする可能性がある（錬金術師はこの能力を必要としない)。

指先技(SKULDUGGERY)

ワナの種類を調べたり、宝箱や扉のカギを開けるのに必要なスキル。パーティの中の誰か1人には持たせておきたいスキル。でないと、ゲームがなかなか進まない。

音楽(MUSIC)

楽器を演奏する能力。言うまでもなく、バードに必要なスキル。バードは楽器を演奏することによって、さまざまな魔法の効果を引き起こすことができる。

早業(LEGERDEMAIN)

NPCから金やアイテムをスリとる能力。スキルが高ければ高いほど、成功する確率は高くなる。でも、捕まったときのことを考えると、あまりやらないほうが、無難かも。

忍術(NINJUTSU)

敵から身を隠すための能力。忍者と修道僧は、このスキルを高めることで、ACを下げることができるようになる。戦闘中に身を隠すと、奇襲をすることができる。

学術関連スキル (ACADEMIA) ～8種類～

書術(SCRIBE)

戦闘中に、スクロール（巻物）に書かれている魔法を唱えるためのスキル。このスキルが低いと、呪文が正確に効果を発揮してくれないことがある。

精神学(THEOSOPHY)

超能力者系の呪文を用いるために必要なスキル。精神的、霊的な能力に関係する。余談だが、超能力者系の呪文は半分以上が、心の領域の呪文である。

工芸学(ARTIFACTS)

戦闘中に、魔法のアイテムを効果的に使うためのスキル。このスキルが低いと、アイテムの能力を正しく引き出せなかったり、効果が逆流することもある。

錬金術(ALCHEMY)

錬金術師系の呪文を学び、修得し、活用するために必要な能力。これに限らず魔法関係のスキルは、スカウトのスキルと同様に訓練では上昇しないので、注意しよう。

魔術(THAUMATURGY)

魔法使い系の呪文を唱えるためのスキル。やはり訓練では上昇しないので、レベル・アップしたときはスキル・ボーナスをこのスキルにある程度振り分けよう。

神話学(MYTHOLOGY)

モンスターの正体を識別する能力。このスキルが高いほど、より早く、敵の正体を識別することができる。これが高いと、戦闘中にIDENTIFYを唱える必要がなくなる。

神学(THEOLOGY)

僧侶系の呪文を修得し、活用するためのスキル。ロード、ヴァルキリー、ビショップなど、僧侶系の呪文を使うキャラには無理してでも、ポイントを配分しよう。

キリジュツ(KIRIJUTSU)

敵の急所を見つけだし、相手に致命傷を与えて一撃で殺す（クリティカル・ヒット）スキル。『～コズミック・フォージ』では侍や修道僧もクリティカル・ヒットを与えられる。

RANMA NIBUNNOICHI

らんま1/2 飛龍伝説

モニタープレゼント3本

ご存じ乱馬のドタバタAVGだ

「らんま〜」ファンも、そうでない人（!?）も待ちに待ったこのゲーム。原作のイメージをどこまで再現できるか気になるところだけれど、そこは『銀河英雄伝説』シリーズで実績があるボーステック。とにかく読んでちょーだいな♪

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万4800円

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ボーステック　■発売日／12月20日
※開発中のサンプルディスクで記事を作成し評価できるバージョンでなかったため「ゲーマーの談話室」はありません

フザケた体質の乱馬が大活躍！

発売日も間近にせまった『らんま1/2』。いまさらあらためて説明する必要もないと思うけれど、原作は「うる星やつら」などで知られる高橋留美子先生の人気コミック。週刊少年サンデーで連載中だ。TVや劇場用にアニメ化されたり、PC Engine やゲームボーイでもゲーム化されたりしたほどのヒット作なのだ。

原作の一番の魅力は、主人公の早乙女乱馬に加えて、これでもかと出てくる愉快なキャラクタたち。今回のゲームでは、どんな活躍をするのかな？

おかしな登場人物大集合！

早乙女　乱馬
修行中の事故で、水をかぶると女になるという体質になってしまったこの物語の主人公。無差別格闘早乙女流の2代目である。

シャンプー
乱馬を追って、中国からやってきた美少女。乱馬一筋／と、しきりにアタックしてくる、けなげな女のコ。

天道あかね
容姿はカワイイけど、不器用、怪力、ヤキモチやきという天道家の末娘。乱馬とは親が決めた許嫁同士である。

八宝斎
乱馬とあかねの父親たちの拳法の師匠。趣味の下着収集が、ゲームでも騒ぎの発端になっていたりする。

いたって簡単、操作はらくらくアイコン方式

ゲームは、原作でも人気の高かった「飛龍昇天破」のエピソードをベースに、いくつかの原作ストーリーをからめたもの。全4章で構成される、アイコン選択式のAVGだ。アイコンも基本的に4つ＋αだけなので、煩わしさはないぞ。

また、「らんま〜」の世界を充分堪能できるようにとの配慮から、とくに難しい部分もなく、あくまでもストーリーに重点が置かれている。BGMは全部TVアニメの挿入曲を使っていたり、カーソルが状況によって変わったりと、遊び心もいっぱいだぞ。

ゲーム画面とアイコンの説明なのだ

○なんと、乱馬が変身すると、カーソルのデザインまで変わるのだ（パチパチ）

ゲームデータのロードやセーブ、BGMの有無を設定するアイコン。

周りを見たり、調べたりするアイコン。AVGの基本だよね。

持ち物を使用するアイコン。それほど使わないので忘れがち!?

別の場所に移動するためのアイコン。これもAVGの基本だね。

○勝負を挑まれると、格闘モードに。コマンド選択で、パンチやキックなどを指示する

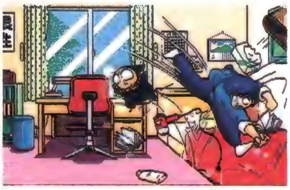
第1章 天道家の朝

一見、どこにでも見られそうな、穏やかな朝の風景。でも、天下無敵（？）の天道家の朝は、そんな一般常識には当てはまらない!? この第１章は、基本的な舞台設定やキャラクタの紹介を兼ねた、プロローグ的な章。とはいっても、乱馬は八宝斎のおかげで下着ドロボーの疑いをかけられてしまったり、偶然着替え中だったあかねと鉢合わせしてしまったりと、サンザンな目に。さらにトドメとして、シャンプーが持ってきた毒キノコ“傀儡芝（かいらいし）”入りの肉マンをたべて、暗示にかかってしまう始末。なんてこったい！

◎不可抗力とはいえ、着替え中のあかねと鉢合わせ。どうしよう……

かかったらコワイ？ 傀儡芝の暗示

傀儡芝入り肉マンのせいで、クシャミで抱きつく暗示にかかってしまった乱馬。元ネタは原作本の11巻。


◎八宝斎があかねの下着を物色していた！ 待ちやがれ、この野郎!!

◎下着ドロボーの現場写真……というより八宝斎の犯行証拠写真だよね

第2章 八宝斎退治

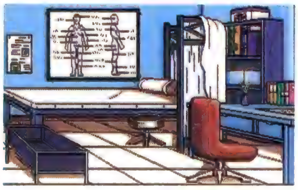
１章の最後で、下着ドロボー退治を依頼された乱馬とあかねは、２章ではほとんど一緒に行動することになる。もちろん、犯人は八宝斎。いざ八宝斎を捜しに町に出てはみたものの、なかなか見つからない。その間にも、ライバルたちが次々と襲ってくる。そんなときは、格闘モードで応戦だ！ 歩きまわったあげく、銭湯「さらだ湯」があやしいとわかったのだが、女湯まではさすがに調べることができない。どうする、乱馬？

外を歩けば格闘ざんまい

いきなり勝負を挑んでくるライバルたち。格闘モードはコマンド選択式。勝たないと、ゲームは先に進まないぞ。

◎女らんまを目のカタキにしている小太刀だ。勝たないと先には進めないぞ

◎乱馬の幼なじみで許嫁のうっちゃんの店。まだ開いていないようだ


◎骨つぎの東風先生の診療所。勝負に負けると、ここに運ばれてしまう

乱馬の百面相!?

ゲーム画面の左右にいるキャラクタは、場面にあわせてさまざまな表情をするぞ！

©高橋留美子／小学館・キティ・フジテレビ

ファルコムの年末商品はアクションゲーム！

ぽっぷるメイル

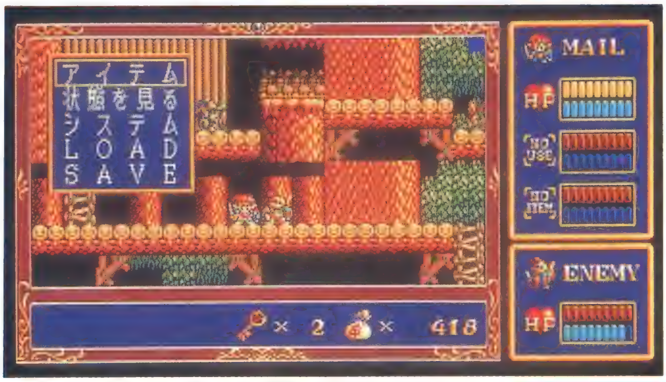
PC-8801mkIISRシリーズ | 5D | 8800円

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／日本ファルコム
■発売日／12月20日

※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため「ゲーマーの談話室」はありません

10月に『ブランディッシュ』を発売したと思ったら、もう次の新作を発売する日本ファルコム。そのタイトルどおり(?)、かわいいキャラたちがチョコマカと動くアクションゲーム。PC-88ユーザーにとって、涙なしではプレイできない新作だ!!

賞金稼ぎのメイル、最後の冒険!?



●たった8色でよくもここまで表現できるよなあって感じで、いかにも日本ファルコムだね。BGMもファルコムサウンドしてるぞ！ はやくCD発売されないかなあ……

だいぶ前から、日本ファルコムへ取材に行くと、このゲームが奥のほうで動いていた。「あれ、今度の新作ですか？」って聞いても、「ああ、あれね。まあ、そのうちかな？」っていう感じで、具体的なことは一切わからずだったあの新作を、ついに大声で言えるときが来たのだっ！ そう、その名も『ぽっぷるメイル』。主人公のメイルは賞金稼ぎ。でも、仕事はどうもうまくいかない。そんなとき、町で200万もの賞金がかかった魔法使いの手配書を目にする。「よし、このひと稼ぎで最後にしよう！」

もちろん、このときはあれほどの大冒険になろうとは、メイル自身が気がつくワケもなかった……、という感じで物語はスタートする。

●これはステージクリア時のビジュアル画面。メイルのとなりにいるのは……？

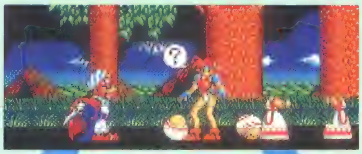
ゲームをプレイした印象では、これまでのファルコム作品とはまたひと味違うノリだ。『イース』や『ソーサリアン』が、その物語性や謎解きを重視した作りであるならば、これはアクション性を重視しているなって感じ。だからといって、その他の部分がおろそかかってワケじゃない。下にオープニングのビジュアルシーンを掲載するので、よく見てほしい。ホントに見ていて楽しいし、話の続きが気になってしょうがなくなる。「プレイしたい！」という気にさせてしまうのだ。う〜ん、まさにファルコムマジック！

まあ、ちょっと大げさな表現だったかもしれないけど、近ごろSLGとかRPGばっかりで飽きちゃった、という人にはピッタリのゲームであることは間違いなし。基本的にはアクションゲームで、ステージごとにボスキャラと戦う、というものになっている。ダメージ性でライフがゼロになったらゲームオーバーだが、アイテムを使えば当然回復させられるぞ。もちろん、必要な情報を入手したり、ショップで武器や防具を買うのも忘れちゃダメだ。「剣を振る」とかわずらわしい操作がないし（基本的には体当り）、キミはただひたすらメイルを動かせばいいので、アクションは苦手の人でも安心！なのだ。

あたしの冒険はこ〜して始まったの！

ファルコムのオープニングといったら、セリフなどは一切ない、イメージっぽいものがほとんどだけど、このゲームのものはかなり気合いが入っている。全部の画面をお見せできなくて残念だが、ここで簡単に紹介しよう！

●賞金稼ぎのメイル。今日も高価な賞金首を狙って、走り回っているが……



●ところが、その子分（？）の首がコロコロと転がってきた。ん？ これはいったい？

●ついに追い詰めたその首こそ、大盗賊のナッツ・クラッカーだ

操作方法も難易度も優しいぞ!

というワケで、メイルの冒険は始まる。まあ、堅苦しいことは抜きにして、とりあえずすぐにプレイしてみよう。たぶん、マニュアルとか読まなくても、遊びながらなんとなくわかっちゃうはずだ。それくらい遊びやすい親切設計になっているってところは、さすが日本ファルコムだね。

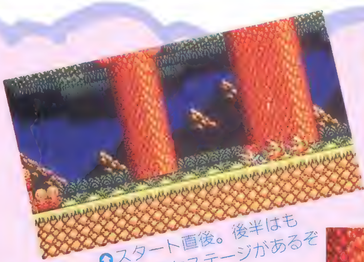
さて、あとは発売日を待つのみ! クリスマスと正月は、これにキマリかな?

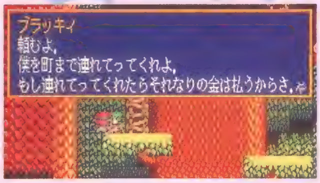
全体マップでの移動画面。ここで次なる目的地に向かうのだ。基本的には1本道になっているみたい

これはほとんど各面にあるショップだ。武器や防具、ライフの回復や特殊攻撃などのアイテムを買うことができるぞ!

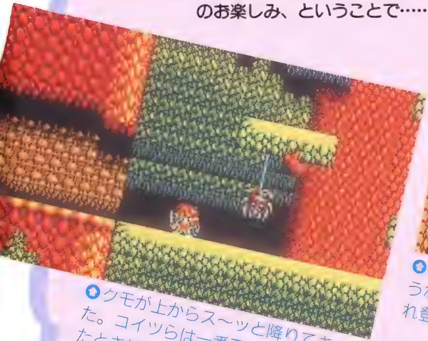
山あり谷ありトラップあり!!

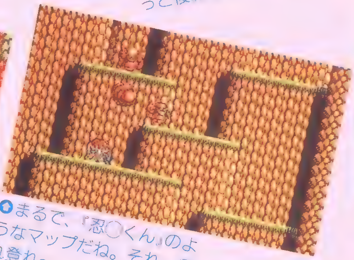
少しでも雰囲気を味わってもらいたい!ということで、最初のほうの面の名場面集って感じにまとめてみた。後半のほうの面に行くと、いろんな仕掛けがわんさかなんだけど、まあそのへんは見てからのお楽しみ、ということで……。

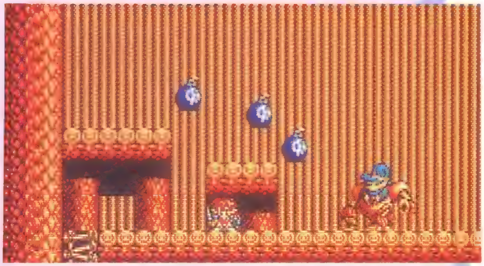

スタート直後。後半はもっと複雑なステージがあるぞ



このようなイベントもあちこちで起きるのだ

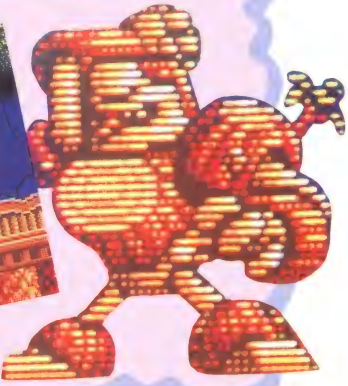

クモが上からスーッと降りてきた。コイツらは一番下まで下がったときにガンガンと体当りだ


まるで、『忍〇くん』のようなマップだね。それ、登れ登れ〜


出ました! これは中ボス。ジャンプしながら、爆弾を放り投げてくる。着地した瞬間を狙え!

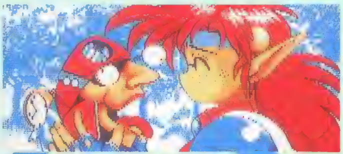
何やら機械仕掛け(?)の面って感じだね。ゴンドラに挟まれないよう、うまく利用しよう

これが1面のボス、ゴーレムだ。腕が伸びるタイミングさえ見切れば、楽勝……かな?



なんと、それは爆弾だった。もうメイルの顔は真っ赤っか?

爆発後のナッツ・クラッカーの首。これでもお金になるかな?と町に向かうことにした



大魔法使いマテリアル・ホルン……。よし、賞金稼ぎ最後の仕事はコイツの首にするか!

そして、ナッツ・クラッカー自身もその首を外していった

しかし、そこはナッツ・クラッカーの首であふれていた。しかし、そこで新情報を入手!

スター・ウォーズ

STAR WARS
Attack on the DEATH STAR

アタック・オン・ザ・デス・スター

誰でも手軽に楽しめる3Dシューティング!

ルーカスフィルムの名作をシューティングゲーム化!
ワイヤーフレームによるなめらかな動きは、見ていてじつにソー快! これでキミも同盟軍パイロットだ。
May the force be with you……

X68000シリーズ	5HD	7200円

■発売元/ビクター音楽産業・M.N.M Software
■発売日/12月13日

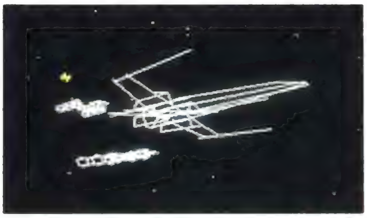
X-WINGでデス・スターを破壊せよ

これまでに3本の映画が公開されている「スター・ウォーズ」。これらは原作(全9作)のEPISODE 4から6を映画化したものだったね。このゲームは、映画の第1作「A NEW HOPE」のクライマックスを、忠実に再現したものなのだ。

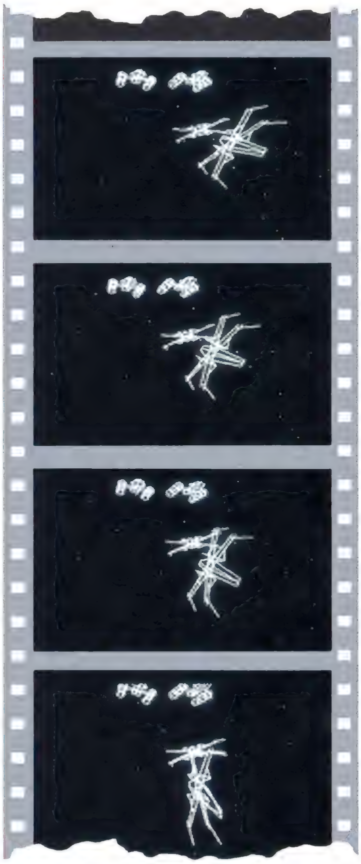
帝国軍の誇る最強の移動要塞、デス・スターが目前まで迫ってきている。プレイヤーの任務は、同盟軍戦闘機〝X-WING〞に乗り込み、デス・スターを防衛する敵迎撃機(タイ・ファイター)を撃ち落として、デス・スターを破壊すること。ちなみに自機は10回までのダメージに耐えられるぞ。

全3ステージで、難易度は3段階に設定可能。トレーニングモードもあるので、まずはそれで腕を磨こう。そのほか、アペンディックスモードでは、映画のマスターテープからサンプリングしたリアルな効果音や声、古代祐三氏のアレンジした音楽などを聞くこともできるぞ。

○コクピットから見たデス・スター表面。破壊した砲台の破片が飛び散っている



○自機、X-WINGの雄姿だ。この機体でデス・スターを破壊するのだ



トレーニングモードで Let's レッスン

まずはトレーニングモードで、レーダーの見方や自機の動きなどをしっかりとマスターしよう。レベル8の敵機を思いどおりに撃墜できるようになれば、キミもエースパイロットだ。

○トレーニングは、宇宙空間戦闘。ここでレーダーの見方をばっちり把握しておこう

○トレーニングのレベルは8まで。レベルが上がるにしたがって、敵機のスピードも速くなっていくぞ

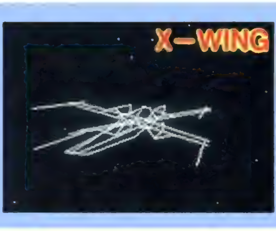
ゲーマーの談話室

「トレースモードがナイス!」「見ているだけで楽しいぞ」「サウンドもリアルだね」「3面しかないのは残念」「〝スター・ウォーズ〞ファンはメチャ感情移入できるぞ」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
3	4	4	4	4

ゲームに登場する戦闘機たち

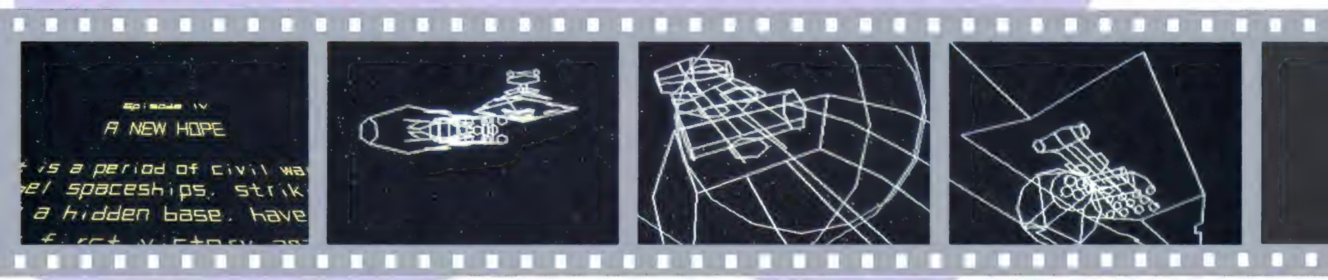
メニューでアペンディックスモードに入りINTRODUCTIONを選ぶと、ゲームに登場するキャラクタを見ることができる。右のほかに、スターデストロイヤーやブラケットランナーなどもあるぞ。これだけでも楽しい?



映画とそっくりのオープニング

画面を見ただけで、ああ懐かしい！と言いたくなるほど、忠実に再現されているオープニング。脱出したR2－D2とC－3POが惑星タトウィーンにたどり着いたところから、映画は始まったんだよね。

○すべてはここから始まる。もう、気分はルーク・スカイウォーカー!?



ナイスなトレースプレイモード

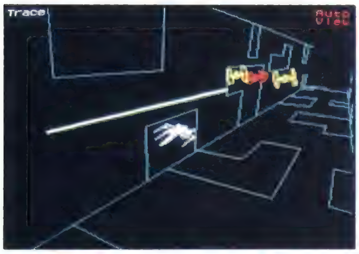
このゲームには、トレースプレイの機能がついている。これはビデオのようなもので、自分がプレイしたその過程を再現できるというものだ。こういった機能は、海外のゲームにはよく付いているようだけれど、結構うれしい機能だね。

トレースプレイには、オートとマニュアルの２つがある。オートというのは文字どおり、コンピュータが最も美しいカメラアングルで再生してくれるもの。マニュアルのほうは、ファンクションキーやカーソルキーなどを使って、ユーザー自身が見たい視点で再生できるというものだ。また、早送りやポーズ、ポーズ状態でのコマ送りなど、本物のビデオと大差のない多機能ぶり。

データのセーブ、ロードもできるので、トレースプレイを見て自分の動きを研究することもできるし、オート・マニュアルを使い分けて、ジョージ・ルーカスになりきることもできるのだ。

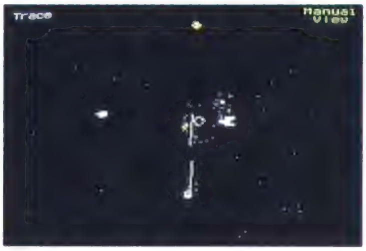
ゲームオーバー

○ゲームオーバーになると、機体がバラバラに砕け散って、R2－D2が飛んでいく～



○映画のクライマックス同様に、最後はダースベーダーが追いかけてくるぞ

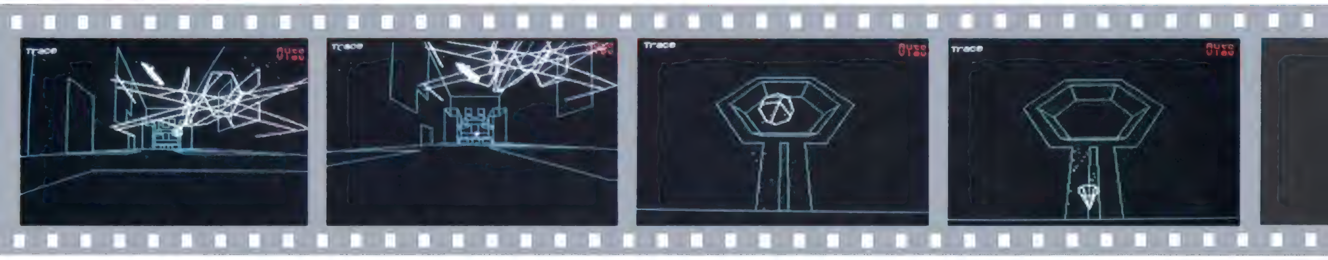
○マニュアルモードで、自機を真上から見た様子。タイ・ファイターが爆発している

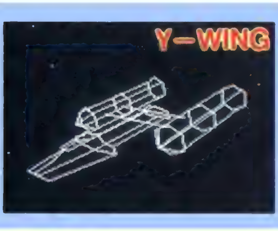


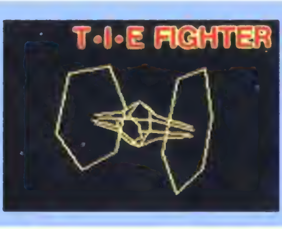
○R2－D2から見た宇宙空間。カーソルキーを使うと360度見回すことができるぞ

ラストをトレースプレイで見てみよう

○デス・スター唯一の弱点である排気口に、魚雷をたたき込む瞬間だ。フォースを使わなくても大丈夫だぞ







出たな!! TwinBee ツインビー™

モニタープレゼント 10本

ツインビー再び発進！

縦スクロールシューティングの名作『ツインビー』の続編、『出たな!!ツインビー』がゲーセンに登場したのは、1991年の春。そのX68K版が、早くも発売されたぞ。もちろん2人同時プレイもできるし、お助けキャラにグインビーも加わって、よりいっそう楽しくなっているのだ！

X68000シリーズ	5HD	9800円

■発売元／コナミ　■発売中

惑星メルへLet's Go!!

ゲームは、全7面構成の縦スクロールシューティング。それぞれ面の最後にはボスキャラが待ち受けていて、そいつを倒せば面クリアだ。各面の後には、かわいいビジュアルシーンが用意されている。もちろん、1人で遊べるゲームだけれど、2人同時プレイもできるので、友達と一緒に遊ぶほうが1人でプレイするより楽しいぞ！

前作でのスパイス大王との戦いの後、ツインビー（プレイヤー1用自機）とウインビー（プレイヤー2用自機）は、ドンブリ島で平和な日々を送っていた。そんなある日、見知らぬ星からメッセージが送られてきた。送り主は、惑星メルの女王メローラ。その内容は、異星人イーバの手により滅ぼされようとしている惑星メルを救って欲しいというものだった。このメッセージを受けたツインビー（とウインビー）は、「これで行かなきゃ男じゃねーぜ!!」（ウインビーは女のコだけどね）と、惑星メルへ飛び立ったのだ!!

BGMは内蔵音源のほかにMIDIにも対応していて、美しい音楽でゲームが楽しめる。コンティニューは何回でもOKだぞ！

女王さまのお願い

惑星メルの女王メローラ。彼女の願いを聞いたツインビーとウインビーは、再び飛びたったのだった……

コイツは4面のボスなのだ。通常弾とカミナリのようなレーザー（？）で攻撃してくるぞ

面クリアすると、ビジュアルシーンになる。海水浴してるのかな？

全7面構成なのだ

惑星メルには、さまざまな地形がある。ゲーム中いろんなところに行けちゃうので、観光客になった気分なのだ。しかし、凶悪異星人イーバは容赦なく攻撃してくる。早くイーバを倒して惑星メルに平和を取り戻すのだ。敵といっても、かわいいキャラが多くて楽しいぞ。各面のボスたちも個性的だ！

下に見えるのは町だろうか？それとも村なのかな？

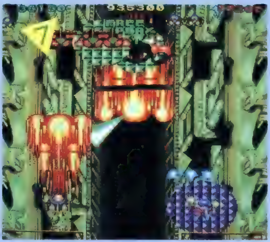
「ぱおーぱおー!!」わあ、暴れ象だ（そんなワケないか!?）

お城（かな？）が宙に浮いている。こんなところに住みたい？

編隊を組んで攻撃してくる敵は、全滅させると高得点だぞ

バリアを張っていても、合体攻撃はできるので活用しよう

ここは砂漠のようだ。昼間はやっぱり暑いのかな？


敵には自機と同じようにバリアを張り、気合弾を撃つヤツもいる

多彩な攻撃方法を使いこなせ!

前作に比べると、ツインビーとウインビーはさまざまな攻撃ができるようになった。まず、対空ショットのパワーをためて、一気に強力な弾（気合弾）を撃ち出す技を身につけた。そして、2人同時プレイのときに限り、ツインビーとウインビーの合体攻撃もパワーアップしているぞ。合体攻撃には縦合体と横合体があり、横合体時の攻撃はあまり変わっていないが、縦合体時の攻撃では「ガッチンコ」の文字型弾が5方向に発射されるようになったのだ。この「ガッチンコ」弾は通常弾より大きいぞ。

前作同様、パワーアップ源のメインとなるのはベル。これは雲に隠れていて、対空ショットで撃てば出現、何発か対空ショットを当てるごとに色が変わるのだ。黄色いベルはただ得点になるだけだが、それ以外の色のベルを取ればパワーアップするぞ。機首からの対空ショットと、左右の腕からの対地ショットで攻撃するという点は変わっていないが、ベルでのパワーアップは4種類から6種類に増えたのだ。

○気合弾は、ショットパワーをためている間は対空ショットを撃てないが、撃てば敵を貫通する。そのうえ、威力も抜群なのだ!

○横合体時のショットは、三日月型の幅広いショットで、まっすぐ飛んでいく

○縦合体時は、5方向に撃てる大きな文字型のショット。かなり強力で広範囲を攻撃可能

ツインビーと仲間たち

ツインビー

ウインビー

ツインビーたちには仲間がいる。地上物を破壊すると、ときどき出てくるグインビーと、腕が取れたら修理してくれる救急車だ。

グインビー

○緑色のキャラがグインビー。合体すると幅の広いショットを撃つ

救急車

○敵弾が当たって腕が取れたら、彼(?)に修理してもらおう

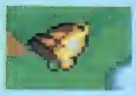
ゲーマーの談話室

「2人でベルの取り合いをするのが楽しいのだ」「そんなに難しくないし」「もとは縦長の画面だから少し横にツブレてるけど」「ゲーセンで気に入った人は買いかな」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
4	5	5	4	4

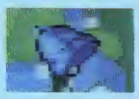
ベルをうまく取ってパワーアップしよう

今回、追加されたパワーアップは〝しっぽバリア〟と〝スピードダウン〟の2つ。ベルはあまりたくさん撃ちすぎるとハチになってしまうのは前作と同じだね。



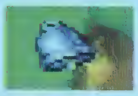
得　点

雲を撃ってすぐの状態は、この黄色いベル。取ると500〜10000点が、得点に加算される。続けて取ると得点が高くなるので、より高いスコアを目指す人はこの色で取ろう。



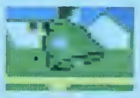
スピードアップ!

青いベルを取ると、自機（ツインビーとウインビー）の移動スピードが速くなる。ただし、取りすぎは危険（制御しきれなくなる）なので注意。



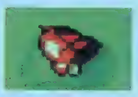
ツイン砲

取ると自機の対空ショットが2連装になるベル。通常は単装なので、その約2倍の対空攻撃力を身に付けることができるベルだ。しかし、対地攻撃力は変わらない。



ぶんし〜ん

緑のベルを取ると分身がくっついてきて、その分身が自分と同じ攻撃をしてくれる。対空、対地ともに攻撃力が強化される。ただし、気合弾は自機からしか撃てない。



バリア!

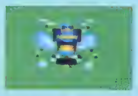
敵や敵弾を防いでくれるバリアを張ることができるベル。弾がバリアに当たると、だんだんバリアが小さくなり、一定数弾が当たるとなくなってしまう。

しっぽバリア

分身に似た動きをするバリア。ショットは撃たないが、ぶつけることにより敵や敵弾を防ぐことができる。しっぽバリアは、いくら弾が当たっても消えないのだ。

スピードダウン

スピードアップを取りすぎたときは、このベルで調節するのだ。しかし、そのほかのときは取らないほうがいい。敵弾をよけにくくなるからね。



ハ　チ

ベルは対空ショットを撃ち込むと色が変わるが、あまり撃ちすぎるとハチになってしまう。このハチを取ると、下の写真のように撃破されるので注意。

ノンストップバトルが売りのRPG

モニタープレゼント3本

輝きの覇者 KIGEN

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

※アナログディスプレイが必要です

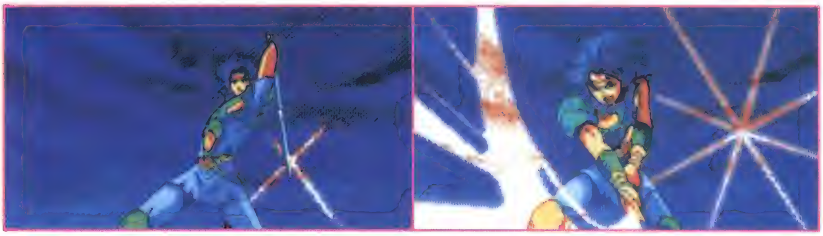
■発売元／リバーヒルソフト　■発売日／12月12日

※開発途中のサンプルディスクで記事を作成し、評価できるバージョンでなかったため「ゲーマーの談話室」はありません

リバーヒルソフトの新作RPGは、ノンストップバトルやガレージカプセルなどの目新しいシステムを採用している。それに加え、キャラクターデザインには『BURAI』シリーズ同様、荒木伸吾&姫野美智の両氏を迎え、ビジュアルシーンも見どころとなっている。今月はストーリーの冒頭と、ノンストップバトルとはどういったものかを紹介するぞ。

運命の王子カナンの旅立ち

かつて、超文明を誇る4つの世界が繁栄していた水の惑星。そこには「闇の力現れしとき、3つの珠集むる者現れん。その者、闇の力を封印する真の勇者となるなり」という言い伝えが古くからあった。やがて惑星を謎の闇の力が襲い、4つの世界は滅びようとしていた。そのとき1人の若者（勇士）が現れ、不思議な光の力により闇の力を葬り去った。

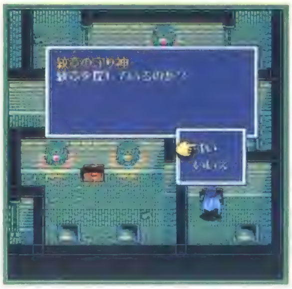


オープニングのビジュアルシーンより。カナンが剣を振りおろすアニメーションだ

その後千年もの間、混沌とした平和が続いていた水の惑星に、再び闇の力が迫っていた。そのころ、4つの世界の1つソウラリア大陸アイトリア城の王子は、父である王に2人の協力者を捜し、言い伝えにある3つの珠を探してくるよう命じられていた。王子の名はカナン・ラル・アイトリアン5世。彼こそ千年の時を経て生まれ変わった勇士なのだ。カナンは城の地下にあった〝王家の紋章〟を手に、最初の協力者を捜すため、リンテナの町へと向かった……。

父王から、伝説の3つの珠を捜し出してくるよう命を受けるカナン。長い旅が始まる……

ゲームは、最高4人までのパーティで冒険するフィールドタイプのRPGで、戦闘はコマンド入力式。オープニングやエンディングなどにはビジュアルシーンが用意されているぞ。そのなかにはアニメーションする場面もあるぞ。



まず、城の地下にある「王家の紋章」を取ってくる。この紋章がなければ仲間を捜す旅に出られないぞ

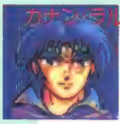
突然、城をリュカーンと名乗る魔物が襲撃してきた。このあと、カナンの親友フレデリックが犠牲に……

ファルツエは、モンスターが巣くう塔に行ったメネアを心配して仲間になった

塔のモンスターは逃げてしまったということで、帰ってきたメネアも仲間になった

序盤のメインキャラ3人を紹介しよう

主人公であり、王子であり、そして勇士の生まれ変わりでもあるカナン。メネアの教育係で攻撃用のテクニック（魔法のようなもの）に長けるファルツエ。おてんば魔法使いのメネア。みんな違った戦闘時の特技を持っているぞ。

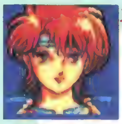


カナン・ラル・アイトリアン5世
このゲームの主人公。剣士だが、テクニックも使える。特技は精神統一。

精神統一することにより、攻撃力を一時的に強化することができる

ファルツエ
メネアが心配でついてきた老人。体力がやや低いのが難点。特技はヨガ。

ヨガを毎日やっていれば健康になれるのだ。火も吐けるかも?



メネア・ラングレン
18歳のピチピチ魔法使い。コスチュームはハイレグ♡　特技はキッス。

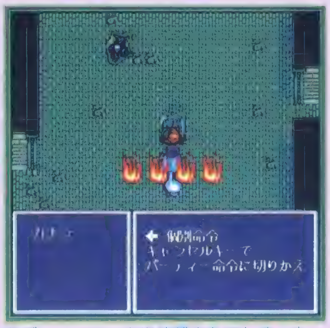
メネアがキッスすると、ハートマークが出て少し体力が回復する

これがノンストップバトルだ！

このゲームの最大の特徴ともいえるノンストップバトルとは、決してアクションゲームのようなものではない。これは、どのコマンドを選ぼうかと考えてきるときでも、ゲーム中の時間は止まらないというもの。のんびりしていると、その間に敵に攻撃されてしまうというわけ。あまり長く考え込んでいると何度も攻撃されてしまうので、優柔不断は禁物だ。とくに魔法や道具を使う必要のないときは、オートバトル（武器や素手での攻撃のみ）にしておくと便利だぞ。

◆さーて、何をしようかな？　などと迷っていると……

◆ススッと敵が近寄ってきて、攻撃してくるのだ



◆ゴォーッ！　火炎攻撃されてしまった。コイツは熱いぜ!!

3つの珠を探す旅は続く…

リンテナの町でメネアを仲間に加えたカナンは、彼女の教育係ファルツェにガレージカプセルというアイテムをもらった。このアイテムは、馬車やエアーカーなどの乗り物を収納して持ち歩くことができる便利なもの。このゲームでは、これがないと乗り物を使用することができないぞ。

また、カナンは剣士、ファルツェとメネアは魔法使いといったふうに、各キャラクタには職業がある。この職業は、転職所でより強力な職業に変えることができるようになっている。つまり、キャラクタたちは、レベルだけでなく職業の点でも自らをより強くすることができるのだ。

もし、ゲームをしていて次に何をすればいいのかわからなくなったときには、「話し合い」コマンドを利用しよう。これは、キャラクタがプレイヤーに次にするべきことを教えてくれるという便利なもの。忙しくてたまにしかプレイできないという人でも、安心して遊べるぞ。

この後、カナンたちは次の仲間ショウホウを訪ねてエンリスの村へ向かうことになる。果たしてカナンたちは、３つの珠を見つけることができるのか。そして、闇の力を封印することができるだろうか。

◆転職所は、町や村の地下にある。扉はなんと自動ドアになっているぞ！

◆次に何を探せばいいのか、どこへ行けばいいのかなどは、これで確認しよう

◆ここが最初の舞台ソウラリア大陸。下のほうにある大きな城がアイトリア城だ

便利なアイテム ガレージカプセル

ガレージカプセルは、馬車や巨大飛行挺など（８種類）の乗り物を小さなカプセルに収納して持ち歩けるアイテム。町や洞くつなどに入るときには、乗り物を外に置くのではなく、カプセルに収納するのだ。ゲームの舞台となる惑星には、歩いては行けないところも存在する。そんな場所でも乗り物を利用すれば移動可能なこともあるぞ。

◆乗り物に乗りたいときは、コマンドでガレージカプセルを選び、カプセルから乗り物を取り出そう

◆馬車に乗って旅をすれば、のんびりした気分でプレイできるね。お馬さんもかわいいし

◆町に入るときには、乗り物をカプセルにしまってからにしよう

あの『ウルティマ』がイメージを一新！

Ultima® VI
ウルティマ

～偽りの予言者～

モニタープレゼント3本

PC-9801VX以降	3.5･5HD	9800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	価格未定

■発売元／ポニーキャニオン（TOWNS版は富士通）
■発売中（TOWNS版は12月発売予定）

待ちに待った『ウルティマ』シリーズの最新作が登場だ。今回は『～IV』から続く新シリーズの最終章。ブリタニアの新たな危機を救うため、アバタールとなって再び旅立とう。しかしこの『～VI』、いままでとはちょっぴり違う。じつは、ゲームシステムがガラッと変わっているのだ！

ブリタニアに新たな危機が迫っている！

『～IV』で8つの徳の道を追い求め、ついには聖者・アバタールの称号を得るにいたった主人公。前作『～V』では、シャドーロードのブリタニア侵略を阻止し、ロード・ブリティッシュを地下世界から救出することに成功した。それから1年あまり。平穏で孤独な日々を過ごすアバタールの前に、突然ムーンゲートが現れた。しかし、いつもは青いはずのゲートが、血を思わせるような赤に染まっている。ブリタニアに何かが起こったのでは？　アバタールはいてもたってもいられず、ゲートに飛び込んでいった。

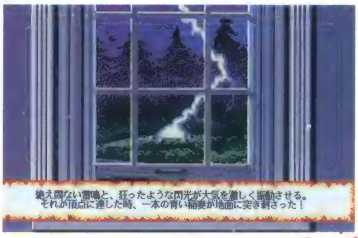
気がつくと、周りを見知らぬ怪物たちに囲まれていた。そして、そのリーダーらしき者が輝く短剣を振りかざしている。どこにも逃げ場はない……。そのとき、どこからか1本の矢が飛んできて、リーダーの額に突き立った。その後現れたのは、かつての仲間、イオロ、シャミノ、そしてデュプレ!!　彼らに言われるままに、赤いムーンゲートに飛び込む。しかしゲートが閉じる一瞬前、3匹の怪物が後を追って飛び込んできたのだ……。

ゲームは、ブリタニア城のロード・ブリティッシュの前から始まる。周りにはなんと、さっきの怪物・ガーゴイルがいるではないか。まず最初にやることは、こいつらを倒すこと。そして、ロード・ブリティッシュの話を聞こう。それによると、最近、強力なガーゴイルたちが出没するようになったらしい。そして、8つの徳の神殿を占拠されてしまった、と言うのだ。いったいブリタニアに何が起こっているのか？　新たな冒険が、今始まる！

アバタールとして再びブリタニアへ…

◯こちらの世界での、自由で孤独な日々。ときどき、ブリタニアが恋しくなることがある……

◯突然外が暗くなり、雨が降り出した。そして、稲妻がストーンサークルを直撃する

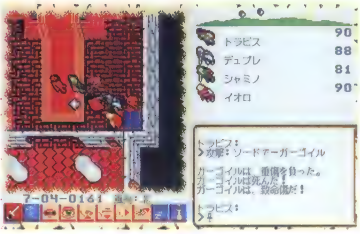


赤いムーンゲート！

◯そこには、やはりムーンゲートが開いていた。しかし、なぜ赤いのか？

懐かしい仲間たち

◯ゲートをくぐると、そこにはガーゴイルが。しかし、懐かしの仲間が現れた！



◯気がつくと、ブリタニア城の中だった。そこには、後を追ってきたガーゴイルたちがいた！

◯ロード・ブリティッシュと再会。いったい何が起こっているのか？　話を聞こう

『ウルティマ』名物？キャラクタメイキング

キャラクタは『～IV』『～V』から転送できるけど、初めての人は新しく作ることになる。もうすっかりおなじみ、ジプシーのキャラクタメイキング。質問に答えていけばあら不思議、アバタールのできあがりだ！

◯このような二者択一の問題に答えていこう。そのたびに、ジプシーが怪しげな液体を混ぜ合わせていく

◯そして「秘薬」が完成。とても飲みたいと思える物ではないが、これを飲まなければアバタールにはなれないぞ

マウス使用で操作性がグーンとアップ！

画面を見ればわかるように、今回の『～VI』はいままでとゲームシステムがガラッと変わっている。まずは左下に並んだ10個のアイコン。そう、これをマウスでクリックすることによってコマンドを出せるのだ。『ウルティマ』シリーズの弱点（？）といえば、とにかくその操作性の悪さだった。何たってキーボード上のほとんどのキーを使っていたんだからね。この変更によって操作がグンと簡単になり、スピーディーな展開を楽しめるようになったというわけ。

また、キャラクタのステータス表示やアイテムの装備状況なども、よりグラフィカルになっている。とくにアイテムは、何を装備しているかが一目でわかるし、着脱もマウスのクリックだけでOKなのだ。

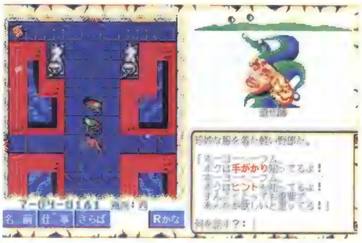
そしてゲームの大きな柱である、登場人物との会話。『ウルティマ』の会話が、単語の入力によって行われるのは知ってるよね？　ところがいままでは、相手が反応してくれる単語（キーワード）が少しわかりにくかった。今回は、会話中でキーワードが赤く表示されるようになり、滑らかな会話(?)が可能になっているぞ。

さて冒険の舞台だけど、これだけは変わらず、懐かしの旅慣れたブリタニアの世界だ。しかし、ガーゴイルたちのせいか、どこか暗い雰囲気が漂っている。きみはアバタールとして、ガーゴイルの脅威からブリタニアを守らなければならないのだ！

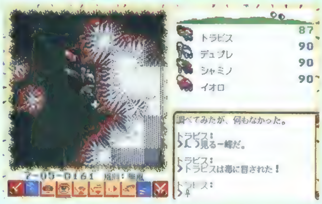
コマンドがアイコンに!!

画面左下に注目。すべての行動は、この10個のアイコンでまかなえるのだ

持ち物はこのように表示される。装備しているアイテムもわかりやすくなった


会話には、相手の顔をみることができる。そして、キーワードは赤で区別されている。これは便利だよね

今回もブリタニアを大冒険だ



ゲーマーの談話室

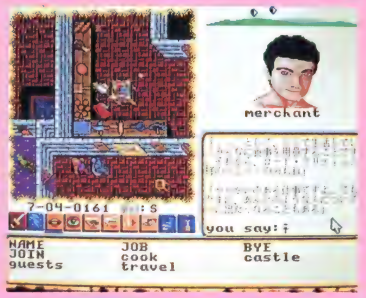
「システム一新には驚き！」「操作性は格段に良くなったよね」「でもゲームは難しい」「ブリタニア大陸は広いから」「『～V』までやってる人には挑戦しがいがあるな」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
3	3	4	3	3

TOWNS版はここが違うのだ！

さてさて、グラフィックもより美しいTOWNS版だ。最大のポイントは、登場人物たちがしゃべること！　ロード・ブリティッシュをはじめとする200人以上ものキャラクタたちが、いろんな声色で語りかけてくるぞ。これには実際に、数多くの声優を起用している。また、会話中に新たなキーワードが出てくると、画面下部のウインドゥに登録されるのもうれしい。これをクリックすることで、キーボードから入力する手間が省けるという親切設計なのだ。

写真しか載せられないのが残念／　とにかく実際に聴いてみるべし。ほんと、「会話」してる気分なのだ



そして画面下部には、出てきたキーワードがズラリ。やっぱり打ち込むより、クリックしたほうが早いに決まってるもんね

POWERMONGER
パワーモンガー

マップをクリアしていくリアルタイムSLG

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	1万2800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／イマジニア ■発売中(TOWNS版は発売日未定)

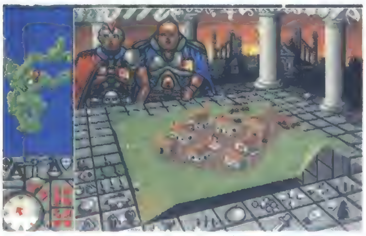
モニタープレゼント 4本

〝パワーモンガー〟とは、この世のすべてを我が物にせんと、貪欲な野心と闘志を燃やす権力の亡者のことをいう。プレイヤーは、若き将軍（国王）となって、広大な世界を征服していかなければならないのだ。

○これがゲームの基本画面。兵士や住民が死ぬと天に帰っていくのだ

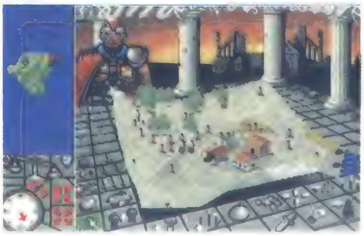
このゲームには2つのモード（シナリオ）がある。1つは195のマップからなる広大な世界を左上から右下に向かって征服していく「征服モード」。もう1つはコンピュータがランダムに作成したマップを征服する「ランダムモード」だ。ゲーム開始時点でのプレイヤーの陣地は、小さな塔が1つだけで、兵員も食料も必要最低限しかない。その状態からマップ上の町を占領し、兵員や食料、武器を補充して軍隊を強力にしていく。そして、マップの全人口の2／3を支配下に収めると、そのマップで勝利したことになり、「征服モード」では、次のマップに進めるようになる。

ゲームはリアルタイムで進行していき、敵対勢力もいるので、プレイヤーが何もしないでいると、敵の軍隊が自軍の占領地に攻め込んでくるぞ。画面の拡大・縮小、回転機能があったり、四季の移り変わりがあったりと、見た目も楽しいゲームなのだ。



○敵の将軍を捕虜にすると、自軍の副将軍として命令を与えることができるようになる

○このゲームには、四季の変化があり、このように冬になれば雪が降るのだ



征服モードのMAPだ

○全部で195のマップからなる征服モード。征服したマップには短剣が……

天国と地獄

○○マップで勝利すると上、将軍が殺されると下のC.G.が表示される。ギャ～//

ちょっと便利な 拡大・縮小、回転機能！

軍隊に細かい命令を出したり、建物やキャラクタの情報を見たりするのに欠かせないのが、この拡大・縮小、回転機能だ。じつにコンピュータゲームっぽい機能だね。

縮少 拡大

回転

ゲーマーの談話室

「『ポピュラス』に似てるかな」「操作に慣れるまでが問題ね」「X68K版の効果音はリアルだぞ」「征服モードで、せっかく育てた軍隊を次のマップに持っていけないのね」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
4	3	3	2	3

※画面は98版のものです

AVG以外のゲームも新たに加わった！

笑ゥせぇるすまん 第2巻

モニタープレゼント 3本

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	3980円
MSX2	3.5DD	

※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／コンパイル
■発売日／12月10日（MSX2版は'92年3月10日）

原作の雰囲気を壊すことなく、うまくつくられた『笑ゥせぇるすまん』の第2巻だ。今回は、前作同様プレイヤーが喪黒（もぐろ）のお客となるAVGのほかに、喪黒福造（もぐろふくぞう）の福笑いゲーム、喪黒たたきゲームといった前作にはなかったゲームも入っているぞ。

今回のAVGは、「愛妻写真」と「化けた男」の2本。プレイヤーは画面左下の人物となって、会話調のコマンドを選択していくのだ。プレイヤーの行動しだいでエンディングが違ってくるので、1度といわず何度か遊んでみよう。どんなエンディングになるかは、やってみてからのお楽しみ。

○物陰から顔を出す喪黒をたたくのだ。喪黒がたくさん出てくると、何とも奇妙だぞ

喪黒福造の福笑いは、くるくる回る喪黒の顔の各部分をタイミングよく止め、中央の真っ暗な画面のどこに置くかを決める。止めるタイミングや顔の各部分をどこに置くかで、表示される得点は違ってくるぞ。

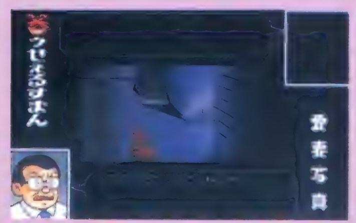
喪黒たたきは、俗にいうもぐらたたきのこと。もぐらの代わりに喪黒をたたいちゃおう。初心者用、中級者用、プロ用の3コースがあり、各コースとも高得点を記録することができるぞ。テンキーでもマウスでも操作することができる。テンキーでは、各喪黒に書かれている番号と同じ数字を押し、マウスだとハンマーを動かして画面上の喪黒をたたくのだ。喪黒たたきは「愛妻写真」にも入っているが、こちらはちょっとしたお遊びで、得点はセーブできないぞ。

原作の藤子不二雄Ⓐ氏が、監修するこの作品。次回は3月に発売される予定だ。次の巻はどんなお話が入るのか楽しみだね。

愛妻写真

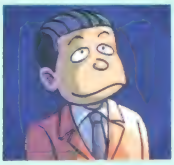
加古忍（かこしのぶ）（48歳）、サラリーマン。いつもパスケースに奥さんの写真を入れて持ち歩いてる。しかし、なぜか早く家に帰ろうとはしない。何か家に帰りたくない理由があるようだが……。仕事の帰りに寄ったクラブでも、奥さんの写真を披露する。そのクラブからの帰り道に喪黒と出会うことになるのだが……。

○人の良さそうな感じがするこの女性が、加古さんの奥さん。けっこう美人なのだ



○奥さんの写真にいたずらをした喪黒を追ってきたら、こんな裏路地に来てしまった

化けた男



磯部錦一（いそべきんいち）（36歳）、見たところ普通のサラリーマンのようだが、今の生活に満足できず、アバンチュールな生活を求めている。そんなとき、喪黒と知り合い、飲みに行った席で、喪黒に本心を見透かされてしまう。アバンチュールを求めるなら他人に変装すればいいと喪黒に言われ、変装することになるが……。

○電車の中で立ったまま眠る喪黒。立ったまままで、しかも目を開けて寝るなんて……

○どんな人に化けることになるかは、喪黒の質問に答えてみてからのお楽しみ

○お遊びモードでは、画面下のほうに表示される各顔の部分まで真っ暗なのだ

○ガーン！　セーブすることもできるけど、こうも点数が低いのはちょっと……

ゲーマーの談話室

「AVG2本は前回と同じシステムだね」「いくつかエンディングがあるから、何度か遊べるのだ」「今回は2つのゲームも入っているのがうれしい」「値段も安いしね」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
3	4	3	4	2

※画面は98版のものです

CODE-ZERO
コード ゼロ

初心者からゲーマーまで遊べます!?

モニタープレゼント 3本

X68000シリーズ	5HD	7800円

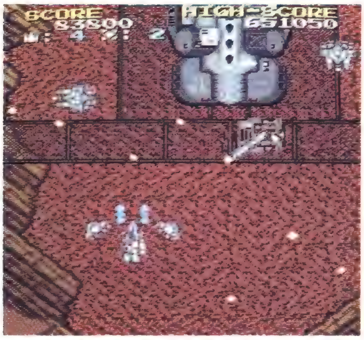
■発売元／エニックス
■発売中

西暦20XX年、世界各地が正体不明の敵による攻撃を受けた。その敵の正体はわからないまま時は流れ、10年後、科学者ミア＝ルフトは驚くべき発見をした。それは、宇宙に地球上の物質の形状・性質を真似るように形を変えつつ地球に接近してきている有機物がいて、それがその敵の正体らしいということだった。しかし、軍のメインコンピュータが突然暴走、兵器同士が勝手に攻撃し合い、軍はほぼ壊滅。ミアはパイロットのトム＝ミナギ、技師であるコウ＝ランダムの２人と協力し、開発中の宇宙戦闘機「CODE-ZERO」を謎の有機物撃破に飛ばしたのだった。

全８ステージ構成の、縦スクロールシューティング。各ステージの最後にはボスキャラがいるぞ。難易度（３段階）によってステージ数が異なり、易しい順に３、７、８となっている。さらに、エンディングも難易度ごとに違ったものが用意されているぞ。上級者は難しいコースを選べばいいし、初心者でも易しめに難易度設定すればクリアできるようにとの配慮がなされているのだ。自機のパワーアップは３種類で、ボンバー的な武器スーパーノヴァも、通常２発装備されている。また、隠しアイテムも画面のあちこちに隠されているぞ！

○ボスキャラを含むすべての敵は、難易度によって耐久力や出す弾のスピードが違うぞ

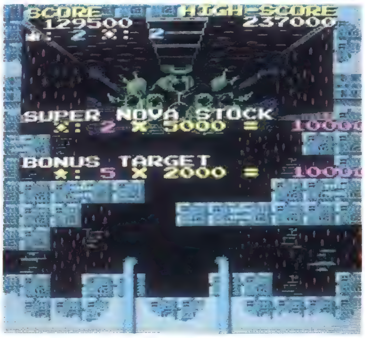
○一番低い難易度（ビギナーコース）は初心者向けに設定されている



○最も高い難易度（エキスパートコース）はシューティングがうまい人（ゲーマー?）向け

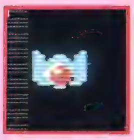
○星型のアイテムが出現している。ほかにもいくつか、隠しアイテムが存在するぞ！

○ステージクリア。残りのスーパーノヴァと、取った星型アイテムの数に応じボーナスが入る



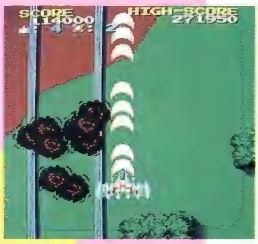
パワーアップは3種類だ!!

パワーアップアイテムは、特定の敵を破壊すると出現し、勝手に色が変わっていく。取るときの色によって種類が違うのだ。自機は、画面上の敵すべてにダメージを与えるスーパーノヴァも装備しているぞ。



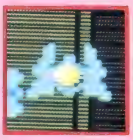
マルチウェイ・ショット

赤いアイテムは、最大５方向に２発ずつ弾を撃てるので、広範囲を攻撃可能。各パワーアップは３段階に強化されるぞ。



ハイパー・レイザー

青でのパワーアップは、前方に対しての攻撃力では最強を誇るハイパーレイザー。ただ、攻撃範囲はやや狭い。



シャドーオプション

自機の動きをトレースするオプションが２つ付き、そのオプションも弾を撃つパワーアップ。アイテムの色は黄色だ。

ゲーマーの談話室

「東亜プランのシューティングをかなり意識してるね」「けっこう難しいから、初心者は"ビギナーコース"でしか遊べないんじゃないかな」「無限コンティニューだぞ」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
3	3	4	3	2

ゼノン
XENON 2 MEGABLAST

逆方向スクロールもできるシューティング

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	

※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／EPIC・ソニーレコード
■発売中

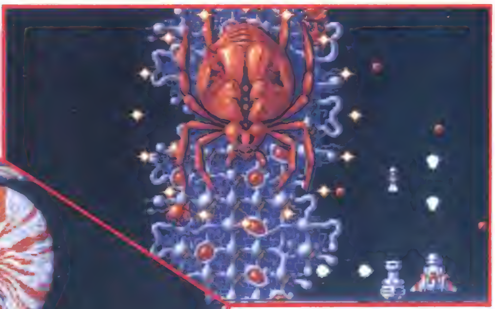
モニタープレゼント3本

最後の銀河戦争に敗北し、その屈辱を受けたことへの復讐を何千年もの間たくらんでいたゼニテス星人。彼らは、過去のいろいろな時代に時限爆弾を仕掛けてしまった。時間の構造がピンチだ！　キミはメガブラスター（自機）を操り、全宇宙を救うヒーローになるのだ。

縦スクロールのシューティングゲームで、全部で5レベル（面）構成。キーボードでもジョイスティックでも操作できるぞ。オリジナルとスペシャルの2つのモードがあって、スペシャルモードではBGMが異なり、エンディングも追加されている。自機は3機あり、ストックがある限り撃破されても再出撃できるぞ。特定の敵を倒すと残していくクレジット（お金）を集めて（アイテムを残す敵もいる）、宇宙人が経営するショップで買い物し、パワーアップするのだ。そのショップは各面の中間地点と最終地点にあり、装備などのアイテムを買うだけでなく、今装備しているものを売ることもできる。お金がちょっと足りないときは、装備しているものを売ってから買い物するようにしよう。

ボスキャラを倒すと、たくさんお金が出現する。これでショップで買い物できるぜ！

ピンチ！　今にも化け物に食べられそうだ。うまく逃げるのじゃ！！



クモのようなボスキャラで、ちゃんと糸も出してくるのだ。小さい敵（子グモ？）も、わらわら出てくるぞ

コイツはオウム貝みたいだけど、オウム貝にはこんな触手みたいなモノはなかったよね？　さては改良強化型なのか!?

行きづまったら後戻りできるぞ

このゲームの特徴の1つに、画面前方に進むだけでなく、後方に戻ることもできるという点が挙げられる。普通、このタイプのゲームでは、行き止まりになっている場所に入ってしまうと、強制的に画面がスクロールして押しつぶされてしまう。しかし、このゲームでは分岐点まで戻ることができるようになっているのだ。

あ～／　こっちは行き止まりだったのか。こんなときでも、あわてずに分岐点まで戻るべし

よーし、分岐点まで戻ったぞ。今度は左側に進むのだ。このゲームには、こういう行き止まりになっている場所がいくつかある

ゲーマーの談話室

「スピードの遅さが気になるな」「とくに98版」「敵をよけにくいんだよね」「グラフィックはキレイなんだけど」「X68K版のBGMはMIDIに対応してるぞ」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
3	4	3	2	1

あやしいショップで買い物してパワーアップ！

各面の中間地点と最終地点（ボスキャラを倒した後）にあるショップでは、宇宙人の主人がしゃべってくる。しかし、彼の言葉は意味不明だ。そこで翻訳機があるのだが、英語のみで日本語には対応していないのが残念。

まずは、今自機に装備している武器を売るかどうかの商談をするのだ

次に、所持金で買えるアイテムを見せてくれるので、好きなモノを買おう

※画面は98版のものです

Uボートと駆逐艦の息づまる戦い！

WOLF PACK

ウルフパック

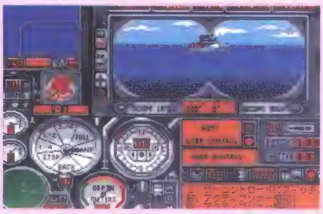
モニタープレゼント 3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万1800円

■発売元／ブロダーバンドジャパン
■発売中
※アナログディスプレイ、マウスが必要です

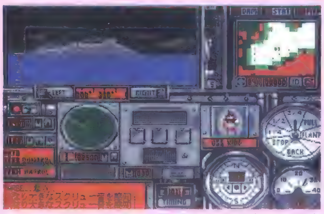
Uボートvs駆逐艦

●Uボート



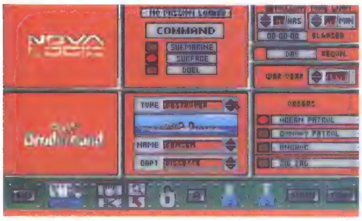
○黄金期には、月70万トン（100隻以上）もの艦船を撃沈したUボート

●駆逐艦



○対潜能力の高い駆逐艦も、Uボートの黄金期には数多くが沈められた

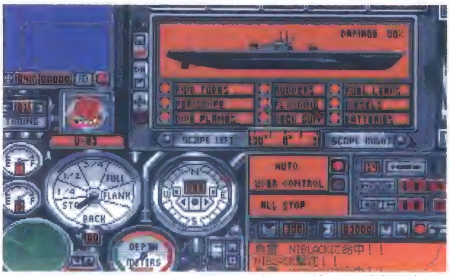
○これがコンストラクションモード。ここでゲームの細かい設定ができるのだ



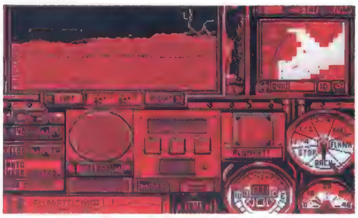
ブロダーバンドジャパンの新作は、第２次世界大戦時のＵボートと駆逐艦の戦いを扱ったシミュレーションゲーム『WOLFPACK』だ。IBM-PC版からの移植なんだけど、日本語版用にグラフィックが変更され、音楽もグレードアップしているぞ。

プレイヤーは、コンストラクションモードで設定することによって、Ｕボート（ドイツ軍）・駆逐艦（連合軍）どちらでもプレイすることができる（選択できないシナリオもある）。12本入っているシナリオはどれも複数艦同士の戦いで、操作する艦は自由に変更可能なのだ。つまり、味方側の艦であればどれでも操作できるってことだね（プレイヤーが操作していない艦はコンピュータがコントロールする）。また、シナリオの年代によって、使える兵器が制限されるところもなかなかリアルだ。

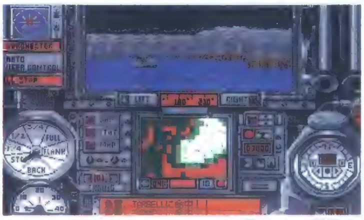
シナリオによっては、人間同士の対戦プレイもできるようになっている。そのほか、自分でオリジナルのシナリオを作ってしまうこともできるから、それで友達と対決！なんてこともできちゃうわけだね。



○潜水艦のパラメータ。パラメータにはダメージ表示とステータス表示があり、これはダメージを見たところ。いまのところ、どこにも被害は受けていない



○艦に魚雷が命中した！　早く逃げ出さないと、もう１発くらって沈没するぞ



○前方に護衛すべきタンカーが見える。周囲の警戒を怠るな！

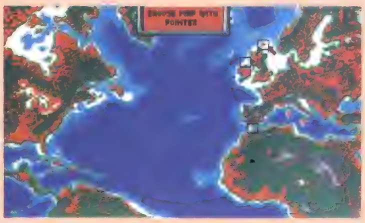
ゲーマーの談話室

「操作に慣れるまでちょっと大変」「シナリオを作れちゃうのがナイスなのだ」「Uボートと駆逐艦の両方遊べてお得な感じ」「2人での対戦プレイはおもしろそうだね」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
3	3	2	3	3

コンストラクションモードでシナリオを作っちゃおう！

シナリオの作成は、かなり自由度が高い。シナリオに参加できる人数（2人まで）、年代の設定（1939年から1945年までの間）、艦の配置、タイムリミット（最大99分）などを自分で決めることができるのだ。また、タイムリミットの設定には、「NO TIME LIMIT」というものもある。これは、どちらか一方の艦が全滅するまでゲームが続くということ。シナリオが完成したらテストプレイをして、ゲームバランスなんかを調整しておこう。友達同士で、作ったシナリオを交換したり、オリジナルシナリオのキャンペーン版を作るのも、いいかもしれないね。



○シナリオを作成するにあたって、どの海域のマップを使うか決める

○使うことにした海域のマップを拡大。海岸線など、けっこう細かくなっているね

○艦の配置を決定する。艦の数はシナリオのバランスを考えて決めるようにしよう

Migrain

ミグレイン

レーザー反射させてゴールを目指せ

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円

■発売元／アクレイムジャパン(販売元／ツァイト)
■発売中
※MS-DOS(Ver.2.1以上)、アナログディスプレイが必要です

モニタープレゼント 3本

画面上にはレーザーを出す魔術師や鏡、ターゲット、その他もろもろが散らばっている。プレイヤーはレーザーを鏡に反射させて、ターゲットを消していくのだ。ターゲットをすべて消し、ゴールにレーザーを飛び込ませると1面クリアだぞ。

プレイヤーにできることは、魔術師と鏡を回転させることだけ。このうち魔術師は4方向しか向かないから、あとは鏡の向きがポイントとなるわけだ。レーザーの反射する角度をよく考えて、微妙に方向を調節しよう。しかし、制限時間（画面右の青いメーター）があって、そうのんびりともやっていられない。また、レーザーがはね返って魔術師本人に当たると赤いメーターが上がっていき、これがいっぱいになるとオーバーヒートしてしまう。いたずらに反射させるだけでは、面クリアには結びつかないのだ。

面数は全部で80。プレイする面を自由にセレクトできるから、途中から先に進めなくなっちゃった、なんてことはない。コンストラクションモードで、自分だけの面を作ることもできるぞ。難解な面を作って、自分でハマるのもいいかもね？

各キャラクタの役割を覚えよう

ここに挙げたのは主なものだけど、ほかにもたくさんのキャラクタが登場する。動かない鏡なんかもあるのだ。それぞれの役割を理解することが大切だぞ。

魔術師

○レーザーを生み出す魔術師。上下左右にしか向かせることができない

ゴール

○ここにレーザーを入れれば1面クリア。ターゲットを全部消すと開くぞ

鏡

○レーザーを反射する、回転させられる鏡。この角度がクリアの決め手？

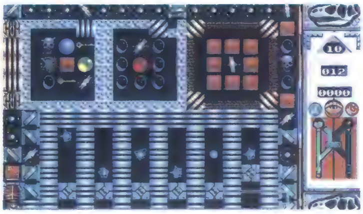
ターゲット

○こいつを全部消すと、ゴールが開く。レーザーで焼くのが快感なのだ

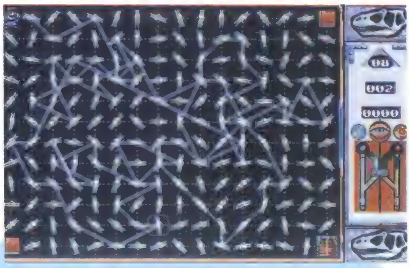
○こんなふうに、レーザーでターゲットを消していくのだ。反射角度をきちんと計算しよう

○全部消したら、あとはゴールへ。この場合、魔術師を左に向けてもいいんだけどね。残りタイムがスコアに加算されるぞ。

○なかなかにぎやかな面。動く壁やカギのかかってる扉などがあるぞ。さらには爆弾まであるから気をつけてね



○こんな面もある。レーザーが乱反射して、もうパニック／　頭がぐちゃぐちゃになる//



ぐちゃぐちゃ～

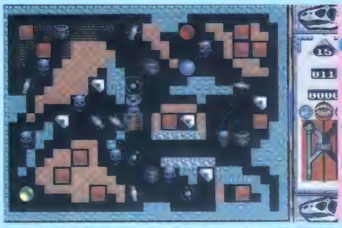
ゲーマーの談話室

「鏡で反射させるだけ、でもおもしろい」「シンプルさがかえっていいのかも」「難易度はそんなに高くないよね」「パズルが得意な人でなくても、手軽に楽しめそう」

グラフィック	サウンド	操作性	値段	熱中度
3	2	3	3	3

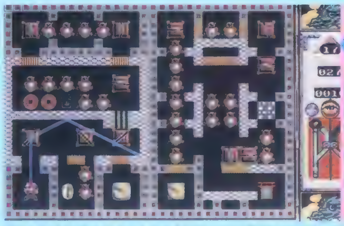
雰囲気変えて楽しめるのだ

このゲームには、グラフィックが3種類用意されている。気分に合わせて選べるというわけだね。どう、どれも独特の雰囲気があるでしょ？　キャラクタの呼び名もそれぞれ違っているぞ。



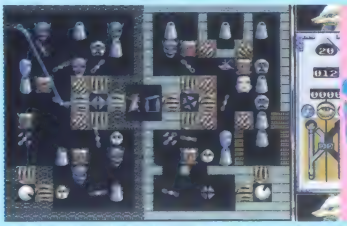
●SEIYOU

○きっと「西洋」のことだろうね。魔術師の呼び名は「マジッシャン」。ま、ノーマルなグラフィックではある



●TOUYOU

○これは「東洋」に違いない。その名のとおり、日本的な香りがするよね？　魔術師の呼び名は「巫術師」、ゴールは「鳥居」だ



●MU

○これはいったい何なんだ？　魔術師は「ピミカ」、ゴールは「スヘッジ」、鏡は「グローミ」。何のことやらワケわからない

ただ今移植進行中!!

◎12月20日に発売される、TOWNS版『ブランディッシュ』。効果音は、すべてサンプリングなのでリアルだぞ

まず、MSX2ユーザーに朗報！　ガイナックスから発売されている『プリンセスメーカー』が、MSX2版に移植されることになった。発売時期・発売元は、まだ未定とのこと。また、『Sim City』のMSX2版が、イマジニアから発売されることに。こちらも発売日は未定。そして、『戦国ソーサリアン』に続き、来年3月～4月ごろ『ピラミッドソーサリアン』も、ソフトベンダーTAKERUから発売されることになった。

次に、発売日が決まったものを4本。光栄の『伊忍道・打倒信長』X68K版が12月21日、『ロイヤルブラッド』MSX2版（ディスク版・ROM版）が12月26日、エニックスの『ワールドゴルフIII』X68K版が12月14日、クレソフトの『ファースト・クィーンII』X68K版が12月15日に発売日が決定した。

そのほか、11月中旬発売予定だったNCSの『シグナトリー』98版が、グラフィックをすべて描き直すため、来年の4月ごろに発売が延期されることになった。

98版

キング・ブリーダー 異獣王

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	5000円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です

■発売元／テイチク（88版は双葉社）
■発売中

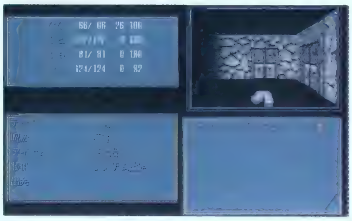
異獣を育て、仲間として冒険に連れていくことができる、ちょっと変わったタイプの3DRPGだ。異獣を卵から幼体、成体へと育てるためには、それぞれに適した気温と湿度を設定して好みに合ったエサを与えなければならないし、冒険にはダンジョンの温度や湿度に向いた異獣を連れていかなければ不利になるなど、SLGっぽい部分もあるぞ。88版から98版への移植にあたり、すべての異獣のグラフィックが新しくなっている。また、BGM30曲はすべて新曲だ。

◎異獣が卵からかえったら、性質に合わせてエサや気温、湿度を設定しよう

制作は88版と同じくアーテック。発売元のテイチクは、このソフトの販売からパソコン業界に参入、今後もいろいろなゲームを発売していく予定とのことだ。

◎グラフィックは88版と同じく水墨画調だが、全編にわたって16色アナログモードで描き直されている

◎このゲームでは、寺院でひん死の仲間を治療してもらったり、死んだ仲間を生き返らせてもらったりできるのだ



◎ダンジョン内は3Dで表示される。マウスで操作する場合、どの方向に進もうとしているのか、画面上に矢印で示されるぞ

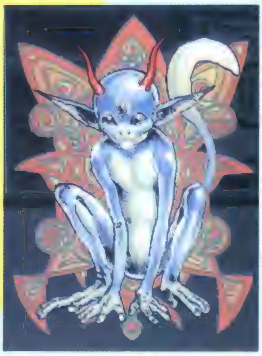
◎ダンジョン内で敵に遭遇すると、戦闘画面に切り替わる。仲間全員の行動は選べるが、細かい指示はプレイヤーにしか出せない

新しくなった異獣のグラフィック

98版の見どころの1つは、すべての異獣のグラフィックが新しく描き直されたところ。このグラフィックは、パラメータ表示画面で見ることができる。異獣を育てて、成長した姿を見るのが楽しみだね。

カシトイ鳥

レン



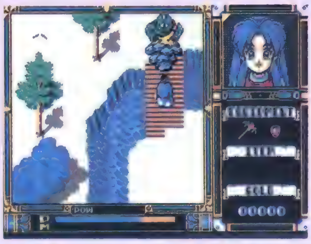
98版

フ　レ　イ

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	7800円
MSX2	3.5DD	
MSXturboR		

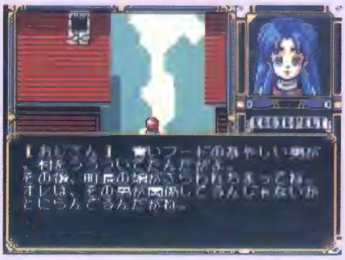
※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／マイクロキャビン
■発売日／12月12日

○オープニングから。フレイと『サーク』シリーズの主人公ラトクとは幼なじみなのだ



○基本は撃ってよける／　これくらいの敵なら、ジャンプして飛び越えることもできるぞ

いよいよ発売日の決定した「フレイ」98版。MSX2版・MSX turboR版からの移植にあたり、内容的に変更される点も確定したので紹介しよう。まず、これまでお話ししてきた、各面の長さやその数が増えるという点は、変更されないことになった。大きな変更点は2つある。1つはオープニングで、MSX2版とMSX turboR版の良いところをとってアレンジした、98版オリジナルのものになるとのこと。もう1点は、フレイが呪文を叫ぶようになったことだ。



○町の中での会話画面。200ラインなので文字が少し読みにくいけれど、スピードは抜群

○水面に映っている雲が、風に吹かれて動いていく様子もバッチリなのだ

○動いているブロックからタイミングを見計らってジャーンプ／　落ちると死んじゃうぞ

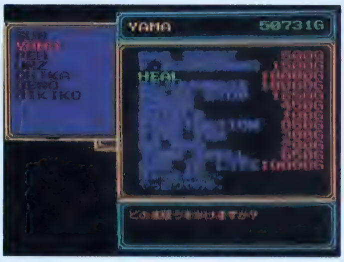
MSX2版

戦国ソーサリアン

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	3800円
PC-88VAシリーズ	5DD	
PC-9801シリーズ	3.5·5DD	
X1turboシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	4800円

※『ソーサリアン』ゲーム本体が必要です
■発売元／ソフトベンダーTAKERU
（その他の機種は日本ファルコム）
■発売日／12月20日

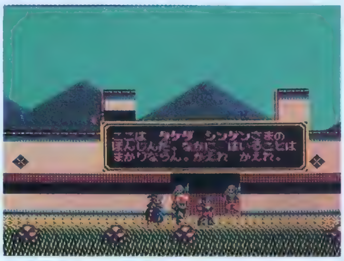
○「戦国～」のボスキャラには、攻撃魔法は通用しないので、剣での攻撃をするしかないのだ。くぅ～、燃えるぅ／



○『戦国～』には、ユーティリティーディスクもついている。名前の変更や武器の購入、魔法をかけてもらうこともできるぞ

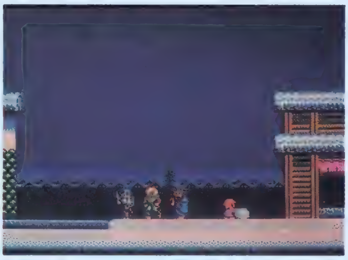
MSXユーザー待望の『ソーサリアン』が発売されてから4か月しかたっていないのに、もう追加シナリオが発売される。しかもその第1弾は、あの『戦国ソーサリアン』。これは基本システムに付属しているシナリオと違い、5本のシナリオを順番に解いていかなければならないぞ。

ペンタウァ王国の勇者であるソーサリアンたちは、船に乗ってはるばる戦国時代の日本へやってきた。王宮魔導士の話では、この戦乱の島国に魔の気配が感じられるというのだ。武田信玄、織田信長、豊臣秀吉、真田幸村、徳川家康といった強大な力を持つ戦国武将たちを前にして、どうするソーサリアンたち!?



○武田信玄の本陣の前。中をのぞくとたくさんの兵士たちが……。どうしよう？

○村の人々と会話をして情報を得るのは『ソーサリアン』では常識!?



○雪が降り、女のコが雪だるまを作っている。が、シナリオには関係ナシ

新作ゲーム先取り！

Soft Flash

年末進行のため、本編での紹介には間に合わなかったゲームが続出！ Soft Flashのスペースも限られているので、今月はできるだけ新しいものを中心に構成してみたぞ!!

※このコーナーで紹介している画面は、発売中のものを除きすべて開発中のものです

三國志III

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万4800円(予価)

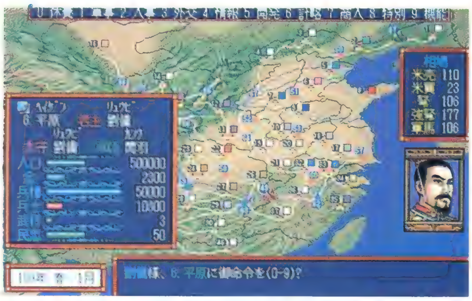
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／光栄
■発売日／1月下旬

『蒼き狼と白き牝鹿』『信長の野望』『水滸伝』『ランペルール』。これら、光栄の歴史シミュレーションシリーズの1つとして根強い人気をもつ『三國志』シリーズ第3弾が、いよいよ発売される！

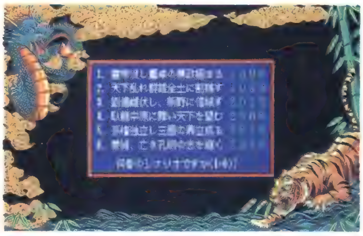
プレイヤーは、中国における魏・呉・蜀三国時代の君主の1人となり、土地開発・商業投資などの内政、兵力増強・訓練などの軍備増強を図る一方、外交や計略による対外政策を行いながら、中国統一を目指すのだ。勝利条件は、中国全46都市を支配下に置くこと。全部で6本あるシナリオは、すべて新しいものだ。ゲーム中登場する武将は約600人。前作同様、新しい君主や武将を自由に作成することもできるぞ。

前作からの変更点は、まず、配下の人物を、それぞれに適した身分に振り分けられるようになったこと。身分は将軍・軍師・文官・武官の4種類から選ぶことができる。これによって、誰がどの仕事に向いているかを見極める力も要求されるわけだ。

また、戦略は国単位から都市単位になった。戦場は、都市での攻城戦のほかに、野戦・海戦・対関戦・山岳戦などが用意されている。もちろん、戦況には時間経過や天候の変化も大きく影響してくるぞ。今回は、歩兵・騎兵・強弩（きょうど）などの部隊が設けられ、多彩な攻撃が可能になったぶん、各部隊をいかに効果的に動かすかも重要になるのだ。



内政コマンドの選択画面だ。マウス対応で、基本コマンドは画面上1列に配置されている



シナリオの選択。このタイトルだけでも、大まかな時代の流れが把握できるね

戦略マップだ。勢力別に色が違っているのは、やっぱりありがたい

新しく加わった、身分の振り分けをやってみよう。これはなかなかおもしろい機能だね

部隊には、それぞれ最適と思われる身分の人物を配置しよう

顔良が使者として遣わされてきた。さて、どうしたものだろうか

戦闘中の画面だ。コマンドはこんな感じ。なかなか激しいバトルが展開されそうな予感がするね

今回は一騎討ちのシステムも強化され、ビジュアルを交えた臨場感あふれる戦いが繰り広げられる

ファングス

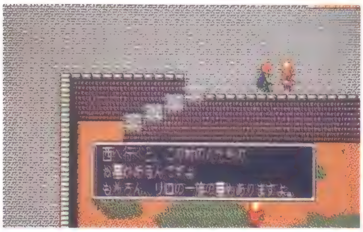
モニタープレゼント3本

PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D｜8800円
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／エニックス
■発売日／12月中旬

エーデルヴォルフという、人間と狼族とが共存する国が舞台のファンタジーRPGだ。この国は、エリュシオン、メリクリウス、エクセイノスの3つの島からなっている。プレイヤーは主人公のレムスとなり、復活した魔王を退治するため旅立つのだ。

復活した魔王を倒すためには、その昔、魔王に立ち向かったという勇者の武具が必要だ。その武具の封印を解くには、各地にいる狼族から6つの「狼の牙」というアイテムをもらわなければならないのだ。しかし、一人前の戦士の証である「勇者の証」を持っていなければ、狼族の者は「狼の牙」を渡してくれない。そこで、最初のイベントでは、育ての親であるヌミトルから「勇者の証」をもらうために、試練の洞くつにある「ユニコーンの角」を取って来ることになる。こうしてレムスは、試練の洞くつに向かった。

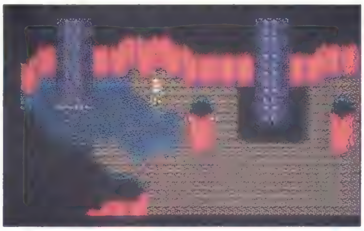
ゲームシステムは、これといった斬新さはないが、誰もがプレイしやすいように操作方法が工夫されている。最初はレムス1人だが、途中、イベントシーンで仲間になってくれる人たちと出会う。パーティは最高4人までだ。戦闘はコマンド選択式。悪魔たちを倒してレベルアップするのだ。直接攻撃の魔法には、6種類の視覚的効果が施されている。また、イベントシーンで登場するボスキャラはアニメーションするぞ。


○高さを表現しているのもこのゲームの特徴だ。階段から飛び降りることもできるぞ

○「勇者の証」をもらい受けるためには、「ユニコーンの角」を手に入れなければならない

○武器屋で物を買うときに、選んだ物が装備できない人の名前は赤く表示されるぞ

○戦闘画面も、オーソドックスなスタイル。行く手を邪魔する悪魔たちをなぎ倒せ！

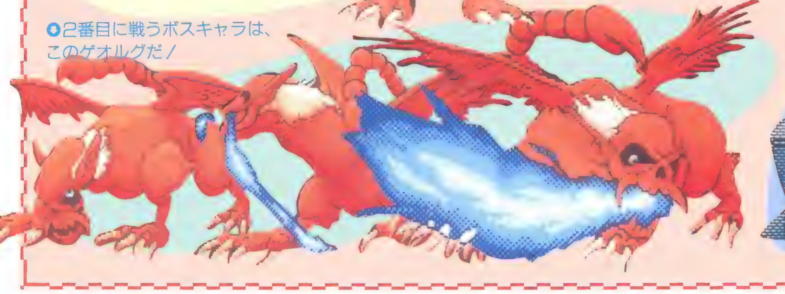

○レムスたちは、さまざまな洞くつの中を冒険することになる

○村や洞くつといったものは、だいたい道沿いにあるので、迷うことはそうないハズ

アニメーションする敵キャラもいるぞ!!

このゲームに出てくるボスキャラは、それぞれ違ったアニメーションをするぞ。ボスキャラは、全部で9体用意されているのだ。

○最初に戦うことになるボスキャラは、この牛魔王なのだ。大きな斧を振り回すぞ


○2番目に戦うボスキャラは、このゲオルグだ！

○盗賊団のボスは、巨大なハンマーを振り下ろしてくるぞ。なんともイタそうである

ミスタープロ野球'92

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	価格未定

※アナログディスプレイが必要です

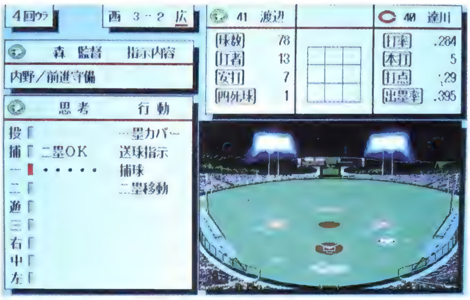
■発売元／T&Eソフト
■発売日／未定

このゲームは、以前クリスタルソフトから発売された野球SLG『Mr.プロ野球』を元に作られているが、一味違ったゲームに仕上がっているのだ。今回は、実在する選手名や球団名が使用されているぞ。また、全部で11あるホームグランドも、広さやフェンスの高さなどが忠実に再現されている。

一番の売りは、iTV(インタラクティブ・テレビジョン)システムにより、テレビでプロ野球を見ているような感覚で、ゲームが楽しめること。各球団の監督の個性をシミュレートした疑似知能が、試合の基本的な采配をしてくれるので、わざわざ一打一投ごとに指示を与える必要がなく、ここぞ！という場面でのみ指示を与えればいいのだ。また逆に、ひとつひとつ細かい指示を与えることもできるぞ。

ゲームモードは、1シーズン130試合を闘うペナントレース、12球団総当り戦、12球団トーナメントなど全6種類。選手の基本グラフィックパターン数は、12球団のユニホームごとに450パターン用意されており、それぞれのプレイに合わせてアニメーションするぞ。

オープニングデモからの1カット。[illegible]の上空からボールが落ちてくるのだ



自分が選んだチームの選手のステータス画面を見ると、こんな感じで表示される。監督名や選手名はおなじみのものだね

三塁めがけて走れ／　各球場のグラウンドの状態も実際のデータをもとに再現されているぞ

これは、自分が守備側のときの画面。さて、どんな投球を見せてくれるかな

うひ〜、デッドボールを与えてしまった。そんなにのけぞらないでよ

ズバッとストライクが決まった／　これは、気分ソー快だね

ビジュアルパソコン通信サービス『富士通Habitat』98版発売！そして、第2弾は『Air Warrior』だ

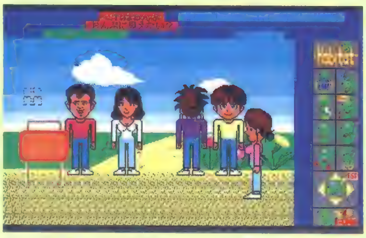
富士通Habitat 98版についての問い合わせ先
FM TOWNSシステム部
富士通Habitatサポートグループ
☎03-3730-3095(祝日を除く月〜金10:00〜17:00)

今年の4月現在、TOWNS版だけで日本全国約3000〜4000人ぐらいの登録者がいるという『富士通Habitat』。その登録者の平均利用時間が30分から1時間ぐらいというから、電話代もばかにならない。

富士通だからTOWNS用というわけなのだが、今回なぜかこの98版も富士通からの発売なのだ。これは、アメリカのルーカスフィルム社制作の、パソコン通信を利用したマルチプレイヤー・ネットワークゲーム『HABITAT』をベースに、富士通が日本向けにアレンジしたもの。ユーザーは自分の分身であるアバタとなって、ネットワーク上の架空の都市ポピュロポリスで、他の人のアバタとコミュニケーションするのだ。普通のパソコン通信と違い、文字だけじゃなくてグラフィックも表示されるのが大きな特徴だ。

この98版『富士通Habitat』を使用するために最低限必要なものは、PC-9801VX21以降の本体(エプソン互換機も含む)、7Mバイト以上の空き容量のあるハードディスク、512Kバイト以上のEMS拡張メモリ、NEC製MS-DOS Ver.3.3以降のオペレーティングシステム、日本語入力のためのフロントエンドプロセッサ、バスマウス、モデム、電話回線。ちなみにサウンドボードには対応しておらず、ボードを装着している場合はスロットから取り外すか、BIOS-ROMを切り離さないと動作しないのだ。

かなり専門的な知識が要求されるので、富士通側では98版専用のユーザーサポート



ようするに、グラフィックが見えるチャットなんだけど、これがハマるのだ／

ブルトン・レイ シナリオ集 Vol.3

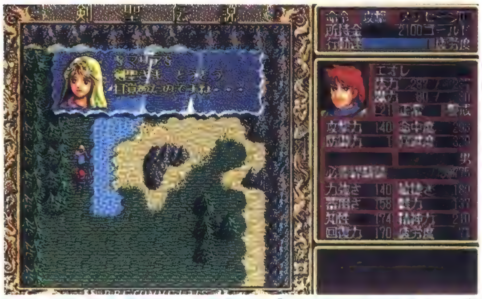
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	4800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／システムソフト

※『ブルトン・レイ』ゲーム本体、アナログディスプレイが必要です

■発売日／12月中旬

※画面は98版のものです



○これが今回大賞を取った剣聖伝説「1000年の時を超えて」。主人公はたった1人で魔帝との戦いに挑むことになる

すでに、2本のシナリオ集が発売されているRPG『ブルトン・レイ』。これは、ゲーム本体にプラス『～シナリオエディタ』を使うことによって、自分オリジナルのシナリオが作れるという、幅広い楽しみ方のできるゲームなのだ。

さて、このたび発売される『～シナリオ集Vol. 3』は、すでに発売中のシナリオ集と同じく、システムソフトとコンプティークの主催によるシナリオコンテストで入賞した20作品を収録したものだ。大賞を受賞したのは、5人の剣聖に守られた国マクアーズを舞台にした剣聖伝説「1000年の時をこえて」。コンプティーク賞は、1人の発明家の話を描いたルックマン伝記「時空を駆ける発明王」。システムソフト賞には、永遠の若さを求めた女盗賊の話、乙女？の野望「永遠の若さを求めて…」。『～シナリオエディタ』のなかの、あらかじめ用意されたキャラクタ、地形パターン、ゲームシステムを使っているのにもかかわらず、バラエティーに富んだ内容になっているぞ。

選ばれた20本のシナリオ

『パワーオブラブ』	（愛のパワーは悪の陰謀を打ち砕く）	レベル：	完成
『北の島の国へ 』	（奪われた太陽 ）	レベル：	完成
『乙女？の野望 』	（永遠の若さを求めて・・・ ）	レベル5	完成
『歩いていこう！』	（小妖精と出会って・・・ ）	レベル5	完成
『空白の十二年 』	（復讐者は時代を越えて・・・ ）	レベル6	完成
『ルックマン伝記』	（時空を駆ける発明王 ）	レベル10	完成
『吸血鬼に命ず 』	（ある吸血鬼の伝説 ）	レベル15	完成
『ボーディシア 』	（The First Queen）	レベル18	完成
『剣聖伝説 』	（1000年の時をこえて・・・・）	レベル20	完成
『復讐物語 』	（怒りと憎しみ、そして悲しみ ）	レベル：	完成
『村のかたりぐさ』	（勇者が村へやってきた ）	レベル：	完成
『2つの贈物 』	（・・・・・・・・・・・・・・・・）	レベル：	完成
『シャルネの伝説』	（遠い記憶の彼方で ）	レベル：	完成
『病原菌討伐記 』	（病いの元凶を討て ）	レベル5	完成
『恋の町の物語 』	（さまよえる王女の魂 ）	レベル10	完成
『光の伝説 』	（光彩は闇の彼方へ ）	レベル20	完成
『勇者の忘れ物 』	（勇者の忘れ物を届けに ）	レベル20	完成
『アクスカリバー』	（カーター王と食卓の騎十 ）	レベル40	完成

○部下たちとの再会を果たし、追手も倒すことができたし……。「永遠の若さを求めて…」に登場する女盗賊は、パワフルなねーちゃんなのだ

○「時空を駆ける発明王」。ルックマンは、後に名を残すほどの発明をすることになる

○「吸血鬼に命ず」は、吸血鬼が主人公という一風変わった物語になっている。奪われた“時の石”を取り戻すのだ

○夢の中の3つの世界を舞台にした「夢物語」は、短編シナリオが3つ入っている。最初にどの方角に進むかで、シナリオが違ってくるぞ

電話を設けている。また、独自に各機種での動作確認も行っているとのことなので、自分のマシンと設備で大丈夫なのか不安な人は、問い合わせてみよう。

さて、富士通では、この『～Habitat』に続く、ビジュアル情報サービスの第2弾を企画中。来年3月からスタートの予定で、着々と準備が進められているのが、『富士通Air Warrior』だ。これは、米国Kesmai社が開発した『Air Warrior』を日本市場向けに移植したもの。パソコン通信ネットワーク上で行う、3Dウォーシミュレーションゲームだ。敵対する3国間の戦争に勝ち抜くことを最終目的に、ユーザーはその中の1国に属し、同じ国に所属している他のユーザーたちと協力して勝利をめざすのだ。基本的にはフライトシミュレーションゲームで、戦闘機同士の空中戦がメインになっている。爆撃機で基地を爆撃したり、輸送機を使ってパラシュート部隊を降下させ、基地を占領していき、そして最後まで自軍の基地が残った国が勝利となる。

ユーザーが選ぶことのできる兵器は第2次大戦のものが中心だが、第1次大戦の複葉機や朝鮮戦争時のジェット機などもあるぞ。また、戦車やジープなどでもプレイできるし（対空射撃をしたり、降下してきたパラシュート部隊を攻撃する。地上兵器同士の戦闘も可能）、艦船などの新しい兵器も順次サポートされていく予定だ。シミュレーションゲームマニアなら、時間が経つのを忘れるほどハマッてしまうこと間違いなしだぞ!!

○これがゲーム画面。機種によってコクピットのグラフィックがちがうのだ

○このように、自機を後ろから見ることもできる。さあ、キミも大空へ//

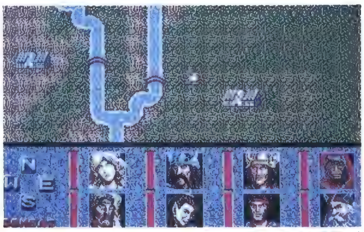
AD&D® ドラゴン・オブ・フレイム

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	9800円

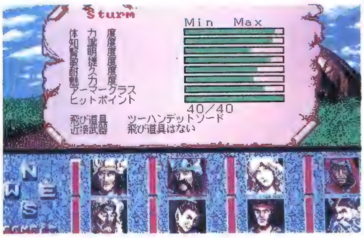
※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／'92年1月21日

○ダンジョンは、前作『～ヒーロー・オブ・ランス』と同じサイド・ビューの画面になっている

※画面は98版のものです



○新しく加わったトップ・ビューのフィールド・マップだ



○キャラクタのパラメータや、装備している武器なども見られるぞ

アメリカで大人気のRPGシリーズ『AD & D®』。その最新作が、この『～ドラゴン・オブ・フレイム』だ。このゲームは、「AD & D®」のなかでも一番人気の高い「ドラゴンランス戦記」シリーズの、第2巻「城砦の赤竜」(富士見文庫)をゲーム化したもの。一昨年の秋に発売された『～ヒーロー・オブ・ランス』の続編にあたるアクションRPGだ。『～ヒーロー・オブ・ランス』との大きな違いは、プレイキャラクタが8人から10人に増えたことと、冒険の舞台がフィールドにも広がったことの2点。フィールドでは、トップビュー表示（洞くつは前作同様サイドビュー）の画面でゲームが展開していくぞ。

○パーティのメンバー全員が死ぬと、そこまでの得点が表示される

ストーリーは、前作の冒険者たちが「ミシャカルの円盤」を手に入れて、故郷のソレーヌに戻ったところから始まる。ソレーヌはドラコニアンという謎の種族に占領されていて、冒険者たちはドラゴン卿ヴェルミナァルドの支配する奴隷鉱山に送られてしまうのだ。ヴェルミナァルドを倒すために、魔剣ワームスレイヤーを取り戻せ！

ヴェルスナーグ戦乱

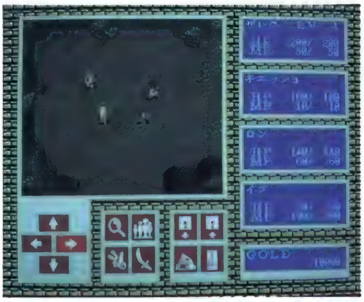
X68000シリーズ	5HD	9800円

■発売元／ファミリーソフト
■発売日／'92年1月下旬

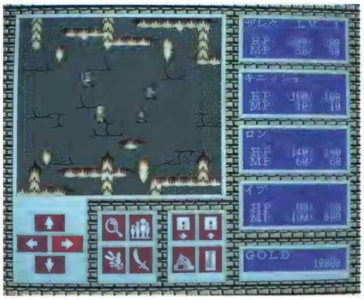
ヴェルスナーグの地には、かつて魔法王国が存在し、繁栄の頂点に達していた。しかし、魔法王国は突然現れた魔竜とヴェルスナーグを治める神との戦いにより、世界の大半を破壊されてしまった。そして、新時代＝魔法がない文明の時代が始まった。それから2000年以上の月日が流れた新暦2050年「ヴェルスナーグ戦乱」が勃発（ぼっぱつ）。その終戦後30年の時が過ぎたところから、この物語は始まる。

フィールド型のRPGで、主人公はザレク＝ファンドールという21歳の戦士。この青年を中心に、全部で20のシナリオによるキャンペーンストーリーが展開していく。また、主人公たちは隊列を組み（変更可能）移動と戦闘を同一画面上で行うシステムになっている。これにより、不意打ちや挟み打ちなどの表現が可能なのだ。

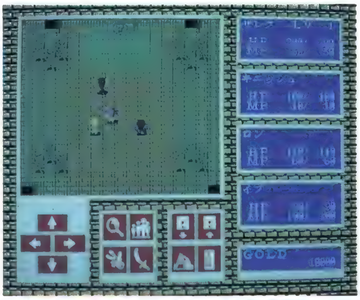
○イベント時には、ビジュアルシーンがある。この少女はいったい誰だろう？



○フルマウスオペレーションなので、快適に操作できるのだ



○これは、なかなか熱そうな所だ。歩いていてヤケドしないのかな？



○戦闘になってもそのままの隊列で戦うので、普段から気を配っておこう

マーキュリー2 水星の物語

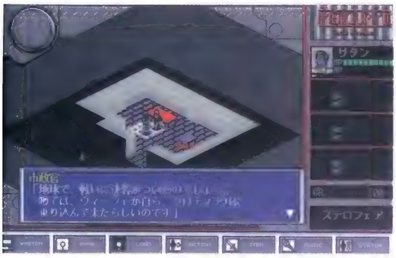
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 9800円

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／マキシマ
■発売中

○画面の中央にいる人物が、このゲームの主人公サタン。王位継承者と身分も高いのだ

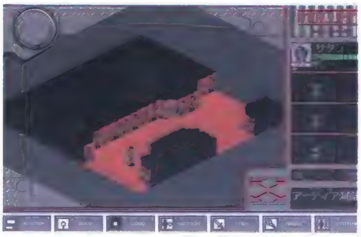
前作と同じく、立体感を出すためにアイソメトリックビュー(等角投影画面)が使われているSFファンタジーRPG『マーキュリー2』。今回は、前作の900年前が舞台になっている。このころは、各種族間（エンデ族、ファンテュラ族、アポークリフ族）で起きた戦争初期の時代なのだ。

プレイヤーは、ファンテュラ族の正当な王位継承者であるサタンとなってゲームを進めていく。前作と比べて、オートバトル中でも死にそうなキャラは自動的に抜け出したり、ステータスにおいて各キャラの装備がグラフィック的に表現されたりなど、さまざまな点で改良されているぞ。今回の世界は、ドームと呼ばれるユニットごとに分かれている。各ドームに用意されているイベントをクリアしながら、諸悪の根源であるヴィーフェを倒すのだ。



○ゲートシティにいる市政官に話を聞いているところ。建物の中はこんな感じになっている

○これが戦闘画面だ。それぞれのキャラクタがアニメーションするぞ



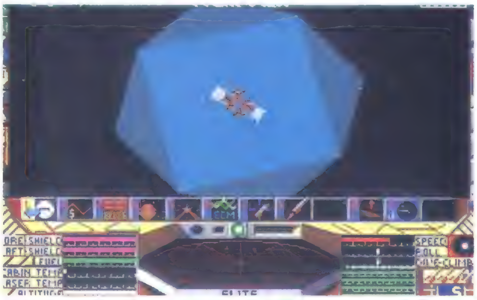
○ゲーム中、いろいろなドームが用意されている。こんな感じのものもあるぞ

○ドームにいる人たちと話をすることも大切。仲間になってくれる人もいるぞ

エリート プラス

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 1万5800円

※MS-DOS Ver.3.1以上が必要です
■発売元／マイクロプローズジャパン
■発売日／'92年3月



○目的の惑星に到着するには、その星のスペース・ステーションにドッキングしなければならないのだ

○謎の宇宙船が近づいて来た。海賊船だったらどうしよう

○各惑星には、性格や経済などが異なる生物が存在する

プレイヤーは、宇宙恒星間を渡り歩くパイロット。自機である貿易兼戦闘艇コブラ・マーク3を駆り、エリート・パイロットとしての地位と名声を手に入れるために戦闘や貿易をしていくのだ。

ゲームの舞台となるのは、2000個以上の惑星からなる8つの銀河。それぞれの惑星には人間のほかに猫科型生物や昆虫型生物などいろんな種族が住んでいて、主要とする産業も違う。そんな彼らを相手に、どれだけうまく貿易を行うかでエリート・パイロットとしてのランキングが上がっていく。プレイヤーが選ぶことのできる道はいろいろあり、地道に貿易でお金を稼ぐだけでなく、海賊船をやっつけて賞金を稼いだり、逆に海賊となって荒稼ぎをすることなんかもできるぞ。自機は、自分の好みに合わせて改良することができるようになっている。ポリゴンによる、なめらかな動きの3D画面が大迫力のＳＬＧ＋ＲＰＧだ。

○赤い円の中に入っている惑星は、途中で燃料を補給しなくても行けるぞ

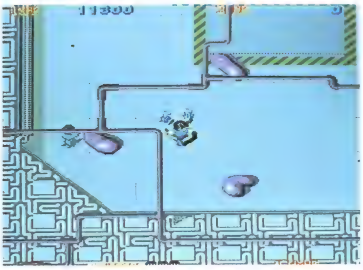
エイリアン・シンドローム

X68000シリーズ	5HD	価格未定

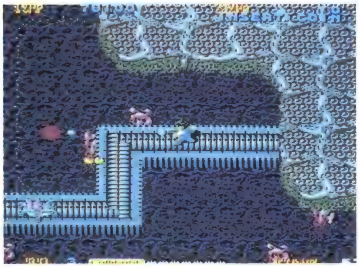
■発売元／電波新聞社
■発売日／未定

アーケード版から移植の、アクションシューティングゲームだ。ゲームの舞台となるのは、エイリアンたちに占領されてしまった宇宙ステーション。制限時間内に、エイリアンたちを倒しながら捕虜を全員助け出し、さらに、自分も出口から脱出しなければならないぞ。出口には、大型エイリアン（ボスキャラ）が待ち構えていて、そのボスを倒せばステージクリアだ。

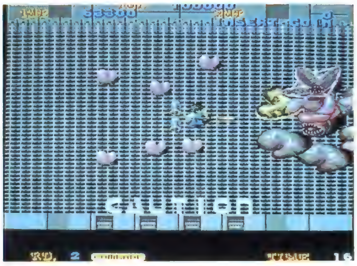
自機となるキャラが通常装備しているのはマシンガン。宇宙ステーション内のあちこちの部屋にあるアイテムが入った箱を開け、レーザーや火炎放射器などに武器を変更すれば、自機をパワーアップすることができるのだ。エイリアンたちの攻撃も、面が進むにつれて激しさを増し、手ごわくなってくるぞ。



◆捕虜を助けるために、エイリアンを射殺するのはやむを得ない



◆細い通路での戦闘は、敵からの逃げ場が少ないので苦しいぞ



◆ボスキャラは、ほかのエイリアンより当然強力な存在だ

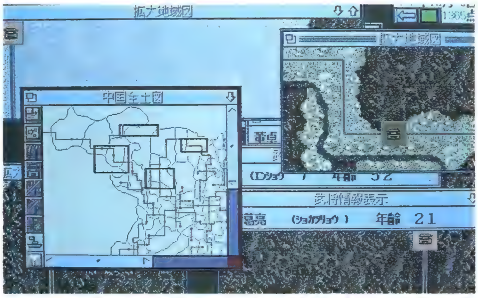
天舞〜三国志〜

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	1万2800円

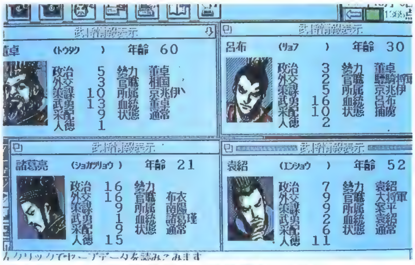
※アナログディスプレイが必要です
■発売元／ウルフ・チーム
■発売日／12月中旬

ウルフ・チームの最新作は、広大な中国を舞台にした歴史SLGだ。プレイヤーは後漢末期の1群雄となり、中国統一を目指すのだ。ゲームはリアルタイムで進んでいくが、プレイヤーの好みにあわせてゲームの進行速度を変更したり、じっくり考えたいときは時間を止めたり、なんてこともできるぞ。登場する武将たちは1000人以上。官位の任免を中心とした内政に重点がおかれているので、誰を仲間に引き入れるかといったことも攻略のカギとなる。

このゲームの特徴は、何といっても操作しやすく工夫されているところ。〝M-VIWS〟というウインドゥシステムを採用して、理論上メモリが許す限りいくつでもウインドゥを開くことができるのだ（ゲーム中は20個まで）。また、邪魔になったウインドゥは、アイコン化して画面の隅に退避させることもでき、必要になったらそのアイコンをクリックするだけで、再びウインドゥを開くことができるので便利だぞ。



◆ウワサの〝M-VIWS〟で、ウインドゥを展開させてみた。ウインドゥの大きさを自由に変更できるのは便利だね

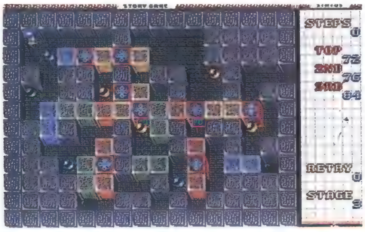


◆有名どころの武将のデータを見たところ。うーん、さすがに諸葛亮の政治・外交能力は高いね

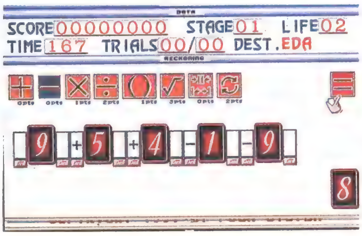
風雅セレクション

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／風雅システム
■発売中



◆こちらは『MazeQuest』だ。赤、青、黄、緑の4色のブロックは、同じ色の丸い〝宝〟を取らないと動かせないぞ



◆『Culcutta』。制限時間内に式を完成させないと、式を間違ったのと同じだ

ストーリー付きのパズルゲームが、2本セットになったソフトだ。パズルの合間に、ビジュアルでストーリーを説明してくれるぞ。1本は、ブロックを動かして通路を確保し、魔物が住む洞くつを進んでいく『MazeQuest』。プレイヤーキャラ〝はちべえ〟の目的は、黒き魔物〝がる〟を倒すことだ。もう1本は、数字パズル『Culcutta』。ランダムに選んだ5つの数字（ひと桁）を演算子（「＋」とか「－」とか「×」とかね）でつなぎ、ある数字（こちらもひと桁）と「＝」で結ぶゲーム。計算が間違っているとミスとなる。こちらは内閣情報調査員の活躍を描いたサスペンスなのだ。

◆『Culcutta』のビジュアルシーン。主人公の恋人、守沢柚美がさらわれてしまった!!

ヴォルフィード

FM TOWNSシリーズ | CD-ROM | 8800円

■発売元／ビング
■発売日／12月20日

敵がうろついているフィールドを自機で囲んでいき、80%以上囲めばステージクリアとなる陣取りゲームだ。フィールドの外周線上（あとから囲んだ部分も含む）を動いている間は無敵だが、フィールド内を囲んでいる間に敵に触れるとミスになる。うまく敵の動きをかいくぐり、フィールドを囲んでいくのだ。一度にたくさん囲むと高得点になる。また、ところどころにアイテムが隠されているぞ。ただし、制限時間もあるのでのんびりアイテム捜しばかりもしてはいられないのだ。

◆まずは、少しずつ囲んでいくのだ。敵の動きを良く見て行こう

◆こうして敵を包み込むように囲んでいけば、敵の動く範囲は狭くなるぞ／

◆そうすれば、安全にたくさん一気に囲むことができるのだ

A.W.E.S.O.M.E.（オーサム）

FM TOWNSシリーズ | CD-ROM | 価格未定

■発売元／富士通
■発売日／'92年1月

自機を上から見た視点でゲームする360度回転可能なシューティングと、自機を後ろから見た視点の３Dタイプのシューティングの両方が楽しめるソフトだ。

惑星間の移動時は、自機を上から見た視点のシューティング。細長いロケットを操り、敵やいん石など移動の障害となるものを撃破して進んでいくのだ。そして、目的の惑星に接近した後は、３Dタイプのシューティングに切り替わる。ここでは、ロケットの先端部分を切り離し、宇宙戦闘機として戦うのだ。

◆この状態では自機が大きいので、敵や敵弾に当たりやすいのが難点だな

◆自機の先端を切り離して、ドラゴン（なのだろうか？）との戦闘だ／

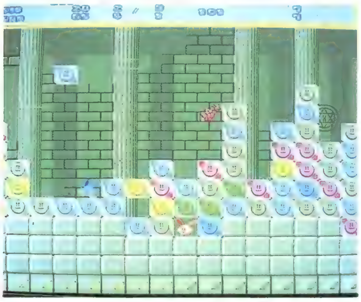
◆戦闘が終わると、残ったエネルギーをシールドと大砲に振り分けるのだ

PITA PAT（ピタ パット）

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	

※98版はアナログディスプレイが必要です
■発売元／ビクター音楽産業
■発売日／'92年1月31日
※画面はX68K版のものです

全64ラウンドの、ブロック落下型アクションパズルゲーム。２人同時プレイもできるぞ。普通のこのタイプのパズルは、落ちてくるブロック自体を操作するが、このゲームは違う。落ちてくるフィールド上で待ち構えているキャラクタを操作し、同じ色のブロックを４つ以上（これをＩラインと呼ぶ）並べて消していく。制限時間内に規定数以上、ラインを消せばラウンドクリアだ。ブロックがいくら積み上がってもゲームオーバーにはならないが、制限時間を越えるとゲームオーバーになってしまうぞ。また、ブロックは６色あり、色により出現率もラインを消したときの得点も異なる。当然、出現率が低いブロックはラインを完成させたときに高得点が入るのだ。

◆ゲーム中、ときどきアイテムも出現する。わーいぶどうだぁ、おいしそうだなぁー


◆こんなにブロックが積み上がっても、ゲームオーバーではな～い／

◆背景にも描かれているのが、自キャラのPITくん（１人用）とPATちゃん（２人用）だ

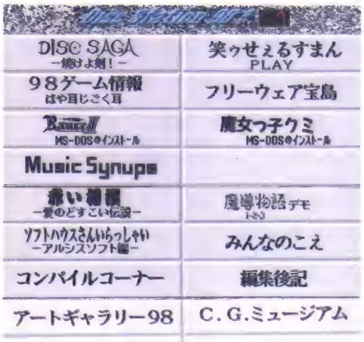
ディスクステーション98 7号

モニタープレゼント3本

○巨大ロボットは出るわ、チカン校長は出るわと、はちゃめちゃな展開の「愛のどすこい伝説」

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	2980円

※MS-DOS Ver.3.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／コンパイル
■発売中



オリジナルゲームから他社のゲームまでいろいろと詰め込まれている『ディスクステーション98』。今回の特集は〝美熱少女〟ということで、美少女ゲームが2本入っているぞ。1本はアリスソフトの人気RPG『ランス3』で、これは少しだけ遊ぶことができる。もう1本はファミリーソフトのAVG『魔女っ子クミ』。こちらはデモを見ることができるし、少し遊ぶこともできるぞ。

オリジナルは2本。『～6号』から連載がスタートしたRPG『DISC SAGA—焼けよ剣／—』。おちゃめな会話とコマンドで魅せてくれるAVG『赤い相撲—愛のどすこい伝説—』は、ストーリーも佳境に入ったぞ。体験版としては、『笑ゥせぇるすまん 第2巻』の「愛妻写真」が途中まで入っている。ちなみに『～2巻』は、12月10日に発売されるぞ。それから、11月29日に発売された98版『魔導物語1-2-3』のゲーム画面を使用したデモが紹介されている。もちろん「98ゲーム情報」、「みんなのこえ」といったおなじみのコーナーも情報満載。

○おじいさんが主人公という『焼けよ剣／』。悪党に絡まれていた女性を助けてあげたところ

○「ソフトハウスさんいらっしゃい」には、『スピンディジーII』のアルシスソフトウェアが登場

○MSX2版から移植された『魔導物語～』。もうおなじみのキャラクタたちだね

ゲーマーの新作最前線

「1月～3月は、なぜか新作が少ないんだよね」「年末にたくさん発売されて一段落って感じなのかしら」「それじゃ、新しいものから紹介していこうか」「まずエニックスからは、あの『アンジェラス』の続編にあたるAVG『HOLY NIGHT』(98版)が2月下旬～3月中旬ぐらいに発売されることになりました」「キャラクタデザインはガンダムシリーズのキャラクタおよび作画監督の北爪宏幸氏、シナリオは『魔物ハンター妖子』『OEDO808』などの原作者・六月十三氏、音楽は古代祐三氏が担当するんだって」「ゲームは、邪神セヴァが復活したところから始まる。主人公の新聞記者ブライアンとその同僚エリスは、ニューヨークに新居を構え、ひそやかな生活を送っていた。しかし、正神ユーサーの生まれ変わりであるブライアンを、謎めいたいくつかの事件が襲う。人間として幸せに生きたいと願うブライアンだったが……というわけで、続報は来月号でね」「さて、お次はガイナックスから発売されるAVG『ふしぎの海のナディア』。98版とX68K版の開発が同時に進められていて、98版が3月13日、その後にX68K版が発売される予定」「ゲームの主人公は、発明マニアの14歳の少年ジャン。ノーチラス号で、南太平洋沿岸を荒し回る〝謎の海獣〟を補足したが、それは誘導弾を発射して逃げていった。その誘導弾にはガーゴイルが遺伝子操作によって生み出した正体兵器、偽ナディアが潜んでいて、本物のナディアと入れ替わってしまう。偽ナディアの計略に引っかかり、毒入りの食事を食べて再起不能に陥ってしまうノーチラス号のクルーたち。解毒剤を手に入れてクルーたちを助け、本物のナディアを救出するのだ!! というのが、だいたいのストーリー」「今回掲載しているのは、広告用に作成されたC.G.です」「最後に、12月20にソフトベンダーTAKERUから発売される予定のアクションゲーム『HEAVY NOVA』(X68K版)の画面を紹介しましょうか」

○『HEAVY NOVA』X68K版の開発は少々遅れぎみ。今回は、メガCD版の画面で紹介

○『ふしぎの海のナディア』の広告用に描かれたC.G.だ。ゲームのほうも期待できそうだね

全80本！ 1月号モニタープレゼント

1月号モニタープレゼントに応募する方は、以下のアンケートへの回答をお願いします。抽選で今月紹介したゲーム（プレゼントリスト参照）のなかから希望するソフトをプレゼントします。これはソフトハウス各社のご厚意によりいただいたものなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。応募は必ず左のハガキで、ハガキの表の記入欄に希望するソフトの番号・機種を書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合は、忘れずに記入してください。締め切りは'92年1月8日必着。当選者の発表は'92年2月8日発売のテクノポリス3月号で行います。

アンケート

1 あなたの持っているパソコンを次のなかから選び、番号に○をつけてください（いくつでも）。また、2番を選んだ方は5インチ・3.5インチのどちらかに○をつけてください。
1.PC-8801シリーズ（VAを含む） 2.PC-9801シリーズ 3.PC-9801Nシリーズ（ノート・ブック型） 4.X68000シリーズ 5.FM TOWNSシリーズ 6.MSX/2/turboR
※2と3はエプソン製互換機を含む

2 あなたの持っている周辺機器を次のなかから選び、番号に○をつけてください（いくつでも）。
1.ハードディスク 2.増設ディスクドライブ 3.増設RAM 4.プリンタ 5.モデム 6.イメージスキャナ

3 これからパソコンを使ってやってみようと思っていることを次のなかから選び、番号に○をつけてください（いくつでも）。
1.ゲーム 2.プログラミング 3.パソコン通信 4.C.G. 5.音楽 6.ワープロ・ビジネス 7.学習 8.その他

4 テクノポリス以外によく読むパソコン雑誌を次のなかから選び、番号に○をつけてください（いくつでも）。
1.ログイン 2.コンプティーク 3.ポプコム 4.マイコンBASICマガジン 5.MSX・FAN 6.MSXマガジン 7.その他

5 今月号の記事のなかからおもしろかったものを3つまで選び、おもしろかった順に番号に◎、○、△をつけてください。

6 今月号の記事のなかからつまらなかったものを選び、番号に○をつけてください（3つまで）。

7 今後、購入したいゲームをP.46〜P.49の新作ソフト発売予定表のなかから3つ選び、購入したい順に番号を書いてください。

8 また、特集をしてほしいゲームをP.46〜P.49の新作ソフト発売予定表のなかから選び、番号を書いてください（3つまで）。

9 テクノポリスを定期購読していますか。
1.毎月買っている 2.ときどき買う 3.はじめて買った

10 付録についてどう思いますか。
1.いらない 2.毎月つけてほしい

11 どんな付録をつけてほしいですか。できるだけ具体的に書いてください。

12 他機種に移植してほしいと思うゲームがあったら、そのゲーム名と移植を希望する機種を書いてください（1つだけ）。

13 '91年11月8日以降に購入したゲームのタイトルと機種を書いてください。

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

今月号の記事

1 ゲーミングワールド
2 ただ今移植進行中!!
3 Soft Flash
4 新作ソフト発売予定表
5 ゲームベスト10
6 ゲームジョッキー
7 攻略野郎
8 めざせ！グラフィッカー
9 レモンちっくWORLD
10 LOLIの誌上LOVE LETTER
11 レモンflash
12 Dō-Jinファン
13 Dō-Jin横丁
14 Dō-Jinネットワーク
15 アルゴリズムを見切ったぞ!?
16 MUSIC LALFで ゲームミュージックに挑戦!!
17 THE インフォメーション プラザ
18 テクポリくらぶ
19 〈特別企画〉テクノポリスができるまで
20 〈特別付録〉ドラゴンナイト新聞
21 〈特別付録〉美少女キャラ名鑑 〜第2回ミス・レモンちっくコンテスト〜

プレゼントリスト

No.	ゲーム名（掲載ページ）	機種・媒体・本数
1	沈黙の艦隊（P.8）	98用希望媒体3本
2	ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ（P.11）	98用、TOWNS用から希望機種媒体3本
3	らんま½（P.14）	98用希望媒体3本
4	出たな!!ツインビー（P.20）	X68000用10本
5	KIGEN（P.22）	98用希望媒体3本
6	ウルティマVI（P.24）	98用5HD1本、3.5HD2本
7	パワーモンガー（P.26）	98用5HD2本、3.5HD1本、X68000用1本
8	笑ぅせぇるすまん 第2巻（P.27）	98用希望媒体3本
9	CODE-ZERO（P.28）	X68000用3本
10	ゼノン2（P.29）	98用5HD1本、3.5HD1本、X68000用1本
11	ミグレイン（P.31）	98用希望媒体3本
12	ファングス（P.35）	88SR用3本
13	ディスクステーション98 7号（P.42）	98用希望媒体3本
14	ライフ&デス（P.62）	98用希望媒体3本
15	幻影都市（P.72）	MSXturboR 用3本
16	アークスIII（P.76）	98用希望媒体3本
17	魔女っ子クミ（P.90）	98用5HD2本、3.5HD1本
18	ビーナス・キャンペーン（P.92）	98用5HD2本、3.5HD1本
19	D・P・S SG set3（P.94）	TOWNS 用3本
20	ギゼ！〔XIX〕（P.95）	98用5HD1本、3.5HD1本、MSX2用1本
21	舞（P.96）	98用5HD1本、3.5HD1本、MSX2用1本
22	NIGHT SEEP（P.97）	98用5HD2本、3.5HD1本
23	ピーチアップ総集編II（笑）（P.98）	MSX2用3本
24	パラ・ダイス（P.99）	98用5HD2本、3.5HD1本

11月号モニタープレゼント当選者発表はP.49です

移植ソフトの発売予定もひとめでわかる！

新作ソフト発売予定表

※この表はゲーム名の五十音順になっています。また、この情報は11月20日現在のものです。

ソフトベンダーTAKERUで発売のソフトのみ、消費税込の価格です。

No.	ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2	
			5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM
1	ARMIST	ベースメント		12月20日 9800円	発売日未定 9800円		発売日未定 9800円		
2	アウターリミッツ	もものきはうす						1月中旬 8800円	
3	ARTEMIS (アルテミス)	バーディーソフト		発売中 7800円	発売中 7800円		発売日未定 7800円	12月下旬 7800円	
4	伊忍道・打倒信長 ※1)	光栄	発売中 9800円	発売中 9800円	12月21日 9800円	'92年1月未定 1万1800円		発売中 9800円	発売中 1万1800円
5	ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	アスキー		12月13日 1万2800円		12月13日 1万2800円			
6	ヴェルスナーグ戦乱	ファミリーソフト			'92年1月下旬 9800円				
7	ヴォルフィード	ビング				12月20日 8800円			
8	ウルティマⅥ	富士通				12月未定 価格未定			
9	AD&D[R] ドラゴン・オブ・フレイム	ポニーキャニオン		'92年1月21日 8800円		'92年1月21日 9800円			
10	エリートプラス	マイクロプローズジャパン		'92年1月未定 1万5800円					
11	ELLE	エルフ		発売中 7800円	発売中 7800円		発売中 7800円	1月下旬 7800円	
12	オール アバウト マーク・フリント	システムサコム		12月未定 7800円					
13	OMEGA	トンキンハウス		'92年1月未定 価格未定					
14	女教師亜紀子	X指定ブランド		12月21日 7800円	発売日未定 7800円			発売日未定 7800円	
15	華麗なる人生	フェアリーテール		12月14日 8800円	発売日未定 8800円				
16	KIGEN	リバーヒルソフト		12月12日 9800円					
17	ギゼ/(XIX)	フェアリーテール		発売中 7800円	発売日未定 7800円			12月中旬 7800円	
18	きゃんきゃんバニー・スピリッツ	カクテル・ソフト		発売中 7800円	12月未定 7800円		発売中 7800円		
19	狂った果実	フェアリーテール		12月未定 7800円	発売日未定 7800円			発売日未定 7800円	
20	幻影都市	マイクロキャビン		12月14日 9800円				12月14日 9800円	

※1)ｗｉｔｈサウンドウェア(CD付き)はプラス2400円

No	ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2	
			5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM
21	校内写生Vol.1～3	X指定ブランド		発売中 各5800円	12月未定 各5800円		12月未定 各5800円	発売中 各5800円	
22	ごくらく天国 ～巨桃の塔之巻～	真実プロ		1月下旬 6800円					
23	コマンドHQ	マイクロプローズ ジャパン		12月下旬 1万1800円					
24	コラムス 対戦モード付	システムソフト	12月未定 7800円	発売中 7800円	発売中 7800円				
25	三國志III	光栄		'92年1月下旬 価格未定					
26	～3太くんII～ クイズ番長	アクティブ		1月中旬 6800円	1月中旬 6800円				
27	シャングリラ	エルフ		発売中 7800円	発売中 7800円		12月下旬 7800円		
28	シュヴァルツシルトIII	工画堂スタジオ		'92年1月未定 1万2800円					
29	JOKER (ジョーカー)	バーディーソフト		発売中 7800円	発売中 7800円			12月上旬 7800円	
30	JOKER II	バーディーソフト		12月上旬 7800円	12月上旬 7800円				
31	JOSHUA	パンサーソフトウェア		12月13日 9700円	発売日未定 価格未定	発売日未定 価格未定			
32	スウィート エモーション	ディスカバリー		発売中 7800円	発売中 7800円		発売日未定 7800円	12月上旬 7800円	
33	スーパー上海 ドラゴンズアイ	ソフトベンダーTAKERU			'92年1月31日 6200円			12月16日 6200円	
34	スキャンデー(仮)	エンバロン		12月未定 価格未定					
35	スター・ウォーズ	ビクター音楽産業 M.N.M Software			12月13日 7200円				
36	スペース インベーダー	ウィズ		12月中旬 7800円					
37	関ヶ原	アートディンク		12月20日 1万2800円		来春発売予定 価格未定			
38	戦国ソーサリアン ※2)	ソフトベンダーTAKERU						12月20日 4800円	
39	TAKERUディスク わあるど	ソフトベンダーTAKERU		'92年1月下旬 価格未定					
40	谷川浩司の将棋指南III (テレターミナル対応)	ポニーキャニオン		12月21日 7800円					
41	沈黙の艦隊	G.A.M		12月12日 1万2800円					
42	D・P・S SG set 3	アリスソフト	12月15日 6800円 ※3)	12月15日 6800円			12月15日 6800円	'92年1月15日 6800円	
43	ディスクステーション98 8号	コンパイル		12月13日 2980円					
44	ディスクステーション98 9号	コンパイル		'92年1月21日 2980円					
45	ごめんね♥ エンジェル	ジャスト	1月未定 8800円	12月10日 8800円	発売日未定 8800円		発売日未定 8800円		
46	天舞～三国志～	ウルフ・チーム		12月中旬 1万2800円					
47	東京ラブストーリー(仮)	ソフトベンダーTAKERU		1月未定 4800円					

※2)『ソーサリアン』ゲーム本体が必要です
※3)PC-88VA シリーズ専用(5HD)版

No.	ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2	
			5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM
48	闘神都市	アリスソフト	発売日未定 6800円 ※4)	発売中 6800円	発売中 6800円		発売中 6800円	12月15日 6800円	
49	どしふんスペシャル	ウェンディマガジン						12月13日 3600円	
50	ドラゴンナイトIII	エルフ		12月14日 7800円	1月下旬 7800円				
51	DRAGON PINK	ストライカー		12月下旬 8800円	発売日未定 8800円				
52	NIGHT SEEP	グレイ		12月中旬 6800円					
53	バーディーワールド	バーディーソフト		12月上旬 5800円	12月上旬 5800円				
54	はっちゃけあやよさんIII	ハード		発売中 4800円	12月未定 4800円				
55	パワード・ギャルズ	スタジオ・みるく		12月下旬 9800円					
56	パンツァーカイル	システムソフト		12月下旬 9800円					
57	BEAST II	バーディーソフト		12月中旬 8800円	1月上旬 8800円				
58	PITA PAT	ビクター音楽産業		1月31日 6800円	1月31日 6800円				
59	秘密の花園	GAMEテクノポリス		1月中旬 7800円					
60	ピンクソックス・ プレゼンツ	ウェンディマガジン						12月13日 3600円	
61	ピンクソックス・ マニア	ウェンディマガジン						12月13日 3600円	
62	ファースト・クィーンII	クレソフト		発売中 8800円	12月15日 8800円				
63	ファングス	エニックス	12月中旬 8800円						
64	復活祭	グローサー		12月下旬 6800円					
65	フラッシュポイント 1、2、3	ドット企画		12月20日 9800円					
66	フラッシュポイント3	ドット企画		12月10日 4800円					
67	ブラック・レインボウII	ホビージャパン		12月下旬 8800円					
68	ブランディッシュ	日本ファルコム		発売中 9800円			12月20日 9800円		
69	ブルトン・レイ ※5) シナリオ集Vol.3	システムソフト		12月中旬 4800円	12月中旬 4800円				
70	フレイ	マイクロキャビン		12月12日 7800円				発売中 7800円	
71	プレイメーカー フットボール	システムソフト		'92年1月下旬 9800円					
72	HEAVY NOVA	ソフトベンダーTAKERU			12月20日 5800円				
73	星の砂物語2〈仮〉	ディー・オー		12月未定 7800円	12月未定 7800円				
74	ぽっぷるメイル	日本ファルコム	12月20日 8700円						

※4)PC-88VA シリーズ専用(5HD)版
※5)『ブルトン・レイ』ゲーム本体が必要です

No.	ゲーム名	発売元	PC-88SRシリーズ	PC-9801シリーズ	X68000シリーズ	FM TOWNSシリーズ		MSX2	
			5D	3.5・5HD	5HD	CD-ROM	3.5HD	3.5DD	ROM
75	麻雀遊園地	ホームデータ		12月20日 7700円	12月20日 7700円				
76	マーシャルエイジ	ソフパル		12月下旬 7800円					
77	舞	フェアリーテール		12月14日 6800円	発売日未定 6800円			発売中 6800円	
78	魔彩子雀	コスモス コンピューター		12月上旬 8800円					
79	ミラージュ	ディスカバリー		12月上旬 7800円	1月上旬 7800円				
80	UNION〈仮〉	ポニーテールソフト		2月14日 7800円	1月24日 7800円		発売日未定 7800円		
81	ヨーロッパ戦線	光栄	12月21日 ※6) 1万2800円						
82	ライフ&デス	ビング				1月24日 8800円			
83	らんま1/2	ボーステック		12月20日 1万4800円					
84	レジオナルパワーII	コスモス コンピューター		12月21日 9800円					
85	レミングス	イマジニア		12月13日 7800円	発売日未定 7800円	発売日未定 7800円			
86	ロイヤルブラッド ※7)	光栄	発売中 7800円	発売中 7800円			12月26日 7800円	12月26日 9800円	CD付きはプラス2400円
87	ロボクラッシュ	システムソフト		12月下旬 8800円				発売中 8800円	
88	ワールドゴルフIII	エニックス	発売中 8800円	発売中 8800円	12月14日 8800円				
89	笑ゥせぇるすまん 第1巻	コンパイル		発売中 3980円				12月10日 3980円	
90	笑ゥせぇるすまん 第2巻	コンパイル		12月10日 3980円				'92年3月10日 3980円	

※6)withサウンドウェア(CD付き)は1万5200円
※7)withサウンドウェア(CD付き)はプラス2400円

11月号モニタープレゼント当選者発表!!

※敬称は省略させていただきました

●AQUALES
松井博明(群馬県)水谷伸一(三重県)堀幸司(福岡県)
●フェアリーランドストーリー
高橋信博(東京都)清田剛(新潟県)森健一郎(静岡県)
●マスターオブモンスターズIIシナリオ集
栃原茂(東京都)小野沢正光(長野県)菰野雅和(京都府)
●エアーコンバットII　シナリオ集
神明前兼一(青森県)山名繁(栃木県)谷村明雄(富山県)
●ディスクステーション98　マップ&コンストラクション
阿部綾人(山形県)林靖人(埼玉県)山堀雄一(兵庫県)
●ロイヤルブラッド
工藤昌貴(岩手県)藤本保(岡山県)
●シャングリラ
山羽晴美(愛知県)結城奈美(大阪府)大園裕二(兵庫県)
●JOKER
野口隆行(新潟県)石川和徳(愛知県)小嶋貴英(福岡県)
●KIDS SAP特殊行動警察
森博樹(千葉県)河原肇(大阪府)田中博士(兵庫県)
●全開電飾
渡辺由武(千葉県)今西信博(奈良県)村上輝彦(香川県)
●妖獣クラブ2
小林学(栃木県)平田茂(神奈川県)山口智弘(静岡県)
●すとりっぷルーレット～過激編～
田中偉也(大阪府)多田博幸(兵庫県)佐久間昌弘(福岡県)
●ランス3
宮杉正則(神奈川県)川口元(和歌山県)中光雄二(広島県)

人気投票と売れ行き情報をチェック!!

ゲームベスト10

今までは、「ゲームソフト売れ行きベスト10」だったこのコーナー、今月から大幅にバージョンアップ!!読者アンケートを集計して「特集してほしいゲームは?」と「購入希望ゲームは?」も新しく加わることになったのだ。

読者が選んだベスト10!!

さて、まずは最初にテクノポリスの読者による、ゲーム人気の結果を発表しよう。これは、読者のみなさんから送られてくるモニタープレゼントの裏のアンケートを集計して作られているから、〝アンケートなんて適当でいいや〟なんてことを言わないで協力してね。こういった新コーナーもはじまったので、今月からはアンケートの書き方も変えてみたけど、どうだったかな?

というワケで、集計結果は2つある。ひとつはテクノポリスで特集してほしいもの。攻略してほしいとか付録にしてほしいとかの希望ゲームだ。もうひとつは、購入予定のあるゲーム。これは単純に人気投票って感じだね。ちなみに、今回はランダムに選んだ400通のはがきによる集計結果だよ。

●特集してほしいゲームは?

順位	ゲーム名(機種名)	発売元
1位	ドラゴンナイトIII	エルフ
2位	幻影都市	マイクロキャビン
3位	ランス3	アリスソフト
4位	D・P・S SG set 3	アリスソフト
5位	ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・ゴズミック・フォージ	アスキー
6位	ギゼ!(XIX)	フェアリーテール
7位	ロードス島戦記II	ハミングバードソフト
8位	太閤立志伝	光栄
9位	アドバンスド・ロードモナーク	日本ファルコム
10位	シュヴァルツシルトIII	工画堂スタジオ

新コーナーの記念すべき第1回目の1位に輝いたゲームは『ドラゴンナイトIII』。いかにもテクノポリスらしい(?)幕開けとなった。美少女ソフトの金字塔ともいえるシリーズの3作目ということで、いやおうなしに人気が集中するのは当然のことだろうね。付録の新聞はバッチリ楽しんでいただけたかな? 第2位には、年末に発売される数少ないRPGの『幻影都市』となっている。RPGでは珍しい、近未来が物語の舞台となっているだけに、気になるものなのかな? 『ウィザードリィ』の新作も人気高いね。

●購入希望ゲームは?

順位	ゲーム名(機種名)	発売元
1位	ランス3	アリスソフト
2位	沙織	X指定ブランド
3位	幻影都市	マイクロキャビン
4位	D・P・S SG set 3	アリスソフト
5位	魔導物語1-2-3	コンパイル
6位	ウィザードリィ ベイン・オブ・ザ・ゴズミック・フォージ	アスキー
7位	妖獣倶楽部カスタム	ディー・オー
8位	太閤立志伝	光栄
9位	ブランディッシュ	日本ファルコム
10位	アークスIII	ウルフ・チーム

テクノポリス12月号で紹介されたゲームの中から、読者のみなさんが一番欲しい!と希望したゲームを集計した順位表がコレ。その第1位には、美少女ソフトの人気シリーズ『ランス3』。となっている。上位を占めているゲームは、「特集してほしいゲームは?」とほとんど同じ。まあ、ある程度は同じような結果にはなっちゃうもんだね。こっちも上位は美少女ソフトって感じ。ちなみに、こっちのベスト10に『ドラゴンナイトIII』が入っていないが、これは単純にこちらのミスです。すみません(選んでもらう表に『ドラゴンナイトIII』が入ってなかった)。

売れ行きベスト10!!

さて、こちらは今までどおり、パソコンショップの売れ行きベスト10だ。場所によっての違いはあるにしろ、やっぱり売れるゲームは売れるって感じだね。さて、今月初登場のゲームは『ブランディッシュ』『パワーモンガー』『指輪物語』『魔女っ子クミ』など。『ランス3』は先月よりもランキングを上げているが、そのほかの先月上位を占めていたゲームは、新作に押され気味の様子。今月は、美少女モノがいつになく売れているみたいだ。

※この集計結果は、'91年11月1日から11月15日までのものです。

●東京　J&P渋谷店　☎03-3496-4141

順位	ゲーム名(機種名)	発売元
1位	★ブランディッシュ(PC-98)	日本ファルコム
2位	↑ランス3(PC-98、X68K)	アリスソフト
3位	★パワーモンガー(PC-98、X68K)	イマジニア
4位	★沙織(PC-98)	X指定ブランド
5位	★指輪物語(PC-98)	スタークラフト
6位	↓Sim Earth (PC-98、TOWNS)	イマジニア
7位	↑信長の野望・武将風雲録(PC-88、PC-98、X68K、TOWNS、MSX2)	光栄
8位	↓伊忍道・打倒信長(PC-88、PC-98)	光栄
9位	↓THE ATLAS (PC-98、TOWNS)	アートディンク
10位	★魔女っ子クミ(PC-98)	ファミリーソフト

●大阪　マイコンショップCSK大阪　☎06-345-3351

順位	ゲーム名(機種名)	発売元
1位	↑ランス3(PC-98、X68K)	アリスソフト
2位	★ブランディッシュ(PC-98)	日本ファルコム
3位	★魔女っ子クミ(PC-98)	ファミリーソフト
4位	★ピンクソックス6(PC-98、MSX2)	ウェンディマガジン
5位	★妖獣クラブカスタム(PC-98)	ディー・オー
6位	★ロイヤルブラッド(PC-88)	光栄
7位	★毀(PC-98)	ソフトプラン
8位	↑信長の野望・武将風雲録(PC-88、PC-98、X68K、TOWNS、MSX2)	光
9位	★沙織(PC-98)	X指定ブランド
10位	↓シャングリラ(PC-98、X68K)	エルフ

●福岡　カホマイコンセンター福岡店　☎092-714-5155

順位	ゲーム名(機種名)	発売元
1位	★ブランディッシュ(PC-98)	日本ファルコム
2位	↑沙織(PC-98)	X指定ブランド
3位	★パワーモンガー(PC-98、X68K)	イマジニア
4位	★指輪物語(PC-98)	スタークラフト
5位	↓THE ATLAS (PC-98、TOWNS)	アートディンク
6位	↑シャングリラ(PC-98、X68K)	エルフ
7位	↓校内写生Vol.1〜3(PC-98、X68K、MSX2)	フェアリーテール
8位	↓Sim Earth (PC-98、TOWNS)	イマジニア
9位	★ブランマーカー(PC-98、X68K)	ディー・オー
10位	↑ELLE(PC-98、X68K、TOWNS)	エルフ

★は今月初登場のゲームです

今月の注目ソフト

ブランディッシュ

1位独占とまではいかなかったが、この人気はすごい。さすが日本ファルコム!といった感じだね。今までのファルコムのゲームとは、またひと味違ったRPGだけど、そこがまたよかったのかな? '91年の12月にはTOWNS版も発売されるようなので、もしかしたら来月もこの地位を維持できるかも……。

ランス3

「購入希望ゲームは?」での1位は伊達ではなかった。人気シリーズだけのことはあるもんだ。今月は元気のない先月上位のゲームの中で、唯一売れ行きを延ばしているもんね。これも第1回ミス・レモンちっくコンテストの準ミスであるシィルの人気なのだろうか? それともあの鬼畜戦士ランスの人気!……ということはないか。

パワーモンガー

ゲーム機などにも移植された人気ゲーム『ポピュラス』。その作者がモノすごいゲームをつくった。それが、『パワーモンガー』だ。やはり、あの『ポピュラス』の作者が製作した新作だ!ということもあって大人気。ただ、ちょっと残念なのが、98版は効果音がサンプリング音でないこと。まあ、しょうがないのかもしれないけど……。

指輪物語

原作の小説が壮大なストーリーであるため、ゲーム化しにくかったこのゲーム。やっぱり、原作の人気ってやつかな? 編集部にいる「指輪物語」のファンに聞いても、なかなかの出来だよ!という話なので、原作ファンにも納得のいく仕上がりになっておいるようだ。小説のようにロングヒットとなることができるか?

信長の野望・武将風雲録

歴史SLGの代表作ともいえる『信長』シリーズ4作目。このゲームは、発売されてから1年もたつというのに、再びベスト10に返り咲いた。やはり、このシリーズは根強い人気があるね。'92年のNHKの大河ドラマが織田信長なので、これはまだまだ人気が続きそう。今度の光栄の新作『三國志III』も、かなり息が長そうな気配だね。

'92年は ノンストップだ!★
連続で新企画登場!!
新年号
特別よみきりゲスト
未来派アクションの
決定版!!
炸裂!!
[リスキースタッフ](仮)
秋恭摩
オレはまだ
本当のオレを
知らない!
▲新連載企画設定書より(主人公)
唯円鬼部降伏漫行伝怫史帳 十二之巻
[妖怪戦記]
其之一・妖怪偽猿
たがみよしひさ
'92年新連載攻勢第1弾!!
ハラハラドキドキの
Hello!あんくる
みず谷なおき
'92年
新連載攻勢第2弾!!
宇宙家族
カールビンソン
あさりよしとお
ゲッターロボ號
永井 豪
石川 賢
銀河英雄伝説
田中芳樹
道原かつみ
強殖装甲
ガイバー
高屋良樹
青空少女隊
清水としみつ
★ハイパー連載陣!★
2月号 定価380円(税込)
12月26日(木)発売!!
少年キャプテン
毎月26日はキャプテンの発売日!!
死ぬのは奴らだ!
山浦 章
オカルト♡バージン
大橋 薫
KAZE
神崎将臣

ゲームジョッキー
Game Jockey

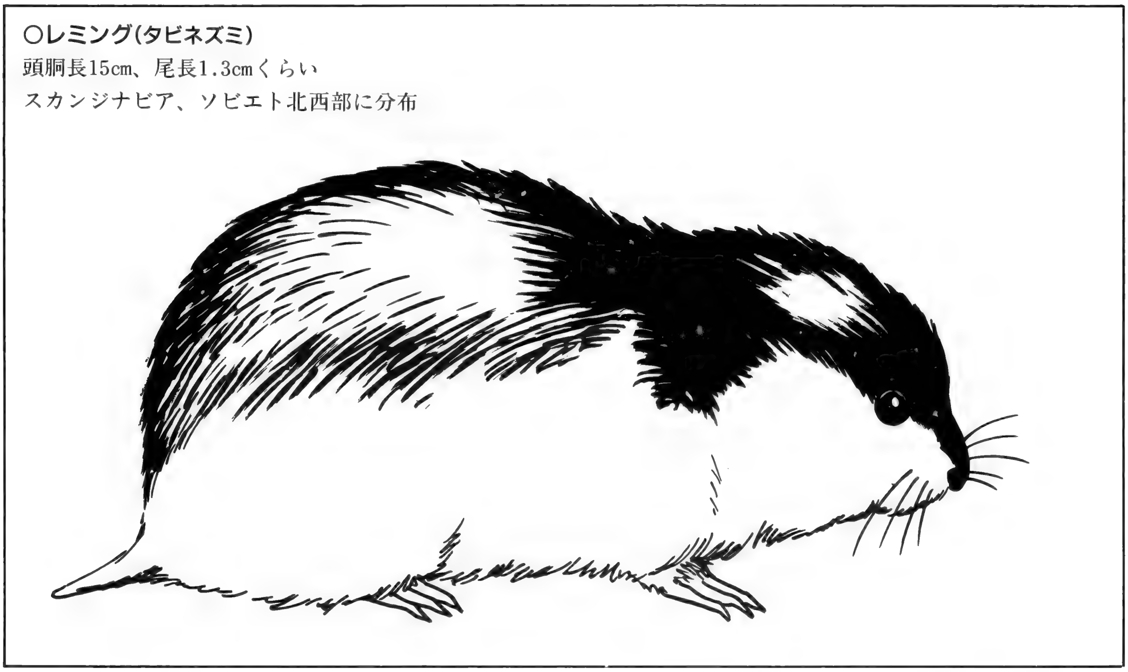
レミングス

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

■発売元／イマジニア
■発売日／12月13日(X68K版・TOWNS版は未定)

今月紹介するゲームは『レミングス』。オリジナルはヨーロッパ生まれのAMIGA製ゲームだ。ちょこまか動くかわいいキャラと、ちょっとブラックな自爆で大人気のゲームにコナンと名無しの子の2人が挑戦だ。さて、どうなるのかな？

矢野健太郎



○レミング(タビネズミ)
頭胴長15cm、尾長1.3cmくらい
スカンジナビア、ソビエト北西部に分布

○レミングの移動
レミングは3～4年周期で大発生し、大群で移動する
ふつう山で増加すると谷沿いに移動し
海岸まで押し寄せ、全滅することもある

パッケージとかの
イラストを見ても
どこをどう
デフォルメすれば
こーなるのか……
なんじゃこれは
え〜ん
あんまし
かわいくない
ガガガガ
ぴゅー
ところが
ホレ
おや!
かっかわゆ〜い♡
ぷる
ぷる
トテトテ
写真では
わからない
だろーが
動きとゆーか
しぐさがメチャ
かわいーのだ
これが
ぞろぞろぞろ
ところが……
ピュー
グシャ
げ!
ぴ〜
何これ!?
なんなの
これ!
グシャ
グシャ
グシャ
このひとたち
何があっても
ひたすら歩く
だけ
ほっておくと
全滅する
だから
レミングス

だめじゃん
こいつら勝手に歩くばかりで
全然コントロールできないよ
そう！
直接キャラを
操作すること
できない
でも
行動命令
出せる
PADでなく
マウス使う
881 881 201 201 201 201 201 201 201 201
画面下にならんでるアイコン使う
必要なテクニックを段階的に覚えて
ゆけるように構成されているから
順を追ってプレイしていけば困らない
各アイコンにはその面で
その命令を使える回数が
表示されてる
使った回数分
数字がへって
……
のーがきは
いーから
何とかしてー！
さいごの
1匹
だよー
今の場合は軟着陸選び
191
レミングをクリック……
フワ
フワ
このよーに
ゆっくり降りる
死なない
ほっ
…で
１匹でも多くの
レミングを
出口へ導いてやると
ゆーゲーム
なるほど

ゲームは100面以上
FUN
TRICKY
TAXING
NAYHEM
の４段階のレベルに分かれ
しだいにむずかしく
なってゆくが
必要と思われる行動をマウスで選び
それをさせたいレミングの上でクリックする
そのレミングその行動取る
レベルFUNの始めの方は
使えるコマンドも１種類だけで
出てくるレミングの数も少ないし
コマンドの使い方を覚える
練習ってとこね
その後は
各種のコマンドを
組み合わせて
使わねば解けない
パズルになる
各面の最初には
出てくるレミングの数
出現する間隔
助けなければいけない率
制限時間などが表示される
Release Rate 1
そして 使えるコマンド！
横掘り
下掘り
斜め掘り
の各種穴掘り
壁登りに
軟着陸
階段作り
他のみんなの進行方向を
かえさせるための足止め
IN 32%
あれ？
この通せんぼしてるやつを
解除するコマンドは？
無い！
1度こうなったら時間切れまで
こうしているか…あるいは
自爆！
するしかない
ひええっ
むごい!!

先月号のゲーミング・ワールドを見れば
もっとくわしい説明が載ってる
ここでは実際に
ひとつの面 解いてみる良い
なになに
Funの24面
Konbanwa
Lemming san
出現人数30
救出66%以上
出現間隔99
制限時間5分か
でー!!
ものすごいスピードで
ふってくる!!
あ! あ!
そっちいくとダメ
ひえー!!
ひ~~~ん!
とりあえず橋でふさいだけど
ほとんどおぼれて死んじゃったー
しょーがない
こっちに橋をかけて……
残りみんな
軟着陸……と
ズーン
ぴー
げ!!
全滅したー!!
その面 始まってすぐ
ポーズかける!
スクロールはきくから
じっくり面見て攻略法
考えてからプレイする良い!
ん～と……
あれがあーなると
ここで こーだから
よし!
わかった

まず ここで足止め!
ここでも!
こぼれたやつに
軟着陸を
させて……
最初の足止めで右にこぼれた連中に
階段を作らせて左へルートを作る
今のうちに
軟着陸も
命令しとこう
さっき軟着陸したうち1人に
右で足止めさせて
1人に右向きに階段作らせて
1人は左のカベをこわす
下の柱に横穴あけて……
1本めと2本めの柱の間の穴は、
階段でふさぎ……さらに柱を掘り……
右へ行って出口まで
階段を作る
これでルート
完成
最初に足止めしたやつを
自爆させると……
やったー!!
どんどん出てゆく
71%
かろうじて
クリア!!
まだまだ
なんで!?
クリアー
できたじゃんか
今の解き方
ムダが多い
そうかァ!
う〜〜ん
奥が深い
……それに
しても……
今回は矢野が
出てこないなー
アクション・パズルゲームに
これだけハマったのは
ロードランナー以来だって
すごくノッてたのに

だって青山の
雑誌社対抗
RC-F1GP
ラジコン エフワン グランプリ
最終戦に
出らんなかったんだもん!!
わっ!
前回までの成績で フレッシュマンクラス総合4位につけてたのにィ～～ ？ 今回の成績によってはトップ3に入れたかも…… なのに…なのに
万全のチューンナップをほどこして
練習もバッチリ!
今回こそは
優勝を狙ってたのに
ビデオカメラまで用意してたのに～～
年度末恒例の参加賞のF-1カレンダーもほしかった
後で聞いたら ジョニー・ハーバートとかが来てエキシビジョンやったっつーし
この原稿のネームが
上がんなくて
行けなかったんだい!!
こらこら!
しかし わがテクノポリスs.p.aのYAMAベルガー氏がフレッシュマンクラス年間チャンピオンになられたそーで これはめでたいなっと!
ゲームとしては
面白かったけど
こんなマンガに
なりにくいゲーム
よこすからだ!!
担当
無責任な!
自分でOK
出したくせに!
こんなにネーム遅らせてくれて
こっちはこれから
写植発注に
画面撮影に……
あーまた
徹夜だー
こっちだって
これから
ペン入れだ
他の仕事も
落ちかけてる
のにー
お見苦しいとこを
お目にかけて
申し訳ありません
でした
'92年もよろしく♡
それにしても私は何年フレシュマンクラスにいるのだろー… こーゆーのヘタの横好きちゅーんだな… しくしく

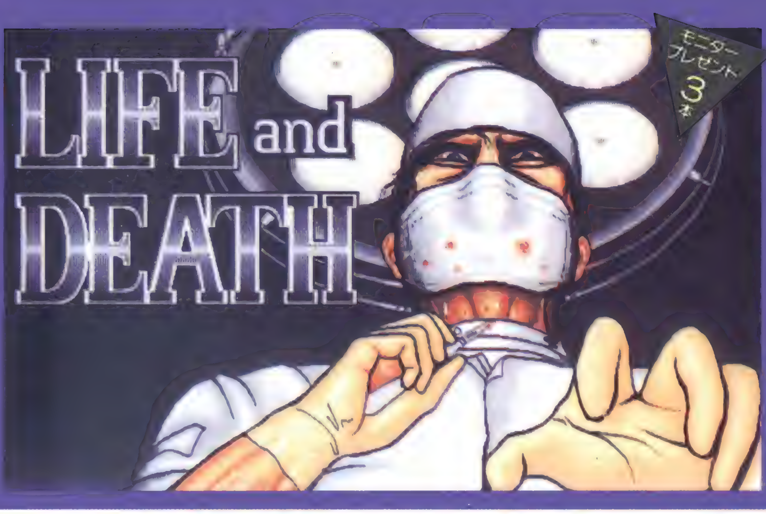
燃える攻略野郎

タイトル一新！ コイツはめでたいっ!!

ライフ&デス
ブランディッシュ
幻影都市
アークスIII

というワケで、今月からコーナータイトルが変わったけど、今まで同様よろしく頼むぜ／　さて、今回はちょっと変わったSLGを1本とRPG3本を取り上げてみたので、プレイするときに参考にしてくれ。さらに、トビライラストを描いてくれるのは、あの幻超二先生だ／　くぅ〜、コイツは燃えるぜ!!

Illustration／幻 超二



手術SLGで憧れのお医者さんになれる

AMIGAやMacintoshでおなじみの手術SLGが、ついに98版に移植された。今回はゲームの紹介や手術器具の説明も兼ねて盲腸編の徹底攻略をするぞ。

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	8800円
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM	

※98版はMS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイ、バスマウスが必要です
■発売元／アローマイクロテックス(TOWNS版および98版の販売元はビング)
■発売中(TOWNS版は'92年1月24日発売予定)
※画面は98版のものです

総合病院の実習医として人命を救うのだ

いやぁ、アメリカっていうところはすごいなぁ。なんというソフトを作ってしまうんだろう。お医者さんの特権である手術を、ゲームで楽しんでしまおうというのだから驚いてしまうね。

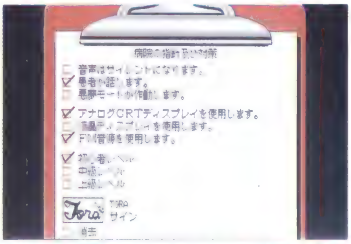
このゲームでのプレイヤーの立場は、ツールワークス総合病院の外科実習医。いろいろな患者を診察し、適切な判断を下すことによって患者の命を救うのだ。また、盲腸や動脈瘤(どうみゃくりゅう)にかかっていないかどうかを見極め、これらの病気だった場合には、手術をして患者の健康を取り戻さなければならない。最終的には、名医として成長することがこのゲームの目的だ。

しかし、そう簡単に手術を成功させることはできない。いろいろな失敗から教訓を学び、医者としての経験を積むことによって初めて、このゲームの目的でもある患者の健康を取り戻すことができるようになるのだ。

さあ、インフォメーションの看護婦さんの言うとおりに名前を登録し、『ライフ&デス』の攻略開始だ。

これをもらうためにガンバるのだ！

看護婦さんの持ってるボードに名前を登録



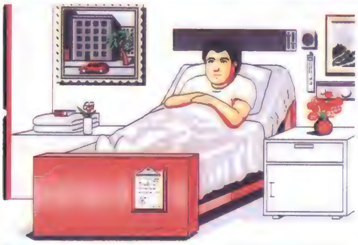
サインの欄に自分流のサインを登録しよう

盲腸と他の病気を見分けられるようになろう

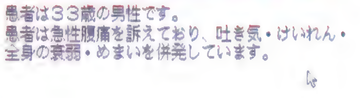
診察(触診)

名前の登録を終えると、インフォメーションの看護婦さんが患者のいる部屋を教えてくれる(ほかの部屋には患者はいない)。まず、その部屋を診察に訪れることから始まるのだ。

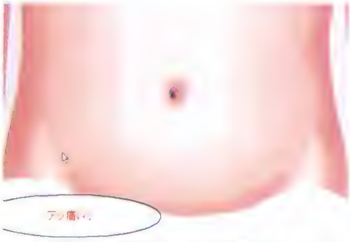
部屋に入ったら、クリップボードを見て患者の容態を確認しなければならない。次に、病状を把握する重要な手がかりとなる触診を行う。ここで、患者の腹部のグラフィックが表示される。触診は、ベッドに寝ている患者の身体をマウスでクリックすることによって行うのだ。しかし、ただやみくもに触ればいいというものではない。ヘソの周りや左右の腸のあたりを重点的に触ってみるのだ。「アウッ」とか「痛い」とか、いろいろな患者の反応が返ってくる。この反応が、何の病気であるかを教えてくれる大切なカギ。何人もの患者を診察するうちに、病気の内容を素早く判断し、適切な処置を下せるようになるというわけだ。



患者さんには真心のこもった診療が大切だ



診察カードを見てよく症状を把握していれば、触診での病気の見当がつけやすくなる



このゲームで触診の果たす役割は大きいぞ。ほとんどの病気を手で見分けられるのだ

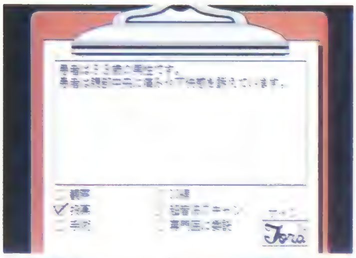
診察(処置)

触診してみてわかることは、どこを触ってもまったく痛がらないタイプ、どこを触っても痛がるタイプ、身体の一部を痛がるタイプの3種類に大別されることだ。はじめの2タイプは比較的簡単な、ある決まった処置をほどこせばいいのだ。その方法は、最初に患者の症状を見たクリップボードの下半分にある中から選択する。そして、サインの欄に自分のサインをすればOK。

ちなみに、このサインは患者の部屋や廊下にあるインターフォンをクリックすることによって、自由に作成し登録することができるぞ。

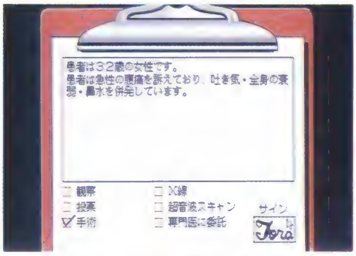
さて、話を診察に戻そう。いくら触診が何の病気であるかを判断するカギになるとはいえ、それだけですべての病気がわかるわけではない。前述した3タイプ目の症状が見られる場合は、機械の力を借りよう。ヘソの周りはあまり痛がらないのに、左右の下腹部をとくに痛がる患者は要注意。俗に盲腸といわれる虫垂炎と、腎臓に石がたまる腎臓結石が考えられる。この2つは症状がよく似ているので、触診では判断することができないのだ。こんな患者がいたら、迷わずX線撮影、いわゆるレントゲンを撮らなければならない。レントゲンに何か白い粒状のものが写れば、この患者は腎臓結石であり、プレイヤーの専門とは異なるので、専門医を紹介してしまえばいいのだ。

もし、レントゲンに何も写らなかったら……そう、いよいよ自らの手で手術をしなければならないのだ!!

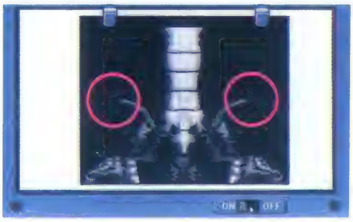


診察結果はクリップボードに処置方法をチェックするだけだ。キミの判断は正しいだろうか

超音波走査は乱用してはいけない。動脈瘤の患者を見分けるためにあるのだから……

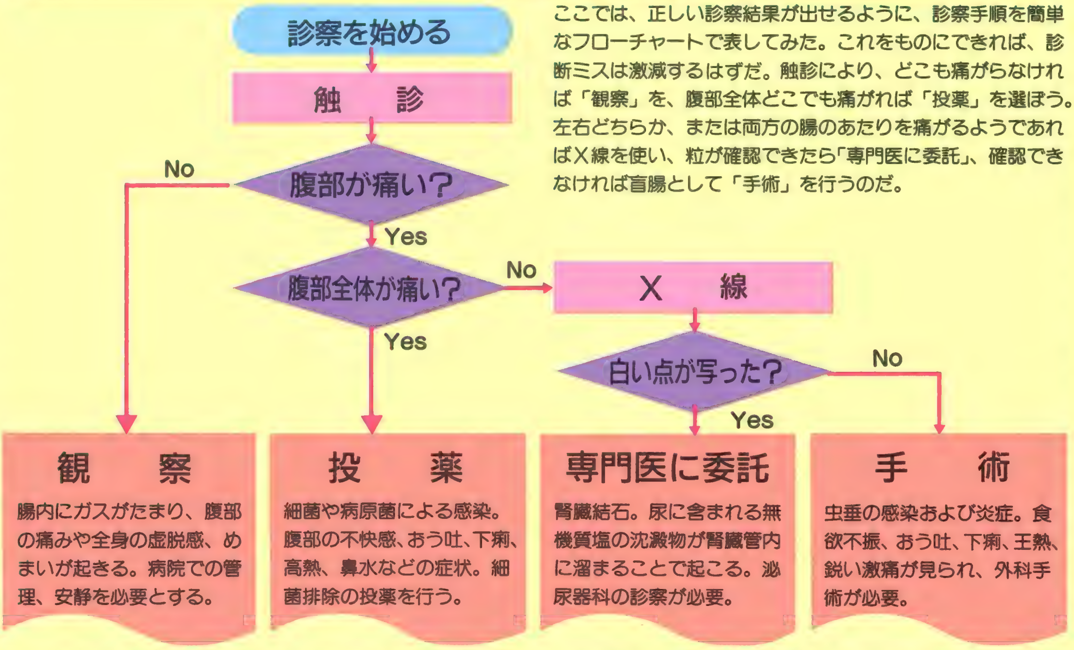


手術だからといって慌ててはいけないぞ。まずクリップボードの手術をチェックしてからだ


ほら、丸で囲まれたところに見える白い粒。あれが有名な腎臓結石なのだ

せっかくX線を使ったのに何も写らない。これが盲腸の特徴なのだ。さあ、手術の準備だ!

正しい診断フローチャート



ここでは、正しい診察結果が出せるように、診察手順を簡単なフローチャートで表してみた。これをものにできれば、診断ミスは激減するはずだ。触診により、どこも痛がらなければ「観察」を、腹部全体どこでも痛がれば「投薬」を選ぼう。左右どちらか、または両方の腸のあたりを痛がるようであればX線を使い、粒が確認できたら「専門医に委託」、確認できなければ盲腸として「手術」を行うのだ。

診断結果判定

患者にどんな処置をするか決めた後に、外科部長がその診断結果を判定してくれる。結果として正しい判断をしても、不必要なX線撮影やCTスキャンを行ったり、診察の順序が正しくなかったりすると、メディカルスクールへ出席するよう言い渡されるので注意が必要だ。そのかわり、正しい判断を正しい順序で行うと、患者がどんな病気で苦しんでいたか、実習医の下した判断がどのような点で正しかったのかなど、いろいろと説明してくれるのだ。正しい判断をして外科部長に褒められるのは、とてもうれしいぞ。

⬆患者は腸内ガスがたまっていただけだった。判断は正しかったのだ。よかったよかった……

メディカルスクール

診察後の処置や手術の進行など、いろいろな点で問題があった場合には、メディカルスクールに出席しなければならない。メディカルスクールは、廊下の右側にある一番手前の部屋で開かれる。ここでは、プレイヤーの診察結果や手術方法のどこに誤りがあったのか、どのようにすればその誤りを克服することができるのかなど、かなり細かく教えてくれるぞ。診察手順などは人数をこなすうちにわかってくるものだが、手術となるとどういう手順で行えばいいのかわからないことがよくある。メディカルスクールの講義は、こういった場合のヒントを与えてくれる場所でもあるのだ。

⬆診察や手術がうまくいかないと、強制的にメディカルスクールで勉強させられるのだ

盲腸の手術に必要な器具徹底紹介

皮膚クリップ

皮膚の切開後に皮膚層を閉じて保持するために使用される、小さなプラスチックの付着クリップ。手術の最後、皮膚層の切り口にぴっしりと貼らないと、バイ菌などに冒されてしまうので注意が必要。

クランプ

器官、組織、血管などを挟んだり、押しつけたり、支えたりするため外科手術で使われる器具。このゲームでは、虫垂を持ち上げたり、虫垂を切除するときに切除個所の上下を支えるために使用する。

鉗子

出血部の血管を挟んで一時的に出血を止めたり、薄い腹膜などを引っ張り上げるために使われる。薄い腹膜などは、鉗子で引っ張り上げないと、メスやはさみで内臓を傷つけてしまうことがある。

吸引器

体液などを除去するための小さな真空ホース。血液の沈着や感染した体液などを、速やかに除去するために使用される。ゲーム中は、腹膜の切開をする際に間違えて穴を開けてしまったときや、内臓がはじめて現れたときなどに、患部をきれいにするために使われる。

はさみ

メスと違い、下部の柔らかな器官に圧力を加えることなく組織を切ることができる。そのため、組織の繊細な層の切開には、はさみが用いられることが多い。このゲームでは、すぐ下が内臓である腹膜を切開するときに、メスの代わりに用いられる。

焼灼器

出血している血管を凝固させるために、加熱されたフィラメントを使用した器具。皮膚層や皮下脂肪層を切開すると出血を伴う。鉗子により血管を挟んで一応止め、この焼灼器で完全に止めることが必要。

開創器

創傷の縁を横に引っ張るための器具。各膜層をメスやはさみで切開した後に必ず使い、次の膜層に進むようにしよう。手術後に切開した膜層を閉じる場合には、閉じたい膜層以外のところでクリック。

縫合糸

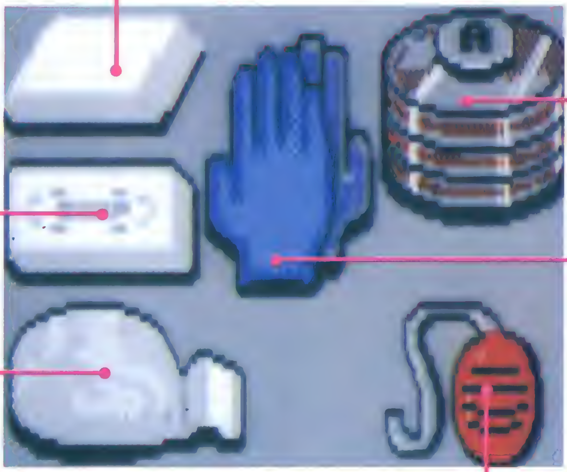
組織同士を縫い合わせるときに使われる糸。ナイロン製やガット製が多い。メスなどで間違えて穴を開けてしまったり、各膜層を手術後に縫合したり、虫垂の切除などで血管を縫合するときに使用する。

引き出し その1

石けん
手術の前に手を石けんで洗うのは当たり前のこと。いまさら言うべきことでもないが、手術室に入って最初にするのが手を洗浄することだ。手の洗浄、手袋の着用、消毒剤で患部をふくなどの一連の動作は、手術を始めるための下準備である。

手術用布
殺菌処理をした布。手術をする前に患部を表すように穴を開けて覆う。ゲーム中では穴の大きさを変えることができる。大きい方が手術しやすい。

消毒剤
手術を開始して最初に患者に行うことの1つに使われる。切開前にこれで患者の患部をきれいに消毒しておくことで、バイ菌の感染などを防ぐ効果がある。ゲーム中では、患部全体をふき残しがないようにふくことが大切である。メスを握るのはこの処理をした後。



ガーゼ
外科手術によって多用される薄い網状の布。内臓の中から盲腸を取り出したら滑り落ちてしまわないように、これで押さえる必要がある。ゲーム中、虫垂切除後、盲腸を元に戻すと、ガーゼは自然にはずれるようになっている。

手術用手袋
外科医の心得として、手術の前には手を洗浄し、その後、外科手術用のラテックス手袋をしよう。この手袋は、患者の患部をバイ菌で汚さないためばかりでなく、体液で感染する悪い病気に対しても効果があり、外科手術には欠かせないアイテムの1つになっている。

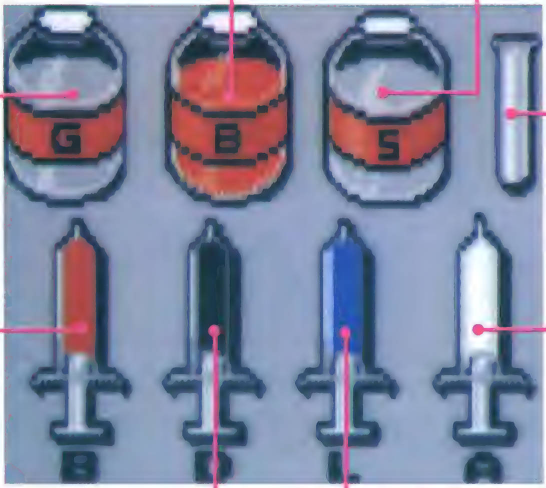
排膿管
ゲーム中、虫垂を挟んで持ち上げたりするときに別の部分をつかんでしまうと感染した体液が出ることがある。そんなときは、このポンプで吸い取って体外に捨てるのだ。

引き出し その2

血液
皮膚や皮下脂肪の切開などによって予想以上の出血があった場合、血圧が低くなり心臓が正常な働きをしなくなってしまう場合がある。このようなときは、血液を輸血して血圧を上げてやらなければならない。さもないと命を失う危険もある。

食塩水
食塩水は、人間の血液の成分によく似ているといわれている。どのような場面でこの食塩水が用いられるのかよくわからないが、通常の虫垂切除手術では使用する機会はないらしい。グルコースや血液がなくなったら使ってみたい?

グルコース
デキストロース、血糖、ぶどう糖、でんぷん糖などの炭水化物は、グルコースの状態で腸管を通して吸収され、血液によって身体全体に運ばれる。手術中は普通、このグルコースの点滴を患者に与え続けている。手術が長引いた場合は、この予備のビンも使おう。



液体ガラスビン
内臓まで切開を終えたら、体液のサンプルを取らなければならない。それを入れるために必要なのがコレだ。体液のサンプルの収集結果から、患者の回復経過などがわかるぞ。

抗生物質
菌類または細菌から得られる抗菌性の物質。そのなかではペニシリンがもっともよく知られている。ゲーム中では、消毒などの一環として、切開を始める前に腹部に1本注射をうっておくことが大切だ。赤い色をしてBと書いてある注射器が目印だ。

アトロピン
気管支系および唾液系の分泌を減らして鼓動を早めることにより、心臓の機能の低下を予防する。徐脈心拍を起こし、弱い心拍数になったら注意信号！　これを使おう。

ドーパミン
出血などによる血圧の急激な降下には、命の危険がともなう。これを阻止するために使用される刺激剤が、このドーパミンだ。血圧降下の原因としてもっとも考えられるのは、切開による出血。心電図を見逃すな!!

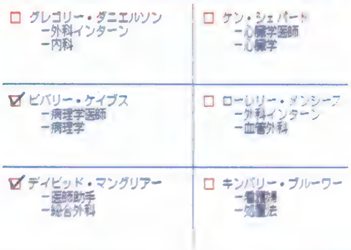
リカドイン
抗不整脈剤として有効であると認められている局所麻酔薬。手術中に、PVC心拍という波形に深い谷ができる心拍が現れたら要注意だ。そのまま気づかずに手術を進めてしまうと、患者は必ず帰らぬ人となってしまうぞ。

メスをにぎる手がふるえるぜ！盲腸大手術

STAFF決定

患者を診察した結果、盲腸に違いないと判断したら、いよいよ手術の開始だ。しかし、手術は1人で行うものではない。そこで、プレイヤーは、2人の優秀なスタッフを選ぶことができるのだ。スタッフルームにいる看護婦さんが持っているスタッフ名簿には、それぞれ専門の知識を持つ6人のスタッフがリストアップされている。もしキミが手術の初心者ならば、手術の初期手順をその都度忠告してくれる看護婦さんと、心拍を見逃す可能性が多いのでそれを防ぐために心臓学の医師の2人を選ぶといいだろう。スタッフ同士の人間関係もあるので、ここは注意して選びたいところだ。

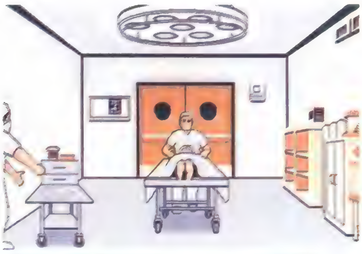
看護婦さんが持っているのがスタッフの一覧表だ。自分の能力に応じた人を選ぼう



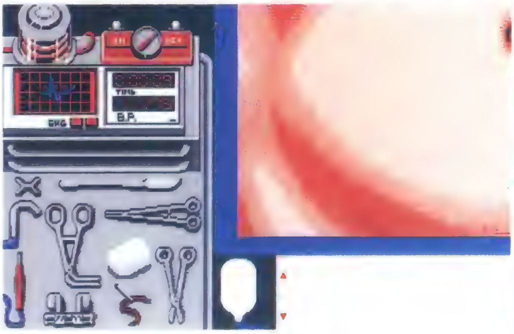
かなり手術がうまくなったら、心臓学の医師と虫垂切除のエキスパートを連れていこう

手術開始

優秀なスタッフを2人選んだら、いよいよ手術室に向かおう。手術室に入るといろいろな機械や器具がある。これらをうまく使いこなせなければ、手術を成功させることはできないぞ。前のページをよく読んで、器具や薬品の特徴をおさえておこう。


患者が運ばれてきた。いよいよ手術開始だ。果たして成功させることができるだろうか

手術の手順としては、まず上の引き出しを開けて石けんで手を洗い、手術用の手袋をする。次に、手術用の布を腹部に掛け、布の患部にあたる部分に、穴をできるだけ大きくとる（そのほうが手術しやすい）。そして、麻酔をかけ、患部を消毒剤でふく（患部は、全体をふくことが望ましい）。この後、抗菌性のある抗生物質を腹部に注射する。これら一連の手順は、バイ菌やその他の感染症を引き起こさないために必要なことなので、切開を始める前に必ずしなければならないのだ。



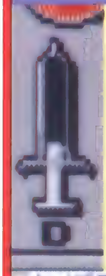
手術室の器具や機械のなかでも突発的症状を事前に察知する心電図（EKC）が重要

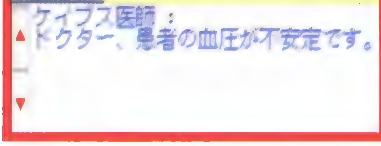
手術が始まったら事務的にこなせないと、次の段階に進むのは難しいぞ。

これだけの準備を終えて、やっとメスを握ることができる。盲腸の場合、腹部の左上から右下に、思い切って一直線に切ることが大切だ。曲がった切り口は、メディカルスクールで注意されてしまうのだ。

突発的症状の対策

血圧低下


血圧の低下は、長時間の麻酔または血液の損失によって引き起こされる。心臓学の医師が手術に立ち会っていれば、必ず異常を知らせてくれるだろう。このような症状に出会ったら、すばやくドーパミンをうつか、ドーパミンがなかったら輸血で対応しよう。



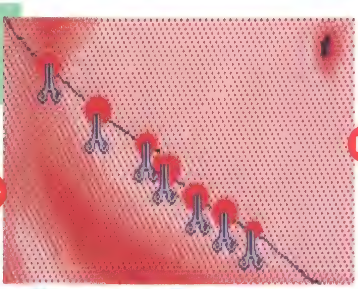
徐脈

徐脈は、心臓の衰弱または疲労によって鼓動が遅くなったり、不規則になった場合に発生する。アトロピンが投与されれば正常な心拍を回復するが、処置が正しくないと死に至ることもよくある。

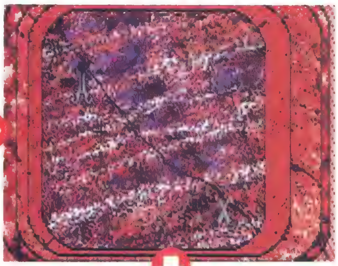
PVC

PVCは早発心収縮といわれ、心臓の電気系における不均衡状態から生じると考えられている。PVCの徴候は、心電図の降下に表れる。すばやくリカドインを投与しなければ、致命的な状態になりうる。

手術の流れ



○切開による出血は放置しておくとドンドン大きくなっていく。きちんと止血しなければ！
○消毒は念入りにするのが肝心。その間に動揺している心を落ちつけるのだ



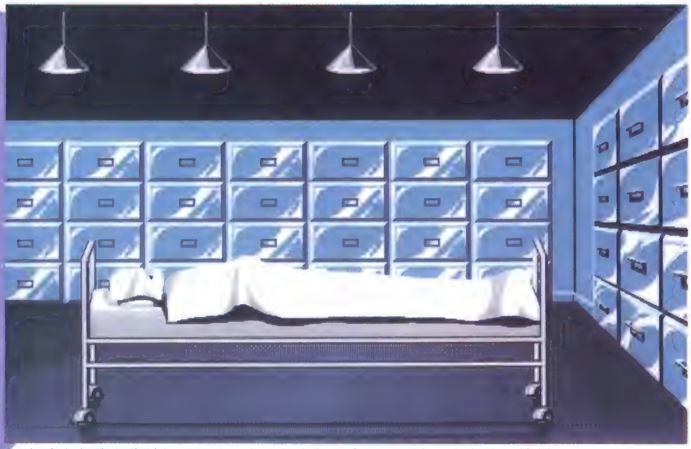
○腹膜をはさみで切り開き、サンプルを収集して吸引管できれいに

○虫垂をクランプで持ち上げ○のところに穴を開け縫ってしまおう

○片方を切り真中の○部を縫う。両方をクランプで押さえ、メス！

○盲腸を腹部に戻し、傷口をクリックすればZ縫合ができるのだ

ああっ！失敗した……



○何度も何度も失敗してしまった。しかし、名医の星をつかむまで絶対にくじけないのだ

皮膚にメスを入れた切り口からは、出血があるだろう。そのときは、鉗子で出血部を挟み、焼灼器で血を凝固させなければならない。出血が止まったら、開創器で切り口を広げ、次の層も同じように切り広げる。ここで注意したいのは、腹横筋層の切開だ。この層は、よく見ると右上から左下に繊維が走っている。よって、それと平行に、つまり、今までの層の切り口と垂直に切らなければならないのだ。

さあ、次は腹膜だ。腹膜の切開は、まずメスをチョンとあて、脂肪層をかき取ることから始める。そこを鉗子で挟み、もう一度メスをあてて穴を開け、その部分からはさみで切るようにするのだ。慣れないとその下の内臓を傷つけてしまうことがあるが、そのときは吸引器で傷の周りをきれいにし、一度糸で縫合して手術を続行するのだ。

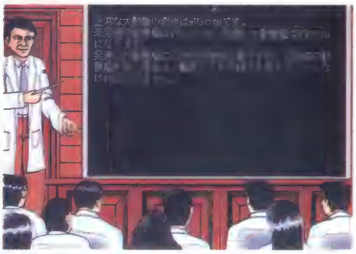
腹膜を開創すると、ついに内臓に到達する。液体ガラスビンに体液のサンプルをとったら、吸引器で残りの体液を吸い取りきれいにする。それが終わったら、素手で内臓を持ち上げ、上の引き出しから取り出したガーゼをあてて、滑り落ちないように固定するのだ。この後は、上図の流れにしたがって進めればいい。手術の成功を期待する！

盲腸の手術を終えたなら……

腸を戻したら、それぞれの膜層を縫合していく。1つの切り口に対し、最低10か所くらいは縫合しよう。最後の皮膚層だけは、皮膚クリップで切り口をびっしり止めよう。その数が多ければ多いほど傷跡が残らないぞ。さあ、麻酔を止めたら手術終了だ。

外科部長に褒められただろうか。メディカルスクールに行くことを進められるようなら、まだ完璧(かんぺき)な手術ではないのだ。よく反省して、次の患者にトライしよう。盲腸の手術に成功したら、次は動脈瘤の患者がキミを待っている。動脈瘤の手術は盲腸よりはるかに難しいが、経験を生かすことが大切だ。キミの名医への道はまだまだ遠い。

○やったぞ！　とうとう盲腸の手術に成功した。外科部長に褒められるっていい気持ちだね



○盲腸から動脈瘤にステップアップ。また当分メディカルスクールのお世話になることだろう

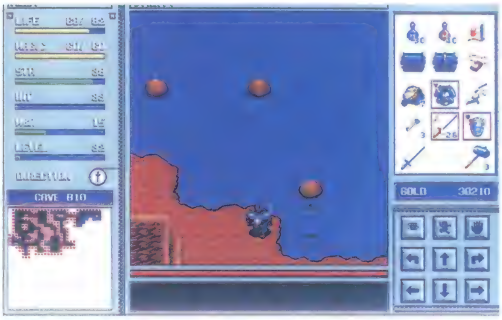
ゲーム中盤・洞くつはジメジメしてるぞ

みんな、冒険は順調に進んでいるかな？　連載３回目の今月は、ゲーム中盤の洞くつを攻略だ。ダンジョンもいよいよ複雑になってきているぞ。ここでひとつ、気合いを入れ直して行こう！

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	9800円
FM TOWNSシリーズ	3.5HD	

■発売元／日本ファルコム
■発売中（TOWNS版は12月20日発売予定）

B10・B9：ニクシーのためにひと働き



洞くつの奥には、広大な泉が広がっていた！　とか言って、なんとかスペシャルの探検隊じゃないよ

ちょっと歩き回ってみればわかると思うけど、洞くつの中には大きな泉がある。武器屋のじいさんの話によると、そこには泉の精・ニクシーが住んでいて、きれいな歌声を聴かせてくれるらしい。ところが最近、モンスターたちが上層にある水脈を止めてしまったらしく、泉の水が減り始めているというのだ。ニクシーも困っていることだし、ここはひとつ助けてあげようじゃないか。

Ｂ９の奥のほうには、回転床のトラップがある。この辺りは通路が碁盤の目のようになっていて、クルッと回転しても気がつかない。画面左のDIRECTIONには絶えず注意していよう。

モンスターでは、スケルトンがなかなかいやな相手。廃虚で出てきたゾンビ以来の、倒しても倒しても復活してくる不死身野郎だからね。くれぐれも死体（？）の近くで休憩などしないように！

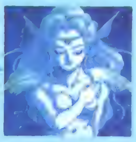
水の中に入ることはできないけど、こんなふうに岩の上をピョンピョン跳ねていけばいいのだ

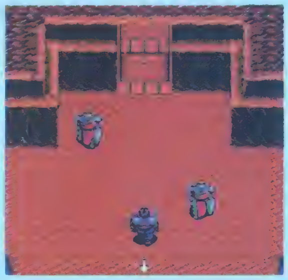
武器屋のじいさんの話。この辺りはモンスターの巣なのか。う〜ん、やだなぁ

泉の中の島に、ニクシーを発見。上のフロアの水門を開いてあげようじゃないか

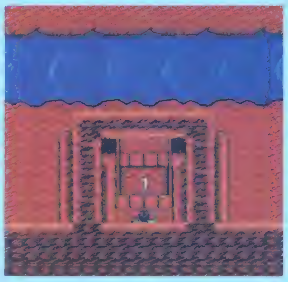
ある場所では、悪魔の剣が手に入る。攻撃力は高いけど、使うたびにLIFEが減ってしまうのだ

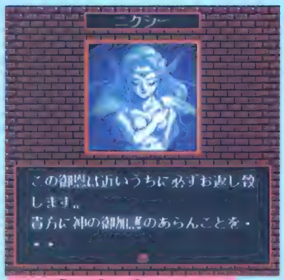
水路を開けてくださいな




水門の部屋のカギは、２匹のスペクターV2が持っている。軽〜く倒してしまおう

2匹のスペクターV2を倒し、みごと水門をオープン！　しかし戻ってみると、ニクシーはねぎらいの言葉をくれるだけであった。ちぇっ、頑張ったのにな〜。何かお礼くれよー。


スイッチをオン！　するとほら、水が流れ始めたぞ。ニクシーも喜ぶだろうな



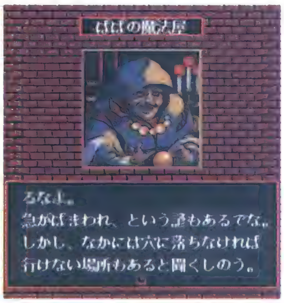
感謝の言葉をもらった。まあ、近いうちに必ず、か。期待して待つとしよう

トホホ…

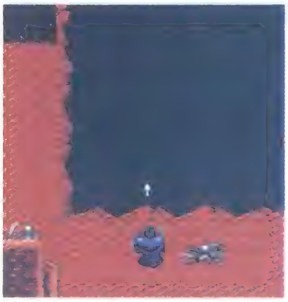
B8・B7：目の前に広がるデカい穴

Ｂ８では、通り抜けられる壁が登場する。塔の中でも出てきたけど、そのときは壁のちょっとしたシミで区別がついたよね。ところが洞くつでは、目印がまったくない。こんなときはマップに注目しよう。たとえ見た目はただの壁でも、マップ上では通路となって記されるのだ。また、大金槌で壊せる壁も、塔よりも見分けにくくなっているぞ。

さてＢ７に上がって来ると、フロア中央にある大きな穴に行く手を阻まれてしまう。ジャンプで越えようにも届くはずがなく、いたずらにＢ８に落ちてしまうだけだ。ここはとりあえず上の階へ行くのが正解。魔法屋のおばばも「急がばまわれ」とか言ってるしね。もっとも「穴に落ちなければ行けない場所もある」とも言ってるけど……。

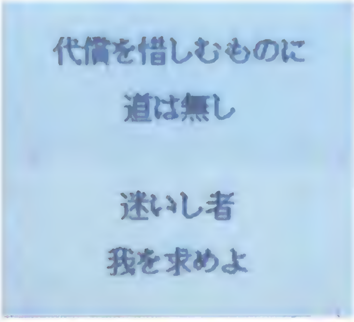


○う～ん、昔の人はいいことを言うよなあ。でも、穴に落ちなきゃ行けないところもあるのか

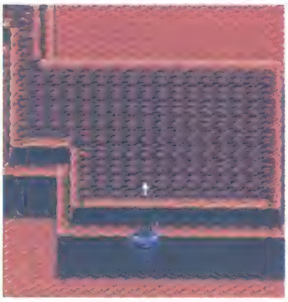


○B8にも、こんな大きな穴がある。もちろん、ここに落ちたらB9に真っさかさまだ

Ｂ７の残りの部分には、Ｂ５から下りてくることになる。ここで異次元箱Ｃが手に入るんだけど、ちょっとしたトラップが仕掛けられているぞ。異次元箱のある場所は泉の中の島。ところがこれを手に入れるべく宝箱を開けると、跳ねて渡って来た岩がなくなってしまうのだ。ヒントは「代償を惜しむものに道は無し」というメッセージ。つまり、宝箱の中には異次元箱が入っていたんだから、その代わりに何かを……ってこと。とは言っても、壊れた剣などのショボい物じゃだめだぞ。

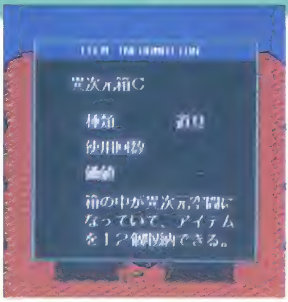


○2つの怪しげなメッセージ。ちなみに、「我を求めよ」の「我」とは壁のことなのだ



○おや、何か変じゃないか？ そう、通り抜けできる壁だ。これがわかりにくいんだよね～

今度は異次元箱C



○そろそろアイテムがかさばってきたころでは？ ちなみにA、B、Cそれぞれちょっとデザインが違うぞ

洞くつの中にはこんなのが住んでいるのだ

スケルトン

洞くつに入って最初に会うモンスター。とにかく絶対に死なない。どうにかしてほしい。

バットG

ぶんぶん飛び回る、ウルサイだけなやつ。動きが速くて、攻撃しにくいところが頭にくるぞ。

スペクターV2

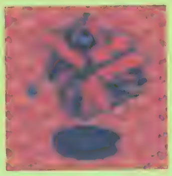
塔に出てきたスペクターとはどこが違うんだろう？ V型2気筒エンジンを積んでるとか（うそ）。

ソードofカース

空中でクルクル回ってて、近寄ると突っ込んでくる。魔法が効かないところがやっかいなのだ。

メデューサ

うかつに近寄ると、一時的に石にされてしまう。フリーズの魔法を使って凍らせちゃえ。



魔道師

離れるとファイアー、近寄るとフリーズの魔法を放つイヤなやつ。速攻で倒すに限る。

アイアンゴレム

とにかくデカい。しかも、剣がまったく効かない(／)。ファイアーの魔法で倒そうね。

GOLDバット

バットGの色が変わって、攻撃力がちょっと高くなった程度。こいつに当たって穴に落ちると頭にくる。

マンティコア

ファイアーの魔法を使ってくる。でもこちらの魔法も効くので、フリーズを使えばあっけないぞ。

B6-B3：上へ下へと[illegible]

◆あ、ニクシーだ！ う～ん、期待していて良かったなあ。フレームメイルは使えるぞ

◆そんな頼みはイージーオーケーよ。サクッとメデューサでも倒して、その後は……？

◆ちなみにメデューサは3匹いて、そのうちの1匹がカギを持っている。それっ、フリーズの魔法だ！

洞くつも半ばのＢ６は、なかなかにぎやかなフロアだ。まずは、今までに何度もお世話になった（？）転がる岩が待っている。しかも、今回はただ走るだけでは逃げられない。ヒントは長い通路の壁に書いてあるぞ。

続いて、Ｂ10で出て来たニクシーと再会。あのときは「このご恩は近いうちに必ず……」とか言ってたけど、ここではなんとフレームメイルをくれるのだ。このヨロイの防御力はかなりのもの。さすがは妖精、期待を裏切らなかった!?

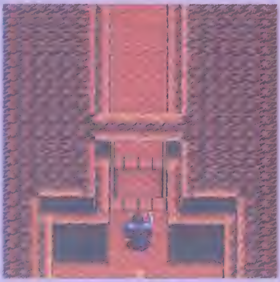
その奥を歩いていると、扉の向こうから「そこのあなた」と声がかかる。見ると赤いドレスの美人がいるじゃないか。どうやら、この場所に捕らえられているらしい。「扉のカギはメデューサが持っています」と言うが……。

Ｂ５では武器屋のオヤジの言葉どおり、壁の奥に隠された階段がある。この階段を使って、Ｂ７まで下りて行けるわけだ。その上のＢ４・Ｂ３は、歩き回れる部分が異常に狭い。いったい周りはどうなっているんだ？ 魔法屋の主人は、「おそらく、この上下の層に入口があるのでは」と話してくれるが、まさにそのとおり。この場合はいったんＢ２まで行って、そこから落ちてくる必要があるのだ。階段を登ったり、穴に飛び込んだりと、なかなか忙しいぞ。また、この辺りは壊せる壁がたくさんあるから、大金槌を多めに用意しておこう。

捕らわれの女、その正体は…

◆……人さんの頼みなら、これくらいへっちゃらだって

メデューサからカギを奪い取って、美人を救出！ すると、「ちょっと後ろを向いてて」。ちょっぴりドキドキしながら振り向くと……じつはこの人、恐怖！クモ女（笑）だった。超強力な糸を吐いて攻撃してくるぞ。しかし、透物化秘薬を使うと簡単に倒すことができるのだ。



◆ん、おもしろい物って何だ？ 楽しみだなぁ、何だろうなぁ、ドキド……

◆ゲ～ッ、クモ女だったのか!! ……まされたよ。でも、「マヌケめ」ってセ……

◆豪快な武器屋のオヤジ。いや、なかなかたいしたことだよ、それ

◆こんなデカいヤツににじり寄ってこられたらやだよね。でも、倒すと金塊が手に入るぞ

◆う～む、なるほど。そうじゃないかと思ってたんだよなぁ。いかにも怪しいもんなぁ

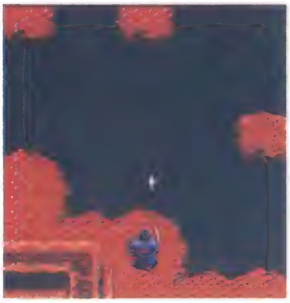
◆B2から落ちてきて、このB3を通過して、B4まで行く。この宝箱、ちょっと気になるね

B2・B1：やっぱりドーラさんとこんにちは

　B2に来て目につくものと言えば、とにかく穴、穴、穴。踏み外さないように慎重にいこう。しかし、下のエリアに行くための穴もあるから、ときには思い切って飛び込むことも大切なのだ。そして、ここまで沈黙を守っていた(?)ドーラ・ドロンがついに登場。今回は新たな展開で笑わせてくれるぞ。

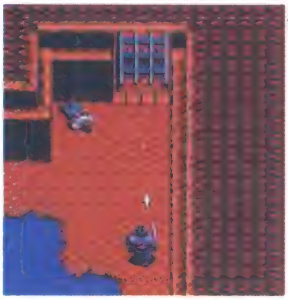
　さて、いよいよ洞くつの最上階・B1だ。ここではフロアの中ほどに「欲深き者の墓場」がある。宝箱がズラッと並んでいて気分は大もうけなのだが、じつはこれがワナなのだ。1つでも宝箱が開いていると、その先の扉が開かないのだ。しかし実際は、中の宝をいただいてふただけ閉めておけばOKだぞ。

　フロアの奥では、血まみれの戦士が倒れている。どうやらとてつもなく強い敵にやられたらしい。いよいよ、洞くつのボスと対決だ!!



○こんな穴がそこら中に広がっている。ほとんどはただB3に落ちるだけだけど、ある所に飛び込むと……

○そっか。欲望を押し殺さなくてはならないのか。難しいよね。でも墓場には行きたくないよな

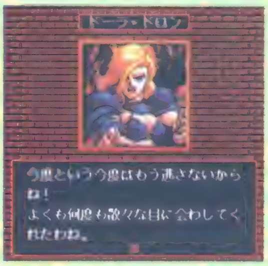


○こんな所に男が倒れてる！ ちなみにここでBGMが変わって、緊迫感が増すのだ

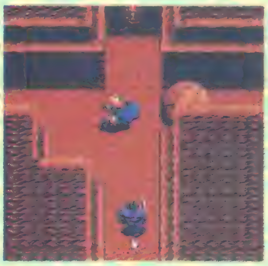
○この奥の部屋にはいったいどんなやつがいるんだろう？ ここまで来た戦士がやられるとは……

また出た!!

飽きもせず、またしても登場のドーラ・ドロン。なかなか出て来ないな、とか思っていたら、こんなところにいたわけだ。今回はどうするのかと見守っていると、意外や意外(?)、横から岩がゴロゴロ転がってきて去っていく。う～ん、やるな。さて、来月も同じ時間に、同じコーナーで会うことはできるのか？ それとも新たな展開か？ 楽しみにして待て!!



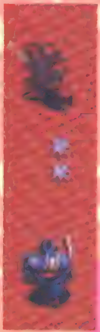
○お、やっぱり出たか！ そろそろじゃないかって思ってたんだよ。なんてね



○覚えてなさいって、忘れたくても忘れられないよ。しかし意外な展開ではあるな

出口を守るのはイカサマ忍者だ！

洞くつの出口を守るボスは、なぜか忍者である。HPが180とめちゃくちゃ高く、魔法もほとんど効かず、さらに写真のようなもう身勝手とも思える動きっぷりなのだ。こいつを倒すには、まずはピッタリくっつくこと。離れてるとすかさず手裏剣を投げてくるからね。分裂したときは、すかさず分身をやっつけよう。本体の防御力はかなり高いので、剣はなるべく強いものを持つ。そして何より、危なくなったらすぐにH.ポーションだ！



手裏剣

○何で忍者なんだ？ イカサマくさいなあ。ちなみに、奥にもう1人いる。そいつを倒すと、村正刀が手に入るのだ

分裂もしちゃう

見ごたえあるイベントシーンがいっぱい

モニタープレゼント 3本

ILLUSION CITY 幻影都市

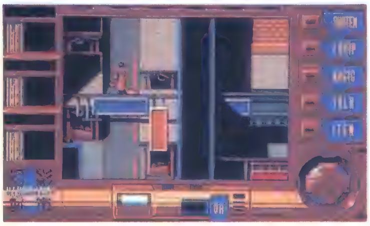
年末発売されるRPGの中でも期待の大きいこのゲーム。今回は、最初に戦うことになる魔天八部衆の1人、西天フェイまでをさらっと紹介だ。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
MSX turbo R	3.5DD	

■発売元／マイクロキャビン
■発売日／12月14日
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです
※画面は開発中のものです

魔天教がついに動き出した！

このゲームの舞台となるのは、202X年の香港シティ。20年前に起きた謎の地殻変動による崩壊から復興したかに見えたが、その陰では、魔天教という宗教集団がにわかに動き出そうとしていた。物語は、今まで表立った行動をしていなかった魔天教が、自分たちの理想郷をつくるため、1人の少女をさらったことをきっかけに幕を開けるのだった。



○物語の舞台となる香港シティの街中も、じつにさまざまなパターンが用意されている

ゲームの主人公は、そんな街で対魔掃討業「ダイバー」を営む青年、天人（ティエンレン）。プレイヤーは天人となって、疑似3Dで表現された香港の街で起こる、さまざまなイベントをクリアしていくことになる。

○戦闘シーンでは、キャラクタたちがアニメーションするぞ。単調にならないのだ

戦闘はアクション性がまったくなく、コマンド選択式になっている。途中出会うモンスターを倒すことによって、経験値とお金を得ることができ、レベルアップすると、体力と術の数値がアップするのだ。戦闘の際に、同じ種類の武器（銃系統のものとか）を使い続けることによってその能力値が上がり、同じ武器を使用した場合でも敵に与えるダメージが大きくなってくるぞ。

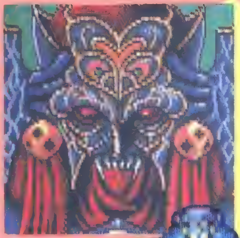
仲間となってくれる人たちには、それぞれ得意な武器（最初からその能力値が高いもの）があるので、各個人に合った武器を使わせるようにしよう。ちなみに、武器屋では、そのときのレベルに合った武器しか売っていない。つまり、買ってしまってから後悔する、なんてことはないのだ。

○主人公の天人とヒロインの美紅のツーショット。なぜかカニが気になってしまう

魔天教とは？

弱き者に強き力を与えてくれるという魔天教。信者の数は日に日に増えているというが、じつは裏で麻薬が絡んでいるという。それに、香港シティを統治しているSIVAを影で操っているのも、この魔天教なのだ。弱い人間の心をうまく利用している悪党なのだ。

魔天王



○○SIVA及び魔天教の最高指導者である魔天王。奇妙な仮面でその素顔を隠している。その力は、八部衆を畏怖させる何かがあるらしい。魔天王が唱える理想郷とは、いったいどんなものなのだろう？

魔天八部衆

○謁見の間に集まった魔天八部衆のメンバー。彼らの個性的な性格が、ゲーム上どう表現されるか楽しみなところ

ダウンタウンにいる仲間たちとご対面

天人は「ダーサを開放すべし」という、謎のメッセージを訴えかける夢で目を覚ました。そこへ、美紅（メイファアン）が見知らぬ1人の少女、ホウメイを連れて現れた。ホウメイの話によると、彼女は姉のシャオメイと2人で暮らしていたが、昨晩魔物を従えた黒服の一団に襲われ、シャオメイは彼らに連れ去られたのだという。その一団は、香港シティの統治を行っている企業集団SIVAの準軍事組織で、黒刀（ハイタオ）と呼ばれる者たちだった。そして、黒刀を指揮していた男は、魔天八部衆の1人、南天リーと名乗ったという。天人と美紅の2人はしばらく考えこんでいたが、老師なら何か知っているに違いないと思い、老師の家に向かった。

○ときにはこんな感じで、事情を聞かなければならない場面もあるぞ

○最初この男たちと戦うわけだけれど、てんで天人たちの相手にならないのだ

○○まずは、天人たちの育ての親でもある老師の家を訪れることになる。老師はいろいろと知っているが、何か隠しているようでもある

途中謎の一団に襲われるが、無事に老師の家に到着。老師は、ホウメイの姉のシャオメイは今のところ無事であることをはじめとし、さまざまなことを教えてくれるぞ。魔天八部衆が持つ8つの「ダーサの像」を見つけること、そして、八部衆の動きを知るには、桃源酒家のアイレンを訪ねるといいだろうという情報も教えてくれる。

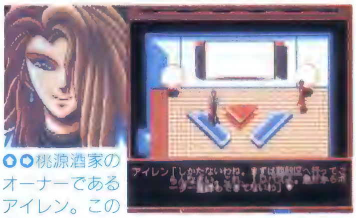
アイレンに会うためには、桃源酒家

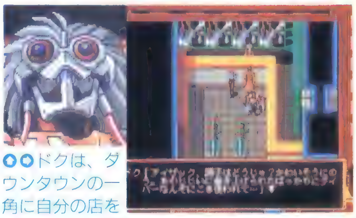
○○ホウメイとは、老師の家で別れることになる。その代わりに、このアイザックが仲間に入ってくれるぞ

○○幻影城に連れ去られたシャオメイ。シャオメイの血には、どんな秘密が隠されているのだろう。早く助け出してあげたいものだ

○街中などにいる人との会話は大切だ。ただ、妙なことを話してくる変な人たちもいるぞ。そういう話を聞くのも結構おもしろかったりする

のカウンターにいるフラメンコという男にコンタクトを取ってもらわなければならない。VIP ルームで待っているアイレンは、話を終えると西政区のIDパスを渡してくれるぞ。しかし、各政区（エリア）に行くには、それぞれの政区でのボーダー登録（ゲーム中は、その地区に住む人の名前を借りてしまうのだ！）が必要だ。各エリアは大きく分けると、下層地区を「〜地区」、上層地区を「〜政区」となっている。


○○桃源酒家のオーナーであるアイレン。この人は情報通なので、困ったときには何かと協力してくれる。頼りになるのだ


○○ドクは、ダウンタウンの一角に自分の店を持っている。店に行くと、ドク自身が出迎えてくれるぞ。老師とは古くからの知人でもある

ダウンタウン地区マップ

ここでは用意されたイベントをクリアするといった感じになっている。まずはこの世界の雰囲気をつかもう。

1. 老師の家
2. 天人のアパート
3. スピナー発着場
4. 桃源酒家
5. ドクの家（武器屋）
6. エレカ

○各政区に移動するにはお金が必要なので、むやみに行ったり来たりしないように

西政区へGO

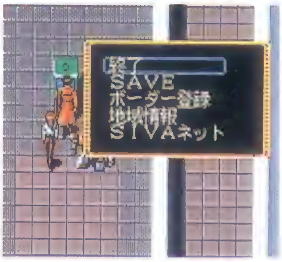
レベルアップをしっかりしておこう

西政区に行くためには、まずクーロン地区に入らなければならない。せっかく新しい場所に来たのだから、クーロン地区の街中を探索してみよう。ダウンタウン地区にはなかった薬屋があるので、どんなものが売られているか見てみるのもいいね。この地区からはモンスターが登場するので、もし戦闘で傷ついた場合は、宿屋で休んで体力を回復するようにしよう。

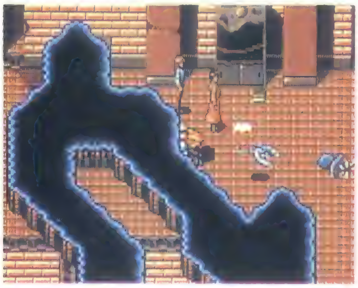
この街の北東にあるエレベータは、SIVAビルのある西政区へ続いているが、すぐには利用できない。まずは南にあるデンジャーゾーン(危険地帯)を抜け、廃棄エレベータなどを使って上層地区のインナーエリアに向かおう。そこにあるコンピュータの端末にボーダー登録して初めて、エレベータを利用できるようになるのだ。

モンスターは、この地区のデンジャーゾーンと呼ばれるところでその姿を現す。デンジャーゾーンの入口付近で最低でもレベル4ぐらいにまで上げておかないと、後でたいへんなことになるぞ。ここでの目的地であるインナーエリアにたどりつく前に、モンスターにやられてしまった、なんてことのないようにしたいね。

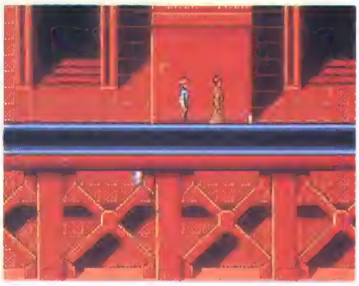
さあ、無事にインナーエリアでボーダー登録を済ませることができたら、SIVAビルに向かおう！



各地にある端末コンピュータでは、各地の情報を知ることができるのだ


岩のでっぱりがあって、ちょっと中の様子が見づらい。モンスターに囲まれないように注意

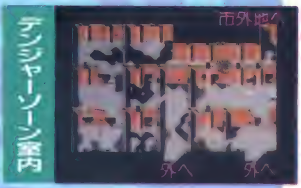
ここに来て階段が2つに分かれているけど、どちらがインナーエリアに通じているのだろう



クーロンの街マップ

この街にもいろいろと店があるので、その位置を覚えておこう。街の南にあるデンジャーゾーンには、モンスターが住み着いている。マップのところどころには、宝箱が配置されているぞ。宝箱の位置は自分で調べよう。

①エレカ ②宿屋
③武器屋 ④薬屋
⑤デンジャーゾーンへ
⑥インナーエリアへ通じるエレベータ



風エリアで出会うモンスター

デンジャーゾーン、SIVAビル内のダクトにはモンスターがいる。それぞれ違った特殊攻撃を仕掛けてくるので、その特徴をつかんでおこう。

キィ・トゥア

おそらく最初に戦うことになるであろうモンスターがコイツ。3本のカマを持っている。特殊能力として「裂空波」を使う。

ズゥ・ヴァ

ゼラチン状の体を持つモンスター。頭の下辺りにある袋から、有害なチリを吐き出して攻撃してくる。特殊能力は「笑い」。

ニニュー・トゥア

別名サブウェイ・ゴーストとも呼ばれるモンスター。風見眼と呼ばれる縦並びの赤目が6個ある。特殊能力は「消失」。

レ・ヴァ

中央の巨大な目がこのモンスターの本体。SIVAビルのダクトにいる。特殊能力の「反射光線」は、あなどれないぞ。

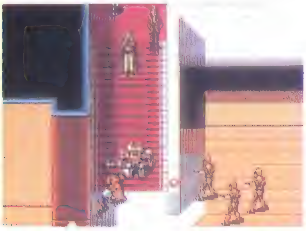
ハーメルン

SIVAビルのダクトにいる。翼を広げて襲いかかってくるぞ。特殊能力には「風裂断」「魔神召喚」といったものがある。

※画面はMSX2版のものです

SIVAビル内で待っていたものは!?

SIVAビルにやってきた天人と美紅は、シャオメイを誘拐した南天リーと鉢合わせることなる。リーの先制攻撃を受け、天人たちは敗退。美紅は研究室に連れて行かれ、天人はろう屋にぶち込まれてしまう。そこで途方に暮れていると、カイと名乗る人物が助け出してくれる。しかし、カイは美紅には興味がないといって協力してくれない。



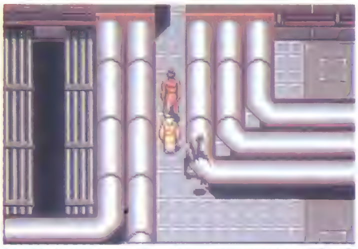
リーにやられてしまった2人の運命は？

意外にも天人を助け出してくれたのは、カイと名乗る人物。その真意はいったい何なのだろう？

SIVAビルで老師と再会。しかし、ホウメイを放ってきてしまっていいのか？

天人は、しかたなく1人で美紅を捜すことにするが、その途中で老師とばったり再会。老師は、天人たちが捕まったことをアイレンから聞き、捜しに来たのだ。

SIVAビル内は広いが、そう迷うことはないだろう。役員室にいる男から役員専用エレベータが使えるVIPカードを奪ったら60階に行こう。そこには美紅、そしてフェイが待っている。レベルは7ぐらいにしておきたい。

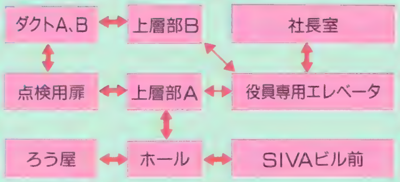


ダクトには、モンスターがはいかいしているぞ。ここで少しはレベルを上げておこう

ついにフェイがいる社長室にたどり着くことができた。美紅は返してもらうぞ！

SIVAビル内のつながり

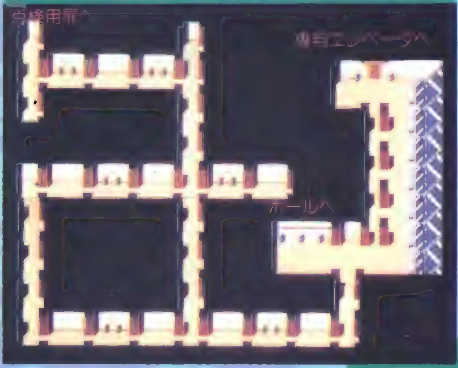
ビル内部のつながりはこんな感じになっている。役員専用エレベータは、VIP カードがないと利用することができない。社長室に行くには、まずVIP カードを探さなくてはならないのだ。



SIVAビル内マップ

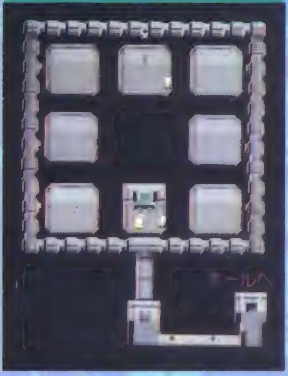
SIVAビル内にもコンピュータの端末があるので、見つけたらセーブをしておこう。ろう屋から脱出すれば、ビルの外に出ることができるので、ダクトにいるモンスターとの戦いに疲れたら、クーロンの街の宿屋に戻るようにしよう。

上層部A

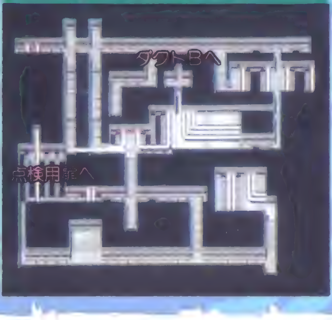


ダクトB

ろう屋



ダクトA



上層部B

モニタープレゼント3本

最終章へLet's Go!

ARCUS III

冬真っ盛りだね。風邪なんかひいてないかな? さてこの アークスIII、読者の要望にこたえて攻略2回目。今回は、炎の回廊からミリュウの聖域までのマップを大公開だ! アイテムと魔法のリストもあるので、役立ててくれ!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円

■発売元・ウルフチーム
■発売中
※アナログディスプレイが必要です

「ミラノフの鏡」のカケラを求めて

みごと「イヤシの珠輝石」を手に入れることができたら、「ミラノフの鏡」の破片を求めて、冒険の舞台は炎の回廊へと移っていくぞ。当然のことながら敵も強くなってくるので、一度セーブしておいたほうがいいだろう。

さて、炎の回廊を目指すわけだけれど、いちいち廃坑を通っていくのは面倒だよね。そこで耳よりな情報を1つ。じつは、ゼノン廃坑1Fにはエレベータのようなものがあって、それを使うと一気に炎の回廊まで行けるのだ。

ガスドラゴンが現れた

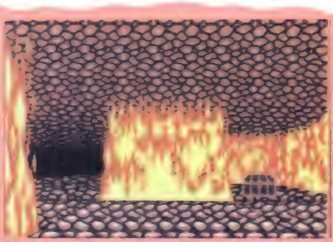
炎の回廊というだけあって、ここの敵も砂丘の敵と同様にウンディーネの魔法が効果的。敵の攻撃力もかなり高いので、魔法を絡めた連携攻撃で手早く片づけてしまおう。

「ミラノフの鏡」の破片を発見した! さっそくプルデンシア城へ戻ろう

炎の回廊マップ

見るからに熱気ムンムンで暑そうな、炎の回廊。全2階層から構成されていて、まあそれほど複雑じゃあないな、といった感じ。ボスのガスドラゴンのレベルは26。同じフロアに出てくるヒドラと姿が似ているので、表示を読み飛ばさないように。

魔法を使うときに注意したいのは、サラマンダーやバルハルトといった火炎系の魔法が効かない(または効果が弱い)ことだ。ダンジョンからの脱出はリスターバを使えばいいし、ここまで来れば、歩くたびにダメージが回復するアイテムを持っていると思うので、別に体力回復のアイテムを持っていく必要はないかもしれないね。


炎の回廊の景色(?)。宝箱が見えるね

炎の回廊1層

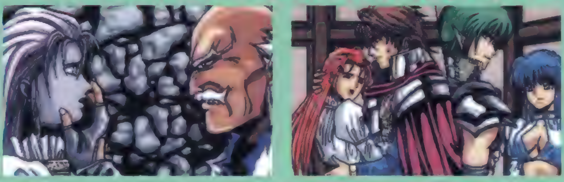
炎の回廊2層

ヴィド・シアの影を追って神殿跡へ！

久しぶりにプルデンシア城へ戻ったピクトたちは、アリサ王妃の石化を解くことができた。そして休む間もなく、グラン王からの要請で、神殿跡へ消えていったヴィド・シアらしき影を追いかけることに……。

神殿跡では相変わらず敵は出てこないが、問題は地下通路に入ってからだ。ここのマップはぐるっと遠回りさせられるものなので、必然的に敵との遭遇率も高くなるというわけ。とくに、バンシーという敵が泣き出すと、こちらは麻痺してしまうので始末が悪い。パーティの平均レベルが28よりも低い場合は、かなり苦労することになるだろう。体力の回復は、クレイスの魔法だけに頼らず、若干の回復系アイテムを持っていったほうが無難だ。

アリサ王妃の石化が解けた！

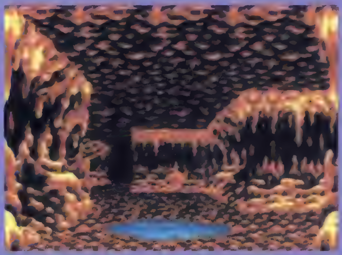


何っ!? ヴィド・シアらしき人影が神殿跡に？ こいつは追いかけるしかない！

敵は、複数よりも１体だけで出てくるヤツのほうがしぶとい。魔法攻撃を受ける前に手早く片づけてしまおう

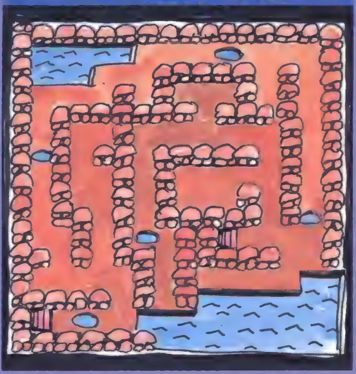
地下通路マップ

ゲームを始めたばかりのころは、封印があって先に進むことができなかった神殿跡。でも、3種の神器があれば封印は解けるという話だったはず。封印を解いて地下通路へ進むと、出るわ出るわのモンスター群。周囲の壁なんかもちょっと気味悪いけれど、敵も不気味この上なし。魔法が効かない連中もいるので、なおさら面倒だ。マップ自体はそれほど広くも複雑でもないが、遠回りさせられるので、レベルアップには最適の場所だ。地下通路でレベルが30以上あれば、まずまずといったところだろう。32まで上がっていれば文句なしだ。戦闘では、ピクトとクレイスの召喚系魔法が使いやすい。なにしろ一度召喚してしまえば、戦闘が終わるまで戦ってくれるからね（実質的に5人で攻撃しているのと同じ）。また、召喚した精霊などは、戦闘中にパーティ全員が麻痺しても攻撃を続けてくれるので便利だぞ。

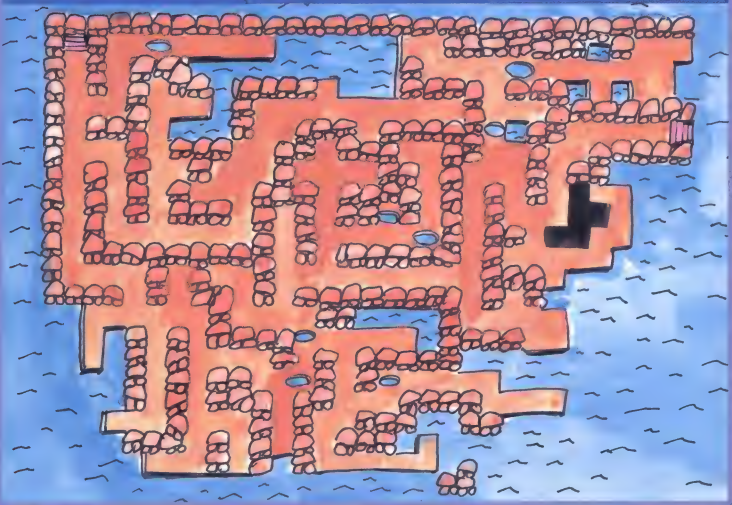


神殿跡

地下通路１層



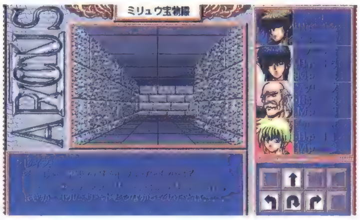
地下通路２層



ミリュウの聖域でヴィド・シアと対決

地下通路を抜けると、そこはミリュウの宝物殿だった。ここまで来ると、マップもかなり複雑になっている。1回の攻撃で受けるダメージもかなり大きいから、レベル30はほしいところ。ミリュウの宝物殿で装備を整えたら（もちろん回復系アイテムも忘れずに）、いよいよヴィド・シアと対決だ。

ピクトは彼を説得しようとするが、ヴィド・シアは聞く耳を持たない。ついにピクトは、再びヴィド・シアと刃を交えることに……。激闘の末に倒れたヴィド・シアは、破壊の聖剣「ブラッディ・ローズ」を携えた男がピクトの命を狙っていると言い残して、息を引き取った。



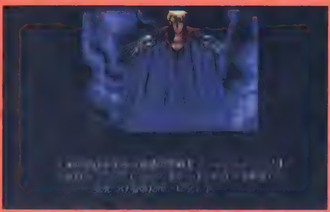
ミリュウの宝物殿。宝物殿というかにらは、やはり何か……

魔法が飛び交う！

ヴィド・シアはアルカサスでも屈指の魔術師。当然、魔法でも攻撃をしてくるのだ。彼と戦うときは、召喚系の魔法を使ったほうが有利だぞ。ちなみに写真は、クレイスがファラックスの魔法を唱えたところ。

死闘の果てに……

戦いに敗れたヴィド・シアは、すべてを語ってくれた。人の時代が終わり、新しい時代がやってこようとしていること、聖剣に関する戦いが未だ終わっていないことなど……。この場面が本当のクライマックスかもしれないね。

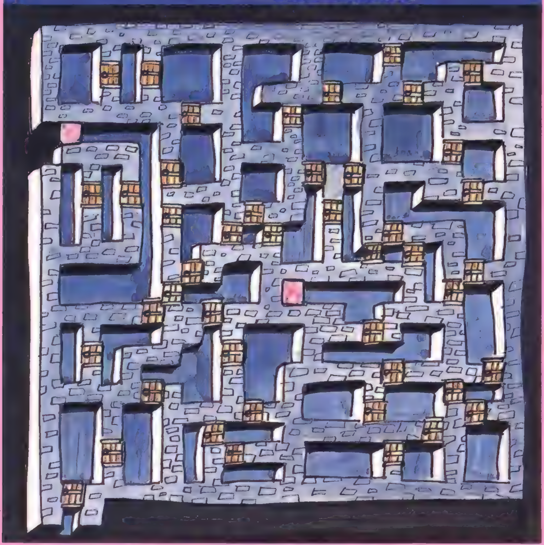


ミリュウの宝物殿・ミリュウの聖域マップ

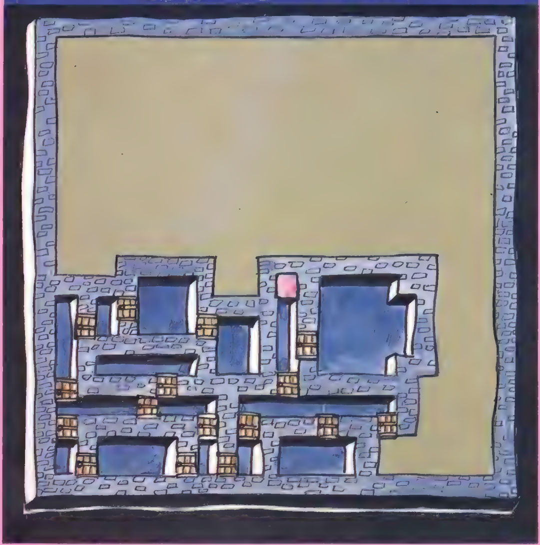
宝物殿と聖域は、かなり複雑だ。部屋数が多いので、しっかり確認していかないと自分がどこにいるのかわからなくなってしまうぞ。レベルは34くらいが妥当なあたり。ヴィド・シアと対決するときは、最低でも32はほしい。ヴィド・シア対戦用にMPを温存しておくために、回復系のアイテムを若干持っていったほうがいいだろう。それから、実際にプレイしてみればわかると思うが、下に掲載しているマップはすべてではない。この続きは、自力で攻略していってくれ!!

ミリュウの聖域。神殿跡と同じく石壁だ

ミリュウの宝物殿



ミリュウの聖域



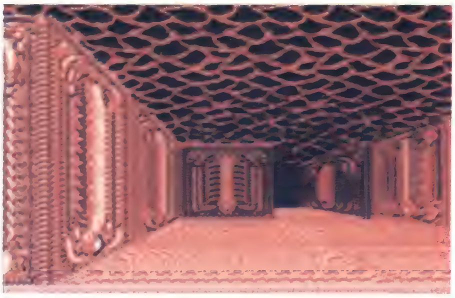
最終舞台！妖気漂うプルデンシア城

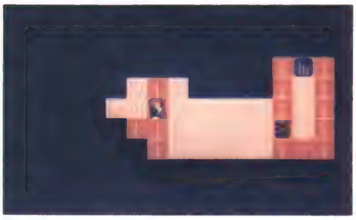
いよいよ最終決戦だ。敵はプルデンシア城を強襲。幸いにしてグラン王たちは逃げ延びることができたが、城にはただならぬ気配が漂っている。

○プルデンシア城が襲われたらしい。急いで城へ向かえっ！

○不気味な雲が垂れこめるプルデンシア城。覚悟を決めて突撃だ！

城内の敵は、最終舞台に見合うだけの強さだ。HPは高いわ、魔法はバシバシ使うわ、とにかくハンパじゃない。とくに注意したいのがドラゴン。1匹だけでも相当強いのに、ほかの敵なんかと一緒に出てこられると、厄介この上ない。レベルが低いうちは相手にしないか、魔法を絡めた集中攻撃で、ダメージを最小にとどめてさっさと片づけてしまうのが得策。ちなみに、最後のボスを倒すために必要なレベルは、40以上だぞ。


○城内はこんな感じだ。手ごわい敵の歓迎を受けるぞ


○城内のマップのごく一部。エンディングは目前だ。一気に城を駆け上れ！

プルデンシア城は4階層で構成されている。その上に最後の敵が待っているぞ。あえてマップは載せないので、ここはキミたち自身でがんばってくれ！　最後にショップで売られているアイテムと、魔法のリストを載せておいたので活用してほしい。

キミはアルカサスを救えるか!?

アイテムリスト

アイテム名	価格	ピクト	スー・ニー	クレイス	ルーシャン	アイテム名	価格	ピクト	スー・ニー	クレイス	ルーシャン
グラディウス	5	×	×	○	×	スモールシールド	600	○	○	○	×
ショートソード	100	○	×	×	×	ラージシールド	1500	○	×	×	×
ブロードソード	400	○	×	×	×	ラウンドシールド	2000	○	○	○	×
バスタードソード	1000	○	×	×	×	ティルガーダー	2100	×	×	×	○
グレートソード	5500	○	×	×	×	カイトシールド	8000	○	×	×	×
スタッフ	10	×	×	○	×	タワーシールド	15000	○	×	×	×
セルフボウ	100	×	○	×	○	ヒーターシールド	20000	○	○	○	×
ロングボウ	900	×	○	×	×	ヘッドリング	20	○	○	×	×
クロスボウ	1200	×	○	×	×	サリアッドリング	120	○	○	×	×
クロース	10	○	○	○	×	神導の数珠	500	×	×	○	×
ソフトレザー	70	○	○	○	×	ティアラ	1000	×	○	×	×
ハードレザー	200	○	○	○	×	サークレット	3000	×	○	×	×
キルボアール	480	○	○	○	×	菩提樹の芽	5000	死亡した仲間を復活させる（戦闘中も可）			
リングメイル	1200	○	○	○	×	傷薬	5	HPの回復			
ラメラーアーマー	2300	○	○	○	×	陽光の砂	100	HPの回復			
スケールアーマー	10000	○	○	○	×	ナーストの薬草	2500	HPの回復			
チェインアーマー	18000	○	○	○	×	精神の結晶	60	MPの回復			
プレートメイル	32000	○	○	×	×	ヒラーの気付薬	3000	MPの回復			
ワイヤーロープ	500	○	○	○	○	解毒剤	2	毒を解毒する			
ウッドシールド	50	○	○	○	×	風の絹	10	ダンジョンから一瞬で脱出			
レザーシールド	180	○	○	○	×	紅の玉	2	炎の塊を敵にぶつける			
ウェンドジード	200	×	×	×	○	ロルファンの護符	2000	死亡した仲間を復活させる（戦闘中は不可）			

魔法リスト

魔法名	消費MP	ピクト	スー・ニー	クレイス	ルーシャン
ネイヴォン	1	—	○	○	—
トルミング	2	—	—	○	○
バル	3	—	○	—	○
ニラーフ	3	○	○	○	—
ジルファス	4	—	○	○	—
スタニング	5	—	—	○	—
フェン・ラーズ	8	—	—	—	○
ラ・ニラーフ	8	—	—	○	—
ヴェンフィーズ	12	—	—	○	○
バルハルト	16	○	—	—	○
ミラファード	16	—	—	○	—
デ・ニラーフ	16	—	—	○	—
リスターバ	16	○	—	○	—
ギガバルト	20	○	—	—	○
リ・ガバディ	30	—	—	○	—
ライドルム	50	○	—	—	○
サラマンダー(召喚)	30	○	—	—	—
シルフィード(召喚)	30	○	—	—	—
ウンディーネ(召喚)	30	○	—	—	—
ノーム(召喚)	30	○	—	—	—
ファラックス(召喚)	50	—	—	○	—

※おわびと訂正：12月号の『アークスIII』の記事において、P.73の「ゼノン廃坑1F」と「ゼノン廃坑地下1F」のマップが入れ替わっていました。ここで、おわびと訂正を申し上げます。（テクノポリス編集部）

めざせ！グラフィッカー

どーも、斎木はるかです。1月号ということで、今回から気分を変えて、新しいロゴになりました。新しいコーナーもできたので、これからも応援よろしくね！

お肌の色付けがビューチフル～♥

今月の１本目は、ペンネーム佐藤美樹クンの作品です。初投稿で、いきなりオリジナルのC.G.ですね。最初に断わっておきますが、ハッキリいって全体的に見た場合、それほどレベルの高い作品ではありません。しかし、私が気に入ってしまったのだからしかたない。好きなんですよ、こういう絵。それでは評価です。まずはラインですが、ハッキリと書いちゃいますと、まだまだ合格とはいえません。しかし、なんか味があるんですよね。未完成のところがイイって感じかな？　だからといって、このままで良いわけではありません。１ドットずつの配列を考えて修正してみてね。次に色なんだけれど、これはみごと合格。肌色の作り方がうまいね。床や壁の表現法などもキレイにできています。グラデーションの使い方もいいよ。しかし、残念なのは、クッションのパターン。ツールにあるパターンをそのまま使ってるでしょ？壁や床などではなくてクッションなのだから、１ドットずつ描いて欲しかったな。次の作品、待ってるよ！

TEL（オリジナルC.G.）

山形県・佐藤美樹
（PC-98／Z'ˢ STAFF KiD98）

ルーペ機能を使って拡大してみよう！

○床の部分だ。床に映る柱の影が細かいね

○階段だよ。今回はキャラのアップ無しね

今回の拡大画面は、キャラクタではなくて背景にしてみました。だって背景のほうが良い効果が出ているんだもん（佐藤クン、ゴメン）。左の柱と床の部分ですが、床に映る柱の影がみごと！芸が細かいですね。全体画面を見てもわかるとおり、キレイに表現されていますね。次に階段（？）の部分ですが、これもうまく表現されていますね。ちゃんと窓からの光も計算に入れて描かれています。角の部分の白もセオリーどおり。タイルの使い方も良いです。また、壁の表現も面白いですね。白とピンクの調和がみごとにとれています。次回作も期待しているよ！

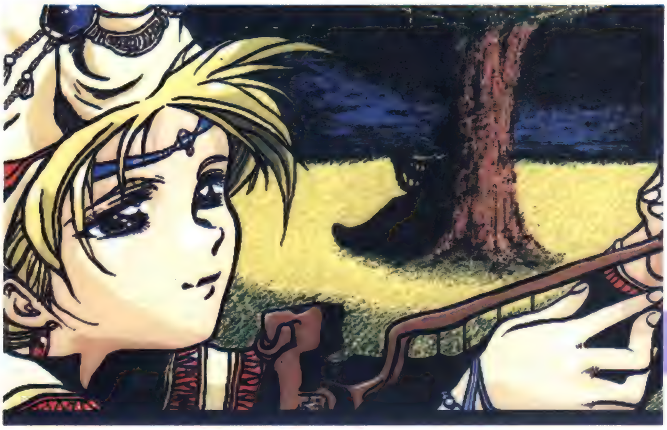
髪の毛の処理がいいな！

次はペンネーム猫田猫次郎クンの作品です。前にも書いたけど、オリジナルの作品には題名をつけてね。〝オリジナルC.G.〟では味気ないでしょ？ さて評価です。ラインに関しては合格。ただし、もう少していねいに修正してね。次に色なんだけれども、肌の色は良いのですが、それ以外の所は今ひとつ……。色の勉強をしてみよう！

オリジナルC.G.

福岡県・猫田猫次郎
(PC-98／Magloader Paintsystem)

©うるし原智志・角川メディアオフィス



ラインの強弱が良いぞ！

次はペンネームHIROクンの作品で、某誌で連載中のクリスタニアのフィランヌちゃんですね。まずラインですが、強弱がつけてあって味がありますね。全体的に太いところも、ねらって描いているようで、効果が表れています。次に色ですが、これもなかなか良いです。しかし、細かいところのディティールがイマイチかな？

フィランヌ(クリスタニア)

宮崎郡・HIRO
(PC-98／オリジナルツール)

ドラゴンがかわいいね！

このC.G.は、東京都の関谷クンが描いてくれた作品です。実はこの作品、Actor98上でアニメーションをするんです。ドラゴンが動くのが、とってもカワイイんですよ。評価は、ライン、色ともに一応合格。しかし、デッサンが甘いなぁ。横顔は特に難しいから、もっと気をつけて描いてね。バックの森はグッドですよ。

DRAGON(オリジナルC.G.)

東京都・関谷隆浩
(PC-98／Z'sSTAFF KiD98)

©CLAMP・角川メディアオフィス

花の表現が良いぞぉ～

今月の最後を飾るのは、新潟県の瓶子クンの作品です。前にも書いたけど、私はCLAMPさんの大ファン。瓶子くん、良い作品を選んだね(笑)。それでは評価です。ライン、色ともに合格ラインを越えています。とくに、花の表現などはなかなか凝っていますね。時間が相当かかったんじゃないかな？　次回作も楽しみにしていますよぉ。

20面相におねがい!!

新潟県・瓶子真樹
(PC-98／Z'sSTAFF KiD98)

はるかのアナタだけに 教えてあ・げ・る♡

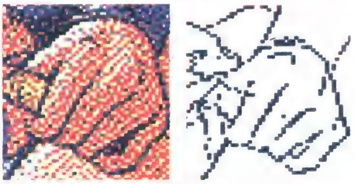
今回から始まったこのコーナー。妖(あや)しげなタイトルですが、実は単なるC.G.講座です。私は普通のグラフィッカーとちょっと趣向が違うので、かなり異質な講座になってしまうかもしれませんが、見捨てないでくださいね。

原画によってここまでちがう！

まずは一番要望が多かった、スキャナ上における原画の選び方からいきましょう。今回はカラースキャナを使い、原画を取り込んでみました。はるかはスキャナ派なので、これに関してはバッチリです。下の写真を見てください。左の写真は、カラーの原画をスキャナで取り込んでみたものです。右の写真は線画の原画を取り込んでみたもの。ハッキリ言って、１枚の絵として見るのならば、左のほうがキレイですよね。しかし、グラフィッカーの目から見てみると、右のほうが修正しやすいのです。線画のみならば、ドットを修正していくだけで、ある程度は描きやすいものになりますからね。

○両方とも、カラースキャナで取り込んでみた。グラフィッカーの目から見ると、どちらの絵が修正しやすいものかは一目瞭然。わからない人は、一度修正してみるといいかもね

さらにアップにしてみると……

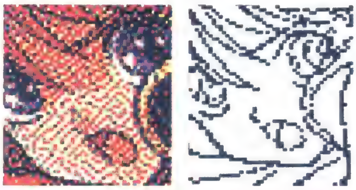


○手の部分のアップ。左はライン以外のドットが多すぎて修正が大変！　逆に右は楽なもんだ

上の写真を見てください。手の部分のアップです。これでわかると思いますが、修正のときに苦労をするのは、圧倒的に左のほうです。これを修正するのならば、最初に黒以外のドットを消していかなければなりません。余談ですが、はるかはこの作業を〝ゴミ取り〟と呼んでいます。〝ゴミ取り〟はヒジョーに時間がかかります。ある程度はツールの機能でできるのですが、結局最後は自分の手でやらなければならないのです。逆に右のほうは、ラインを修正していき、穴を埋めてしまえば終了。カンタンなものですね。ただし、修正は穴を埋めるだけの作業ではないのです。ある程度デッサンの勉強をやった人じゃないと、ドットの配置などで時間が掛かってしまうかも……。根気のいる作業なので、短気な人には向いていないかもしれないね。

これが結論ですぅ

下の写真を見てください。右はドットの配置を考えながら修正すればいいのですが、左はこれだけゴミがあると、かなりツライ。まぁPC-98なので、グラフィックに強い機種から比べると、はるかに楽ですけど。X68Kのカラー取り込みだと、数十倍苦労しますよ(でもX68Kでカラー取り込みをした場合は、とにかくキレイに取り込めるので、修正する意味が無いという話も……)。とにかく、PC-98クラスのマシンでスキャナを使うのならば、線画でやったほうがいいと思いますよ。



○これは顔のアップだね。カラーのほうが整って見えるのだけど……ね。修正はかなりツライぞっ。ヤルのなら心して掛かること！

さて、次回は……

次は「ラインの引き方」。またC.G.についての質問や疑問があったら、ハガキなどで送ってね。そして特集用にメカ（車や飛行機、ガン○ムなど）のC.G.を大募集（'92年１月８日必着)。

めざせ！グラフィッカー・募集要項

●募集内容
オリジナルの原画、または各種の出版物などを原画としてオリジナルC.G.に仕上げたもの。オリジナル原画でない場合は、必ず原画作者名・作品名・出版物の名前・号数・ページ数など出所を明記してください。原作のあるC.G.の場合は、諸事情により掲載できないものもありますので、ご了承ください。

●使用ハード
PC-8801／VAシリーズ、PC-9801シリーズ、X68000シリーズ、FM TOWNSシリーズ、MSX2／2+／turboR

●使用ソフト
各種グラフィックツールおよび、各機種に添付の標準BASICほかの言語。

●投稿方法
封筒などに、折れないよう包装したデータディスク（氏名、使用機種、使用グラフィックツールを明記したシールを必ず貼っておくこと)と、①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合は、その種類(「イメージスキャナ」etc.)と型番名(「HS7R」etc.)、④苦労した点、とくにココを見てほしいという点など、⑤その他特記事項、(特殊な起動方法がある場合など)、⑥住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること。

●あて先
〒105　東京都港区新橋4−10−7
TIM テクノポリス編集部
「めざせ！グラフィッカー」係

●その他
質問、問い合わせは、本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで。
採用の方には、当社規定の謝礼をお送りします。

Dream Program System ～set 3～　6,800円(税別)

(システムディスク＋シナリオディスク3枚)計4枚

Dream Program System ～data 3～　4,500円(税込)

(シナリオディスク3枚・SG又はSet 2のシステムディスクで使用可能)

※このセットは、通信販売のみです。

set 3のシナリオは、SG又はset 2のシステムディスクでも使用可能です。シナリオディスクのみをご希望の方にDPS-SG-data 3を通信販売のみで、発売します。通信販売をご希望の方は、ご住所、氏名、電話番号、機種、メディアを明記したものを同封し、代金分の現金書留、又は無記名為替にてお申し込み下さい。送料は当社負担です。なお、通信販売特典(set 3、data 3共)として、set 3オリジナルテレフォンカードをお付け致します。

DPS-SG-set 3	DPS-SG-data 3
システムディスク	
しんこんさん ものがたり	しんこんさん ものがたり
卒　業	卒　業
Rabbit —P4P—	Rabbit —P4P—

パッケージ内容の簡単な説明です。

なお、data 3にはシステムディスクが入っていませんので、SG又はset 2のシステムディスクをお持ちの方でないと、ゲームは出来ません。

ALICE SOFT
アリスソフト
〒530 大阪市北区天満2丁目7番11号
サンバレー天満
TEL 06-882-0811

ドラゴン
DRAGON
発売
タケルも、バーンも、ルナも、あなたが

ナイトIII
KNIGHT
延期
elf
株式会社 エ・ル・フ
戦いの扉を開けるのを待っている。
通信販売をご希望の方は…
●現金書留の場合…商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。●郵便振替の場合…郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記の上、口座番号 東京3-191196 エルフまでお申し込み下さい。
テレカプレゼント
「オリジナルテレホンカード」を、ゲームを終了させたお客様の中から抽選で300名にプレゼント致します。詳しくは製品のマニュアルをご覧ください。
株式会社 エ・ル・フ
TEL 03(5386)9022

コミック・ペンギンクラブで超人気のファンタジー美少女コミックがゲームの世界に殴り込み!

ドラゴンピンク

ビジュアルシーンは全てITOYOKO氏の描き下ろし! 原作そのまま過激にH!

●PC98シリーズVM以降 5'2HD/3.5'2HD 12月発売予定 ●X68000シリーズ 近日発売予定

(要アナログ16色ボード、アナログ専用ディスプレイ、要RAM640KB)

予定価格 8,800円(税別)

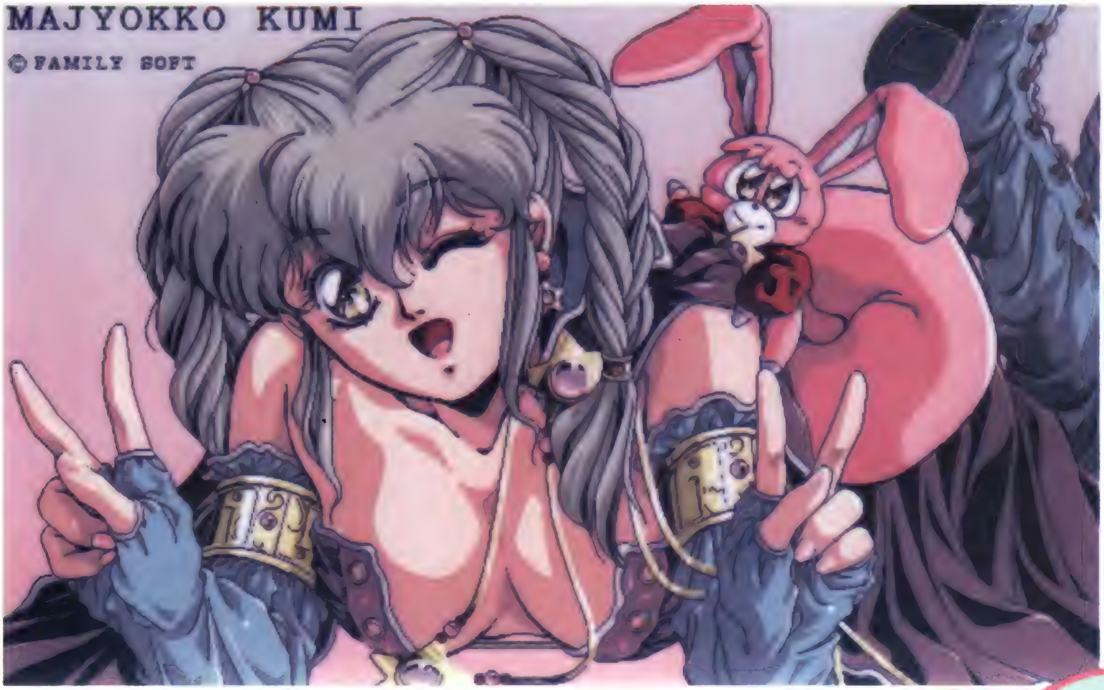
©ストライカー ©辰巳出版/ITOYOKO/コミックハウス

Striker ストライカー
東京都豊島区池袋本町1-17-4
〒170 TEL.03-5951-1071

レモンちっくWORLD

'92年も美少女盛りだくさんでいくこのコーナー、あちこちが少し新しくなったことに気づいてくれたかな？ とくに、LOLI先生の新連載エッセイはなかなか読みごたえありよ。サル年もウキウキで美少女ソフト大激走！

COVER GIRL／早坂久美



美少女攻略

～マジカルストーリーシリーズ パート1～
魔女っ子クミ ……… P.90

今月の新作

ビーナス・キャンペーン ……… P.92
D・P・S SG set 3 ……… P.94
ギゼ！〔XIX〕 ……… P.95
舞 ……… P.96
ピーチアップ総集編Ⅱ（笑） ……… P.97
パラ・ダイス～君は追い剝ぎを見たか?～ ……… P.98
NIGHT SEEP ……… P.99

スペシャル・エッセイ!?
LOLIの誌上LOVE LETTER ……… P.100

最新美少女ソフトをSCOOP!
レモンflash ……… P.101

ファミリーソフトさんより、上の絵の入ったディスク(PC-98版)を10名にプレゼント!! 希望者はP.100を見てください。

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームソフトをプレゼントします。応募方法はP.45を見てください。

レモンちっカーの診察室とは？

テクポリ編集部のレモンちっく班が、そのゲームの感想を述べたものと、「グラフィック」、「ゲーム性」、「♡♡♡度（エッチ度）」の3つの観点から5段階で評価したものが記入してあります。

美少女ソフト

美少女ソフトとアダルト・ソフトとは、似て非なるものだ、というのが、私達テクノポリス編集部として、一貫してきた考えだ。

テクノポリスが初めて美少女ソフトを特集したのは、1985年の5月号だった。今から約6年半ほど前の話である。この時の記事担当者は、今号から「誌上LOVELETTER」の連載を開始したLOLI山田氏であった。それ以来、彼が中心となってテクノポリスの美少女ソフトのコーナーの基本的なコンセプトが作られてきたのだが、その彼がたまたま、現在発売中の「PC Engine FAN」にコラムを書いている。そのなかに私達の現在の考えをかなり明確に示している「美少女はモノじゃない」と題する一章があるので、少し長めではあるが、引用したい。

「さて、かくしてちゃんとかわいいコが登場するようになったパソコン界、やっと美少女ゲームというジャンルができたわけだ。

前章で初期のアダルト・ゲームの写真があったと思うけど、かわいくなかったでしょ？

もっとも、かわいいかどうかだけで、美少女ゲームと決めているわけじゃない。言葉にするとバズカシイのだが、美少女ゲームっていうのは、いかにして女のコを女のコとして演出するかにあると思っている。

アダルト・ゲームっていうのは、女のコはアイテムとかわりないからね。〝モノ〟なわけ。

少なくともぼくは、『アダルト・ゲームじゃない、美少女ゲームなのだ！』と主張するには、女のコの性格だとか、普段は何をしているかだとか、細かな設定が必要だと思う。で、その上で着ている服をどうするか、髪型はどうするか、どんな構図で、どんなセリフをしゃべるのか、ま、このあたりの作業は、アニメのキャラクタ設定並の作業が必要なんじゃないだろうか？

現在、パソコンゲームで美少女ゲームと称しているものの中には、アダルト・ゲームと言った方がよいもの、キャラクタ設定に手を抜いているものなど、さまざま。

この混沌とした状況を打破するために、ナゾの美少女ゲーム伝導師が立ち上がり、美少女ゲームかくありなんと各メーカーに教えを説いて回る……、なんてことがあるとおもしろいんだけどネ。そんなことは起こりそうにない。それに、美少女ゲームってやつを厳密に定義するつもりもないし……。

ぼくとしては、そのゲームが美少女ゲームかどうかはプレイヤーが決めればいいと思っている。要はゲームに登場する女のコに感情移入ができるかどうか、メーカー側はその女のコの魅力でもって、プレイヤーに感情移入させてしまえるかどうかにかかっているのだ。」

残念なことに、立ち上がったのは、「ナゾの美少女ゲーム伝導師」ではなく、警察であった。それだけに、今後、表現の自由をめぐっての論議などが起こると思われるが、それは法律家に譲って、ここでは業界内の問題として、考えてみたい。

ここ1年ほど、「美少女ソフトは儲かる」みたいな話で、次々と新しいメーカ

事件のあらまし

編集部でも、まさに寝耳に水といった感じだった。新聞やニュースなどでいろいろ報道されたので、読者のみんなもだいたいのことは知っているであろう。警察の言うところの「セックスコミック」の摘発が、ついにパソコンゲーム界にも及んだのである。'90年の暮れごろから、一般青年誌で連載されていたコミックや一部の同人誌などが、そのわいせつさが問題となったのは記憶に新しい。美少女ソフトも、そろそろ問題になるのでは……とだいぶ前から言われてはいたが、まさか「社長逮捕」という形になろうとは、誰も想像していなかったであろう。

そもそもの事件の発端は、'91年の夏ごろ、京都府でひとりのパソコン少年が美少女ソフトの万引をしたことから始まった。このソフトの内容の過激さを問題とした京都府警少年課は、'91年11月25日の午前に東京都内のソフトハウスなどを捜索、わいせつ文書販売目的所持の疑いで社長を現行犯逮捕、ソフトを300本ほど押収した。新聞やニュースなどの発表では、「ジャスト、キララ(フェアリーテール)など都内製造販売会社5社を捜査」とあったので、この2社以外にも捜査を受けたメーカーがあるのでは？と編集部でもいろいろと調査したのだが、ソフトハウスとしては今のところこの2社だけのようである。

逮捕されたのは、ジャストの社長、フェアリーテールの経営者と配送室長の3容疑者。11月27日現在も取り調べが続いている。今回、問題となったソフトはX指定ブランド(フェアリーテール)の『ドラゴン・シティ』と『沙織(美少女たちの館)』、ジャストの『天使たちの午後Ⅲ番外編』と『天使たちの午後Ⅳ～ゆう子～』の計4本。京都府警は、これらのソフトは性描写が露骨であり、主に子供を対象とした商品であるとい

よ、永遠なれ

ーやブランドが生まれてきたのは事実だ。そして、そのなかで、過激さだけを売り物にしたようなソフトも登場してきた。今回の摘発の対象となった『X指定』ブランドの作品などは、そういう面が強いように思う。本来であればそういったソフトは、先の私達の基本的な考えからして、あまり評価できないのだから、記事面でそれなりの対応をすべきであったのだが、不十分であった面は否めない。正直なところ反省すべき点である。

しかし同時に、こんな事件があったからといって、味噌糞一緒にするように、すべての美少女ソフトを根絶やしにするような動きには、反対したいのだ。今後、美少女ソフトと名が付くもの一切から手をひいてしまう流通や雑誌が出てくるかもしれないが、だとすれば、それらの関係者に聞きたい。今までは何だったのか？、と。単に売れるから、という理由だけでやっていたのだとすれば、それは、利益だけを追求した過激なだけのソフトを作る行為と、質的にそんなに違いないのではないたと思うからだ。

今こそ、アダルト・ソフトではない美少女ソフトを、パソコンゲームのなかのきちんとした一ジャンルとして、確立しなければならない。私達は6年半もの間、わいせつなものを紹介してきたのではない、と言い切るためにも、今後ともそのための努力は惜しまないつもりだ。

（編集人／山森尚）

うことから、わいせつ図画と判断したという。

ジャストの関係者によると、「確か午前10時30分ごろだったと思います。突然、京都府警の刑事が何名か現れて、その場で資料やソフトを押収されてしまい、社長はそのまま逮捕されてしまいました。我々も、最初はいったい何が起こったのか、理解できませんでしたよ」と話している。事前に事情聴取があったとかいうことではなく、かなり突然、この事件が起きたというのが、この証言からもわかる。フェアリーテールのほうには詳しい話を聞くことができなかったが、やはり同じような感じであったらしい。

業界内の反応

とりあえず、ソフトを押収された2社にコメントをいただいた。ジャストは「ユーザーのみなさまには、たいへんご迷惑をおかけしました。'91年末に発売予定だった『天使たちの午後スペシャル』も、タイトルや内容の変更は若干ありますが、必ず発売いたします。今後もユーザーの期待に答えるソフトを作り続けたいと思いますので、今後もよろしくお願いいたします」と語っていた。また、ファエリーテールのほうはファックスでコメントをいただいたので、その内容を一部紹介する。「（前略）新聞各紙夕刊等に弊社の不祥事が報道され、皆様におかれましては少なからず混乱を招きましたことを深くおわび申し上げます。（中略）なお、営業停止処分等の処罰は受けておりませんが、弊社といたしましては今回の事件を厳粛に受け止め、対応をしていく所存です。（中略）おさわがせいたしまして、まことに申し訳ございません。大変ご迷惑をおかけいたしましたことを、かさねて陳謝申し上げます（後略）」。どちらも、今後もキチンと発売していくという。もちろん、そのグラフィックの表現などは、かなりやわらかいものになるそうだ。

その他のソフトハウスにもコメントをいただいた。関西の大御所、アリスソフトは「エッチを目的としたものではなく、正統派としての美少女ソフトを開発していく方針です。エッチシーンも、エロティズムではなく人間愛のような美しいものというイメージでいきたいと思います」とのこと。エルフは「美少女ソフトとアダルトソフトは、まったく別物と考えております。エルフとしては、女性を〝もの〟ではなく、あくまでも〝美少女〟として表現してきたつもりです。このヘンはユーザーの方が一番わかっていらっしゃるとは思いますが……」と、しっかりとしたポリシーを持っていた。バーディーソフトは「アダルトソフトを出せば売れるという考え方がエスカレートした結果なのでは。本来なら、ストーリーやグラフィックを重視しなければならないのに……」ということだった。どこのソフトハウスも、現在開発中のものは発売延期になるものが多いが、多少内容を変更して必ず発売しますという反応だった。

パソコンショップの対応は、①美少女ソフトは全部店頭からなくした、②ジャスト、フェアリーテールのソフトだけ回収、の2つに分かれている。秋葉原の九十九電機の話では、「美少女ソフトは全ゲームソフトの売り上げの約30パーセントを占めている」ということなので、正直なところ大幅な売り上げ減となる模様。

ディストリビュータ（流通）のほうはどういう対処をとるのであろうか？　大手のソフトバンクは「今後、美少女ソフトすべての取り扱いを中止いたしました」とのことだが、日本デクスタは、「実際のところ、ちょっと決めかねています。美少女ソフトハウスとのお付き合いをやめると、会社としても影響が大きいのですが……」ということらしい。

業界全体としては、とりあえず様子をみようといった感じが強い。

美少女攻略♡

♡(お色け)シーンのポイントを教えてア・ゲ・ル♡

MAGICAL STORY SERIES PART.

魔女っ子クミ

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	9800円

■発売元／ファミリーソフト
■発売中
※アナログディスプレイが必要です

ハ〜イ、わたし早坂久美で〜す♡　みんな『魔女っ子クミ』は買ってくれたかしら？　えっ、まだ買ってないですって〜!?　今すぐ買ってきなさ〜い!!　というワケで、まだ買ってない人もいるようなので、絶対にほしくなるようように♡シーンを重点的に紹介しちゃうわよっ♡

モニタープレゼント3本

マウスがあれば超楽チン!! コマンド選択式AVGだよ!!

クミの変身シーンが、と〜ってもカワユイ学園ものアドベンチャーゲーム『魔女っ子クミ』。なめらかなアニメーションと、カーソルを操作し、女のコが感じる部分を探し出すというダイタン(?)なシステムで、人気爆発!?　ゲームは5つのステージに分かれていて、それぞれのステージごとに1回の♡シーンが楽しめちゃうのだ。

物語は、主人公のクミが学校の帰りに、奇妙な玉を見つけたことから始まる。その夜、玉が突然光り出し1匹の動物が……。その動物は、ポップという名の魔法の国から来た妖精で、魔法の修行として、玉を拾ったコを5人の女のコと♡♡♡させなければいけないと言う。クミは、何にでも変身できる魔法の髪飾りをポップからもらったけれど、はたして5人の女のコと無事に♡♡♡できるのかな……？

早坂久美(はやさかくみ)

生年月日	S50·5·28
年　齢	16歳
血液型	A型
B·W·H	80·57·85
趣　味	テニス

ポップ

生年月日	?不明?
年　齢	?不明?
血液型	?不明?
B·W·H	24·23·23
趣　味	?不明?

通常と♡(お色け)の2つのシーン

通常シーンで規定の条件を満たせば、お待ちかねのHシーンだよ。最初は通常シーンと同じように、コマンド選択によってゲームが進む。その後の性感帯探しをクリアできれば、ステージクリアだっ!!

●行動したいコマンドを選択する。イジワルなトラップとかはないので、安心

●ここをクリアすれば性感帯のシーン

全5面のステージを♡(お色け)シーン中心に紹介!!

ステージ1　ゆか

生年月日	S50·4·15
年　齢	16歳
血液型	O型
B·W·H	78·56·83
趣　味	帽子集め

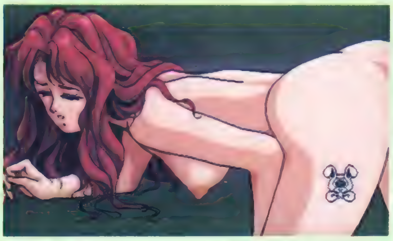
●由香のあこがれの岡先輩

最初の女のコは、クミの友達で同じテニス部の河合由香。由香はテニス部の岡先輩に横恋慕している。岡先輩に変身して、由香と仲よくしようと考えるクミだけれど……。

●由香のポイントは①左ムネ、②口、③おへそ、④首筋、⑤アソコの順番で攻撃(?)すればO.K.

ステージ2 おとみ

生年月日	S41・8・27
年齢	24歳
血液型	A型
B・W・H	85・60・88
趣味	ピアノ



●男に変身だ。アノ感覚って女のコはどう思うんだろうね

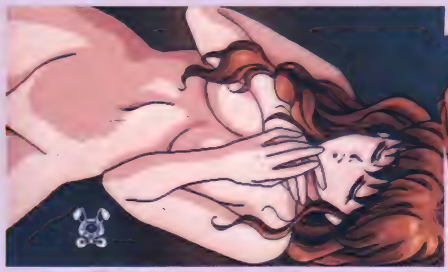
●①ふともも、②背中、③おでこ、④おしり、⑤ムネの順番

2人目は、音楽の先生の笠原音美。笠原先生と体育の徳川先生は恋人同士。それを知ったクミは、徳川先生に変身して笠原先生とアレコレしたくらんじゃうのだ。男に変身するなんて……ウ～ン、クミちゃんってばオチャメだねェ!!

ステージ3 れいこ

生年月日	S50・11・10
年齢	15歳
血液型	AB型
B・W・H	80・58・84
趣味	読書

ポップからもらった薬で、病弱な佐々木玲子を元気にさせようとするクミ。今度は、保健の先生に変身。保健室のベッドで玲子とニャンニャンしてしまうのだ。



●①口、②左ふともも、③右腰、④左手の甲、⑤おへそ

ステージ4 リンダ

生年月日	S50・1・23
年齢	16歳
血液型	B型
B・W・H	84・58・88
趣味	スキューバダイビング

クミのクラスに転校してきたアメリカ人。ニューヨークに恋人を残してきたため、元気がない。そんな彼女を元気づけるためにクミは、リンダの恋人に変身する。

●自分から脱ぐなんて、ダイターン!!

●①ムネ、②背筋、③おなか、④耳の後ろ、⑤おしりの腰にセメちゃおう

ステージ5 よしこ

生年月日	S49・8・8
年齢	17歳
血液型	O型
B・W・H	83・59・84
趣味	占い

●①左のワキの下、②左のムネ、③オヘソ、④右の腰、⑤右のムネをグリグリ……

●ホントにオッパイ占いなんてあるのかなぁ? あるならぜひ、占ってほしいぞぉ♡

最後の犠牲者(?)は、占い好きの占道好子。クミは最初は男に変身して、好子をナンパするが、あっけなくフラれてしまう。2回目は好子の占い好きを利用しようと、占い師に変身。クミはオッパイ占いだと言って好子と……。

レモンちっカーの診察室

「よくアニメしてるね」「うん、オープニングなんかよいゾ」「でも全5ステージってのは短いなぁ」「メッセージのスピード調整とかできるといいね」「次回作の『魔法少女りな』に期待しちゃおう!!」

グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
4	3	3

ヘクス採用の美少女ウォーSLG

ビーナス・キャンペーン

美少女ソフトは、なんとなく安っぽく見られがちだけど『ビーナス・キャンペーン』は、そんな汚名をふっとばす美少女SLGなのだ。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円

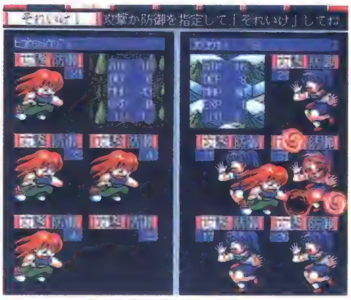
■発売元／ハート電子産業
■発売中
※アナログディスプレイが必要です
※マウスが必要です

カワイイ女のコキャラと手軽なゲームシステムが◎

ハート電子の新作『ビーナス・キャンペーン』は、美少女ソフトではめずらしい、ヘクスを使ったSLG。キミは、司令官である「みのり」ちゃんになり、女のコだけで構成される13種類の部隊をあやつって、宿敵「ドロシー」を倒すのだ!! ゲームは一般的なウォー・シミュレーションのシステムに従っているので、1度でもSLGをやったことのある人ならマニュアルを読まなくても、感覚でプレイできると思うよ。具体的には自分の部隊を移動させて都市を占領しつつ、敵と戦うといった一連の行動を、自分か敵の指揮官が倒れるまで繰り返すのだ。SLGのツボを押さえ、変に細かくない手軽なゲームシステムなので何回でも遊ぶ気になるぞ。

○スクロールバーでマップをグリグリ。美少女ソフトの常識を超えるのだ

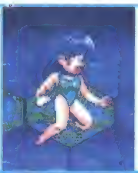
○部隊を編成するにはポイントがいる。限られたポイントで、もっとも敵に対して有効な部隊を編成するのだっ!!


○戦闘画面には、部隊のスペックや地形などが表示される。画面を動きまわるキャラがカワイイぞ

部隊はみーんな女のコだよっ☆

1部隊は敵・味方共に同じ種類の女のコ5人で構成され、移動タイプは陸上、空中、水上の3タイプに分けられる。部隊は戦闘して一定の経験値がたまるとレベルアップするのだ。

みのり
自分の分身である「みのり」ちゃん。やられないように味方の部隊で守ってあげよう!!



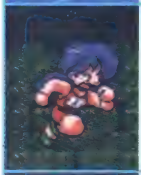
ハイレグ
ハイレグ水着をまとった彼女たちは、水上部隊。湿地や海の上での攻撃力が高いのだ。

スクール水着
彼女たちも水上部隊。レベルを上げれば、なかなか使える部隊になってくれるゾ。

婦人警官
ミニパトから身を乗り出す元気な婦警サン。陸上での移動が速いことをうまくいかそう。

柔　道
けっこう強いヤワラの女のコ。陸上戦では主力になるのでレベルを上げて大切にしよう。

プロレスラー
めっぽう強いプロレスラーの女のコ。強いんだけどHPが少ない。防御力はあるけどね……。



マラソン
マップ中を駆け回るマラソンギャル。部隊を呼び出すときのポイントが少ないのがウレシイ。

くのいち
いかにも攻撃的な忍者は、白兵戦の攻撃力はバツグン。敵部隊をやっつけまくろう!!

女子高生
普通の女のコだけあってそんなには強くない。ポニーテール（?）がカワイイのね。

アイドル
これといって特徴はなく、攻撃力も防御力も低い。単独行動は危険なので使い方に注意。

AV女優
あんまり強くないけど、カワイイから許しちゃう。ゲーム中ではAVと略されるよ。

鉄の女
メタルアーマーを装着した女のコ。防御力がとても高いのが特徴。攻撃力もそれなりだ。

スチュワーデス
ジャンボにまたがる姿がカワイイね。空中部隊は移動するとき、地形に影響されないのだ。

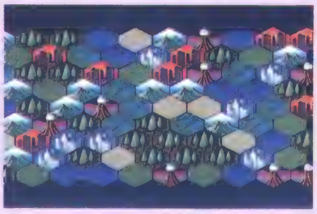
非行少女
女子高生がグレたなれのはて。（ウソ）スチュワーデスと非行少女のみが空中部隊なのだ。

本格的なシミュレーション。でもやっぱり♡♡♡

全部で12あるラウンド（ミッションと呼ぶ)は、どれも特色のあるマップで構成されている。各ミッションの地形を判断して、マップに合った部隊を編成するのがクリアの近道。例えば「ダゴスの拠点都市」では、マップ中の大半を占める湿地や川で活躍する水上部隊がメイン。といってもこの時点では水上部隊のレベルが、そんなに上がっていないから陸上部隊との編成のバランスがポイントになる。

といった感じで、あまりにもしっかりしたシステムなので忘れてしまいそうだけど、『ビーナス・キャンペーン』は、れっきとした（?）美少女ソフト。各ミッションの指揮官を倒せば、カワイイ女のコの♡なC.G.が……。ドロシーを倒してエンディングを見るべし!!

地形は全部で8種類!!



マップには8種類の地形があり、地形を表す6角形のマス(ヘクス)でできている。草原、森、舗装路や占領可能な都市のほかに、水上部隊に有利な湿地や川がある。火山はすべての部隊が進入不可　。山は水上部隊が無防備になるので要注意だよ。

ごほうびはエッチなグラフィック。しかし……

敵指令官の体力が0になるとミッションクリア。が、以下の4つの要素により表示されるC.G.にノイズが入る場合も……。

都市獲得数
自分が獲得したマップ中の都市の割合。

敵部隊破壊率
全敵部隊のうち、全滅させた部隊の割合。

ターン未消費率
全ターン数に対する、残りターン数の割合。

自軍部隊残存率
ミッション終了時に生存する自分の部隊数。

✪敵を多く倒すほど、クリアなC.G.が……

レモンちっカーの診察室

「細かいシステムまでよく作ってあってなかなかのデキ」「でも戦闘シーンのアニメーションはちょっとかったるい。切るスイッチがほしいよ」「ボクは♡なC.G.がもっとほしい」「そうかな〜?」

グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
3	4	2

ゲーム序盤のステージと女のコを紹介よん!!

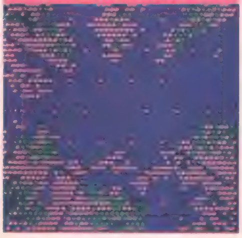
MISSION 1　サラテーヌ強襲!

ミッション1から敵は手ごわい。まずゲームに慣れよう。

MISSION 2　バサララの平原

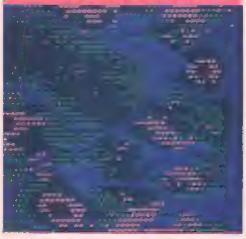
その名のとおり平原が舞台。戦略を立てないと時間のムダだぞ。

MISSION 3　ダゴスの拠点都市

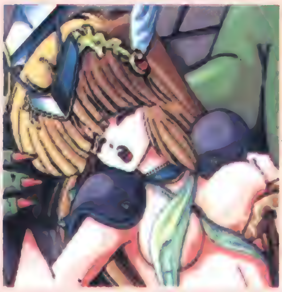


クモの巣みたいな形があやしいマップ。水上部隊で都市を奪え。

MISSION 4　激闘! エルゴ湾



都市が少ないのでけっこう苦労しそう。速攻で敵をたたくのだ。



夢の中で主人公になれるぞっ!!
D・P・S SG set3

PC-88VAシリーズ	5HD	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNSシリーズ	3.5HD	

■発売元／アリスソフト
■発売日／12月15日(MSX2版は'92年1月15日)
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

モニタープレゼント3本

美少女ソフトファンの間で、大人気のアリスソフトから『ランス3』に続いて、『D・P・S』シリーズの最新作が登場。今回は『しんこんさんものがたり』『卒業』『不思議物語（仮）』の3本のシナリオが入っているぞ。『しんこんさん～』と『不思議物語（仮）』は、今までのアリスソフトのゲームでは見られなかったタッチの絵がらで、ゲームがプレイできるのだ。なお今回も、シナリオだけを別売にした『～Data3』の通販があるぞ(ラッキー♡)。

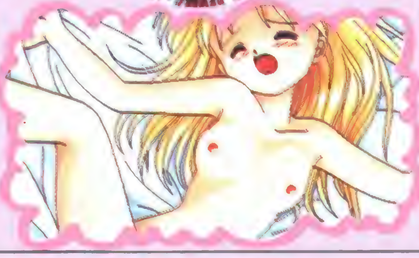
しんこんさんものがたり

新婚初夜でウズウズしている恭一クン。なかなかその気になってくれないゆうちゃんを、どうにかしてその気にさせようね。いっぽう、ゆうちゃんは恭一クンの秘密（ここはちょっとワケあり）を暴こうとして、いろんな手を使うのだが……。

幸せそうな顔をしているね。こんなコをお嫁さんにできるとは、うらやましい……。

新婚初夜。スケスケと言うより、透明なネグリジェだ。うーん、おいしそー

悲しそうなゆうちゃん。こんなかわいいコをいじめちゃダメだぞ／



恭一クンを誘惑しようとしたら、逆にベッドの上に転がされてしまった。この後はもちろん♡♡♡シーンだ

卒　業

卒業式の後で、雅騎クンはあこがれの沙夜子さんに恋の告白。しかし、沙夜子さんには人に言えないヒミツがあった。いったい、沙夜子さんのヒミツとは……。ハッピーエンドでゲームが終わると、特別におまけのストーリーが見られるぞ。

姫と呼ばれる沙夜子さん。彼女は……

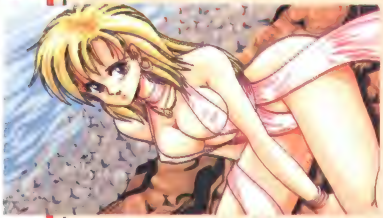
主人公の雅騎クン。普通の高校生だ

沙夜子さんとのお熱いシーン。ベッドに広がる長い髪の毛がそそるぞぉ／

ウッ、かわいい。飛び散る汗がいいねぇ

不思議物語（仮）

このシナリオは、ちょっと変わったストーリー。主人公はウサギを追いかけているうちに、不思議な世界に入り込んでしまう。そして、その世界で出会った女のコたちといろんなことを!?　はたして主人公は……。ちょっとメルヘンぽいお話になっているぞ。



ねずみ（仮名）さんだよ。コスチュームが色っぽいね

ウェイトレスさんが、お茶を用意して待っていてくれた。白い手袋がワンポイント♡

レモンちっかーの診察室

「相変わらずグラフィックのグレードが高いぞ」「ゆうちゃんがとても幼く見えるんだけど……」「沙夜子がとってもキレイだよね」「システムはこれまでと同じだから、安心してプレイできるぞ」

グラフィック	ゲーム性	♡♡度
5	3	3

伝説の魔法大国の秘密とは?

ギゼ!〔XIX〕

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

※画面は98版のものです

■発売元／フェアリーテール
■発売中(MSX2版は12月中旬、X68K版は発売日未定)
※98版はアナログディスプレイが必要です

モニタープレゼント3本

主人公のシオン（名前は変更可能）が沙漠で拾った水晶球。その中に閉じ込められていた少女・フィシスは、ワケがあって、沙漠に埋もれた魔法大国グラードの遺跡に行かなければいけないと言う。危険な沙漠を女のコひとりで、行かせるわけには……と、同行を申し出るシオン。ふたりの遺跡探索が始まったのだが……。

ゲームは3Dタイプのダンジョン RPG。キミはシオンとフィシスの2人をあやつり、冒険を進めていく。ゲームを進めていくうちに、フィシスの隠された過去がじょじょに明かされていくぞ。遺跡は1フロアーが20×20マスの広さで、数フロアーで構成されている。あまり、広くはないけど、ワープや秘密の通路があるから、ひとすじナワではいかないかもしれないぞ。

遺跡の最深部で2人を待っているものは？　それはプレイしてのお楽しみ。

緊張するシーン満載!?

迷宮に入って最初のイベントシーン。色っぽいお姉さんかと思いきや、実はしわしわの化物。

うげー、気持ち悪い。あぶなくこんなヤツと♡♡♡してしまうところだった。

◐戦闘シーンだ。攻撃するか、魔法を使うか選ぼう。フィシスは回復魔法、シオンはフィシスからもらった攻撃魔法が使える

レモンちっカーの診察室

「戦闘は楽だね、あまりレベル・アップを気にしなくていいから」「その分、謎がコッてる」「ワープがあるから、3Dの苦手な人はツライかな?」「ストーリー中心なので、♡♡♡シーンは少なめ」

グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
4	4	2

謎のヒロイン・フィシスちゃん

拾った水晶球の中から、突然現れた少女・フィシス。魔法帝国の遺跡に行かなければいけないと言うが、そんなところに、いったいナゼ?　登場のしかたも謎なら、行動も謎だらけのヒロイン。でも、かわいいからいっか♡

◐水浴びをするフィシス。ちょっとウエストが太いかな?　でも、妙に色っぽい感じがするんだけど、そう思わない?

◐服を着てないけど、別にシオンと♡♡♡なコトしたんじゃないよ

◐水晶球から飛び出してきたところをシオンに介抱されているフィシス。おめざめの瞬間♡

◐泉のそばで、おやすみするフィシス。イタズラしちゃダメよ

◐そんな格好で飛びつかれたら、理性がどっか行ってしまいそう

ネコ耳魔法娘・舞ちゃんが行く♪

モニタープレゼント3本

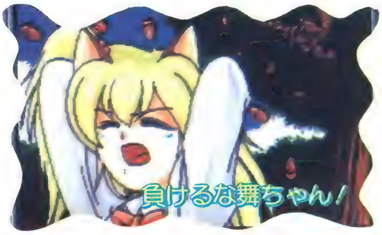
舞

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	6800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／フェアリーテール
■発売日／12月7日(98版は12月14日、X68K版は発売日未
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

フェアリーテールの新作『舞』は、3DタイプのRPG。といっても、ファンタジー世界が舞台というわけじゃなく、現代の日本が舞台。魔法とかも出てくるけれど、どっちかというとメルヘンちっくな世界でのお話。

オープニングの舞台は、科学より魔法が発達している惑星。明日から2学期が始まるというのに、遊んでばかりいた舞ちゃんは、宿題がまったく×。



⭘右も左もわからず、ひとりぼっちの舞ちゃん。つらいこともたくさんあるだろう。しかし、くじけちゃイケナイ。がんばれ舞ちゃん

問題集は、友達のをまる写しにしたけれど、工作は……。というわけで、物質製造の魔法を唱えたら、大暴発!! 気がつくとそこは見知らぬ場所（じつは日本)。そして、周りはヘンな人(じつは日本人）ばかり。はたして舞ちゃんは、無事にお家に帰れるのか？

ゲームで敵になるのは、舞を捕まえて実験しようとする科学者たち。また、ゲーム中でイベントが起きると、ビジュアルモードに切り替わり、話が進んでいくのだ。

⭘⭘移動モードでは、画面は3D表示。でも、オートマッピングがある（写真下の左側）ので、安心、安心。途中で敵に出会うと、戦闘モードに突入だ。攻撃のパターンはひっかきと魔法の2種類があるぞ

レモンちっカーの診察室

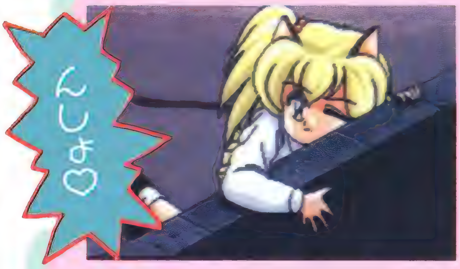
「なんといっても、舞ちゃんがかわいい」「すこ〜し、小生意気なところもいいんだよね」「RPGじゃなくて、普通のAVGにしたほうがよかったんじゃない？」「べつにコレでも悪くはないけどね」

グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
3	3	2

♡♡THE舞ちゃん'S プロフィール♡♡

本名　久我舞
年齢　10歳
性別　女のコ
身長　140cm
体重　33kg
血液型　B型
職業　小学5年生

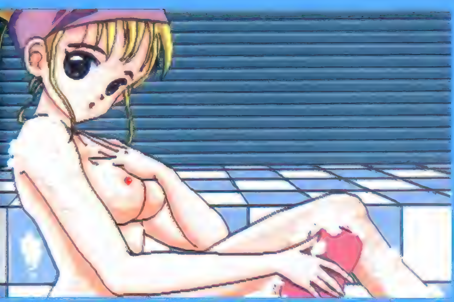
あたし、舞。図画工作の宿題を作ってたはずなのに、気が付くと、周りはヘンな人ばっかり。あたしのこと、ヘンな目で見るんだよ。もう〜、失礼しちゃう。あたしはお家に帰りたいだけなのに、みんなしてあたしを捕まえようとするんだ。え〜い、頭にきた!! なんで、あたしがこんな目にあわなきゃイケナイのよ〜。まったく、いいかげんにして！ あ〜あ、早くお家に帰りたいよ〜。



魔法だぁ〜い

舞ちゃんは魔法が少しだけ使える。舞ちゃんのイメージにピッタリの名前の魔法がいっぱい♡

呪文の名前	必要精神力
☆攻撃魔法★	
らいとみさいるぅ	0
ひゅるりらぁ〜	0
ぼぉるとぉ〜	3
あついよぉ〜	3
ぼぉぼぉ	3
すと〜んみさいる	10
ふれいむう	15
ふろすとぉ	20
かっちかち	70
☆攻撃補助魔法★	
すやすや	5
がんばる！	10
まもるの！	10
あぅあぅ	10
きらりん	10
ふにゃふにゃあ〜	15
きあいぃぃ	20
☆体力回復の魔法★	
げんきげんきぃ〜	2
とってもげんきぃ〜	10



カードバトル方式の美少女RPG
NIGHT SEEP

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	6800円

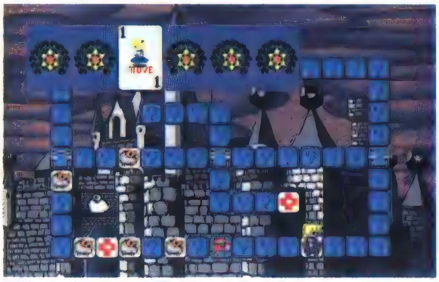
※アナログディスプレイが必要です

■発売元／グレイ
■発売日／12月中旬

モニタープレゼント3本

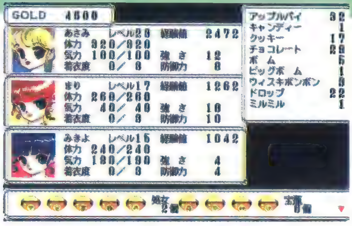
主人公のあさみは、夢の中を自由に行き来できる能力を持つナイトシープ!? ヒョンなことから、あさみの姉、まりとみきよが、ナイトシープの暗殺集団であるブラックシープにより、夢の中に閉じ込められてしまった。キミは、このブラックシープを倒すべくホワイトシープのあさみになって、姉2人を含む捕らわれの人々を助け出すのだ。

ゲームは、スゴロクRPG風味のカードバトル!? 特定のマップ上でキャラを移動させ、カードを使って敵と対戦していくというもの。そして、敵を倒すたびに手に入るパズルのピースを集め、最終的にパズルを完成させればワールドクリア。とにかく、カードバトルあり、イベントあり、パズルありで、一度やったらハマッちゃうぞ！

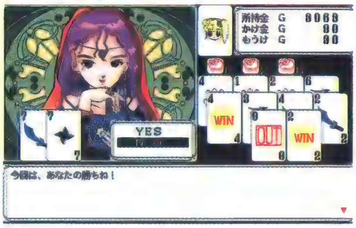


◆めくったカードの数だけキャラを移動。マップ上には、体力回復や宝箱、攻撃カードのレベルを上げるコマがある

パーティプレイだよっ!!



◆姉2人を助けることにより、最大3人のパーティが組める。手持ちのカードは1人最高4枚



◆おいちょかぶのイベント。お金を増やすチャンス!! 下1ケタが9に近いほうが勝ち

アイテムとカードを装備

舞台となる学校の購買部ではカードとアイテムの購入が可能。アイテムは体力回復や守備力アップなど使えるものがいっぱい。攻撃系のカードは、途中レベルアップするので1種類ずつそろえよう。なお、校内ではコマンド選択式AVGの要素も!?

◆購買部の女のコを助けないと何も買えないので注意

◆敵から逃げるためのRUNカードは必須だからね!!

レモンちっカーの診察室

「スゴロクとカードバトルの組み合わせがおもしろいね」「見た目は単調だけど、遊び出すとハマッちゃう」「イベントは、もっとほしい気も……。でもキャラがカワイイから許す!!」「ハイハイ……」

グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
3	4	2

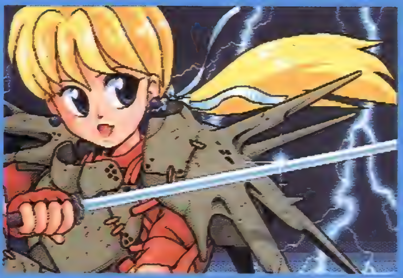
ブラックシープの女のコがヌギヌギ♡

マップ上の黒羊のコマは敵とのバトルモード。手持ちの攻撃系のカード（直接攻撃、飛び道具、魔法）及び任意のアイテムを、敵と交互に出し合って戦うのだ。敵に一定のダメージを与えるたび、相手の服がはがれていく。

白熱のカードバトル!!

◆魔法が効かない敵には直接攻撃で応戦。勝つとお金が入るぞ

◆◆ピースの数だけ敵の女のコを倒したら、マップ上に配置されたPの場所に急げ!!

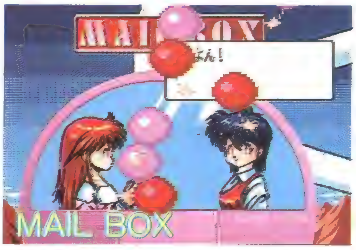


ピチピチのゲームが盛りだくさん♡
ピーチアップ総集編II(笑)

MSX2	3.5DD	7800円	■発売元／もものきはうす	■発売中

モニ プレゼ 3本

『ピーチアップ』シリーズのおもしろゲームを結集したのがこの総集編。その待望の第2弾が登場だ!! ゲーム数も多く、楽しいゲームを7タイトルも詰め込んでいるぞ。その中の脱衣花札ゲーム『華姉妹』は、唯一のオリジナルゲームだ。もちろん再収録されたゲームも、さらにパワーアップされて、強力になっているぞ!!



◎涙の最終回のこのコーナーはユーザーからのハガキやお知らせを紹介する

◎時間内に決められた得点を取ると、女のコの♡♡♡な絵が表示されるモグラたたきゲーム

華姉妹

これは『～総集編II(笑)』オリジナルの花札ゲーム。プレイヤーは持ち金30文でスタートし、相手の女のコの持ち金をすべて奪えば勝ち。負けてもコンティニューやパスワードがあるから、大丈夫。

◎女のコと対戦の熱いゲーム画面。勝つためにカスねらいでいく?

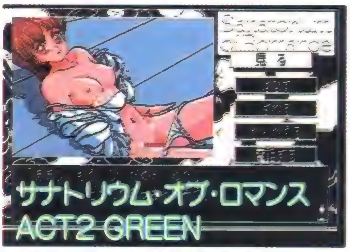
あなた強いわね でも次は負けないから♡

強敵3人娘!!

◎上が純、右下が愛、左下が雪。3姉妹を倒しても……

勝つと

◎女のコの持ち金を一定以上奪えば、3段階で女のコが脱ぎ脱ぎしちゃうぞ!



◎ファン待望の『サナトリウム～』の続編だ。変なひっかけがないから安心してね

レモンちっカーの診察室		
「たくさんゲームが入っていて得した気分」「手軽に遊べるのがいいによ」「女のコをいろいろな漫画家さんが描いているのがうれしいね」「そうだぴょ」「総集編3も出してほしいね」		
グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
3	3	3

◎『ピーチアップ』に掲載されたC.G.やボツC.G.を収録。なんと、自然画もあるぞ!!

◎『ピーチアップ8』に掲載のアクションパズルゲーム! 今回の主人公はモモコちゃん♡

3画面でDON! III ～夢色コイン～

同色のコインを3つ以上並べて消していくパズルゲーム。2人対戦モードも付いてるよ。

クスッ♡ 6人いる女のコを見れるかしら?

◎3画面いっぱいにでる女のコ。21型TVで遊ぶと等身大になる!?

◎女のコとの対戦ゲーム画面。勝つと左上の女のコが3画面で登場するよ♡

ヌギヌギすごろく美少女ゲーム♡

パラ・ダイス

～君は追い剥ぎを見たか？～

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円

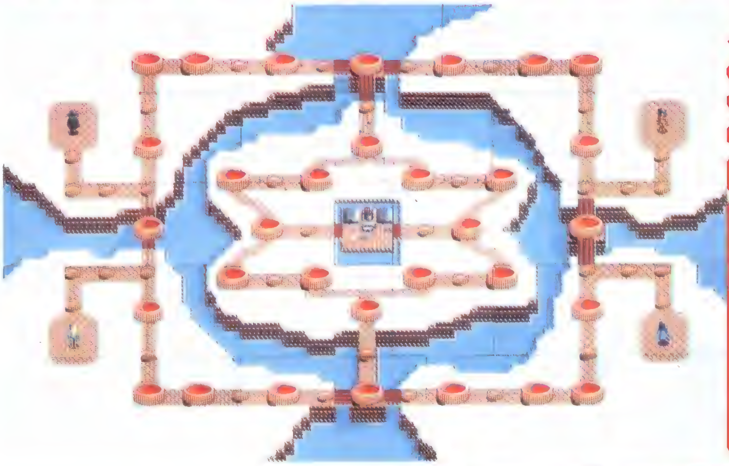
■発売元／アイオン
■発売中

※アナログディスプレイが必要です
※MS-DOS Ver.3.1以上が必要です

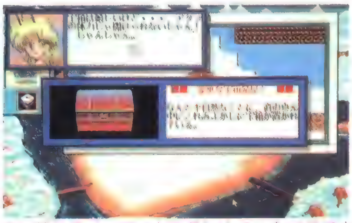
モニタープレゼント 3本

はるかな北の地、氷の大地ハーゲンダッツ。氷の底には、古(いにしえ)の桃源郷パラ・ダイスが眠っているという伝説があった。そこは、どんな願いもかなうといわれている、まさに夢の国だ！　そのパラ・ダイスが、氷の底に沈んで、数百年。パラ・ダイスを求めて、いま、冒険者たちの熱い戦いが始まった。

ゲームの基本はすごろくだけど、クリアするには、あるアイテムを持ってゴールに入らなければいけない。途中で、アイテムをめぐってキャラクタ同士が戦ったり、モンスターに襲われたりもするぞ。最高４人までプレイできるから、みんなで遊んでもいいかもね。



これが「パラ・ダイス」のマップだ



○宝箱発見！　こんなふうに止まったマスごとに、さまざまなイベントが起きるのだ

○ミルディVS.ネリス。みんな奇妙な得意技を持っているぞ

キャラクタは全部で８人

パラ・ダイスを目指す８人の女のコたち。バード、プリンセス、エルフ、ナイト、アマゾネス……、よりどりみどりの女のコが大集合。キミはダレでプレイする？

ダメージを受けると……

ハーゲンダッツ大陸は、薄着で一晩過ごすと氷柱になってしまうという、極寒の地。これを利用して、ジャマなライバルどもの服をはぎとり、ふりだしに戻してしまえ。同じマスに止まって戦闘だ！

レモンちっカーの診察室

「ヘンなお遊びがいっぱい」「女拳士の秋麗とかね」「お手軽でいいんじゃない」「そうかな、ちょっとタルくない？」「人それぞれだと思うよ」「あんまりえっちじゃないぞ！」「こらこら」

グラフィック	ゲーム性	♡♡♡度
3	3	2

LOLIの誌上LOVE LETTER

第1回　キャス

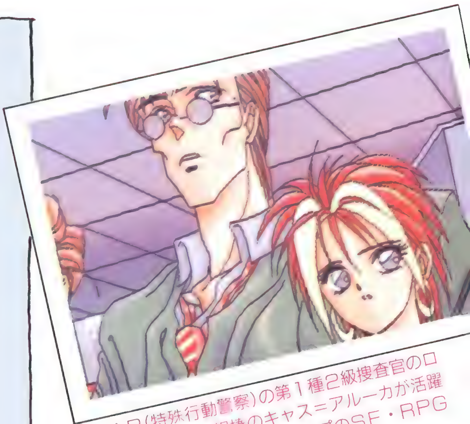
めでたい新年そうそう、むさくるしいLOLIの登場でございます。何回連載するのかわかりませんが、気楽にお付き合いください。ということで、第1回目の手紙は『KIDS～』のヒロイン、キャスちゃんへのLOVE LETTER。本当は見られると恥ずかしいのだけど、あえて、彼女への気持ちを公開しちゃうぞ!!

前略　キャス様

『KIDS SAP特殊行動警察2nd FILE』では、前作に比べてずっとハツラツとした、それでいてコスチュームのセンスにも気を配ったあなたのお姿に、わたしは改めてほれなおしてしまいました。

ミニスカートに黒のスパッツ、ダブダブのジーンズ地のジャケットを着こなすあなたを見てこれは今回のゲームでも大活躍してくれるに違いないと、ひとりほくそえんだものです。

しかし、実際にゲームが始まってみると、確かにいたるところであなたのお姿は見受けられましたが、全身の姿はなく、せっかくビシッとコスチュームも決めたのに、非常に残念でした。また、ロンとのカラミもなく、エンディング以外では目立った活躍もなく、気の毒な限りです。ここで言うカラミとは、決してロンとケンカしろ、というものではなく、たとえば、ロンが宿屋の女のコと××したあと、怒って口をきかなくなるとか、ロンを殴り飛ばしてヒットポイントをさげちゃうとか、いくらでもカラミようはあったような気がします。



○SAP(特殊行動警察)の第1種2級捜査官のロン=ウォレスと、相棒のキャス=アルーカが活躍する3DタイプのSF・RPG

総じて、このゲームをデザインした人は(いろいろな事情があるにせよ)、あなたを軽んじているのではないでしょうか。全面にあなただけのグラフィックがあってもいいし、あなたの寝姿などがあってもよかったでしょう。

まあ、彼のデザイナーにあえて苦言を呈するならば、

「ナニを立てるよりもキャラクタを立てろ!!」

ということにつきると思います。

キャス、あなたは、キャラクタの設定としてはずいぶんしっかりと肉付けされていると思います。アンドロイドでありながら、ロンについていく決意をしているところとか、わりと控えめな性格とか、怒ると恐いところとか、ゲームに登場するキャラクタとしては、性格のよいコです。その姿、顔、髪などの細かいところもきちんと設定されていますし、さっきも取り上げたコスチュームもしっかりしています。これなら爆発シーンがあろうが、背を丸めてしゃがみ込んでいようが、必ずわかるはずです。しかも、今回見た限りでは、シーンによって顔が違うという、出来の悪いアニメのようなこともなかったですし……。キャスちゃんは、どの角度からみてもキャスちゃんでした。

だからこそ、もっと活躍してほしかったのです。ロンと一緒に行動することが、あなたにとってなんだったのか、また、ロンにどうしてほしいのか、アンドロイドであることが妨げになっているのかどうか、もっとあなたらしいところが、ゲームの画面上で拝見できればうれしかったのですが……。

残念なことに、あなたがなにをどう思い、どんなふうに考えるのか、ゲームが終わったあとに推測していくしかありませんでした。もっとあなたの考えを、ゲーム中に示していただければ、ぼく自身、もっとゲームに身が入り、ロンに自分自身を投影することも、さらにはキャス、あなたに想いを込めることもできただろうと思うのです。

もっとも、ぼくは前作のあなたを知りません。だから、ここであれこれ言ったのは、ぼくの思いこみで、とんでもないカン違いかもしれません。また、ぼくの理想を押しつけているだけなのかもしれません。しかし、それでも、せっかくあなた、キャスという女のコに、アンドロイドでありながら、それでいて女のコらしいあなたに逢えたのだから、もっと活躍してほしかったのです。

そんなわけで、あなたという女のコはとっても好きですが、『KIDS～』というゲームはすこぉし好きじゃありません。

もし、できることであれば、『～FILE 3』で、ぼくの希望するようなキャスちゃんらしい行動をとり、今まで以上に活躍していただけると幸いです。

「ナニを立てるよりもキャラクタを立てろ!!」

変な言葉ですが、この言葉を思い浮かべ、次作ではしっかり性格づけされたキャラクタとして、大活躍してほしいと思います。

○キャス出演のソフト『KIDS SAP特殊行動警察2nd FILE』(発売元はグレイト)。98版とX68K版が6800円で発売中

迎春!! 今年も美少女花盛り♡

レモンflash

さあ、1992年のスタート。とびきりホットな新作21本をド～ンと紹介なのだ。今年もしょっぱなから美少女ソフトの乱れ咲きだね♡いてつく寒さも美少女たちとふっとばしちゃおう!!

※画面は開発中のものです

BEASTII

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	

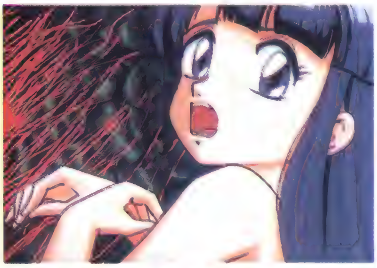
■発売元／パーティーソフト
■発売日／12月中旬(X68K版は'92年1月上旬)
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

熱いアンコールに応えて再び『BEASTII』の続報をいっくぞぉ！

この『～II』の主人公は、前作と同じく「ミステリー研究会」会長であるキミが演じる。そして、数々の奇怪な現象を解き明かすことが目的だ。もちろん、南野琴音ちゃんも出演するから、琴音ファンはマンモスラッキーだね(古いぞぉ)。ゲームシステムはRPG 要素を取り入れたAVG 。3D表示された洞くつ内は臨場感たっぷり。今からワクワクしちゃうね。

○また女のコがプレイヤーにじゃなくて、魔物に襲われている。ふぅ～、なんてこったい

○主人公とお話している琴音ちゃん。琴音ちゃんはゲームのヒントを教えてくれるよ♡


○美樹が何か言っているにょ。助けてほしいほひょ。でも、このまま見るにょ♡

JOKERII

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／パーティーソフト
■発売日／12月上旬
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

続報PART 2 いってみよう。女のコが、キュートでかわいくて好評な『JOKER』。もちろん『～II』でもそのキュートな女のコは健在だよ。主人公はおなじみワイルドとブランカだ。

大いなる厄い、ジョーカー復活には乙女の生けにえが必要だったよね。ラウラはミコという立場上、純潔を守っていたが、それが災いしてジョーカーの生けにえになってしまった。しかし、ラウラが消えて数日経ってもジョーカーは復活していなかった……。一方、ワイルドは村を襲ったクラウディアとヒルデガードに復讐の炎を燃やし、ブランカは妹のヒルデガードを助けたいと願う。運命の糸が複雑に絡みあう中、果たしてジョーカー復活の野望を打ち砕くことができるか？

○かわいい幼な妻のメリル。雑貨屋の店番をして幸せな日々を送っている。いいな～♡

○酒を飲んでいたらお訪ね者がブランカに迫ってきた。なれなれしい手で触りやがって……。かかって来い、たたきつぶしてやるぜ!!

○前作では、ゲームのヒントを教えてくれたスペードクイーンとリディア。さて『～II』では？

秘密の花園

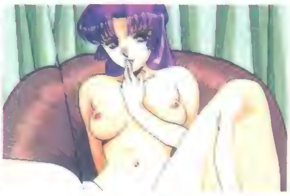
PC-9801シリーズ	3.5･5HD	7800円

■発売元／GAMEテクノポリス
■発売日／1月上旬
※アナログディスプレイが必要です

ついにGAMEテクノポリスの新作情報が飛び込んできたゾ。それがこの、ドラマチックサスペンス・美少女AVG『秘密の花園』だっ!! 舞台は、私立花乃園高校。主人公は、その高校に通っている高校2年生の男のコ（名前は登録制だよ)。いまから1週間前、その高校の体育倉庫で1人の女生徒が死亡していた。学校側はそれを事故死として処理していたが、主人公はそのことに疑問を抱いていた。ゲームの目的は、その事件を解決することにある。

この作品、うるし原氏・よしもと氏のゴールデンコンビが原画・演出として参加している。平成4年新春の超期待のソフトだゾ。

➡エルフ役の伊万里ちゃん。彼女はプレイヤーの心強いパートナーになってくれるにちがいない



➡物語は、いきなりこんな場面から始まる！ でも、これは……（笑）

⬆日本史の産休補助教師として主人公の学校にやってきた、姫香サン。彼女は、じつは……

ミラージュ

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ディスカバリー
■発売日／12月上旬（X68K版は1月上旬）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

カワイイ女のコのグラフィックで期待度の高い『ミラージュ』。人気にこたえて再フラッシュだよっ!!

キミは主人公のケーンとなって、邪悪な魔法で支配された国を救い出すのだ。ゲームは3Dダンジョンのファンタジー風RPG。3Dダンジョン内は不気味な雰囲気が漂って迫力満点。「迷路は苦手だよぉ～」なんて声が聞こえてきそうだけど、そんな人のためにオートマッピング機能が付いているゾ。前作『スウィートエモーション』同様、BGMにMIDI機器（ローランド社のMT-32系）が対応。BGMにも期待大だね。

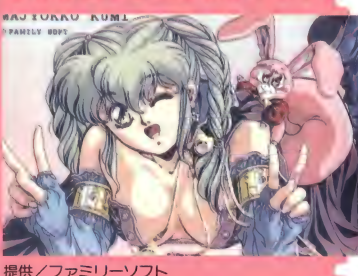
⬆ここは道具屋かな？ カワイイ女のコに見とれてないで、ちゃんとお買物しましょ（笑）

⬆ムラサキの目と髪の色がなんとも神秘的だね。それもそのはず彼女は、魔法使いなのだっ

➡恥じらっている姿がカワイイね。ゲーム中に見られるエッチなC.G.はどれもキレイなものばかりだ

トビラ絵プレゼント

恒例のトビラ絵プレゼントです。今月はファミリーソフトさんのご厚意により、87ページで使った描き下ろしのグラフィック（右に掲載）の入ったディスクを10名にあげちゃいます。機種はPC-98版。希望者はハガキに①住所・氏名・電話番号②使っているパソコン③今月のレモンちっくWORLDの感想と要望を（具体的にネ！）を明記したうえ、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部「1月号美少女トビラ絵プレゼント」係まで送ってね。締め切りは92年1月8日(必着)。さあ、ドシドシ応募してね♡ なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。



提供／ファミリーソフト

バーディーワールド

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	5800円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／バーディーソフト
■発売日／12月上旬
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

今までのバーディーの美少女ソフトをまとめて紹介してくれる、すごろく形式のゲームが発売されるぞ。これはルーレットを回してコマを進めるだけのお手軽さで、バーディーソフトのさまざまな世界を冒険できるというもの。
内容は、クイズあり、妨害するキャラありと何度でも遊びたくなるゾ。さらに、サポート役に『CAL』シリーズのヒロイン美加ちゃんが付いてくれて、やさしくアドバイスしてくれる♡ そしてなんと、『JOKER』&『CAL』のパロディー版『PAL2』のおまけ付き、という豪華さなのだ。年始の遊びは、もうこれっきゃない!?

◎ヴィーナスと美加ちゃんを連れ去ろうとする中国マフィアの呂。こらこら、なにをするつもりだぁ〜

◎幼稚園のチューリップ組にいる山吹の皇女。なんか、泣いているみたい。でも、カワイイ／

華麗なる人生
〜みなさんのおかげです〜

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8800円
X68000シリーズ	5HD	

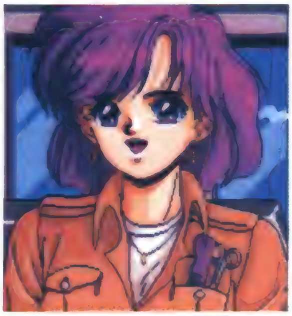
■発売元／フェアリーテール
■発売日／12月中旬（X68K版は発売日未定）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

『きゃん・バニ』シリーズの最新作『華麗なる人生』。リクエストにこたえて再度紹介しよう。ゲームはすごろくになっていて、登場する女のコは全55人!! しかも基本的には、すべての女のコと♡♡♡ができる仕組みになっているのだ。どれだけたくさんの女のコを囲えるか、お金と体力が続くかぎり頑張ろう。キミは優勝できるかな？

◎後ろからのアングルが♡ね

◎憧れの看護婦さん。こんな看護婦がいるのならば、いつ病気になっても安心だね。注射だって痛くないゾ／

◎これがゲーム画面だ。見事に♀マークに止まれば、女のコと知り合えるぞぉ〜!!


◎美容師の森みさとさん。しかしポケットのクシとハサミがなければ、何の職業かわからないよね

レモンNEWS
『CALII』がMSX2版で登場!!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNSシリーズ	3.5HD	

■発売元／バーディーソフト
■発売中（TOWNS版は発売日未定）
※98版はアナログディスプレイが必要です。

◎みよ、このグラフィックを。若干グラフィックのあらさはあるけれど、この美しさだ／ちなみに彼女はスペインのジプシーアルタミラ♡

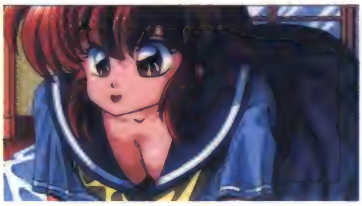
とってもかわいい女のコと美しいグラフィック。そしてなによりも、笑わずにはいられなくなる会話パターンといった具合にプレイした人に評判が高い『CALII』がついにMSX2に移植されるぞ!! グラフィックはまるで、MSX2の限界に挑戦したかのようで、他機種にそれほど見劣りしないできだぞ。ただ、ディスク6枚組なので、多少ディスクの交換が面倒だというのがちょっと残念だね。

ギディー

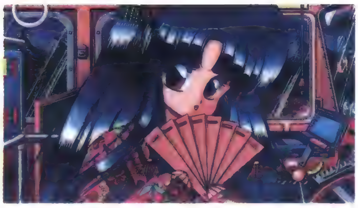
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 7800円

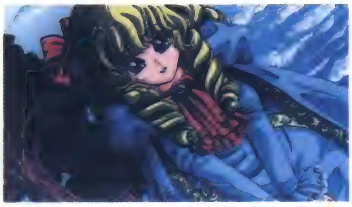
■発売元／ハート電子産業　■発売中
※アナログディスプレイが必要です

「大阪の陣で、千姫は本当は誰に助け出されたのか!?」「もしかすると楊貴妃は高力士に殺されていない!?」「魔女狩



○このコはフツウの娘だよ（見ればわかるか）





○○○時間旅行で出会うコたち。誰が誰だかわかるかな？　正解者にはプレゼントを……（ウソ）

りの時代。ジャンヌダルクは火あぶりにならなかった!?」そんな歴史上のIF（もしも）を題材にしたAVGが、この『ギディー』。

基本的にはコマンド選択式で、ゲームを進めて行くのだが、♡♡シーンではアイコン選択に切り替わるぞ（最近のはやり？）。ストーリーは、祖父の形見のバス型タイムマシンに乗り、いろ

んな時代、いろんな場所を旅するというもの。有名な歴史上の少女たちとのロマンスがキミを待っている？

東京ラブストーリー ～喫茶店開業は突然に～

PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 4800円

■発売元／ソフトベンダーTAKERU
■発売日／'92年1月未定
※アナログディスプレイが必要です

○これがゲーム画面。ちなみにこれは店内の様子をモニターしてるところ

オレは、ちょっと前まで、地方の商社でサラリーマンをしていた28歳。ところが、親父が交通事故で死んでしまったために、親父が経営していた喫茶店のあとを継ぐことに……。

しかし、実際に喫茶店の営業を始めてみてビックリ!!　バイトの5人の女のコたちは、みんなそろって超グラマー（全員、バスト100センチ以上）だったのだ。そういうオレも親父同様、胸の大きな女は大好きときている……（ウヒヒヒ）。

内容はオーソドックスなコマンド選択式のAVG。はたしてキミは5人の女のコ全員と、仲良くなることができるか？

○登場する女のコは全部で5人。こんなに胸の大きなウェイトレスばかりだと、壮観だろうなぁ

○これが問題の喫茶店。ここを舞台にして、主人公のピンク色の日々が……

どしふんスペシャル

MSX2 | 3.5DD | 3600円

■発売元／ウェンディマガジン
■発売日／12月13日

どこか間が抜けているけど、それでいて奇妙なノリが抜群にいい4コマアニメと言えば『ピンクソックス』シリーズの『どしふん』だね。その『どしふん』が、スペシャル版となって堂々登場。過去のどしふんがすべて収録され、しかも、せまりくる障害物を壊しながら進むシューティングゲームや、このゲームのため、新たに描き下ろされた『どしふん』があるなど、ファンにはたまらない1本になりそうだ。

○あうっ、サルがおちゃめ♡

○従来のタイトル画面。さて、今回のものはどうなるか？

○このノリについていけるか!?

○あやしいキャラもビシバシ登場

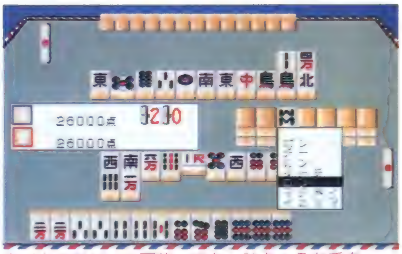
麻雀遊園地

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	7700円
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ホームデータ　■発売日／12月20日
※98版はアナログディスプレイが必要です
※卓上カレンダー付き
※画面は98版のものです

観覧車の中で麻雀勝負だっ!!でも、こんなところで服を脱いだら下からまる見えでないの？

麻雀に勝ったら♡。アニメーションもするぞ


イカサマだって可能。でも、ひきょうな手を使って女のコを脱がすのは、ちょっとね……

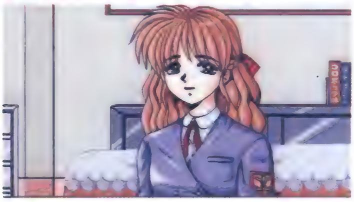
ホームデータの新作『麻雀遊園地』は、AVGと麻雀が合体した２倍オイシイ美少女ソフトだよっ!!　主人公であるキミは、遊園地のアトラクションの係員。乗り物の上でかわいい女のコと麻雀で勝負をするのだ。もちろん、勝負に勝てば女のコがヌギヌギしてくれる。ゲーム中のいたるところがアニメーションし、プレイヤーを楽しませてくれるゾ。そして、C.G.の原画には、知る人ぞ知る漫画家の緒図乃真朋さんが担当。グラフィック面でも気合いが入っているのだ。麻雀＋♡が好きな人には、もってこいの１本だね。

STRUSH

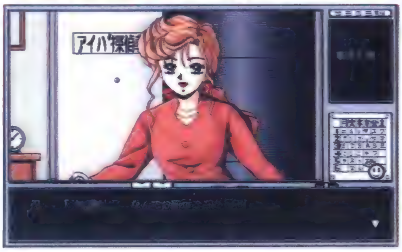
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	3.5HD	

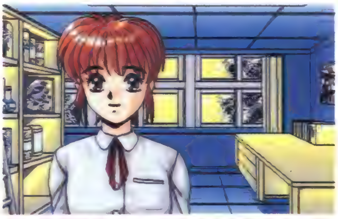
■発売元／オレンジハウス
■発売中（X68K版·TOWNS版は発売日未定）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

生徒会長の和泉梨花は、お金持ちのお嬢様。お嬢様はなにを着ても似合うねぇ



パートナーの沙絵樹。年上のお姉様よ♡　けど、この後むりやり仕事をやらされるハメに……




江崎雪緒ちゃん。生徒会で会計をやっているんだって（ウ〜ン、かしこそうな顔）

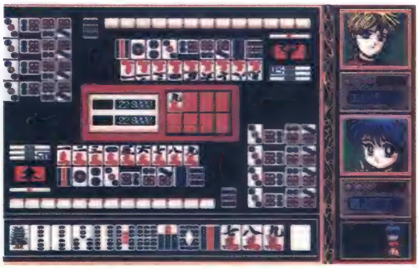
とある全寮制の高校で少女たちが相次いで行方不明になっているという怪事件が起きていた。キミは探偵の相場忍となり教育実習生として高校に潜入し、行方不明の生徒たちを探し出すのだ。しかし、忍には女性がニガテという致命的な弱点があった（信じられないネ……）。女のコを探すという今回の仕事も、パートナーである沙絵樹にだまされて引き受けてしまったものだった。オマケに、前回の仕事で敵対関係になってしまった同業者の冴子も加わって、もう大変。もちろん色っぽいシーンもいっぱいで、カワイイ女のコがヌギまくっちゃうのダ!!

魔彩子雀

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	8800円

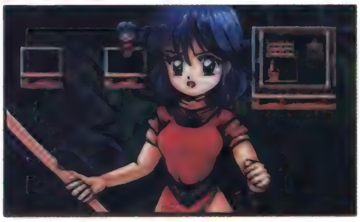
■発売元／コスモスコンピューター
■発売日／12月上旬
※アナログディスプレイが必要です

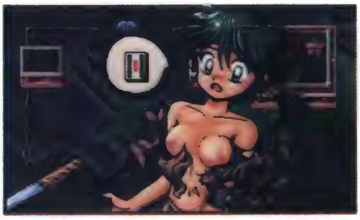
これが麻雀の対戦画面だ。真剣勝負だが、イカサマをして有利に戦うこともできるぞ



キミは主人公の彩子となり、行く手を阻む魔法使いや、吸血鬼、流しの雀士を対戦麻雀で打ち負かしていくのだ。ゲームはサイコロを振り、出た目の数だけ移動ができるというスゴロク形式になっているなどの、今までにない新しいタイプのゲームなのだ。ストーリーは、公国の秘宝である３種の神器が何者かによって盗まれてしまう。さらに、その１か月後にお姫様もさらわれてしまうのだ。この２つの事件には何か関係があるのでは……？　そして、敵は、すごい美人のお姉さんらしい。キミの麻雀テクをフルに使い、お姫様を救い出すのだっ!!

彼女が主人公の最上彩子ちゃん。サイコロを振って先へ進め！

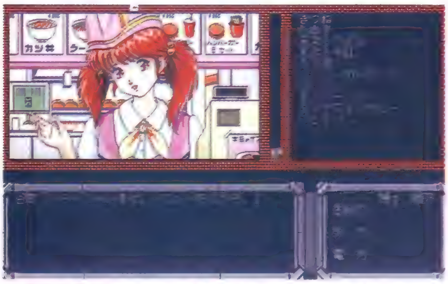



女雀士を倒したゾ！　なぜ、麻雀勝負なのに服がちぎれるのぉ？　裸でやればいいのに……

復活祭 ～アスティーカーヤーの魔女～

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円

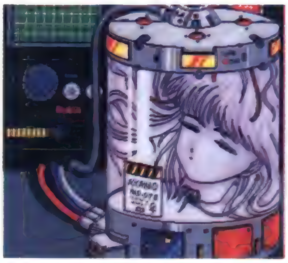
■発売元／グローサー
■発売日／未定
※アナログディスプレイが必要です
※MS-DOS Ver.2.1以上が必要です



○学校の食堂。いろいろな食べ物があるぞ！　しかし、ジェイソンって、どんな食べ物なんだろう？

またまたお目見えの新生ソフトハウス「グローサー」のデビュー作は、AVGとRPGの2つのシステムを楽しめるおいしいゲームだぞ。シナリオは5話で構成されていて、AVGの濃いシナリオとRPGの濃いシナリオに分かれている。ストーリーは、300年も学校に住み続ける魔女を倒すというもの。その魔女は、女のコと♡♡♡して命を永らえるという、うらやましい（？）ヤツなのだ。キミは、科学者の小川となりサイボーグの綾乃とともに女のコを守るのだ。さぁ、魔女狩りに出発!!

○茶道部の部室にいってみたら女のコたちが♡♡♡してる。仲間に入れてくれ～



○体を奪われてしまった綾乃をよみがえらせているところ。いくら美少女でも体がなくては……

Hot Print2

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円

■発売元／ラナップ
■発売中
※アナログディスプレイが必要です

○女性の歯医者。治療のあとは先生と!?

○ゲーム画面だよ。わからなくなったら元の画面を見ることができるが、時間が減ってしまう

先月号で紹介した『Hot Print』のパート2が早くも登場！

ゲームは前作と同じく間違い探しゲーム。制限時間内に10か所ある間違いを一定数見つけだすと、ちょっとだけ♡♡♡な女のコの絵が、全問正解するとアニメーションする♡♡♡な女のコの絵が出てきちゃうのだ。

女のコたちは、エレベータガールや歯医者さん、バスガイドなどきれいなコばかり♡　さあ、全問正解を目指してがんばろぉ！

○エレベータの中で♡♡♡。よーし、全問正解を目指してがんばろう！

ARMIST

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	3.5HD	

■発売元／ベースメント
■発売日／12月20日（X68K版・TOWNS版は発売日未定）
※98版はアナログディスプレイが必要です
※画面は98版のものです

○猫と人間のデミノイドのビリーちゃんだ。悶悶キャラクタの魅力が光っているね

人類は、人間と動物の遺伝子を融合させることによってもう1つの種族、「デミノイド」を完成させた。デミノイドは、ペットや性行為に使われたが、やがて自分の意志を持ったデミノイドが現れて人々を制圧し始めたのだ。これに対してCITYポリスは、新たな警察組織「アルミスト」を結成。CITYポリスの若き警部である主人公・鷲羽昇は、その腕を買われてアルミストに配属。部下のビリーとミリアと共に、デミノイドが起こした殺人事件を次々と解決していくのだ！

こんな感じのサイバーな雰囲気いっぱいのAVG。アニメーションもビシバシに入って、原画はその手の人には有名な悶悶先生だから期待しちゃうね！

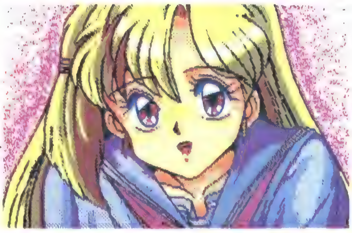
○ウサギと人間のデミノイドのミリアちゃん。うれしいことに縦スクロールするのだぁ

ごめんね♥エンジェル ～横浜物語～

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	3.5HD	

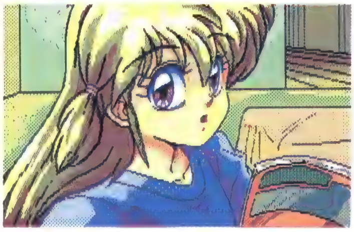
■発売元／ジャスト
■発売日／12月25日(88SR版・X68K版・TOWNS版は発売日未定)
※画面は88SR版のものです

この前、『天使たちの午後IV～ゆう子～』が発売されたばかりの『天・午後』シリーズだけど、同シリーズに続く『天使たちの午後スペシャル ～横浜物語～』の発売が早くも決定!! 今回の舞台は横浜。主人公であるキミが生徒手帳を拾ったことからゲームが始まる。生徒手帳の持ち主である秋絵の姉が行方不明となってしまい、キミがその行方を探すことに……。練りに練られたストーリーは、作品の質と共にゲーム性もアップさせて、スペシャルの名に恥じない出来ばえ。もちろん、かわいい女のコだっていっぱい!!



今までとは、ちょっと雰囲気が違うキャラクタ群

ゲームはおなじみコマンド式AVG



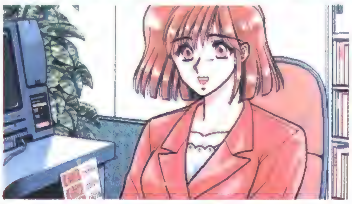
何の本を読んでるのかナ？ こんなかわいいコとベイブリッジでデートしたいネ

Bacta

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	6800円

■発売元／姫屋ソフト
■発売日／'92年2月上旬
※アナログディスプレイが必要です

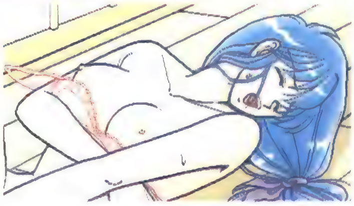
妖魔は女の姿をしている。この人は大丈夫かな？



このコもとりつかれるのかな？ ムヒヒ……

美しい女性だけにとりつくという化け物、妖魔。その化け物にとりつかれた女性は異常な性欲をかきたてられ、Hした男の精気を吸い取って廃人にしてしまう。妖魔にとりつかれた女性を救う道はただひとつ、その女性に人なみ以上の快感を与えるのだ。キミは妖魔ハンターの陣八となって、被害にあった女性たちを助け(役得だネ♡)、妖魔をやっつけるのだ!! 新設ソフトハウス姫屋ソフトのデビュー作『Bacta』、期待度タップリのAVGだぞ。

妖魔の仕業。たいへんよろしい（オイオイ）



レモンNEWS エルフ初の試み『ELLE』がTOWNSで発売!!

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	7800円
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNSシリーズ	3.5HD	

■発売元／エルフ
■発売中(MSX2版は1月下旬)
※98版はアナログディスプレイが必要です

くう、ミサイルが……。爆発だぁ～。た～いへん

ひゅう、エルちゃんだ～!! でも、ちょっと怖いので気をつけましょう♡

アイコン入力は刺激的。では、エルちゃんのムネを見ちゃえっと♡

状況によりアイコンが変化するという、ちょっと変わったゲームシステムで評判がよかったAVG『ELLE』。とうとうTOWNSでも発売になるぞ!! 基本的には98版からの移植なので、ゲームに大きな変更点はなく他機種のものと同じように楽しむことができる。なお、『ELLE』以降に発売されたゲームも順次、移植していく予定があるということだから、とっても楽しみだね。このゲームではディスク5枚組だけれども、次回から、CD-ROMで発売されるかもしれない!?

ピンクソックス・マニア

MSX2	3.5DD	3600円

■発売元／ウェンディマガジン
■発売日／12月13日

今まで発売した『ピンクソックス』のシリーズ中で、過激なC.G.ばかりを集めたのが、この『ピンクソックス・マニア』だ。タイトルどおりマニアックなソフトとなっていて、C.G.を見るためには、C.G.のデータをロードして表示させるプログラムを自分で作る必要がある。「プログラムなんてぜんぜん分からないよ～」という人でもマニュアルにプログラムが載っているので、それを打ち込めば大丈夫。この機会にプログラムを勉強しちゃお!?

●くぅ～、さすがマニアのグラフィックだねぇ

●色っぽいC.G.ばかりで、困っちゃう……

ピンクソックス・プレゼンツ

MSX2	3.5DD	3600円

■発売元／ウェンディマガジン
■発売日／12月13日

この『～プレゼンツ』には、3つのゲームが収録されている。クイズに答えると『ピンクソックス』シリーズで特に人気の高かったC.G.が見られるという、クイズ形式のスゴロクゲーム『なつかしの名場面御鑑賞ツアー』。性格判断の『君の彼女はこんなんだ！テスト』では、コンピュータがキミにピッタリな女のコをC.G.付きで紹介してくれるぞ。また、『ピンクソックス5』で好評だった『アダルティックタイム』の続編として『～2』が登場、人物の設定などが新しくなった。かわいい女のコが、いっぱいのこのソフト、『ピンクソックス』をやったことなくても十分に楽しめちゃうのだ。

●スゴロクなどのゲームも入っていて、ただのグラフィック集じゃないところがウレシイよね

フラッシュポイント3

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	4800円

■発売元／ドット企画
■発売日／12月10日
※アナログディスプレイが必要です

新作の美少女ソフトを知るには欠かせなくなった『フラッシュポイント』。最新の3号では特大号となって、年末に嵐のように出る新作ソフトをズバッと紹介するから要チェックだぞ!! なお、今回のオリジナルAVG『ルナティック・ラバーズ』は、高校2年生の純一が、大好きなやよいの悩みを解決して、やよいの心を射止めるという純愛物語。♡ごたえ（?）もばっちり!!

●えっと、お誘いのポーズかな……??

●ムネが……（大きいのね♡）

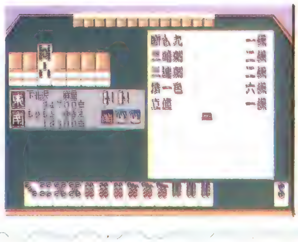
レモンNEWS

『麻雀クリニック増刊号』がTOWNSに移植!!

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
FM TOWNSシリーズ	3.5HD	

■発売元／ホームデータ
■発売中
※98版はアナログディスプレイが必要です

アーケード版から98版への移植ということで、話題の高かった『麻雀クリニック』がいよいよTOWNS版にも移植されたぞ！ ゲームは入院中の病院から行方不明になった妹の順子を捜すというもの。98版と比べ、操作がマウスオンリーになった以外、とくに変更点がないから、前に遊んだ人も気楽にプレイできるね。



●相手に3回負けるとゲームオーバー。キビシー!!

●女のコ同士♡するなんて、とんでもないことを……。ボクも混ぜてよ♡

（テレフォンロールプレイングゲーム）

待望のテレフォンゲーム新登場!!

全く新しいゲーム、テレフォンロールプレイングゲーム新登場。自宅の電話でゲームが出来る。操作は簡単。ただしプッシュフォン回線でなくてはダメ。
君はイメージの世界にまっさかさま。3分120円。新番組がゾクゾク登場するぞ。どんどんクリアしていってくれ。
テレフォンカードプレゼントもあるぞ。

KINGLY FANTASY

狂城譚（きょうじょうたん）

巻之一

原作者＝遠藤俊輔

マニヤックな君に心から贈る“狂城譚巻之一„
全部で3ステージ。キープもできる。
トリッキーだから、心して耳をかっぽじってよ～く聴かれよ。

東京☎0990-307-634
このQ₂の発信地は東京都文京区です。

大阪☎0990-300-634
このQ₂の発信地は大阪市西区です。　（情報料 3分 120円）

悪魔のホスピタル

ただちに脱出せよ！

車の故障で、やっと灯りにたどりついた。助かった…だが、
そこは悪魔の病院（ホスピタル）だった。
全部で3ステージ。キープもできる。

東京☎0990-341-634
このQ₂の発信地は東京都文京区です。

大阪☎0990-335-634
このQ₂の発信地は大阪市西区です。　（情報料 3分 120円）

（テレフォンカードプレゼント ●上記番組どちらでもクリアしたら、日付、パスワード、氏名、住所、電話番号、年齢をハガキに書いて送付して下さい。毎月抽選の上500名様にオリジナルテレフォンカードをプレゼントします。〈送り先〉東京都文京区本郷局止め。ムサシプランニング宛）

TOKYO & OSAKA　MUSASHI PLANNING
東京都文京区向丘2-36 ☎03-3368-9582

㈱ポニーテールソフト

〒591 大阪府堺市日置荘西町21-3　ヨシワビル3F

☎0722-85-2060

98版 お問い合わせ先 0722-86-8050〉〈㈱STUDIO オフサイド〉

※通信販売ご希望の方は、商品名、機種名、ご覧になった雑誌名、住所、電話番号を明記の上、現金書留にてお申し込み下さい。(送料サービス)

98版の申し込みもポニーテールソフト宛にてお申し込み下さい。

● 要640KBメモリー　● 要アナログディスプレイ　● 要16色ボード

好評発売中!!

■PC8801SRシリーズ(VA対応)5"2D …………(9枚組)8,800円

■PC9801シリーズ(VM以降・DO対応)(E・F・M・U・XA・LTを除く)5"・3.5"2HD …………(3枚組)8,800円

■MSX2・MSX2+・turboR3.5"2DD …………(3枚組)8,800円

※表示価格に、消費税は含まれておりません。

ごめんね
エンジェル♥
「横浜物語」
■対応機種
・X68000(5″2HD)
・PC-9801VM以降
(5″2HD、3.5″2HD)
・PC-8801SR以降(5″2D)
・J31(3.5″2HD)
■定価：各8,800円
12月25日
発売
ジャスト

あの「妖獣クラブ」、「妖獣クラブ2」が遂にPC98に登場!!
X68000の華麗なグラフィックがPC98に今、再現。
あの一大センセーションを巻き起こしたX68000 ONLY「妖獣クラブ」、「妖獣クラブ2」を全収録。

妖獣倶楽部 カラふるく

ああ神よ!! この罪深き妖獣たちを許し給え…………

あなたはもうこの不可思議な空間から逃れることはできない…………

- PC9801 VM以降　5" 2HD　3枚組
  - ＊VM 0/2/4は16色ボードが必要です。
- PC9801 UV以降　3.5" 2HD　3枚組

要RAM640KB
FM音源対応、ハードディスク対応、マウス専用

好評発売中

標準価格¥7,800

	PC-98VM	PC-98UV	X68000	PC-88SR	MSX2
星の砂物語	発売中	発売中	発売中	発売中	発売中
プランマーカー	発売中	発売中	発売中		
妖獣クラブ	X68000 発売中				
妖獣クラブ2					

D.O.
株式会社ディー・オー
〒251 神奈川県藤沢市南藤沢8-6 魚万ビル6F
TEL.0466(28)7477 FAX.03(3453)97(

解釈を間違えるとクリア後もあとを引いてしまう歴史美少女AVG ギディ
GIDDY
歴史 それは 美麗。
大阪の陣で千姫は本当は誰に助け出されたのか!?
もしかすると楊貴妃は高力士に殺されてはいない!?
魔女狩りの時代。ジャンヌダルクは火あぶりにならなかった!?
HEART SOFT
〒221 横浜市神奈川区東神奈川2-40-9 クインビル7F
TEL045-461-6071(代)
ハート電子産業株式会社
スタッフ募集!!
●グラフィックデザイナー ●プログラマー・SE
●サウンドスタッフ ●企画・営業
PC-9801シリーズ
標準価格 7,800円
12月13日発売！
こちら美少女シミュレーションウォー ビーナスキャンペーン Venus Campaign 発売中！
PC-9801シリーズ
標準価格 8,800円

しぇいく！しぇいく！
画期的新方式
テレホンシンクロビジュアル
「私の電話番号が知りたかったら……4人の姉をイカセルことね。」
と、彼女は言った。
究極の美少女グラフィック!!
ブラックコンテンポラリーをFM音源！
5人姉妹とのクイズ対戦
オリジナルテレホンカード付
好評発売中
定価 12,800円
PC-9801
3.5"2HD 4枚組
5"
要640 メインメモリー
要400 ラインアナログCRT
16色2ドライブ専用
純正FM音源
ラップトップ及び外付け
ディスクは使用不可
— 通信販売 —
代金引替 TEL.06-355-2001
FAX.06-351-3008
現金書留又は郵便為替も受付中
住所・TEL・機種・メディア・ソフト名をお書きの上
〒530 大阪市北区菅栄町1-20
(株)ビジュアルアーティストオフィス までお申し込み下さい。
ソフトハウス
ボン・ビー・ボンボン
販売元
(株)ビジュアルアーティストオフィス
Visual Artist office

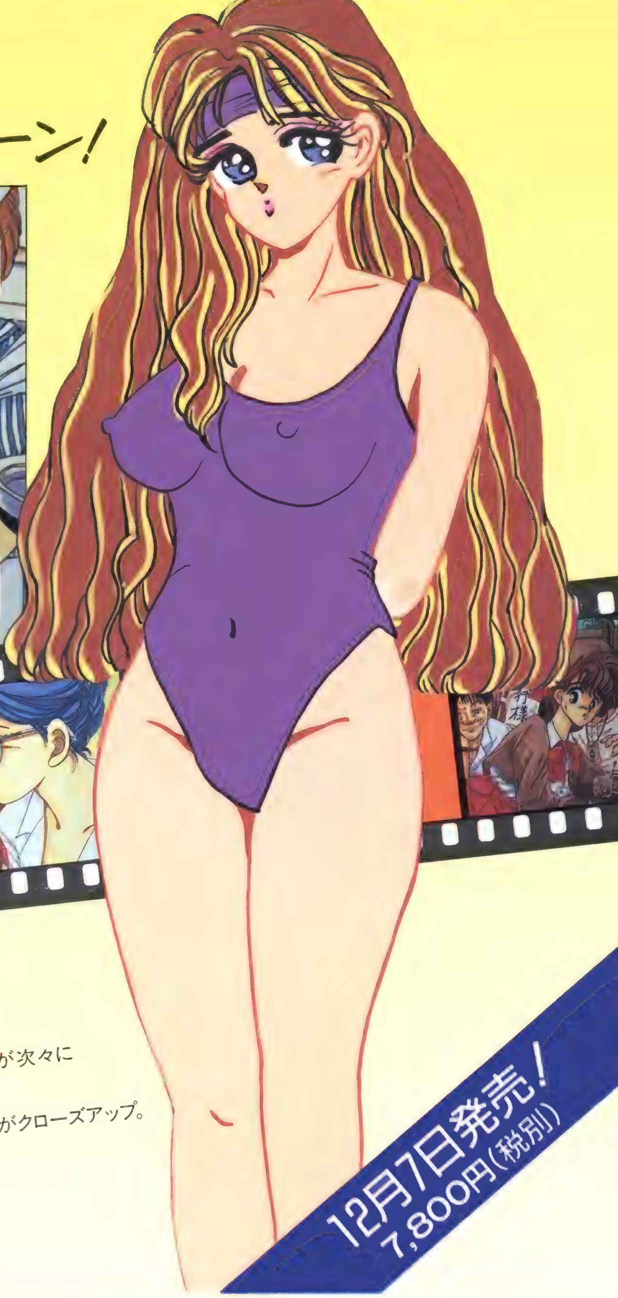
美少女の隠れたシーンを暴くおいしいソフト。

ホットプリント

Hot Print 2

第1弾よりさらに過激に迫る 美少女の桃色シーン！

画面はすべて開発中のものです



●「間違い探しゲーム」をクリアしたら、目まいを覚えるほどの興奮が待っている。

エアロビクスのインストラクター、バスガイド、ニュースキャスターなど、可愛い美少女が次々に出演する「間違い探しゲーム」。
画面の中の間違い箇所を、制限時間以内に見つけたら、美少女の超過激シーンがクローズアップ。
ある部分をクリックすれば妖しく動き、刺激度はまさに頂点に達します。
第1弾ともにヨダレモノのおいしいソフトです。

12月7日発売！ 7,800円（税別）

■広告の商品は全国有名パソコンショップまたは通信販売でお求めになれます。
●通信販売をご希望の方は、（商品名・対応機種・メディア・住所・氏名・電話番号）を明記。
ホットプリント2価格（7,800円）＋消費税（234円）を同封の上、
現金書留で、また銀行振込の場合は振込の控うを添えて、FAXまたは郵送にて弊社まで。
●振込先：太陽神戸三井銀行・武庫之荘支店・普通3209613・㈱ラナップ

対応機種	●PC-9801VM以降（初期VM及びUVは要16色）
動作環境	●FM音源対応 ●マウス対応 ●アナログRGBモニター限定（400ライン16モード）
メディア	●5"2HD/3.5"2HD

開発元 Presented by PeachSoft

発売元 runup 株式会社ラナップ

〒661 兵庫県尼崎市武庫之荘2丁目2-2-203号 TEL.06-434-2020 FAX.06-434-2023

I am NAMPA!
I am NAMPA!

それゆけナンパくん

大好評！Hボイスがイカす、VIRGIN HOUSEデビュー作「それゆけナンパくん」。FM-TOWNS版、PC-9801版（サウンドボード装着時）とも、おなじみのハイクオリティ・ボイスで、今宵もあなたの枕を濡らしてしまうのだ!!

みんなハイクオリティ。ただし、ワ・レ・モ・ノ注意だ!!

FM-TOWNS版 3.5″2HD,3枚組

●メモリ2MB専用。●PCMによるHボイス。これはすごいぞ!●SMS*搭載。FM音源+PCMによるハイクオリティ・ミュージック。

¥6,800（税別）

●このソフトは内蔵メモリが2MB必要です。

PC-9801版 5″,3.5″2HD,3枚組

●ハイレゾモード対応不可、VM以降のみ対応、マウス対応、サウンドボード対応、要メモリ640KB、要16色ボード、アナログディスプレイ専用。サウンドボードによるHボイス。PC98用サウンドボードで、なんとPCMに迫るハイクオリティHボイスが楽しめます。●SMS搭載。*サウンドボードを装着するとFM音源+PSGによるハイクオリティ・ミュージックが楽しめます。

¥6,800（税別）

*SMS（Structurelized Music System）Copyright（C）1990 by DATAWEST inc

スウィートでキュートなシングルCD「VIRGIN HOUSE STUDIO VOL.1 それゆけナンパちゃん達」
詳しくは「それゆけナンパくん」のパッケージの中を見てね。

大阪市鶴見区今津南1丁目8-10ホワイト東ビル203号 VIRGIN HOUSE

ニュータイプ・パズルゲーム新登場!!
モンスター達の攻撃でダメージをうける前に、
落ちてくるパーツで早く剣をつくり、敵を倒せ!!
うまくステージをクリアできれば、
美少女達の歓迎が待っている。
大好評発売中!!
Ancient Dragon
エンシェント・ドラゴン
※MS-DOS(Ver.2.11)が必要です。
※画面写真は開発中のものです。
PC98(VX21以降)シリーズ
EPSON PC286(VF以降)シリーズ
5inch 2HD/3.5inch 2HD
定価¥8,800(税別)
ソフトハウス アラジン
〒508 岐阜県中津川市太田町2-2-30 丸宗ビル3F
TEL 0573-65-7977(代)

ちょっとそこのキミ、私達と花札やらない？

ひと味もふた味も違う10のダンゴ達。あなたは、どのように味わいますか？このゲームに登場する女の子達は、現役の漫画家を含む7人による書き下ろし。それぞれに個性を持った女の子達…かわいく、そして華麗に……てな訳で、♥♥♥心いっぱいの花札ゲームなのです。

GAL対戦ぬぎぬぎモード

この「花よりダンゴ」には、花札で代表的な「こいこい」と「花合わせ（バカッ花）」の2ゲームを収録。あなたに挑戦する女の子は、「花札なんて、よくわかんなぁ～い」なんていう女の子から「私に勝とうだって？ふざけないでよね」などという超強敵なおねーさんまで合計5人。もちろん、あなたが勝てば女の子は……

アドベンチャーモード

「脱衣花札だけでは、何か物足りないんじゃないの？」なんていう、そこのアナタ。このソフトにはちゃ～んと、アドベンチャーモードなるものがあるんです。

あなたの住む町に突然襲いかかってきた地上げ屋達。抵抗に抵抗した末に出た結論は"花札勝負をして勝てば地上げを諦める"というものだった。敵は「ギャンブル・ファイブ」という地上げ屋の組長の娘達5人。若い娘が5人!?と聞いた途端オレは、それだけで（いや、町の為にだ）勝負をする気になったのだが……

コマンド選択式ADV.＋花札勝負です。

好評発売中!!

あの『3太くん』がこの冬、またまたやって来る。
そう、3太くん本領発揮の季節がやって来たのだ。おたくクイズだけでは納まりそうもないゲームになって、君のディスプレイに現われることだろう……
と言うことで、『3太くんII（仮称）』が1月中旬発売予定です。詳しくは来月号の広告で……

●Active-NET運営中
(075-502-2643)
どんどんアクセスして下さいネ。

- PC-9801/286・386シリーズ（VM以降・98note対応）
- X68000
- FM-TOWNS（開発予定）

定価6,800円（税別）

通信販売

■現金書留の場合

・商品名・機種・メディアとお客様の氏名・住所・電話番号を記入したメモを同封の上、お送り下さい。（郵便小為替でも可）

■代金引換の場合

・電話かハガキまたはFAX（075（502）2973）にてお受けしています。
ハガキかFAXの場合は商品名・機種・メディアとお客様の氏名・住所・電話番号を記入の上お送り下さい。代金は商品受け取り時にお支払い下さい。
（送料無料・消費税は当社にて負担致します。）

Active
アクティブ
〒607 京都市山科区音羽西林町2
TEL.(075)502-8063
●受付時間 12:00PM～5:00PM（日・祝日除く）

じらしてごめんね。

DATAM
DATA MUSIC

「美少女ソフト」シリーズ：待望の第三弾！

美少女ソフトオリジナルカタログVol.3

超人気パソコンゲームの美少女キャラが大集合

12/21 ON SALE

過激なし・げ・き

パソコン美少女ゲームの
名作・話題作・最新作の
数々をカタログ形式で収録

ビデオ・ＬＤ同時発売！
COLOR/35分/￥3.800(税込)
□VHS:PSVX-1018/Hifi-STEREO
□LD:PSLX-1018/STEREO

全37タイトル収録！

アリスソフト…【闘神都市, DPS SG Set 2 , ランスII】エルフ…【FOXY 2】ガイナックス…【SUPER バトルスキンパニック】
グレイト…【SAP特殊行動警察, G 戦略,今どき純情物語, KIDS】ジャスト…【天使たちの午後 III 番外編, 天使たちの午後 IV ゆう子】
ディーオー…【星の砂物語】ソフトウェアハウスぱせり…【煩悩予備校, 煩悩予備校 2】ドット企画…【PURE II】
カクテルソフト…【イルミナ！, NIKE, きゃんきゃんバニースピリッツ】フェアリーテール…【X'na (キサナ), ドラゴンシティ X 指定, 私をゴルフに連れてって】
バーディーソフト…【BEAST, CAL, CAL II, Thanatos】ストライカー…【学園都市 Z】
ハード…【美少女写真館番外編アウトサイドストーリー, はっちゃけあやよさん II いけないホリディ】ウェンディマガジン…【ピンクソックスシリーズ 1～5】
オレンジハウス…【Present】カスタム…【Metal Orange】ホームデータ…【2069AD, 麻雀クリニック増刊号】

12/21 ON SALE

スペシャルお楽しみＬＤヴァージョン！

麻雀バトルスクランブル＋1

スーパーリアル麻雀シリーズ

麻雀アーケードゲームの超人気シリーズ『スーパーリアル麻雀』の人気キャラクターミキ、カスミ、ショーコの既発売OVA 2タイトルのカップリングＬＤ版。

おまけつき！
書き下ろし「ＨＤ４コマ漫画」

混・乱・的・戦・闘・麻・雀

波乱万丈・空想科学・麻雀アニメ

「麻雀バトルスクランブル」（1面／46分）

異次元に迷い込んだミキ、カスミ、ショーコ。彼女達の前に立ちはだかる魔物達と、魔王“ラビジャン”。彼女達の運命は・・・？

「はじめまして」（2面／31分）

ミキ、カスミ、ショーコのプライベートタイムを紹介。当シリーズOVAの第1作目。

LD;PSLX-1010/COLOR/STEREO/2面/¥4,800（税込）

NOW ON SALE

ドラゴンナイト

美少女たちがア・ブ・ナ・イ

超人気美少女パソコンゲームのOVA化

□ビデオ：PSVX-1016
□ＬＤ　：PSLX-1016
各￥7,800（税込）／30分

POLYSTAR CO.,LTD.

PANTHER SOFTWARE CO.,LTD.
異世界伝承
ジョシュア
JOS

HUA
WAR SIMULATION GAME
12月13日㈮全国一斉発売
PC-9801VM以降
※VM0 2 4 はアナログ16色ボードが必要です。要RAM640KB
PC-9801UV以降
FM音源、アナログディスプレイ専用、要バスマウス
5"·3.5"2HD 5枚組
標準価格¥9,700
SOFT WARE PANTHER
株式会社パンサーソフトウェア
PANTHER SOFTWARE CO.,LTD.
〒108 東京都港区芝浦2-17-2 5F TEL.03(3798)2760 FAX.03(3798)2286

*らんま½「音楽道場」「熱闘音楽編」「DoCo*FIRST」の各CDは、PONY CANYONより発売されています。

RANMA NIBUNNOICHI

らんま½ 飛龍伝説

らんま½がパソコンゲームに新登場!

「少年サンデー」やテレビでおなじみの高橋留美子原作の超人気コミック「らんま½」が
パソコン版ストーリーの長編アドベンチャーゲームとなって登場します。
美しいグラフィックは総数500枚以上。「乱馬」は男から女に変身して、コミック同様の
ゆかいなルーミックワールドが存分に楽しめます。

●マウス操作のアイコン選択でらくらくプレー。

画面左上の[見る][移動][持物]と必要に応じて表示される登場人物やウィンドゥをマウスでクリックするだけで簡単にテンポよくプレーできます。

●登場キャラクター達の表情は、会話によって様々に変化します。

「乱馬」や「あかね」、「シャンプー」などの登場キャラクター達の表情がそのときの会話や行動で様々に変化し、ゲームを盛り上げます。

●バスマウス対応　●要RAM640KB　●400ライン・アナログディスプレイ
●FM音源ボード対応　●1MBディスクドライブ2台(RAMドライブ対応)
●ハードディスク対応　(VM2はメモリおよび16色ボードの拡張が必要です。)

©高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ　©1991 QUEST/BOTHTEC ©1991 Micro Vision

●アニメーションもいっぱい。

表情のアニメーションの他、いろいろな出来事をアニメーションで表示。テレビのアニメを見るような感覚でゲームを楽しめます。

●らんま½のアニメ音楽CDから抜粋したB.G.M.。

らんま½「音楽道場」「熱闘音楽編」「DoCo*FIRST」の各CDから抜粋したB.G.M.は、約30曲。曲の良さは、どれも実証ずみです。

●緊張の格闘シーン。

らんま½に欠かせないコミックと同様の格闘場面がシナリオの随所にあります。

12月20日(金)新発売

PC-9801VM/UV以降シリーズ【NOTE対応】
(PC-286/386シリーズ対応)

5"2HD 8枚組　/　3.5"2HD 8枚組
標準価格　各14,800円(税別)

株式会社クエスト ボーステック・ソフトウェア　〒158 東京都世田谷区用賀2-18-8 TEL.03-3708-4711

BOTHTEC

※通信販売(送料サービス):品名・機種・住所・氏名・電話番号を明記して、現金書留でお申し込みください。

秘密の花園

事件に巻き込まれたから――ちがう、それはオレ自身の意志で決めたことだ。愛している女性だったから――それもちがう、でも一度は愛した女性だった。報酬が目当てなのか――いや、ちがう。しかし、もらえるモノを拒むつもりはない。時間はあるのか――タイムリミットは3日間、それ以上の時間はない。この事件は解決するのか――それは、オレしだいだろう。だが、オレはオレのやりたいようにやり、この事件を必ず解決するつもりだ。

あの『うるし原智志(作画監督)』
『よしもときんじ(演出)』のゴールデンコンビが
ついにパソコンゲームに進出した――!!
新・体・験
―ドラマチックサスペンス・美少女AVG―
1992年1月発売予定!
PC9801V/Rシリーズ対応
(要640K以上アナログディスプレイ・マウス対応)
定価7,800円
徳間書店インターメディア㈱
〒105 港区新橋4-10-7
メディア企画室 ゲームテクノポリス
GAME テクノポリス

Tim TOKUMA SHOTEN INTERMEDIA INC. 誌上通販

テクポリ読者のキミに贈るお買い得情報のページ！

新春 豪華2本立て!!

すべてビデオ・LD同時発売！

新発売

12.21 ON SALE!

商品番号
ビデオ·P-7
LD·PLD-4

アリス・ベストキャラクターズ

こちらはアリスソフトから発売されたゲームの美少女たちを徹底的に収録したビデオ。ラストのオマケは必見！

▼ビデオ内容/30Min(VHS/HI-FI STEREO)
▼LD内容/30Min(CLV/STEREO)
▼発売元/㈱ポニーキャニオン（予約受付中）

各税送料込価格¥3,000

新登場

大好評発売中!

商品番号
ビデオ·P-8
LD·PLD-5

エルフ・ベストキャラクターズ

エルフの名作ソフトに登場する美少女たちをつぎつぎに紹介してゆくビデオ。こちらのオマケ画面も、見逃せない。

▼ビデオ内容/30Min(VHS/HI-FI STEREO)
▼LD内容/30Min(CLV/STEREO)
▼発売元/㈱ポニーキャニオン（好評発売中）

各税送料込価格¥3,000

まだまだあるビデオ&LD 見逃せない作品ばかりだゾ

品切れ

商品番号

税送料込価格¥6,000

美少女ソフト オリジナルカタログスペシャル

ビデオのVol.1 とVol.2 を合わせて61個の美少女ソフトから、名シーンやおいしいところを集めた保存版レーザーディスクカタログ。

▼内容/両面72Min(CLV/STEREO)
▼発売元/㈱ポリスター

商品番号
P-5

商品番号
PLD-2

オリジナルビデオアニメーション

ドラゴンナイト

美少女ソフトの傑作がオリジナルアニメに姿を変えて登場。ゲームとは違ったトキメキシーンに、キミのハートはブレイク！

▼ビデオ内容/30Min(VHS/HIFI STEREO)
▼LD内容/片面30Min(CLV/HI-FI STEREO)
▼発売元/㈱ポリスター（好評発売中）

税送料込価格¥7,800

ビデオもあるぞー VIDEO

商品番号

税送料込価格￥3,800

パソコンゲーム キャラクター大集合 美少女ソフトオリジナルカタログVol.1

美少女ソフトを30本も紹介//ゴキゲンビデオ。
紹介されているソフトハウス（順不同）
©アリスソフト©アグミックス©カクテルソフト
©クィーンソフト©ジャスト©ゼネラルプロダクツ
©ドット企画©ファアリーテール©ポニーテールソフト
▼内　容／40Min(VHS/Hi-Fi STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター

商品番号

税送料込価格￥3,800

パソコンゲーム キャラクター大集合 美少女ソフトオリジナルカタログVol.2

発売されるやいなや大人気となった「美少女ソフトオリジナルカタログ」の第二弾／前回よりもさらに内容を濃縮。君の目と心を離さない（ドッキン）^{2}ビデオ／
▼内　容／40Min(VHS/Hi-Fi STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター

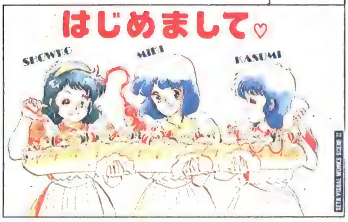
商品番号 P-2

税送料込価格￥4,000

スーパーリアル麻雀／ツインイーグル

ゲームセンターで大人気だった「ツインイーグル」と「スーパーリアル麻雀・PART2/PART3」を基盤からダイレクトに収録したワクワクビデオ。
▼内　容／40Min(VHS/Hi-Fi STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

商品番号 P-3



税送料込価格￥5,800

ミキ・カスミ・ショーコのはじめまして

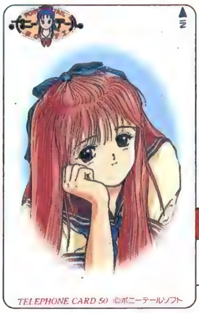
あの「スーパーリアル麻雀・PART2/PART3」で大人気のおんなのコ、ミキ、カスミ、ショーコの3人がおりなすおしゃれでちょっぴりHなドキドキビデオ。
▼内　容／40Min(VHS/Hi-Fi STEREO)
▼発売元／㈱ポリスター（好評発売中）

TELECA テクポリ限定数 美少女テレカ

送料込価格￥1,200

⑩『CALII』より ©パーティーソフト

商品番号 T-10



⑪『ポッキー2』より ©ポニーテールソフト

商品番号 T-11

⑫『フラッシュポイント2』より ©フラッシュポイント

商品番号 T-12

⑬『闘神都市』より ©アリスソフト

商品番号 T-13

⑭『DPS-SG』より ©アリスソフト

商品番号 T-14

⑮『キサナ』より ©カクテルソフト

商品番号 T-15

⑧『ピンクソックス5』より ©ウェンディマガジン

商品番号 T-8

⑨『ドラゴンナイトII』より ©エルフ

商品番号 T-9

※絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。
※テレホンカードはすべて50度数です。※テレホンカードは非課税商品です。

注）限定数販売のテレカのため、ご希望の品が売り切れた場合は小為替にて返金致します。あらかじめご了承ください。

通信販売のきまり

ほら、欲しいもののチェックがすんだキミ／
　まず白い紙にキレイな（読める）字で、ア・郵便番号と住所、イ・氏名、ウ・年齢、エ・職業、オ・電話番号、カ・希望の商品名とその記号（ソフト購入の方は機種・媒体を忘れずに／）を記入して、表記されている（2つ以上の方はその合計の）金額分の現金といっしょに、必ず現金書留で申し込んでね。トラブルを避けるためにも、この要領を絶対に守ること。商品の到着は2週間ぐらいかかります。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承下さいね。

宛先　〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　業務部・通販T係

♥お年玉企画さらに次のページに注目!!➡

美少女ソフトファンに贈るお年玉企画

限定300セット
テクノポリス謹製
美少女トランプテレカ

美少女キャラトランプテレホンカード
54枚セット豪華桐箱入り

限定数証明のためセットに通しナンバーを捺印しています。
各4種のマークを担当するのは美少女ソフトハウスの大御所たち
アリスソフト/エルフ/カクテル・ソフト/バーディソフト
各4種×13枚＋ジョーカー2枚にGAMEテクノポリス
お申し込みいただいた方先着100名様に特製金色(ゴールド)テレカをプレゼント

送料込価格 80,000円

注)限定販売のため、予定数に達し次第受付終了とさせていただきます。あらかじめご了承ください。

※絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。
※テレホンカードはすべて50度数です。
※テレホンカードは非課税商品です。

◎豪華桐箱

申し込み方法

まず、郵便番号と住所、氏名、年齢、職業、電話番号を書いて、現金80,000円といっしょに、必ず現金書留で、右記宛先までお申し込みください。トラブルを防ぐため、発送時に郵便局で受け取る番号の控えは、商品が到着するまで大切に保管してください。この方法以外のお申し込みは、いっさいお受け致しませんのでご注意ください。また、誤送によるお取り替えは致しますが、その他の返品についてはお受け致しませんのであらかじめご了承ください。なお、商品の発送開始は92'年1月20日ころの予定です。

宛先 〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM トランプテレカ係

※なお、ご希望によりマーク別(各ソフトハウス別)による13枚セットも受け付けます。
くわしくは TEL 03-3431-1627 徳間書店インターメディア㈱ 業務部まで、お問い合わせください。

ENTERTAINMENT FOR USERS　エムエスエックス・ファン

MSX・FAN MOOK

MSX・FAN

1月情報号

好評発売中！

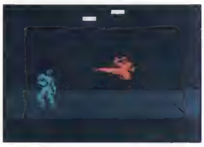
特別定価 980円

毎月8日発売

毎月付録にディスクがついています!!

ゲーム・プログラム

今月のファンダムもどういうむけか充実の12本を掲載。おなじみNu〜さんの快作、木内サーカスのアシカシリーズ第3弾、ゲームセンター気分の本格アクションなど今月も楽しめます。



◀コンピュータ相手でも、友だち相手でも戦える「SFIGHTER」

ゲーム十字軍

待ってましたのガゼルの塔のウル技を筆頭にして、新企画の読者対抗マルチプレイがはなばなしくスタート！　おなじみの歴史の散歩道や桃色図鑑もグレードアップしてお届けするのだ。

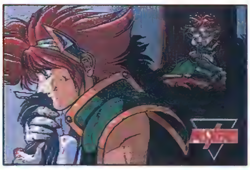
◀ガゼルの塔のウル技はまぼろしのデバッグモードのやり方が解明された！

2大ゲーム特集＋新作ゲーム

戦国ソーサリアン
幻影都市
伊忍道・打倒信長
笑ゥせぇるすまん第1巻
ディスクステーション32号
NIKO²/ピンクソックス8

特別付録

スーパー付録ディスク
ディスクのための書き下ろし神経衰弱
『CARDです』ペアーズ&カード・コンストラクション



MSX・FANの既刊、新刊ご案内

スーパープロコレ2

付録・3.5インチディスク(掲載ソフト全収録)
定価1980円(税込)

1990年11月号から1991年9月号までのMファンに掲載したゲームプログラムのなかから43本をピックアップ。1990年のMファン大賞作品や1991年前半の評判プログラムなど傑作、秀作がせいぞろい！

エルフ美少女アルバム

定価1380円(税込)(品切れ中)

美少女ソフトの大御所エルフから発売になった全ゲームにスポットをあてた愛蔵本。200名におよぶ女の子を集めた名鑑は圧巻。大ヒット作の「ドラゴンナイト」と「ドラゴンナイトII」のダンジョンマップや秘蔵の原画も特別収録。エッチな袋とじももちろんある。

アリスソフト美少女アルバム

定価1380円(税込)

「闘神都市」「ランス」が異常人気のアリスソフト。その人気の魅力を1冊の本に凝縮。あいかわらずの美少女名鑑に、各ゲーム紹介と秘蔵の原画集はファンでなくてもほしくなる。

ポニーテールソフト美少女アルバム

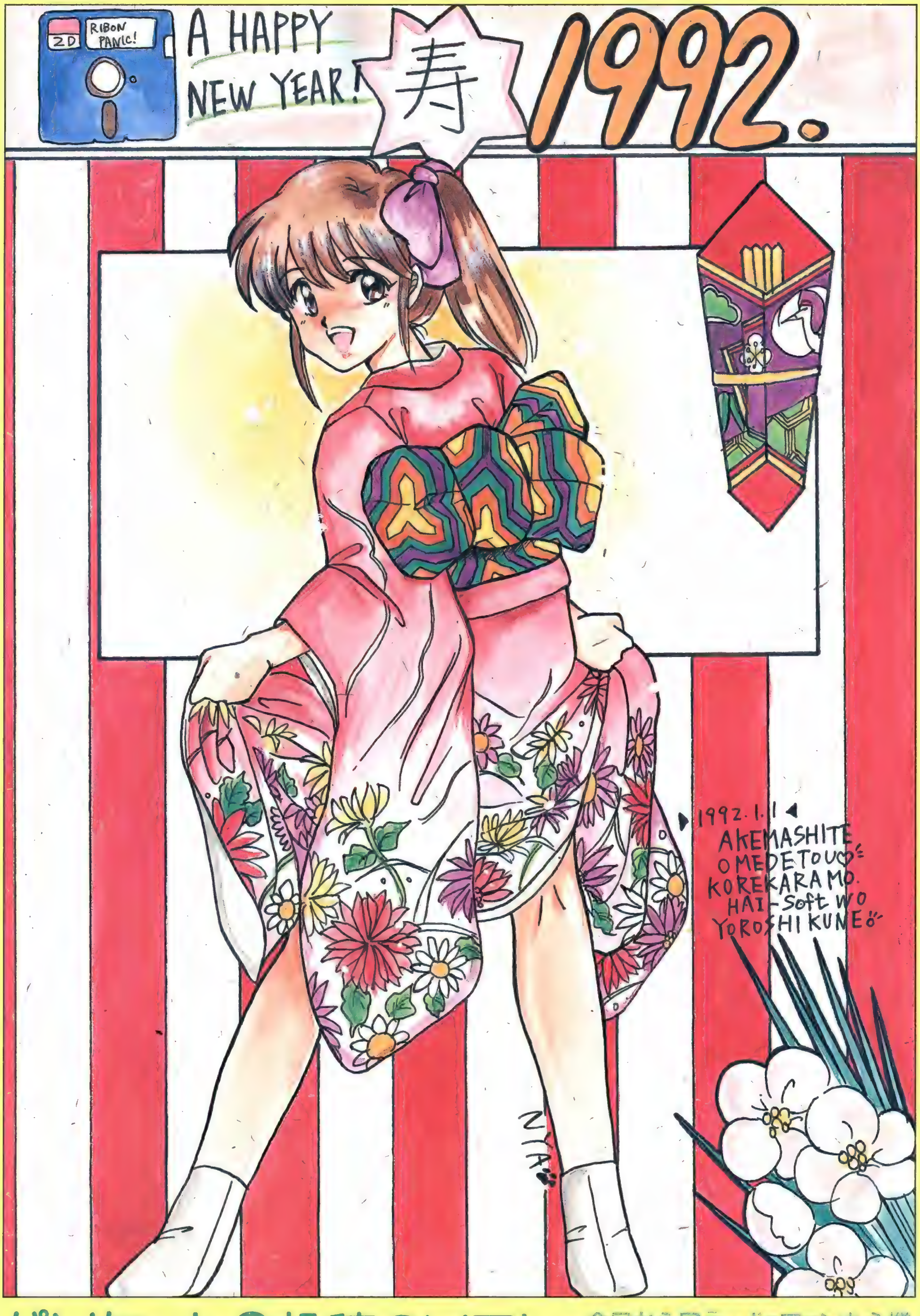
定価1380円(税込)

ポニーテールといえば「ポッキー」「ポッキー2」。そしてそのメチャかわゆい女の子たち。その女の子たちがいっぱいつまった美少女アルバムがまたまた登場。早く買わないとなくなるよ。

徳間書店

トクマ・インターメディア・ムック
'91年度版
美少女ソフト大全集
テクノポリス'90年12月号
から'91年12月号までの総集編!
レモンちっくソフト
全81本!!
忘れられないあのコたちを総チェック!
12月11日発売予定!
定価880円(税込)
発売 徳間書店

Dō-Jinファン



イラスト／NYA

パソケット＆投稿のソフト

今月からDō-Jinファンも心機一転、より読者の皆さんと近づくことを目標に新装開店しました！ さて、そんなDō-Jinファンのオープニングにピッタリのイラストを描いてくれたのは、HAI-SoftのNYAさん。着物が似合ってるネ♡

五感を刺激する同人ソフト11本—P.131

Scuderia／宇宙るンです／Puzz Kids!／インフィニティア／ティラミスの大冒険／Kolo Kolo／電影学院EXE／STAR WAR／スイカ割り／SPACE EXPLODER／脳天直撃！ 3

今月のDō-Jinソフトにフィードバック!!—P.140

Dō-Jin横丁—P.141

Dō-Jinネットワーク—P.142

おにおんの アルゴリズムを見切ったぞ—P.148

スクーデリア

Scuderia

BY•ZENO SOFT

Message:ギャグあり？　エッチあり？　ストーリーあり？　アニメあり？のファンタジーRPG風カードゲームです。特にキコちゃんの腰の動きと、ラストの爆発に力を入れて作りました。ビールのツマミなんかに１本どうでせう。

通販の申し込み方法

〒335　埼玉県戸田市喜沢2-4-9　小松様方 ZENO SOFTまで、600円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

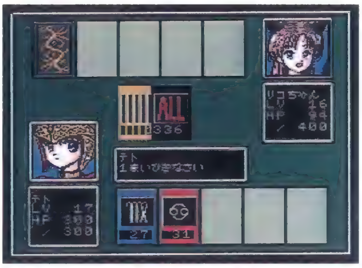
○ALLカードは無条件にダメージを与えるカード。SKPは敵の順番を飛ばすことができる。カードに書かれている数字は攻撃値でもある

MSX2 | 3.5DD

※ジョイスティックに対応しています

カードバトルでジャンジャン進め!!

魔王ザトレスがスクーデリア星に侵攻して来た！　スクーデリアの戦士の防戦も虚しく、スクーデリアはザトレスの支配下になってしまう。そんなとき１人の少女がザトレスに立ち向かっていったのである……。てな感じのチョイとハデなストーリーを背景にしたファンタジーカードバトルRPGがこのソフトだ。ゲーム内容は、主人公テトちゃんの行く手を遮るザトレスの手下とカードバトルで勝負！　同じ色のカードや、同じ記号の描かれたカードを、場に交互に出し合い、手持ちのカードの中に出すカードがない場合、場のカードに書かれた攻撃値の分だけダメージを受けるのだ。無条件に相手にダメージを与えることができる特殊カードなどもあって、カードを使うタイミングを考えないとなかなか勝てない！　とにかく、テンポもグラフィックもイイので、どんどん先を見たくなっちゃうぞ！



○ゲーム中の画面。上が対戦相手のカードで、下がワレラがテトちゃんのカードだ！

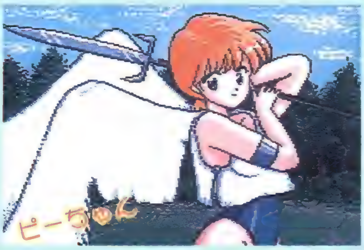
ちょっぴり♡もあったりするよ♡

カードバトルで勝ったら女のコのちょっぴり♡なグラフィックを見ることができるのだ！ネコ耳のリコちゃんもホレ、このとおり♡

リコちゃん♡

へんちくりんな対戦相手でい!!

ザトレスの手下にはカワユ〜イ女のコ（一応モンスターだけど）からミミズまでサマザマ……。この統一のなさがなんとも同人らしくていいのだ。それにしてもグラフィックがキレイだね！



○ハーピィー（かな？）のピーちゃん♡　倒した後にはもちろん♡な姿を……

○このマップの右上にザトレスが居る。黄色のラインを歩いて行くとたどりつけるってワケだが、もちろん妨害が入るぞ

○敵キャラの目玉／　ミミズのキコちゃんだ。ウネウネとアニメーションをするのがこれまた見ものなのだ／

○超巨大スライムのプチン。全長50メートルもあるぞ！うーん、なんだか気持ち悪い色をしてるなぁ〜

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.132〜P.139で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

❶申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思いますが3か月は待ってあげてくださいね！

❷郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名したり、有効期間が切れていたりすると、無効になったり、手続きに手間がかかったりします。守りましょう。

❸住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

❹同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

宇宙るンです

BY●バグ猫ソフト

Message:はーい、バグ猫ソフトのたいにゃんだい。悪の手先となってゲームを作ってるにゃん。でも、今度のゲームは、人間を人柱にして先に進んでいくゲームだったから、とっても楽しく作れたゲームだったにゃん。みんなも遊んでみてにゃん。

PC-9801シリーズ	3.5･5HD

※アナログディスプレイが必要です
※16色ボード、RAM640K、マウスが必要です

種族の存続をかけた本格SLG

果てしなく拡がる大宇宙。その広大な闇の中の輝きともいえよう生命の息吹。生きることを命じられた物体は、いかなる場合でも生き残らなければならない……。この『宇宙るンです』は、見知らぬ辺境の惑星に不時着した種族（ユーキ族をはじめ、8つの種族）をレベルアップさせながら、不時着した宇宙船までたどり着き、地球へ帰ることが目的のリアルタイムシミュレーションゲームだ。ゲーム開始当初は、たった1種族2人からはじまり、その1人が種族が飢えないように食料に気を使い、人口を増やすため家を建て、食料増産のため畑を作り……と、宅地開発に精を出しドンドン星を開拓していくのだ。もちろん危険だらけの惑星で種族を発展させるには、多くの犠牲者が必要となってゆく……と、実に奥が深く、内容の濃いシミュレーションゲームとなっている。具体的にプレイヤーは種族の特定のキャラに「家を作れ」「畑を作れ」などのコマンドを送るだけなのだが、判断が遅れたり、無計画に開拓すると、アッという間にゲームオーバー。種族は無残な最期を迎えるのか、それとも無事に地球へ帰れるのか……。それは、プレイヤーの技量にかかっているノダ！

○ゲームスタート直後の画面。行動できるキャラは1名。人口も2人。気分はロビンソン・クルーソーといったトコかな？

発展!! ボクの町

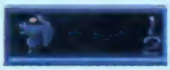
始めたころは、先行き不安な文化レベル。次々と発展してゆく町を目にして期待するのもまた一興。やはり、自分の育てたモノはカワイイもんです（笑）。ハイ。

○ゲームを開始してから、あまり時間は経過していないが、ソコソコ発展した模様。まあ、これからが正念場なんだよね！　どうなるか楽しみだなあ

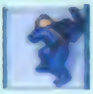
○種族レベルが2になったので、行動できるキャラが2名になった。有効に効率よく行動させるコトが大切だ

種族発展のカタチ

種族発展には、開拓者が必要なのだ。さらに文化レベルも上げなければならない。その有志を紹介するゾ！



○最初の種族、ユーキ族。当分コイツと付き合うコトに……



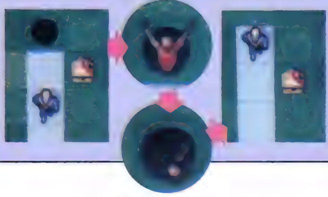
○ユーキ族のオヤジ、畑を造るの図（笑）。まぁ、食料増産は大切なコトなので、おざなりにしないようにネ！

○今度は大工。トンテンカンと次々に家を造りだしてゆくさまは、ナカナカ壮観！　ほら一丁あがり！

○ユーキ族の現在のレベルを表示する画面。畑や家がレベルアップするにしたがい、表示される絵が変わる

血で固められた道……

穴が空いてて進展しないよぉ～……なんてトキは穴の中にドンドン人を落としてゆくのだ。すると穴が埋まってしまうのダ！

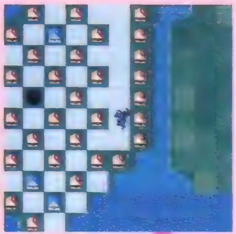


通販の申し込み方法

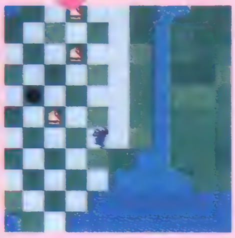
〒816　福岡県春日市大字小倉1533-1　竹ノ本団地6-504　村上様方　バグ猫ソフトまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、175円分の切手、ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

暴徒の抹殺法

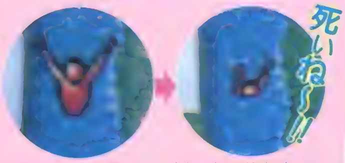
古い畑は生産力が低く、古い家は住みにくい。それらを破壊するには、破壊者を仕立てるのだが……？



○キレイに並ぶ町並み……。今ここに一陣の嵐が吹き抜ける。そう、暴徒（破壊者）がやってくるのである



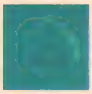
○暴徒はマスター（プレイヤー）の命令を一切受理せず、ただ破壊活動をするのみ。かくなるうえは……



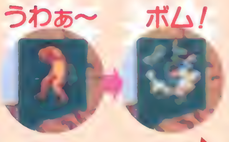
○○うまく誘導して、川や海に落とすのであ～る。あえなく暴徒は水の中へ土左衛門となりにゆく。平和が戻ったのだ！

しかし!! さまざまな困難が……

未知なる世界にはナゾがイッパイ！　その困難を乗り越えてこそ勝利が待っているのだ。果して何が待ち受けているのやら……。



○他の場所とは明らかに違う妙な場所がある。ココは一体、何なのであろうか？　とりあえず人を送り込もう！



○ココに着いた人は異様な死にかたをする。しかし何人か送り込むと、あることが……

目指すは宇宙船!!

Puzz Kids！

（パズ キッズ）

BY•MIX BLOOD

Message：冬はコタツでアクションゲーム。コミカルなキャラがキミの冬を盛り上げる。クリスマスにシングルベルなあなたも、ツーショットで決めるあなたも、ぜひとも手元に置きたいこの１本。『Puzz Kids！』で決まりだね!!

通販の申し込み方法

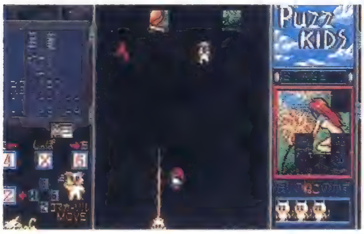
〒065　北海道札幌市東区北26条東17丁目2-2　布施様方　MIX BLOODまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

PC-8801mkIISRシリーズ	5D

※アナログディスプレイに対応しています
※サウンドボードII、ジョイスティックに対応しています
※画面はアナログディスプレイによるものです

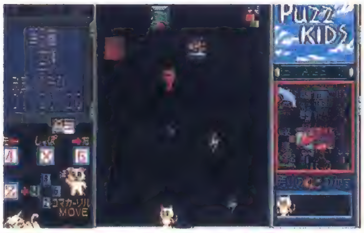
しっぽを伸ばしてパネルを集めろ！

ある朝、主人公プンプゥが目覚めると、突然ネコになっていた……。この原因をつきとめるべく旅に出る……。という、なんとも奇奇怪怪なオープニングで始まるパズルゲームだ。さて、具体的なゲームの内容なのだが、これもそこいらのパズルゲームとは一味違っている。ちょっとお祭りなんかの屋台でよくある「射的」を思い浮かべてほしい。あの的になるのが、このゲームでいうとパズルのピース。鉄砲になるのがプンプゥ。鉄砲の弾がプンプゥのシッポというようになっているのだ。パズルのピースは１枚の絵を16分割されたもので、シッポをニョ〜っと延ばして集める。ピースはすべて正しい位置に並べるのが面クリアの条件だ。もちろんピースを簡単に取れないようにジャマをするキャラもイロイロいて悩ましいぞ／　パネルをすべて集め１枚の絵が完成するとボスとの対決／　今度はシッポを使ってヘンテコなボスを倒すシューティングステージになるのだ。はたしてプンプゥは元の姿に戻ることができるのだろうか……？



○画面右下にあるパネル置場。正しい位置に正しいパネルを置いて１枚の絵を完成させるのだ／

○上のほうにあるパネルは左右にスクロールをしているので、タイミングよくシッポを延ばさないとうまく取れない。おじゃまキャラがウロウロするぞ／



○後半になってくるとプンプゥを襲うキャラの嵐//　まともにパネルが取れないよ〜／

とってもぷりちいなプンプゥくん♡

見て見て見て／　ゲーム中のプンプゥくんのピンナップだぞ／　まるでヌイグルミみたいにカワイイのだ。どこかに１匹いないかな？

なんじゃこりゃ!? 爆笑ボスをやっつけろ!!

パネルをそろえるとボスとの対決となるわけだが、コイツラ……。あんまり相手にしたくないなぁ〜。

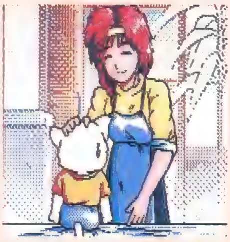
○１面のボス。はっきり言ってキタナイ。額の「んち」という文字がなんとも……

○２面のボス「太陽の貴公子」。目ん玉が飛んでくるので避けよう／

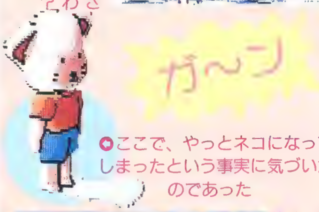
○３面は「おでん兄弟」必殺おでんなべ攻撃をかわせ／

OPENNING 朝、起きてみると……

○「ふぁ〜」気持ちよさそうに目覚めたプンプゥだが……



○妹のアンにヌイグルミ扱いされるプンプゥ。な〜にが「かわいいニャンちゃん」だって〜？オイオイオイ／



○ここで、やっとネコになってしまったという事実に気づいたのであった

○いざ、ネコになってしまった体を元に戻す旅へ出発//

旅……そして出会い

ボスを倒したらビジュアルシーンへ。カワイイ妖精からナゾの人まで、いろんな出会いがあるぞ／　アニメもするぞ／

○最初に出会った妖精。敵についての情報を教えてくれるが、実は……

○謎の人物登場／敵ではないと言うが、その正体は一体……？

インフィニティア

BY•ACTIVE GAMERS

Message：今、さわやかな感動をあなたへ……。このゲームに「死」はありません。ゲームオーバーもありません。だからイライラもありません。テンポの良いストーリーがあなたを快適な冒険へといざないます。皆さんどうですか？

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D
PC-9801シリーズ	3.5・5HD

※アナログディスプレイが必要です
※PC-98シリーズは16色ボード、RAM256Kが必要です
※PC-98シリーズはFM音源に対応しています
※PC-88SRシリーズはサウンドボードⅡ、ジョイスティックに対応しています

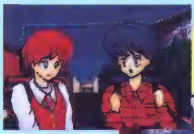
歌を求めて三千里……（笑）

○トップビューの画面構成。スクロールは速いぞ

同級生の椎屋クンから借りた本から出てきたテポの誘いで、インフィニティアの世界へ……。歌の消えた世界に歌を取り戻すため、音痴なエリちゃんの冒険が始まった！ この『インフィニティア』は、フィールドマップ上を動き回って話を進めるタイプのAVGだ。歌がテーマなので、BGMをチョット工夫してエリちゃんの音痴を表現しているのが面白いぞ！

音痴なエリちゃん インフィニティアの世界へ

椎屋クンの本から出てきたテポは、エリちゃんをインフィニティアの世界へ……。



○○上の写真は椎屋クンとエリちゃん。右はテポと

通販の申し込み方法

〒453 愛知県名古屋市中村区下米野町3-34 樯様方 ACTIVE GAMERSまで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

第1章はこんな感じなんだな

第1章は、まさに序章。これからの冒険に備えてのストーリーが組まれている。まずは、歌を奪ったヤツをこらしめるのダ！

○アリスとアリシアに歌を取り戻して渡してあげると、とりあえず目的は達成なのだが、一体だれが歌を奪ったのか見当がつかない……

オレサマが悪者ダァーッ!!

○○アジェスの洞くつにて、歌を奪った張本人発見／ アレレ？ でも、こいつって人間じゃないぞ!?

ティラミスの大冒険

BY•DARK ANGEL

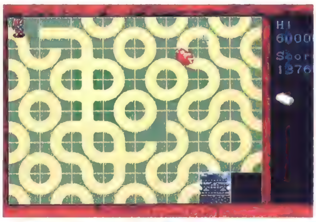
Message：スタッフは皆、超忙しい工学部生でこのゲームの仕上げは、前期末試験明けの2週間で徹夜してやりました。スタッフはこの2週間ほとんど寝ていません。飯も食べていません。本当だってばぁ～！（一部ノンフィクション）

PC-9801シリーズ	3.5・5HD

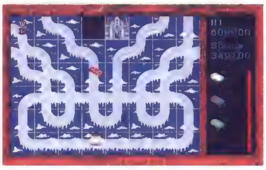
※アナログディスプレイが必要です
※16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.2.1以上、マウスが必要です

サッサッサッとパネルを動かせ!!

神隠しに遭った妖精ティラミスちゃんを元の世界に導くパズルゲームだ。ティラミスちゃんは、パネルに描かれた道の上を一定の速度でトコトコ歩いているので、15パズルの要領でパネルを動かし、道をつなげていく。ゴールまでたどりつけば1面クリアなのだが、全部で7つの「ういろう」を集めなければ元の世界には帰れないぞ！ 反射神経と、とっさの判断力がものをいうアクション要素の強いパズルゲームなのだ。もちろん制限時間も決っているのでトロトロやってらんないぞ！



○15パズルの要領でパネルを動かすのじゃ！



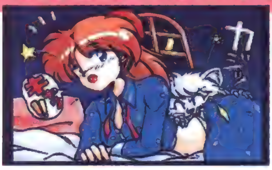
○「プリン」はボーナスキャラ。「ういろう」は必ず取らないと面クリアできないぞ／

○ゲーム開始前に取るべきボーナスキャラと「ういろう」を表示してくれるのだ

通販の申し込み方法

〒272 千葉県市川市国府台5-9-20 栗山様方 DARK ANGELまで、800円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

ビジュアルもバッチリ!!



○オープニング、中間グラフィック共にキレイなCGなんだな

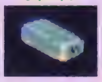
名古屋名物 ういろうを取るんだがや!!

この「ういろう」を7色集めるのが、クリア条件なのだ。「ういろう」を知らない人は、名古屋に行って買ってこよう（笑）

白

黒

抹茶



小豆

コーヒー

柚

桜

7色あるよ

Kolo Kolo（コロコロ）

BY●ほえほえ倶楽部

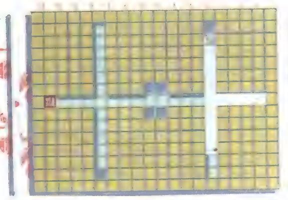
Message：まうすで画面のたまを転がすゲームでちゅ。ゴールにたどりつくと、きれいなおねえさんの絵がみれまちゅ。おねえさんは13にんいるでちゅ。おじいちゃんもパパもカツヲにいちゃんもむちゅうで、おばあちゃんとママがおこってまちゅー。ばぶぅ。

PC-9801シリーズ	3.5·5HD

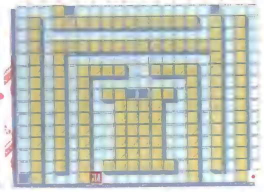
※アナログディスプレイが必要です
※16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.2.1以上が必要です
※マウスに対応しています

オムスビならぬ玉がコロコロ……

ハコの底板にクギを打ち込んで迷路を作り、ハコを傾けて玉を転がすオモチャを知っているだろうか？　それをディスプレイ上でやってしまったのが、この『Kolo Kolo』だ。ルールはカンタン／　とにかくボールをうまく転がして、ゴールにたどり着かせたらゲームクリア。しかぁ〜し!!　ハコは微妙なタッチで操作しなければならないので、慣れるまでかなりヤリ込まなければならない。さらに行く手には多くのトラップが隠されていて、頭を使わなければクリアできない面もあるのだ。そうやって道中に落ちているアイテムを拾いながらクリアした暁には、女のコのグラフィックが拝める親切設計(笑)。クリアした面は随時セーブでき、グラフィックだけを見ることもデキルゾ!!



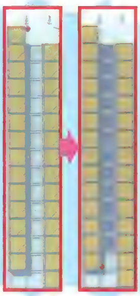
●これがゲーム画面だ。操作はキーボードとマウスの両方に対応。しかし、マウスのほうが操作しやすい



●5面。複雑な迷路になっているので、難易度が高い。また、思わぬトラップも隠されてるゾ

トラップたあ〜

危険なのは落とし穴。特にゴール前や、通過すると落とし穴になるものはパニック!!



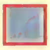
●これが、「通ると落とし穴になるトラップ」だぁ／　ボコボコ穴が空いてくよ〜

通販の申し込み方法

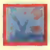
〒464　愛知県名古屋市千種市吹上郵便局留　ほえほえ倶楽部成分献血係まで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

いろいろあるよ！タイルの種類！

●ノーマルのタイル。通過すると白くなる。落とし穴になるコトも……


●これが有名な落とし穴。絶対に転がって通過するコトができない

●いわゆる「カベ」役のタイル。障害になったり、支えになったり……


●このタイルを取ると、ジャンプが1回できる。うまく使え//

●このタイルを取らなければ、グラフィックが完全に見れないのだ／

さぁ／クリア後のごほーび♡

うまくクリアできれば、女のコのグラフィックが見れるぞ／　ま・さ・に、超燃え!!

電影学院EXE（エグゼ）

BY●プラムデザインワークス

Message：困難が付きまといっぱなしの開発でしたが、なんとか日の目を見ることができました。注目していただきたいのは、なんと言っても『ポカ〇カジャンケン』。あとの部分はオマケというウワサもあるくらい、リキ入ってます／

PC-9801シリーズ	3.5·5HD

※アナログディスプレイが必要です
※16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.2.1以上が必要です
※マウスに対応しています
※スピークボードに対応しています

女のコにクイズのあらし!!

昨今、クイズと女のコは切っても切れない仲となりつつある。この『電影学院EXE』は、「クイズに答えて一定数以上、正解すると女のコのグラフィックが見れて、さらに正解し続けると女のコがヌギヌギしていく」ゲームだ。脱衣してゆく女のコ目当てにドンドンと教養（雑学……）を身に付けていく……正に一石二鳥のゲームだ。シンプルなゲーム画面の中にも、どことなく花がある。そう、プレイ中に女のコのグラフィックがいつも表示されており、疲れ切った精神のよりどころとなってくれているってワケだ。計2人のカワイイ娘がお相手してくれ、どちらも甲乙付けがたい／　地道にクリアして♡♡♡な姿にしちゃえ!!

通販の申し込み方法

〒154　東京都世田谷区豪徳寺1-21-8　石川様方　プラムデザインワークスまで、2000円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。なお、ソフトの発送は'92年1月以降になります。ご了承ください。

●ゲームに入る前のコマンド画面。2人目の女のコは、セーブされていない限り会えないノダ／

●これが実際のゲーム画面。やっぱり画面上には女のコがいなくちゃネ♡

STAR WAR

スター ウォー

BY•K.Y.A.T.

Message:あのリメイクされたゲームのマネではありません。K.Y.A.T.第１作目なので未熟な点はありますが、ガンバって作りました。ぜひ、ノリのいい音楽、スピード感あふれる世界、美しいエンディングなど楽しんでみてください。

通販の申し込み方法

〒183　東京都府中市北山町1-12-14　山本様方　K.Y.A.T.まで、700 円分の郵便小為替（無記名）か現金書留と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

X68000シリーズ｜5HD

※ジョイスティックが必要です

3D感覚ビシバシシューティングだ

X 68000のシューティングゲームは数あれど、なんとこのゲームはワイヤーフレーム。つまり線のみで構成されたキャラクタが、所狭しと飛び回る３Ｄシューティングなのだ。ひと昔前にはよく見られたタイプのゲームだけに、思わず「懐かしいっ！」と思ってしまう人もいるはず。ルール自体は極めてカンタン。ジョイスティックのレバーで移動、２つのボタンがそれぞれショットとホーミング（誘導弾）になっている自機を操作して、攻撃してくる敵機を破壊するというものだ。超カッコイイBGMに乗って、迫力の全７ステージをクリアしよう!!

●タイトル画面。ロゴがグリングリン回転しているんだけど、わかるかな？

●敵キャラが目の前ギリギリに迫ってきた。すごい迫力だぁ〜!! 撃て撃て撃てぇ〜い！

見どころいっぱい！スペースシューティング!!

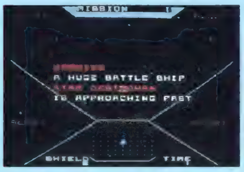
●壁だらけで、やたら視界が狭いステージ。壁に激突しないよう、注意しよう

●何やら、板のような物が迫って来る。こいつらは破壊できないので、よけるしかない

●地上付近（？）での戦い。ここまでくると、さすがに敵の攻撃もキツイ！ 助けて〜!!

ボスもいるぞ!!

ある程度時間がたつと危険を知らせるメッセージが表示されて、ボスキャラとの対戦になる。ボスキャラはどれも強敵ぞろい。油断するな！



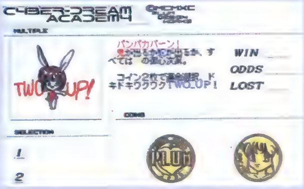
●警告メッセージが表示されたらボスキャラの登場。パターンをつかもうとしてもなかなか勝てないのだ

●某ＳＦ映画に出てきた戦艦を思わせるボス。弱点はドコ

クイズの前に運だめし!!

各女のコに対して、１回ずつ「TWO UP」というゲームが用意されている。ここで大失敗をするとその場でゲームオーバー。失敗すると制限時間が短くなる。

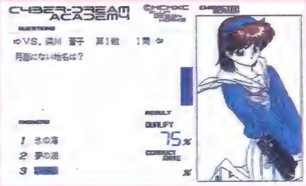
●コインのウラ・オモテを当てるゲーム。まさしく「運だめし」だね



●クイズで決着のつかないときは、ポカスカジャンケン！　ジャンケンに勝つとたたけて、負けると回避するゲームだ

面クリアすると……

面クリア後は、当然女のコがヌギヌギするワケだが、ゲーム画面以外にも、ちゃ〜んと別にグラフィックだけの画面もあるゾ。こりゃ爆燃えじゃよ。



●このゲーム画面に出てる娘がバッチリ脱ぎ脱ぎしてくれちゃうゾ／

●この、女のコたちを見よ！ 抑えた色調の中にも、はかなく映し出される少女たちのカレンさを!!

スイカ割り

BY•Meta Dyne

Message:『スイカ割り』は、「プログラマーの苦労をユーザーの皆さんにも味わっていただこう」という発想のもとに作られたパズルゲームです。結局、一番苦労したのはプログラマーだったみたいですが……。とにかく従来にないタイプのパズルゲームです。

通販の申し込み方法

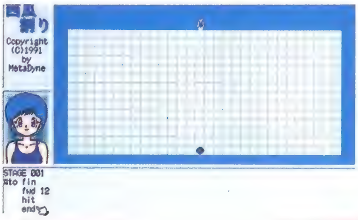
〒302　茨城県取手市井野台1-7-29　青柳様方　Meta Dyneまで、800円分の郵便小為替(無記名)と、ほしいソフト名(必ず)・機種名・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。なお、封筒の裏に自分の住所を書くのを忘れずに！

| PC-9801シリーズ | 3.5・5HD |

※アナログディスプレイが必要です
※16色ボード、RAM640K、MS-DOS Ver.3.1以上が必要です

スイカ割り専用記述言語搭載!?

このゲームの内容は、ずばりスイカ割り。プレイヤーは女のコを操作して、画面上にあるスイカをうまく割るといった、単純なルールなんだけど、それを専用言語でプログラムして割るという点がミソなのだ。使用言語はSuikaScriptと呼ばれるオリジナルのスイカ割り専用記述言語（？）だ。こう書くとなにやら難しそうなイメージがあるけど、「前に10歩進め」「右を向け」といった、いたってカンタンなものだ。見た目は地味に見えるけど、プログラミングする楽しさを実際に味わえる、新しいタイプのゲームなんじゃないかな？

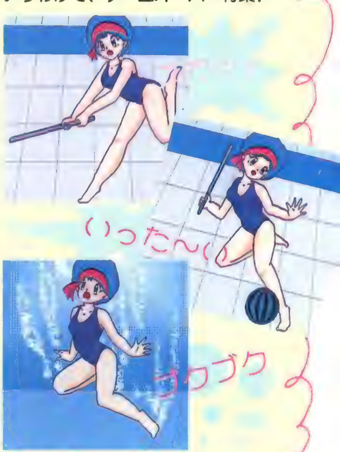


●「12歩進んでからたたく」という内容の言葉を登録してみたぞ

●ヤッター！　みごとスイカを割ることができた！　勝利のVサインだ!!

スイカ割り少女をクローズアップ!!

プールに落ちたり、スイカを割りそこなうとゲームオーバーなんだけど、そのときに出てくる女のコのグラフィックがとってもかわいいのだ。というわけで、ゲームオーバー特集！



SPACE EXPLODER（スペース エクスプローダー）

BY•DEVICE

Message：こんにちは、DEVICEです。このゲームはパソケ当日の午前３時に出来上がったんですよ(ひえ〜)。よくできたもんです。さて、内容はというと、はっきり言って奥が深いぞ！　難しいけどエンディングもあるので頑張ってクリアしてね〜。

通販の申し込み方法

〒230　神奈川県横浜市鶴見区元宮1-16-31　平畠様方　DEVICEユーザーサポート係まで、700円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

| MSX2 | 3.5DD |

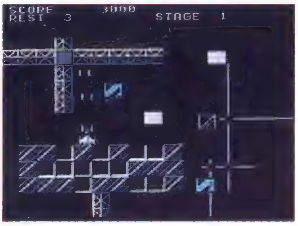
※ジョイスティックに対応しています

連射！連射！で切り抜けろ!!

難しいパズルゲームや、頭をグキグキ使うようなSLGをプレイしているときに、ホッと一息つける単純明解な縦スクロールシューティングゲームがこれだ。とにかくシンプルにできていて、なんと自機はパワーアップをしない！　敵を撃って撃って撃ちまくり先に進めばいいのだ。オプション、バリア、スピードアップなど最近ゴチャゴチャとパワーアップするゲームが多い中で、これは頭をカラにしてプレイできるのがいいぞ！　背景の縦スクロールや、スプライトというMSXが得意な分野をうまく利用していて、操作性もバッチリなのだ。

MY SHIP

●プレイヤー操る自機だ。パワーアップはまったくしないので、頼りになるのは自分の指のみ！　１秒間に16連射できればキミも高橋名人（古い）だ！



●ステージ１は宇宙ステーションのようなところで戦闘！　まだ楽勝!?

●ステージ２はいん石ビシバシの面だ。いん石を避けるのが大変なんだなこれが……

●ステージ４になると敵が一度に３種類も出てくる。それにしてもスクロールがスムーズだ

ワシがボスじゃ!!

●ステージ最後に登場するボスキャラ。これがまた画面上をビュンビュン飛び回るんだよね。後半は障害物と同時に攻撃してくるぞ！

脳天直撃！3

BY•IRON GEAR

Message：「脳天３」は当サークルの力の限りをたたき込んだ意欲作品です。10人もの女のコを相手に、PCM同期のBGM全20曲を聞きながら麻雀をするのは、まさに超燃えだと言えるので、ぜひ遊んでください。あと98ユーザーの方はDō-Jinネットワークも見てね！

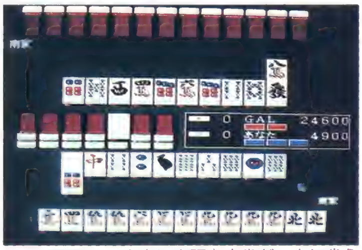
通販の申し込み方法

〒569　大阪府高槻市出丸町3-26　前田様方　IRON GEAR通販係まで、2000円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

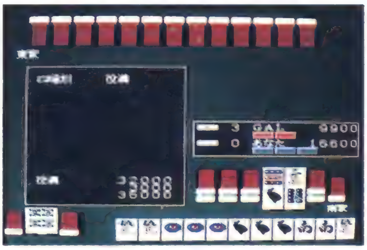
X68000シリーズ｜5HD

麻雀のデキにビックリ!?

同人ソフトのテーブルゲームで絶対的に数が少ない麻雀ゲーム。作りにくい理由は、ほかのジャンルにくらべてアルゴリズムが複雑だという１点に尽きるんじゃないかな。実際、似たようなゲームにポンジャンやセブンブリッジがあるけど、役の数などが段違いで、とにかく手間がかかるのだ。このゲームは、そんな中で正真正銘の麻雀ゲームなのだ。敵の強さも適度だし、すべての操作がマウスで行うことができる、フルマウスオペレーション。おまけに、敵はカワイコちゃんぞろいで、勝つと脱いでくれるという、到れり尽くせりなサービスぶりなのだ。これはもう麻雀を知らない人も、覚えてプレイするっきゃないね!!



見て見て／　本当に市販の麻雀ゲームに劣らないデキなんだから〜//　BGMもスゴいよ〜



四暗刻をツモった／　役満は、そう簡単にアガれないだけに感動もんだぜ//

麻雀の役を覚えたい人に…

麻雀の楽しさといったら、なんといっても役作り。たくさんある役の中からごく一部を紹介しよう！

七対子（チイトイツ）　同じ絵の牌を2枚ずつ7組そろえる役。比較的簡単にそろえられる初級者向けの役。

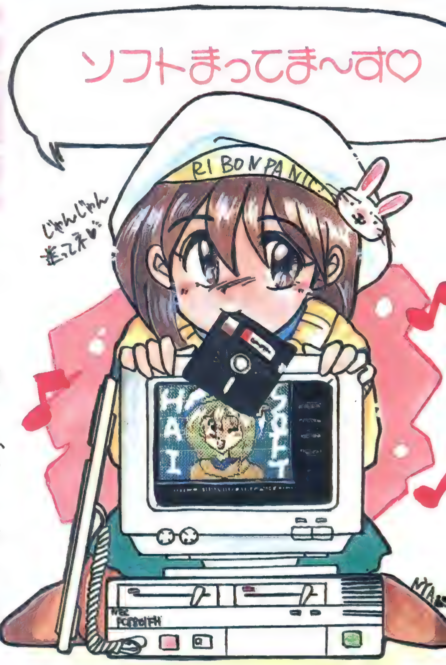
混一色（ホンイイソウ）　字牌と１種類の数字牌の組み合わせで作る役。これも役としては簡単なほうかな？

三暗刻（サンアンコウ）　同じ絵の牌を3枚ずつ（これを暗刻という）3組作る役。ちょっとムズカシイ。

ギャルが脱ぎ脱ぎだぽん♡

グラフィックは、１人につき4枚ずつあって、どれもスクロールしちゃうのだ♡

今月のDō-Jinソフトにフィードバック!!



長年同人ソフトと関わり続けてきた、テクノポリス同人班のゲーマーから、今月の同人ソフトをプレイして気づいた点を、建設的に鋭く（？）評価するという、活気的な新コーナーができちゃいました。では、ボチボチ始めるとしますかね／

まずは『Scuderia』。ビジュアルに関しては文句なし／　あれで対戦相手がもっと多ければ、ゲーム自体に厚みが増すと思うよ。次は『宇宙るンです』。ゲーム、プログラムなど、総合的な完成度は同人のレベルを越えているのだが、ゲームの内容からするとマニュアルにもっと力を入れる必要あり。マニュアルは、単なる説明書でなく、ゲームのおもしろさを引き出す手引でもあるからね。『インフィニティア』。ちょっと展開が単調かな。緊張感もいまいちなので、イベント画面でビジュアルを入れるなど、演出に気を使ってみてはどうだろうか？『電影学院EXE』。オマケのポカスカジャンケンを、うまくクイズとかみ合せれば、さらにおもしろいゲームになったかも。『STAR WAR』。よくまとまっていると思うが、ボスキャラに弾が命中したかわかりずらい。弾が当ったときになにかしらの反応をするようにすればいいのでは？　今度はオリジナルアイデアのゲームを期待／　『スイカ割り』。システム上しかたがないのだが、画面が地味に見えてしまう。ゲームアイデアは◎。『Space Exproder』。敵の攻撃が単調なので、ステージの節々に見せ場を作るといい。ストーリーを付けるのもいいかも。『Puzz Kids!』『ティラミスの大冒険』『脳天直撃／　3』は、なにも言うことありましぇん。これからもビシバシ作り続けてくださいネ。

さて、送られてきたソフトの中で気になったソフトは、『TAKUJI』。3Dタイプのリアルタイプスゴロクというアイデアは抜群。画面の動きなども絶妙なのだが、イベントの数が少ないのが難点。これに『絶対無敵にゅうはーふ』のイベントがクロスオーバーすれば最強のスゴロクになるのに……と、勝手に思ってしまうのであった。あとは『パズルス5』。グラフィックスのレベルはサスガ。しかし、さすがに同じシステムで5作目なので、そろそろ新しいパズルゲームにもトライしてほしいぞ。ではでは誌面がなくなってきたので今月はココまで。みんな頑張ってね／

Dō-Jinソフト大募集

Dō-Jinファンでは、直接編集部に送られてきたソフトも紹介してるゾ。送られてきたソフトは、できるだけ掲載していくので、ドンドン送ってちょうだいね／

★送るときの注意

①誌上で掲載するソフトについては通信販売で入手可能なものであることを原則とします。
②ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。版権や著作権を著しく侵害するものは掲載できないことがあります。
③送られてくるソフトのディスクには、必ずソフト名、対応機種を明記してください。
④必ずマニュアルを同封してください。
⑤送られたソフトと同じ状態のものを必ず手元に置いておくこと。なお、お送りいただいたソフトは原則としてお返しできません。
⑥投稿者（サークルの場合は代表者）の連絡先住所・氏名・サークル名・電話番号を忘れずに明記してください。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jinファン係

今月送られてきたソフト

STREET野球拳
BY●NAMECO

PC-88SR　★★★★

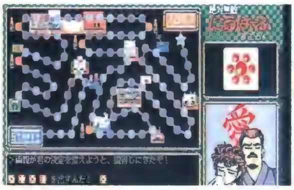
○画面から想像しがたい野球拳。画面は某ゲームのパロディーだね

Falcom Wars前編「神の凱旋」
BY●遊霊倶楽部

PC-88SR　★★★★

○SF考証が、ベースになっているコマンド選択方式のAVG

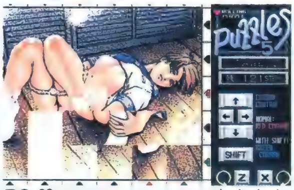
絶対無敵にゅうはーふ
BY●RISING FORCE



PC-98　★★★★★

○日本一のニューハーフになることを、目指す／爆笑スゴロクゲーム

パズルス 5
BY●エテルナ電脳工房



PC-98　★★★★

○超美しいグラフィックがウリのパズルゲーム。シリーズ第5弾//

TAKUJI
BY●O.B.K.

MSX2　★★★

○4人まで対戦可能な3Dスゴロクゲーム。リアルタイムな展開がスゴイ

今月送られてきたソフトに付いている、星マーク（★）は、編集点で実際にプレイをした人たちに5段階で評価してもらったものです。

同人ソフトファンのいこいの広場
Dō-Jin横丁

新コーナー、新企画で贈る新生Dō-Jin横丁の始まりでい！　毎月テーマを変えて、皆さんの体験談や、意見を取り上げていくので、ドシドシおたより送ってくださいな。よし、行っくぞぉ〜！

ちょっと一言
テーマ：同人ソフトに出会ったキッカケ

今月から読者投稿ページとして生まれ変わったDō-Jin横丁！　記念すべき第1回目、最初のハガキは、コレだっ！

僕が初めて同人ソフトに出会ったのは、もちろんこのテクノポリス。それまで何も知らなかった同人ソフトでしたが、記事を読んでいるうちにどんなものか分かってきました。そして僕が初めて通販を申し込んだのは、A.R.E.SYSTEMの『名探偵ぬまりん』でした。やってみると市販ソフトにはない面白さがありました。素直に笑える生きたギャグの数々……。ソフトハウスなどに入っていなくても絵のうまい人、曲作りのうまい人、プログラムを組むのがうまい人……いろいろな人がいます。同人ソフトはその人の個性を存分に発揮できる貴重な場だと思います。これからもこの楽しい世界を繁栄させてほしいと思います。(京都府・IQ-Zさん)

なんとテクノポリスだったんですか。うれしいじゃありませんか。じつは他にも兵庫県のきんぎょさん、茨城県の伊東さんなど、ほとんどの人が同じだったりするんですよね、これらからもよろしくお願いします。

さて、お次のハガキは……。

パソコンに詳しい友人がいまして、そいつが自分でゲームを作ってパソケットで売るんだといっていました。そいつは数年前に交通事故で亡くなってしまいました。今、振り返ってみるとパソケットに行き始めたのが、ちょうどそのころだと思います。心のどこかでパソケットに行けばあいつとひょっこり生きて会えるとでも思っていたのかもしれません。今では分かりませんが。(栃木県・コマネチさん)

ゾゾ〜ッ　ちょっと寒い話ですね。今度その友人を見かけたらまたハガキ送ってください。さて今回紹介した2人には、サークル邪虎丸の「GIRL'S SCHOOL3」(同人誌)をプレゼントします！　では、また来月!!

おたより募集中で〜す

さ〜て、3月号のテーマは「イベントで見かけたヘンな人」です。あて先は……
〒105　東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
Dō-Jin横丁「ちょっと一言」係まで。締め切りは1月8日必着です。

あなたの知らない世界　カラコロ

このコーナーは「同人ならでは！」という変わったイベントや、同人グッズなどを取り扱っていくコーナーです。今回は通称カラコロを取り上げてみたぞ！

カラコロは、同人サークルの人が同人ソフトや、コンピュータ機材などを乗せて運搬する折り畳み式のハンドキャリアのことで、おもにイベント会場まで電車を利用している人が使っている。おかげでイベント会場に行く途中の車内には、このカラコロにダンボール箱をくくりつけて引きずっている光景が所々で見かけられ、一目でイベントへ参加する人たちだということがわかる。おかげでイベント会場の場所を知らなくても、カラコロを引いている人の後ろに付いて行けば、たどりつけるので便利だ。

このカラコロは旅行用品を取り扱っている店に行けば入手できる。価格は2000〜8000円ぐらいで、値段が高くなるにつれて耐久性や強度も高くなる。積載重量は、だいたい30kg〜50kgぐらいだ。

サークルに1台購入してみてはどうでしょうか？

○これが通称カラコロだ。イベントの開始前と終了時には、これをガラガラと引いている光景がそこらじゅうに見られ圧巻だ

INVERSHOW
BY●N&I Soft

○オーソドックスなコマンド選択式AVG。賞金稼ぎのお話

PC-88SR　★★★

WAR SLG Ver1.02
BY●A・Kソフトウェア

○敵の城を占領するのが目的の戦略級SLG。マメな設定がなかなか良い

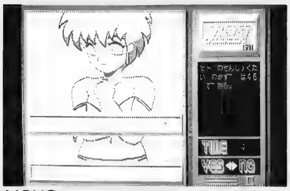
PC-98　★★★

殺さないで
BY●PARTY COLOR

○話が1本道のAVG。ストーリーがサスペンス仕立てなのだ

MSX2　★★★

SCARLET
BY●TEAM、MX



○クイズに答えて、女のコを隠している帯を取ってハダカにするゲーム

MSX2　★★★

SHAKE DOWN
BY●G.E.B.

○パズルを完成させて、女のコの♡♡なグラフィックを見ちゃえ！

PC-98　★★★

矢印でポン！
BY●SSS Z'z

○3択のクイズゲーム。カーソルキーで操作していくのだ

MSX2　★★

世界に広げよう Dō-Jin ネットワーク

今月は恒例の冬コミケ直前特集(?)。おなじみの「新作出展予定サークル情報」ほか、いろいろ情報をつめこんでみました。12月の29、30日は晴海で待ってるぜ(笑)!!

サークルからのお知らせ

動作不良です

BY●AMYA corporation

9月1日の豊橋パソケット、9月23日のパソケット19にて販売しました『衰弱作戦IIもえよどらごん』ですが、MS-DOSのバージョンが3.0以前だと動作不良を起こすことがわかりました。もし、Ver3.1をお持ちでない方は、お手数ですが下記の住所までA diskと、あて名シールに郵便番号・住所・氏名を明記したものを同封して送ってください。

連絡先：〒430　静岡県浜松市本郷町1298-3　天野様方　AMYA corp.衰弱2救助部隊まで。

ご協力お願いします!

BY●未定

当サークルでは、PC-98用ディスクマガジンを12月より隔月で発行していきます。その中で、同人ソフトサークルの皆さんのPR、グラフィック、そのほかを載せていきたいと考えています。そこで、同人ソフトサークルの皆さんの協力をいただきたいのです。興味をもたれたサークルの方は下の住所までお手紙ください。折り返し、くわしい内容をお伝えいたします。

連絡先：〒213　神奈川県川崎市高津区下作延1696-2-2　桜井様方　未定まで。

プレゼントで〜す

BY●N・G・T

こんにちは。今年の夏から設立したN・G・Tです。おもな作品はPC-88で制作しますが、他機種も予定がありますのでご期待ください。

さて、11月号でP.146に小さく紹介された『シム・スクール』PC-88SR版ですが、5名の方にプレゼントしちゃいます(400ラインディスプレイでしか、ゲームが正常に進みません)。ほしいという方は、「シム・スクール希望」と明記のうえ、下記の住所にハガキでご応募ださい。

また、合わせて通販も行っちゃいます。1000円分の郵便小為替(無記名)と郵便番号・住所・氏名を書いたタックシールを同封のうえ、下記の住所までお送りください。

連絡先：〒657　兵庫県神戸市灘区新在家南町5-8-13　三木様方　N・G・Tまで。

またしてもバグです

BY●TYTTK software

1991年8月17日のコミケット40で販売しました、MSX2版『SWORD MASTER2』に、武器が装備できないという致命的なバグがありました。修正をこちらで行いますので、お手数ではありますが、ディスクを下記の住所までお送りください。また、パソケットにおいて、アース&ムーンというサークルでも修正を受け付けています。返送のためのあて名、住所も忘れずにお願いします。前作に引き続き大変ご迷惑をおかけしました。

連絡先：〒344　埼玉県春日部市大場235　押野様方　TYTTK softwareまで。

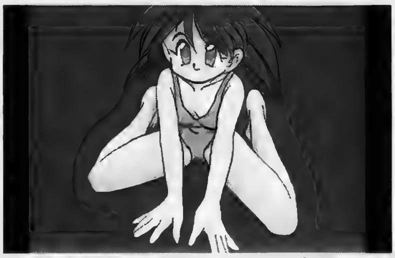
11月号移植記念プレゼント当選者

小野口貴男(栃木県)坂口和博(埼玉県)林重人(滋賀県)垣本清志(京都府)山本啓真(石川県)　(敬称略)

移植記念プレゼント

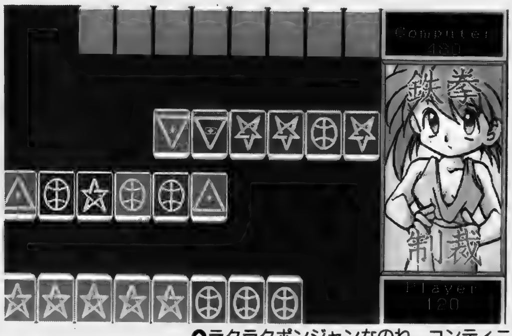
鉄拳制裁

BY●IRON GEAR



●水着姿のかわい〜女のコ。チャームポイントはワイルドな髪型かな?

今回の紹介ソフトは『鉄拳制裁』のPC-98(VM以降、サウンドボード対応、5HDのみ)版だ。ゲームの内容は、いわゆるポンジャン。本家のX68K版からの変更点は、難易度の再調整とスペシャル牌の追加。特に一発逆転のスペシャル牌を使ったときは気分そう快!! さらに、クリア後に見られるキレイなグラフィックもさることながら、あとから追加データも発売されるというサービスぶり。原画をみのだけんいち氏が描いているのも見逃せないぞ。というわけで、このソフトを5名の方にプレゼント。あて先は、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部「1月号Dō-Jin移植記念プレゼント係」まで。



●ラクラクポンジャンなのね。コンティニュー無制限ってのがうれしい

確実にほしいという人は、〒569　大阪府高槻市出丸町3-26　前田様方　IRON GEAR鉄拳98通販係まで、2000円分の郵便小為替と住所、氏名を明記したあて名カードを同封して送ってください。

コミケット41

新作出展予定サークル情報！

さあ、全国1億人（推定）の同人ソフトファンのみなさま、お待たせしました！ 事前に赤ペンチェックして、コミケ会場ではテクノポリスを片手に歩きまわるのが今世紀最大のトレンドだ（ウソ）。なお、ソフトの内容等は当日変更になる場合もあるので注意してね。

サークル名	ソフト名	機種名	こんなゲームだよ～ん！
暗黒媒体ソフトウェアーズ	ユーコニスの森で第2部	PC-98 X68000 FM TOWNS	1年間お待たせしました。待望の第2部です。
	ユーコニスの森で第1部	FM TOWNS	暗黒媒体初めてのFM TOWNSソフトです。
	エリオン・クエスト	FM TOWNS	お待たせしました。FM TOWNSへの移植版です。
うねうねSoft	SD・FIGHTER	X68000	対戦型格闘アクションゲーム。
	W-TANKⅢ	X68000	フィールドタイプ・タンクアクションゲーム。
オメガソフト	タイトル未定	PC-98	本格3D・RPG。お楽しみにね。
ぐらたん工房Rx	Little Museum Ⅲ・Snow is Falling	PC-98 X68000	冬をテーマにしたC.G.集。原画の質は絶対保証します。
サークル栄養失調	あるといいかなツール集（仮）	X68000	バックグラウンドエディタ、画面の拡大・縮小・回転用のCの関数をつめこんだユーティリティ集。
	トコロハ（仮）	X68000	鬼才、ブタタブタブブタ・ギャロウエ氏によるC.G.集。
	年の瀬PRO68K（仮）	X68000	残暑御見舞PRO68Kのバージョンアップ版。
さっちん＆ニマカンパニー	タイトル未定	PC-88SR	100円ディスク第2弾。
シェーブルソフトウェア	Ishelnoe	PC-98	アイテムによる武器変更型の横スクロールシューティング。
シクスティーンズ（16Ⓢ）	ピンクショータイムVol.3	PC-98 X68000 FM TOWNS	ダイヤルQ²シミュレーションの第3弾！ 今度はパーティーラインと伝言BOXだ！
	リメイク版サディスティック・ゲーマーズPART1、2	PC-98 X68000	ユーザーからの要望にこたえ、デジタル8色からアナログ16色へとリメイクしたバージョンです。
	サディスティック・ゲーマーズPART4	FM TOWNS	FM TOWNSに移植しました。
	ピンクショータイムVol.1、2	FM TOWNS	FM TOWNSに移植しました。
シャーマンソフト	RULE THE WORLD	PC-98	核攻撃も可能な本格SLG。木研に委託。
	香港殺人事件	PC-88 PC-98	海外冒険アドベンチャー。木研に委託。
	シャーマンソフトPRESS	PC-98	月刊ソフトマガジン。木研に委託。
シルバーコンタクト（裏）	コンタクトシリーズ	PC-88 PC-98 X68000	あの斎木はるかがいるぞ!! C.G.ギャラリー。
すい～と♡みるく	ぽ～か～じゃん	PC-98	ぽ～か～ゲーム。白い原稿に委託。
ソフトSOS	Midnight Rhapsody Option DISK	PC-88 PC-98 FM-7	謎のスゴロクゲーム。『Midnight』本体が必要です。
大日本専門分野開発機関	Oparation Desert Storm ～愛は砂漠を越えて～	PC-98	湾岸戦争キャラクタ物シミュレーションゲーム第2弾。
	ユーゴスラビア内戦	PC-98	2人対戦型シミュレーションゲーム。はたして間に合うか!?
電脳倶楽部Brain Four	Quizファンタジークエスト	PC-98	早押しクイズで敵を倒しながら進めるRPG風クイズ。EL-Marsに委託。
	ひつじくんの冒険（続編）	Macintosh	前作同様、ほのぼのとした内容（って知らねーか）。
てんびんソフト	アンドリュース	MSX2	パズル、カードなどのゲーム集。
とーてんこーぷふ	タイトル未定	PC-88SR	代表者十二指腸潰瘍発病記念脱衣ゲーム。
東京工芸大学プロ研	元気の出るソフト第3弾（仮）	X68000	C.G.中心に音楽ツールを盛りだくさんで、みなさんのお役に立てるようなソフトにする予定。
なんでもあり	パワーファイト！	PC-98 X68000	戦う女のコ「はな子」さん！ 2枚組、アナログ16色、FM音源対応。
ぱにっくすたじお	あどべんちゃー「魔王の復活」	MSX2	実写画像取り込み、アニメ、サンプリングを使ったAVG。
	ちにゃとくんゲームII	MSX2	ちにゃとくんが、モンスターの城に乗り込む！ AVG。
美少女倶楽部	Semi Double Ⅲ	PC-88SR PC-98	C.G.指数120%アップ！ 伊達と酔狂のセミダブルシリーズ最新作！
ふみりろ工房	雪ケ谷アドベンチャー	PC-98	カワイイ絵、変なおはなし。感動するかも。
香港Project	GAIA FIGHTER 2	？？？	縦スクロールのメカファンタジーシューティングゲームです。
	10 in 1 II	？？？	激しくくだらないソフトが10本も入ってます。
	Chaos Heart	？？？	モノポリー風ファンタジーボードゲーム。4人同時プレイ可能。
マリスクラブ	人妻ごっこ（仮）	PC-98	女子高生主演のいやらしい電脳絵本です。
港区電脳委員会	タイトル未定	PC-98	諸君、ハイパーゴージャスアドベンチャーゲームを待て！

サークル名	ソフト名	機種名	こんなゲームだよ〜ん!
みらあじゅ☆ないつ	ランジェリーパニックPro-68k	X68000	PC-98からの移植版。ランジェリーを使った神経衰弱ゲーム。
	スケベンチャー98 PartII	PC-98	とってもスケベなアドベンチャーゲームの続(?)編。
ALTO project production	タイトル未定	PC-98 X68000	神代恵ほかが参加したPIC形式のC.G.集。 YAMACO Software Productsまたは東京工芸大学プロ研に委託。
ALU-COMPUTER-ARTS	Roufe	PC-88SR	平面型スクロールファンタジー逆転ラブコメRPG。
A.M.A	クイズでポン2(仮)	X68000	3択クイズゲーム。某アーケードゲームのキャラが主役の予定。
ASCAT	あゆみちゃんですとろいやあ 〜真夏の初恋〜	MSX2	電脳コミック風アドベンチャー。
B-Cat Software	CELIA	MSX2	88SR版からの移植。今度こそ間に合うか? HALT Softwareに委託。
BURNING☆APPLE	MAGICAL BOOK	PC-98	主人公・祐介が、ふとしたことから魔法の商品カタログを手に入れたことから巻き起こるラブコメディーAVG!
CATCH22	iz・zard	MSX2	竜使いの女のコが主人公の3DのRPGです。
	ディーラー	MSX2	本格的なカードゲーム。
	タイトル未定	MSX2	ディスクマガジン第8弾。内容は未定。
CHAN² SOFT	MONMONグラフィックII	PC-98 X68000	あのMONMON氏の新作グラフィック集だ!! ロンリー企画に委託。
	ハイメガシスターII	PC-98 X68000	超ロングセラー、ハイメガシスターに続編が!? ロンリー企画に委託。
DERAビル Software	対艦雷撃戦セルボ	PC-88SR	敵艦と撃ちあって全滅させたほうの勝ち。陸・海・空と女のコが脱いでいく。
Disk-ANGEL制作委員会	Disk-ANGEL1、2	PC-88VA PC-98 X68000	パソコン通信の気分が味わえるC.G.マガジン。PECに委託。
	Disk-ANGEL3	PC-88VA PC-98 X68000	みんなでワイワイ遊べるクイズゲーム。PECに委託。
DREAM7	TIME GIRL	PC-98	ついに完成! アニメーション+アクション+美少女♡
	これ なあに?	PC-98	グラフィッククイズ。文部省推薦(大ウソ)。
	タイトル未定	PC-88	PC-88はこれで打ち止めだ! 究極のテキシュー!
Dream Seek	Dream Present	PC-88SR	あちこち回って贈り物を届ける配達ゲーム。デモもついてるよ。
	Music Disk A ファイラー1	PC-88SR	???
	Music Disk	PC-98	ひさびさにPC-98ソフトを出します。
D.S.T.	ぱずるしちゃうぞデータ♯2	PC-88	ぱずるしちゃうぞ88のC.G.データ。
	タイトル未定	PC-98	学園もののコミカルAVG。
EXCEL SOFT	バトルブロック「ALFIN」	PC-98	ノリノリのブロックくずし。全30面。5面ごとにムフフな絵が拝めます。
FC-Software	はにりいとろ Vol.3	PC-88	テキスト画面がうなるっ! 音楽がさけぶっ! 謎の100円ディスク第3弾登場!
G-Limited	デビルチェインII	X68000	新しいパズル、美しいグラフィックがたくさん。
	朱沙女学園案内図録その2	PC-98 X68000	ちょっとHで楽しいC.G.紙しばい。
HOE HOE TEAM 199X	SUPER FIGHTER HOEHOE PART III	PC-88SR	超戦士ほえほえが活躍する(?)シリーズ第3弾!! なんと2年半ぶりの新作だっ!
K.C.C.	タイトル未定	PC-88 PC-98 FM-7	コンピュータ・コミック。
K・D・D	K・D・D CG SELECTION Vol.1、2	IBM-PC	K・D・DC.G.集のIBM版ついに登場。要VGAボード。 以下2作とともにWAX-G2、暗黒媒体ソフトウエアーズ、D-TENに委託。
	K・D・D CG SELECTION Vol.3	FM TOWNS MSX2 IBM-PC	K・D・DのC.G.選集最新第3弾。3機種で登場。
	フレームバッファデータ集その2	PC-98	要フレームバッファの1677万色モードのC.G.データ集。
M & M SOFT	ちょっとHなグラフィックせれくしょん	PC-88SR	Hというよりは、レモンちっくな(笑)C.G.集。
	ちょっとHなグラフィック400	PC-98	Hというよりは、レモンちっくな(笑)C.G.集。
MAJESTIC-TWO SOFT	魔龍牌III	MSX2	お待たせしました! 当サークルの魔龍牌シリーズ第3弾でーす!
Meta Dyne	Jo-Quarl	PC-98	ダンジョン探索型カードゲーム(?)です。
M.I.N.	VISION2	PC-98	未成年モードとアダルトモードの選択機能つき!
	RESERVE2	PC-98	レゼルブの続編。学校の中でモンスターと戦う。
ONOE-NETWORK	まさよちゃんクライミング♡	PC-98 X68000	ついに登場! シリーズ第2弾! とんちのきいたパズルゲームです。
Panix	アイドルメーカー(仮)	PC-98	1年後のデビューにそなえてアイドルが修行するというもの。
	第三帝国	PC-98	ヒトラーの側近になり、歴史を変えていく政治シミュレーション。
Picture House	100YENクイズハンター(仮)	PC-98	クイズゲーム。脱衣モードもあり。
PROCEED	ソルウィン	X68000	ポリゴンタイプの3Dスペースシューティング。
	イザナミ	X68000	縦スクロールタイプシューティング。オプションに注目!
Soft 赤ちょうちん	ラムネキャンディー	PC-88SR	スカートめくり犯人を追え! コミカル学園AVG。
	Helter Skelter	PC-88SR	100円ディスク。少しパワーアップして何種類か出すかも。
Soft House蛇目	なぞのクイズパート1	PC-98 X68000	『パート1』の改訂版。グラフィックの質、枚数、クイズの問題数ともに大幅にアップ! のはず……。
	SF ADV(仮)	FM77AV	まったく謎!?
	DISK MAGAZINE Vol.0(仮)	PC-98	小説、リプレイ、メイルゲームなどを予定しています。

サークル名	ソフト名	機種名	こんなゲームだよ〜ん！
SOFT HOUSE TODO	もンもン神経衰弱３	PC-98 X68000	おなじみモンモンの第３弾！　５人の作家が原画を担当。
SPC SOFT	LAY CROSS	X68000	縦スクロールシューティングゲームでノーマルモード（全７面）と２分間モードがある。
TUDIO玄米茶	鋼鉄銃人	PC-98	拡大縮小バリバリのダイナミック３Dガンシューティングゲームだ！
Studio Ⓗ	バンピー	PC-88SR	カードバトル有のアドベンチャーゲーム。概念出版に委託。
Studio KBO	Boom off	X68000	バリバリアタックのシューティング。
Studio System Down	QUIZ i.e. Mofia Sohs	PC-88	４択クイズにすごろくモドキがついてます。
STUDIO VANGUARD	ヒレアシ7（仮）	PC-98	パチスロのおもしろさを再現。C.G.はあのTWILIGHTです。
Super Brain	大海賊	PC-98	海賊になり、ライバルを倒していくシミュレーションパズルゲーム。
SUPER REDBUS	SUPER YAKYU-KEN２	PC-98	スピークボード対応。カード式野球拳です。期待にこたえて登場します。
Team Z & 3N	ELITE	PC-98 X68000	オマケのオープニングアニメが売り（？）のC.G.集です。
TPC soft	STATE	PC-98	PC-98の処理能力の限界に迫るシューティング。さてさて……。概念出版に委託。
TSUKKA software	100円ソフトPART９（仮）	PC-88SR	内容は現在考案中。
	D.K.（仮）	PC-88SR	ディスク７枚組のアクションアドベンチャーゲーム。
VAN-KIDS	G・MAZE	PC-98	SFクイズに答えて時間内に迷路をぬけろ。面クリア毎にC.G.が♡
W8	[Beed] MAYONNAISE	PC-98	アドベンチャーパズル。動物に変えられてしまった少女たちを救え。
	タイトル未定	PC-98	脱衣シミュレーション。
WARNING SOFT	100円ソフト	MSX2	究極（予定）のFM音源ドライバが今、キミの手に!!
WAX-G2	Strawberry Milk	MSX2	K・D・D Interpreter、WAX-G2の合弁事業№２。
Wild side	MAJESTIC-30	PC-88 PC-98 FM-7 X1	パズルゲーム。ピース交換、スライドのモード変更あり。タイムカウントコンテスト開催予定。Quaser Systemに委託。
	girls, girls, girls II 〜Japanese Version〜	PC-88 PC-98 FM-7 X1	前作が1000本以上売れたソフトのパート２、７本ゲーム入った詰め合わせソフト。
XQ	はいぱーぷり８号	Macintosh	『ぴっとまっぷがーる』、『はいぱーむしさされ』を収録。変！

同人ソフトちょっとCM

SUPER YAKYU-KEN2
BY•SUPER REDBUS

テクノポリス'91年５月号で紹介し、好評を博した『SUPER YAKYU-KEN1』が、全国10億人の同人ソフトファンのみなさま（それはもういいっつーの！）の期待にこたえて、装いも新たに『SUPER YAKYU-KEN2』として登場するぞ!!

ゲーム内容自体は前作と同じ。グー、パー、チョキ、ジョーカーの４種類のカードを使って、コンピュータと野球拳で対戦するというもの。女のコも今度は２人も登場して、勝てばもちろん脱ぎ脱ぎ♡　とってもごきげんなゲームになりそうだ。

○前作の問題だった難易度を再調整。よりいっそう遊びやすくなった

というわけで、ゲーム中に登場する女のコが描かれたイメージポスターを、出展に先立って10名の方にプレゼントしちゃおう！　あて先は、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部「Dō-Jinネットワーク ポスターくれなきゃ泣いちゃうぞ!!」係まで。締切は１月８日必着です。

○これが、今回プレゼントするイメージポスター。部屋にはって友達に自慢しよう!?

冬コミケ イベント情報

D.S.P.

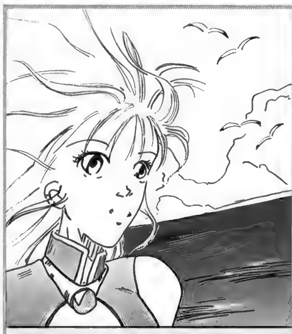
前回の夏コミケから発動し、大好評だったFoZon氏の発案による「M.O.P.」に続く１大イベント、「D.S.P.」が今回の冬コミケでも催されるぞ。

聞いたことがないという人のためにくわしく説明すると、「サークルとユーザーの距離をより近いものにする」という意図のもとに発動した企画で、具体的な活動内容は、同人ソフトだけのコミケットカタログを作って、ユーザーに配ろうというもの。ほかにも、伝統の（？）くじ引きももちろんする予定だとか。

また、前回、前々回で好評を博した同人CDのような新しい企画も練っているみたい。こりゃあ同人ソフトファンには目が離せないね!!　なお、この企画はコミケットサービスの了解のもとで行われています。

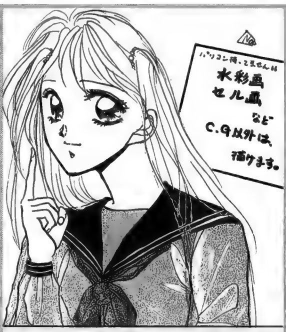
連絡先：〒211　神奈川県川崎市中原区下沼部1952-5.-6 グレイス武蔵小杉205号　佐野様方　D.S.P.まで。

仲間に入れて！

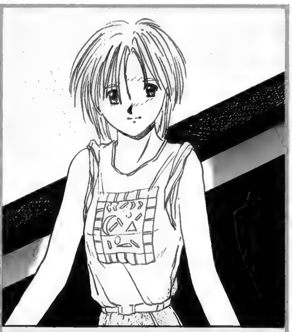


○原画描かせてください。できれば近県の方を希望しますが、遠くてもかまいません。連絡先：〒761 香川県綾歌郡綾南町大字北1335 谷美幸(15)まで

○原画・イラストetc……、絵で使ってください。絵以外の知識はないけどがんばるど。連絡先：〒421-33 静岡県庵原郡富士川町中之郷3164-5 佐野総司(17)まで



○原画イラスト描きます。何でも描きますが、美少女の場合は教えてください。連絡先：〒838-15 福岡県朝倉郡杷木町大字久喜宮1859 勝間様方 垣野内尚成(16)まで



○描くこと大好きです♡ PC-98、Actor、GT-6000持ってます。仕事ください。連絡先：〒949-64 新潟県南魚沼郡塩沢町大字塩沢1023-2 遠藤充(18)まで

○原画・イラスト（カラーは少し描ける）描きますぅ。メカはダメ。企画書送ってください。連絡先：〒206 東京都多摩市落合3-2-11-101 上杉梨沙(14)まで

○イラスト、原画描きます。Hもの可。PC-88のサークル様、くわしい案内を同封して連絡ください。連絡先：〒362 埼玉県上尾市1-255-6 多田純子まで

○私にプログラマーやらせてください。メモリ8M、130MのHDD、PC-386持ってます。連絡先：〒660 兵庫県尼崎市大庄中通1-15-4 清見様方 桂翔まで

○イラスト・C.G.やらせてください(正月以降)。FM TOWNS持ってます。できれば近郊の方。連絡先：〒432 静岡県浜松市富塚町2262-6 中村月乃(18)まで

スタッフ募集中

サークル名	募集内容	機種	連絡先	備考
CHIRORIN HOUSE	グラフィッカー	MSX	〒535 大阪市旭区中宮1-1-4 清水昇	
Lunatic Age	原画、グラフィッカー、ミュージックコンポーザー、企画・シナリオライター	PC-88、PC-98	〒351-01 埼玉県和光市白子2-1-12 内藤智之	
S・TWIN	プログラマー、原画、グラフィッカー、企画・シナリオライター	PC-98、MSX	〒939-27 富山県婦負郡婦中町ねむの木2-83 前川勇	県外、女性の方でも大歓迎。
常磐企画	プログラマー、ミュージックコンポーザー、企画・シナリオライター	PC-98、X68000	〒435 静岡県浜松市下石田1328-1 鈴木様方	近郊在住の方希望。
Motovate	プログラマー、グラフィッカー、ミュージックコンポーザー	PC-98 FM TOWNS	〒444 愛知県岡崎市中園町字欠間62 岩月様方	愛知県内在住、18歳以上、経験1年以上の方希望。所有機種とソフトを明記のこと。
TEAM LIGHTNING BOLT	グラフィッカー、企画・シナリオライター	PC-88	〒577 東大阪市友井２丁目32-46 中村様方	ドットの鬼！ 短編ライターの鬼！ どーんとこい。62円切手を同封してね。
TEAM MX	プログラマー、グラフィッカー	MSX	〒866 熊本県矢代氏大村町1117 沢田昌宏	とにかくMSXが好きな方ならOK。できる人は作品を同封のこと。
ホワイトマウスソフトウェア	プログラマー、グラフィッカー	PC-98、MSX	〒389-05 長野県小県郡東部町田中984-5 中尾俊文	72円切手同封のこと。 BASICのみでも可。マシンがなくても可。女のコ大歓迎。
RED ROUGE	プログラマー、グラフィッカー、企画・シナリオライター、雑用	PC-98	〒921 石川県石川郡野々市町本町1-33-4 橋場ハウス７号室 北川様方	62円切手同封のこと。お気軽にお問い合わせください。

プログラマー　原画　グラフィッカー　ミュージックコンポーザー　企画、シナリオライター　雑用

イベント情報

イベント名	開催日	時　間	場　　所	住　所
徳島パソケット5	12月15日(日)	11:00〜15:00	とくしまCITY	徳島市寺島本町東3-8
Gamers FEStival 6	12月15日(日)	11:00〜14:45	江東区豊洲文化センター第3〜6会議室	江東区豊洲2-2-18
神戸パソケット10	12月22日(日)	11:00〜15:00	兵庫県農業会館	神戸市中央区海岸通1
静岡パソケット9	12月22日(日)	11:00〜15:00	静岡産業館	静岡市曲金3-1-10
三重パソケット2	12月22日(日)	11:00〜15:00	四日市文化会館	四日市市安島2-5-3
パソケット21	12月23日(月)	11:00〜15:00	東京文具共和会館	台東区柳橋1-2-10
金沢パソケット6	12月23日(月)	11:00〜15:00	金沢観光会館	金沢市下本多町6-27
岐阜パソケット3	12月23日(月)	11:00〜15:00	岐阜商工会議所	岐阜市神田町2-2
FEST 3	12月25日(水)	10:00〜14:00	川口総合文化センター1F催し広場	川口市川口3-1-1
コミケット41	12月29日(日) 12月30日(月)	10:00〜16:00	晴海国際貿易センター	中央区晴海5-3-53
大宮パソケット2	1月5日(日)	11:00〜15:00	大宮ソニックシティ	大宮市桜木町1-441
岡山パソケット9	1月5日(日)	11:00〜15:00	みのるガーデンビル	岡山市柳町1-4-8
名古屋パソケット15	1月5日(日)	11:00〜15:00	名古屋市国際展示場	名古屋市港区金城埠頭2-2
博多パソケット14	1月5日(日)	11:00〜15:00	博多スターレーン	福岡市博多区博多駅東1-18-33
松竹梅Z	1月5日(日)	11:00〜15:00	気仙沼市民会館中ホール	気仙沼市笹が陣4-2

※パソケットに関する問い合わせは、パソケット(TEL:03-3842-6499)まで。
※Gamers FEStivalに関する問い合わせは、〒251 神奈川県藤沢市村岡東2-17-3 星アパート2-1号室 松尾様方 JCGU総合本部まで。
※FESTに関する問い合わせは、〒334 埼玉県川口市大竹283-3 鳥海様方 FESTまで。
※松竹梅Zに関する問い合わせは、〒988 宮城県気仙沼市田尻決20-1 郷古様方 システムΣ松竹梅係まで。
※コミケットに関する問い合わせは、コミックマーケット準備会(TEL:03-3485-9515、ただし水曜日の18:00〜20:00の間のみ)。

D Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！ 現在、次のようなアクセスをお待ちしています。よろしくね♡

❶同人ソフトサークルから いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送が遅れています、バグの直し方です、こういった才能のある人を探しています、イベントやります（この場合、最低2か月前に連絡ください)、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷同人ソフトのCMをして！

自分たちの制作したソフトのCMをしてほしい!! な〜んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡♡

❸仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！など、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたいという場合は、10センチ×12センチくらいのイラストと、郵便番号・住所・氏名・年齢を含めた80文字くらいの自己アピールを同封して、編集部に送ってね♡♡♡

以上3つのアクセスは郵便で、①グループの場合はグループ名・代表者氏名・個人名、②代表者または個人の年齢、③職業(学年)、④連絡先住所、⑤連絡先電話番号を忘れずに書いて以下のあて先まで。

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

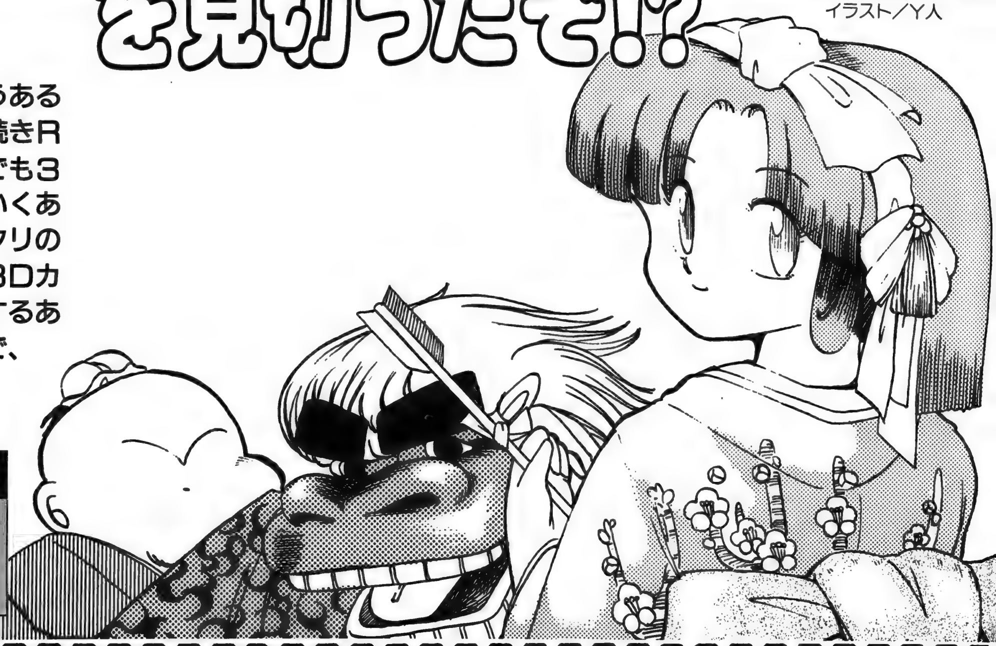
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク係

※おわびと訂正：12月号の「スタッフ募集中」の記事において、下から4段目のサークル名が「K.M.S」となっておりましたが、「K.Y.A.T.」の誤りでした。ここで、おわびと訂正を申し上げます。(テクノポリス編集部)

おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?

イラスト／Y人

あけましておめでとうあるよ！　今回も前回に続きRPGのお話。その中でも3D迷路中心に考えていくあるね。お正月にピッタリの3Dスゴロクとか、3Dカルタ取りとか、応用するあるよろし。てなわけで、本年もよろしくね♡

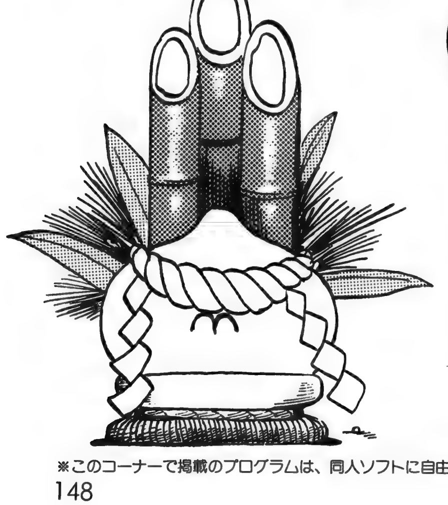


今月のアルゴリズム

RPGの巻
●その2

今月もこんにちは。前回に引き続き、RPGのお話です。ちまたに多くあふれているRPGの画面表示を考えると、その形態はほとんど『ウィザードリィ』に代表されるような、ダンジョンの中を歩いていくような3D表示か、『ウルティマ』や『ドラゴンクエスト』に代表されるような、上から見下ろしたようなフィールドマップ表示に二分されます。

フィールドマップは前回取り上げたので、今回は3D表示（ここではダンジョンマップ表示と呼びますね）のアルゴリズムというのを考えてみましょう。今回はPC-88、PC-98、X68000の3機種で動作する、ダンジョンマップの中を自由に歩けるサンプルプログラムもついているから、よかったら打ち込んでみてね。また、同人ソフトでRPG『Dungeon Striker』(MSX2用) などを作った、MAJESTIC-TWO SOFT さんへのインタビューもあるから見ていってね。



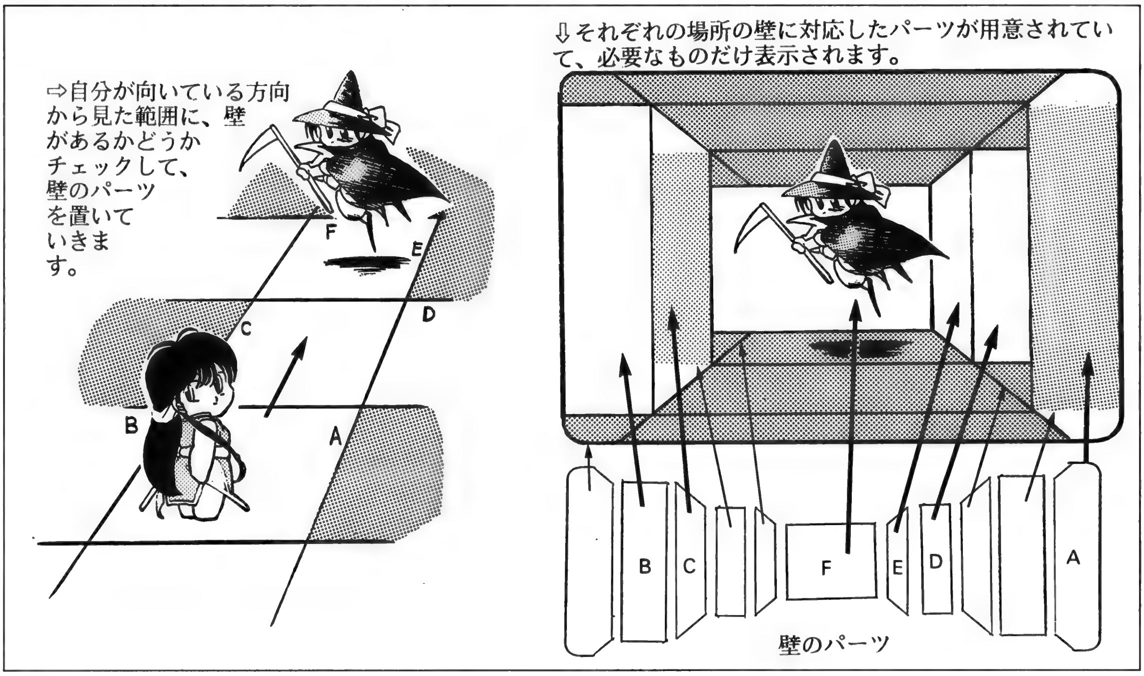
ダンジョンマップ表示と言っても、結局は立体迷路の表示にほかなりません。今回はその立体迷路を画面に出す方法の基本についてお話しします。

まずマップを用意します。マップというのは、歩き回る世界の地図のことです。ダンジョンマップでは立体に表示されていますが、コンピュータの中では、平面な地図を用意してあるのが普通です。今回のサンプルでは、横14マス×縦10マスのマス目に、通れる道と、通れない壁の2種類を置いて構成されたマップを作ってみました。

このようなマップで自分のいる位置を決めて、向いている方向も決めたとして、見えている風景を立体に表示するにはどうすればいいでしょうか？

そういう場合に、一般的に使われているのは、立体の迷路を表示するのに使う「壁」の部分を1枚ずつ「パーツ」に分けて、それを組み合せて使う方法です。たとえば、「3歩先に壁があった場合に見える絵」とか、「1歩先の右側に壁があっ

※このコーナーで掲載のプログラムは、同人ソフトに自由に組み込んで使ってかまいません。ただし、流通にのるような市販のソフトに使う場合には、編集部の許可が必要です。



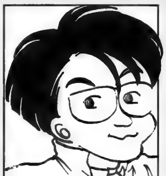
た場合に見える絵」など、想定されるすべての場合の絵を書いてみるのです。３歩先の壁までが見えるとして、立体表示するのに必要なパーツを図に示してみました。このパーツを組み合わせて、どんなマップであっても立体に表示できるようにさせておきます。あとは、プログラムで自分の向いている方向のマップのデータを見ながら、パーツを置くようにすればOK！　できあがりです。

では、実際にプログラムでパーツをマップに合わせて置いていく方法を考えてみましょう。まず何をすればいいかと言うと、「マップ上の自分の場所から見て、何歩先に壁があったら、画面上のどの部分に、どのパーツを置けばいいか」の表を作ります。たとえば、３歩先で１歩左に壁があったら、画面の座標（6，6）に２番のパーツを出す……などです。これを視界に入る範囲すべ

今月のアルゴリズムゲスト♡

九〇式突撃号さん

S42年生まれ。O型。同人サークルMAJESTIC-TWO SOFTで企画やグラフィックデザイン、サブプログラムなどを担当。ノリが良く、礼儀正しいところがポイント。



慶次郎さん

S42年生まれ。A型。MAJESTIC-TWO SOFTでメインプログラムやグラフィック、音楽などを担当している。もの静かそうだが、熱い語り口がポイント。今までに出したソフトは、『魔竜牌』、『MARYU-PIE 2』、『Dungeon Striker』、『竜召喚娘』など。

おにおんの底ぬけ脱線インタビュ～ その1

——MAJESTIC-TWOって名前からすると、２人だけで作っているのかな？
九：そうです！　名前を決めるころ、MJ-12（UFOの存在を隠しておくために作られたと言われている組織）とか流行ってて、電話で簡単に決まった（笑）。
——どうしてソフトを作ろうと思ったんですか？
慶：基本的には、大学のコンピュータクラブでプログラムとかをチョロチョロやってまして、そのうちそれでは物足りなくなってきて、一発やったろかと……。それで、私としては力のある、こちらの先輩（九〇式さん）と組んでやるのがいいと……。
九：何言ってんだかもー（笑）。２人とも作りたくって、話してて、じゃあやろうかって。
——２人とも、グラフィックもプログラムも、何でもできるみたいだけど、どうやって分業を……？
慶：だいたい、先輩が立てた企画を私が具体化する。中継のような役割を……。
九：『魔竜牌』はそうでした。で、『Dungeon～』と、『竜召喚娘』は別々に作ってあるんです。『Dungeon ～』はほとんど彼がやって、私がやったのは「Dungeon Striker」っていう題字だけでした（笑）。
——２人とも絵を描いて色を塗るんですか？
九：そうです。基本的に自分で描いた絵は自分で塗ります。
——MSX２で作ろうと思ったわけは？
九：当時はPC-88がメインで、友達のところで同人ソフトとか見せてもらってたんですけど、MSX２ならもっとキレイなものができるんじゃないかな？と思って。
——ところで『Dungeon』ってRPGですよね。どうしてRPGを作ろうと思ったんですか？
慶：えーと、２人でRPGを２本一気に作って、２本同時に出そうと思ってたんです。でもどういうわけか先にできてしまったと。
九：ほとんど別々に作ってて、僕はもう社会人だったんで開発が遅れてて。
——じゃ『Dungeon～』と『竜召喚娘』は同時に出る予定だったんですね（笑）。
慶：こっちは大学４年で時間があったので、勝負に出ました（笑）。

おにおんの底ぬけ脱線インタビュ〜 その2

——ダンジョンの表示のアルゴリズムとかはどうやって考えたんですか？

慶：私が考えたのは画面を5分割して表示するという方法で（151ページ参照）、本とか見て研究すればよかったんですけど、自分で考えてこれなら早いんじゃないかなっていうのを作りました。

——ほかに作っていて苦労したところとかは？

慶：『Dungeon〜』は主人公と、お供にワードラゴンっていうのがいるんだけど、そのワードラゴンに人間的な動きをさせようというねらいで作ってたんです。でも、一度に記憶させるプログラムがすごく大きくなっちゃって、MSX 2のメモリに入りきらなくなっちゃった。あとでプログラム分けたりして苦労しました。

——RPGを作るうえで気をつけたところはありましたか？

慶：簡単に言ってしまえば、作った後で自分が楽しめるかというのが勝負ですね、ある意味では。戦闘とかでも、ただのなぐり合いにならないように、ザコキャラでも個性を持たせたり、ボスなら特殊な攻撃を2つ3つくらい用意して、ゲームに持続性を持たせようとしています。あとは、同人ソフトってことなんで、おもしろくて簡単にクリアできて、それでいてやった後に良かったなと感じてもらえるようなものを目指して作ったんです。

九：僕はそんな難しいことは考えてないけど、ダルイことはしないってことと、簡単に遊べておもしろかったと思えるもの。僕はゲームを作るっていうよりも、自分の中で世界があって、それを表現する手段としてRPGを使ったわけで、映画作るのと同じような感覚だと思うんですけど……。

——それじゃ最後に新作の話を。

九：一応、『MARYU-PIE 3』というのが冬に……。

慶：冬のコミケに場所が取れればってことで。

てについて考えて表にします。

そして、その表にしたがってパーツを置いていくようにすればいいのですが、注意する点が1つあります。自分から見て、遠くにある場所からチェックしてパーツを置いていきましょう。画面には立体的に見えたものを表示しなければいけないので、目の前に壁があれば、そこから奥の様子は見えないはずです。しかし、壁のパーツを置くときに、手前から奥に向かって置くと、手前の壁の中に奥の様子が書き込まれてしまい、よくわからない風景になってしまい困ります。これを手軽に解消するには、一番遠くの壁からチェックして順番に置いてゆくことです。そうすれば、奥の壁を書いても、その後に手前に大きな壁を書いてしまうので、そこから奥は見えなくなります。

このような方法でダンジョンマップを表示するプログラムがリスト1とリスト2です。また、この方法では1度画面を消

リスト1 ■ダンジョン型マップ表示と移動をするプログラム

———PC-8801mkIISR、PC-9801版(それぞれDISK BASIC用)

```
100 SCREEN 0,0:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,
0,1:CLS 3:ZX=13:ZY=9
110 DIM P$(12),MP(ZX,ZY),PX(28),PY(28),S
X(28),SY(28),MC(28),DX(3),DY(3)
120 GOSUB *DATSET:A=0
130 READ B:IF B<>99 THEN PX(A)=B:READ PY
(A),SX(A),SY(A),MC(A):A=A+1:GOTO 130
140 DY(0)=-1:DX(1)=1:DY(2)=1:DX(3)=-1
150 FOR A=0 TO ZY:FOR B=0 TO ZX:READ MP(
B,A):NEXT B,A
160 X=1:Y=1:D=2
180 GOSUB *MEIRO
190 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 190
200 IF A$="6" THEN D=(D+1) AND 3 ELSE IF
 A$="4" THEN D=(D-1) AND 3
210 IF A$="8" THEN MX=X+DX(D):MY=Y+DY(D)
:IF MP(MX,MY)=0 THEN X=MX:Y=MY
220 IF A$<>" " THEN 180
230 END
400 *MEIRO
410 BX=1:BY=-1:IF D=1 OR D=2 THEN BY=1
420 IF D>1 THEN BX=-1
510 CLS:A=0:IF D AND 1 THEN MX=X+BY:MY=Y
 ELSE MX=X:MY=Y+BY
520 B=MP(MX,MY):IF B THEN COLOR B:FOR A=
1 TO 14:LOCATE 1,A:PRINT W$:NEXT:A=25
530 IF A=29 THEN RETURN
540 IF D AND 1 THEN MX=X+BY*PY(A):MY=Y+B
X*PX(A) ELSE MX=X+BX*PX(A):MY=Y+BY*PY(A)
550 IF MX>ZX OR MY>ZY OR MX<0 OR MY<0 TH
EN 570
560 B=MP(MX,MY):IF B THEN LOCATE SX(A),S
Y(A):COLOR B:PRINT P$(MC(A))
570 A=A+1:GOTO 530
1000 *DATSET
1010 W$=CHR$(135):K1$=CHR$(228):K2$=CHR$
(229):K3$=CHR$(230):K4$=CHR$(231)
1020 CR$=STRING$(2,29)+CHR$(31)
1030 P$(0)=W$+W$+CR$+W$+W$
1040 P$(3)=" "+K1$+CR$+K1$+W$+CR$:P$(4)=
K2$+" "+CR$+W$+K2$+CR$
1050 FOR A=1 TO 4:P$(3)=P$(3)+W$+W$+CR$:
P$(4)=P$(4)+W$+W$+CR$:NEXT
1060 P$(3)=P$(3)+K3$+W$+CR$+" "+K3$:P$(4
)=P$(4)+W$+K4$+CR$+K4$+" "
1070 CR$=CHR$(29)+CHR$(31)
1080 P$(1)=K1$+CR$+W$+CR$+W$+CR$+K3$
1090 P$(2)=K2$+CR$+W$+CR$+W$+CR$+K4$
1100 FOR A=1 TO 14:P$(12)=P$(12)+W$+CR$:
NEXT
1110 P$(7)=K1$+CR$+P$(12)+K3$:P$(8)=K2$+
CR$+P$(12)+K4$
1120 CR$=STRING$(4,29)+CHR$(31)
1130 FOR A=1 TO 4:P$(9)=P$(9)+STRING$(4,
135)+CR$:NEXT
1140 P$(11)=P$(9)+P$(9)
1150 CR$=STRING$(3,29)+CHR$(31):A$=STRIN
G$(3,135)+CR$
1160 P$(5)="  "+K1$+CR$+" "+K1$+W$+CR$+K
1$+W$+W$+CR$
1180 P$(6)=K2$+"  "+CR$+W$+K2$+" "+CR$+W
$+W$+K2$+CR$
1190 FOR A=1 TO 8:P$(5)=P$(5)+A$:P$(6)=P
$(6)+A$:NEXT
1200 P$(5)=P$(5)+K3$+W$+W$+CR$+" "+K3$+W
$+CR$+"  "+K3$
1210 P$(6)=P$(6)+W$+W$+K4$+CR$+W$+K4$+"
"+CR$+K4$+"  "
1220 CR$=STRING$(8,29)+CHR$(31):W$=STRIN
G$(14,135)
1230 FOR A=1 TO 8:P$(10)=P$(10)+STRING$(
8,135)+CR$:NEXT
1240 RETURN
1250 DATA -2, 4, 3, 7,0
1260 DATA -1, 4, 5, 7,0
1270 DATA  0, 4, 7, 7,0
1280 DATA  1, 4, 9, 7,0
1290 DATA  2, 4,11, 7,0
1300 DATA -3, 3, 2, 6,2
1310 DATA -2, 3, 4, 6,2
1320 DATA -1, 3, 6, 6,2
1330 DATA  1, 3, 9, 6,1
1340 DATA  2, 3,11, 6,1
1350 DATA  3, 3,13, 6,1
1355 DATA -2, 3, 0, 6,9
1360 DATA -1, 3, 2, 6,9
1370 DATA  0, 3, 6, 6,9
1380 DATA  1, 3,10, 6,9
1385 DATA  2, 3,12, 6,9
1390 DATA -2, 2, 0, 4,4
1400 DATA -1, 2, 4, 4,4
1410 DATA  1, 2,10, 4,3
1420 DATA  2, 2,14, 4,3
1430 DATA -1, 2, 0, 4,11
1440 DATA  0, 2, 4, 4,10
1450 DATA  1, 2,12, 4,11
1460 DATA -1, 1, 1, 1,6
1470 DATA  1, 1,12, 1,5
1480 DATA -1, 1, 0, 1,12
1490 DATA  1, 1,15, 1,12
1500 DATA -1, 0, 0, 0,8
1510 DATA  1, 0,15, 0,7 ,99
1600 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7
1610 DATA 7,0,0,0,0,0,0,3,0,0,0,0,0,7
1620 DATA 7,0,4,4,4,4,0,3,0,6,6,6,0,7
1630 DATA 7,0,4,0,0,0,0,0,0,0,0,6,0,7
1640 DATA 7,0,0,0,2,0,4,3,3,3,0,0,0,7
1650 DATA 7,2,2,2,2,0,4,0,0,0,0,5,0,7
1660 DATA 7,0,0,0,0,0,4,0,0,0,5,5,0,7
1670 DATA 7,0,4,4,4,0,4,1,0,0,5,5,0,7
1680 DATA 7,0,0,0,0,0,4,1,1,0,0,0,0,7
1690 DATA 7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7
```

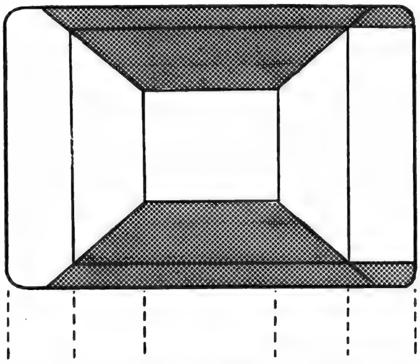
してパーツを置いてゆく間に一瞬であっても、遠くの様子が見えてしまい、見た目に美しくしくないので、それを解消するための追加プログラムがリスト３です。これは、画面を２つ以上持っていて、瞬時に切り換えられる場合に有効な方法です。つまり、X68Kのように、こういった機能がついている機種のみ有効なのですね。

１つ目の画面にダンジョンを書き込んでいる間は、２つ目の別の画面を見せておいて、書き終わったら１つ目の画面を見せてやる。そして、次にまた書くときは、２つ目の画面に書きこんで、１つ目の画面を見せておく……を繰り返します。これは「ページ切り換え」と呼ばれるスムーズな書き換えなどによく使われる手法です。今回のような立体の画面を作るときにも便利なので、覚えておくといいですよ。

ひとくちメモ

MAJESTIC-TWO SOFTの慶次郎さんが考えた ダンジョン表示のアルゴリズム

①まず画面を５分割して考えます。そして、その分割した画面のそれぞれに表示される、可能性のある壁のパターンをあらかじめすべて用意しておきます。
②マップに合わせ、その５分割の画面のどこに、どの壁（パーツ）を出したらよいかをプログラムが判断（これがたいへん）して表示します。
③この方法だと、書き換えが少なくて済むうえに高速になります。ただし、その分、余計に絵のデータを持たなければなりません。



⇦５つに分割された画面のそれぞれに、いろいろなパターンのパーツを用意しておいて、自分から見た迷路のパターンに応じて選ばれるようにします。

このプログラムは、14×10の大きさで作られたマップの上を、ダンジョン風の3D表示をさせて移動するためのものです。いつもより、ちょっと長めですが、それはデータ類が多いためでプログラム部分はそんなに複雑なことはしていません。

おおまかなアルゴリズムは、自分が向いている方向を調べて、「マップ上で何歩先に壁があったら、画面上のこの座標にこの形の壁を表示する」というデータをもとに、「4歩先の1つ左」とか「2歩先の2つ右」とか、目に見えるすべての範囲の壁をあらかじめ調べて用意しておき、それに応じて画面上にも壁のキャラクタ(パーツ)を表示していく、というものです。

たとえば、「マップで3歩先の1つ左に壁があったら、画面上（全体を16×16で考える）の（6，6）の座標から、パーツの9番（2番目に小さい壁）を表示する」といった具合です。

プログラムを順番に解説していくと、100〜110行までが画面と配列変数の初期設定です。100行にある変数ＺＸ，ＺＹはマップの大きさを示す変数で、Ｘは０〜13、Ｙは０〜９までで14×10マスの大きさということになります。もちろん、この数値をいじればマップの広さを自由に変えることができます。そして、110行で設定している配列変数。これは、Ｐ＄(0)〜Ｐ＄(１２)の壁のパーツ（全13個）を、順番に表示する文字データが記憶されます。ＭＰ（０，０）〜ＭＰ（１３，９）は、マップのデータが記憶されます。ＭＰ（Ｘ，Ｙ）には、マップ上で現在自分のいるＸ，Ｙ座標の内容が入ることになります。

ＰＸ（ｎ），ＰＹ（ｎ），ＳＸ（ｎ）ＳＹ（ｎ），ＭＣ(ｎ)はダンジョン表示のための判断のデータです。「自分の向いている方向のＰＹ（ｎ）歩先の右、ＰＸ（ｎ）歩（マイナスだったら左にＰＸ（ｎ）歩）に壁があったら、画面上の座標ＳＸ（ｎ），ＳＹ（ｎ）にＭＣ（ｎ)の番号の壁のパーツを表示する」という内容のデータが、自分の視界の範囲である29カ所分記憶されます。こうすると、よくあるRPGのソフトと同じようなダンジョンを表示することができるのです。

ＤＸ（ｎ），ＤＹ（ｎ）は、自分の向いている方向データ（０〜３）に対応する進む方向が記憶されます。たとえば、向いている方向が1（右）ならＤＸ（１）＝１，ＤＹ（１）＝０となりＸ方向に1プラスして、Ｙ方向には動かないということになります。これが、０（上）、１（右）、２（下）、３（左）の4方向分のデータをしまってあります。

120行では、データセットのサブルーチン（1000〜1240行）を呼び出しています。ここでは、Ｐ＄(0)〜Ｐ＄(１２)に、画面中で表示する壁のパーツのデータを代入しています。たとえば、Ｐ＄(4)をＰＲＩＮＴ命令で表示させると、パーツ4番のタテ長のななめになった壁が表示されます。通常、ＰＲＩＮＴ命令ではカーソル位置から右方向にしか文字列は表示できませんが、ここではＣＨＲ＄(２９)（1つ左にもどる）と、ＣＨＲ＄(３１)（1つ下に行く）というコントロールコードと呼ばれるものを使い、縦方向にも文字列を表示するようにしています。これにより1回のＰＲＩＮＴ命令で大きな壁のパーツも表示できるようになり、スピードも速くなります。

130〜150行までは、その他の配列変数へのデータ代入を行っています。データは、1250〜1510行までのＰＸ，ＰＹ，ＳＸ，ＳＹ，ＭＣに代入するデータと、1600〜1690行までのマップデータ（14×10）が入ります。マップデータは、０が何もない場所(つまり歩ける所)、１〜７が壁になっていて、7色で表示されるようになっています。

160〜230行までがメインルーチンです。160行では、まず、Ｘ，Ｙ(自分のマップ上の座標)と、Ｄ（自分が向いている方向）を設定しています。

そして、180行で3Dダンジョン表示サブルーチン（400〜570行）を呼び出します。あとは、キー入力を調べて、テンキーの〔4〕か〔6〕だったら、自分の向いている方向を1つずらして、〔8〕キーだったらその方向に自分の座標を移動させます（その方向に壁があったら移動はしません)。これをスペースキーが押されるまで繰り返します。

400〜570行がダンジョン表示サブルーチンです。Ｘ，Ｙ，Ｄ（自分のマップＸ，Ｙ座標，向いている方向）のデータをもとに、それに応じたダンジョンの表示を行います。

410〜520行は、自分の1歩前の壁がどうなっているかを判定しています。1歩前の壁だけは、とても大きいので、そこだけは別に表示しています。530〜570行がそれ以外のデータをもとに壁を表示する部分です。自分の場所からＰＸ（ｎ），ＰＹ(ｎ)で示される歩数の場所が、まずマップ内に含まれているかをチェックします。そしてその後、その場所が壁かどうかを調べて、壁があったらＰ＄(ＭＣ（ｎ)) を、ＳＸ（ｎ），ＳＹ（ｎ）の位置から表示しています。

なお、パーツの表示にグラフィックキャラクタ（〔GRPH〕キーで出てくる文字）を使っているので、MS-DOS上のN88(86)-DISK BASICでは正常に動作しませんので注意してください。

リスト1と同じアルゴリズムでX68000上でダンジョンを表示するようにしたものです。ただし、X68000版ではダンジョンのパーツ表示にBG面を使っています。変数名や行番号はリスト1と同じ構成になっているので、リスト1の説明も参考にしてください。

X68000版で変わった部分は、リスト1ではP$(n)という文字列の入った配列変数に、パーツのデータを入れておいて表示していました。しかし、こちらでは、"wall(x, y, a, c)"(x, yは画面の座標、aはパーツの番号、cは表示する色)という関数を用意して(1000〜1240行)、パーツの番号ごとに別々にパーツを描くプログラムを実行するようにしています。そのために、BGの一定領域を壁のキャラクタで埋める関数bbox(700〜720行)も追加されています。さらに、パーツを構成するキャラクタも定義しなければならないので、そのためのサブルーチンとして600〜670行にmkpat( )という関数も追加されています。

中心となるダンジョンを描くルーチンは、meiro(x, y, d)という関数になっていて、x, yに自分のマップ上の座標。dに方向を入れて使うことができるようになっています。

なお、このプログラムはX-BASICのままでは速度が遅いので、実際にゲームなどに使うときは、Cコンパイラを用いてコンパイルすることをおすすめします。

リスト2

■ダンジョン型マップ表示と移動をするプログラム

——X68000版(X-BASIC用)

```
  100 screen 1,1,1,1:console ,,0:zx=13:zy=9
  105 sp_init():bg_set(0,0,1):sp_disp(1):for a=1
 to 7:sp_color(1,hsv(a*16,10,31),a):next
  110 dim str vp(12):dim mp(13,9)
  120 dim px(28),py(28),sx(28),sy(28),mc(28),dx(
3),dy(3)
  130 mkpat():datset():mapset():a=0
  140 dy(0)=-1:dx(1)=1:dy(2)=1:dx(3)=-1
  160 bgx=8:bgy=2:x=1:y=1:d=2:str v
  180 repeat:meiro(x,y,d)
  190 v=inkey$
  200 if v="6" then d=(d+1) and 3 else if v="4"
then d=(d-1) and 3
  210 if v="8" then mx=x+dx(d):my=y+dy(d):if mp(
mx,my)=0 then x=mx:y=my
  220 until v=" "
  230 end
  400 func meiro(x,y,d):int a
  410 bx=1:by=-1:if d=1 or d=2 then by=1
  420 if d>1 then bx=-1
  440 bg_fill(0,0)
  510 a=0:if d and 1 then mx=x+by:my=y else mx=x
:my=y+by
  520 b=mp(mx,my):if b>0 then pb=256*b:bbox(bgx+
1,bgy+1,bgx+14,bgy+14):a=25
  540 repeat:if d and 1 then mx=x+by*py(a):my=y+
bx*px(a) else mx=x+bx*px(a):my=y+by*py(a)
  550 if mx<=zx and my<=zy and mx>=0 and my>=0 t
hen {
  560 b=mp(mx,my):if b>0 then wall(bgx+sx(a),bgy
+sy(a),mc(a),b)
  570  }
  580 a=a+1:until a=29
  590 endfunc
  600 func mkpat()
  610 dim char g(255)
  620 for a=0 to 3:c=0:if a>0 then c=1
  630 for b=0 to 255:g(b)=c:next
  640 d=0:if a=2 then b=0:d=1 else if a=3 then b
=15:d=-1
  650 if d<>0 then for e=0 to 15:f=b:repeat:g(e*
16+f)=0:f=f+1:until f=16:b=b+d:next
  660 sp_def(a,g,1):next
  670 endfunc
  700 func bbox(x,y,i,j):c=pb+1:int a,b
  710 for b=y to j:for a=x to i:bg_put(0,a,b,c):
next:next
  720 endfunc
 1000 func wall(x,y,a,c)
 1010 pb=256*c:pr=pb+16384:switch a
 1020 case 0:bbox(x,y,x+1,y+1):break
 1030 case 9:bbox(x,y,x+3,y+3):break
 1040 case 10:bbox(x,y,x+7,y+7):break
 1050 case 11:bbox(x,y,x+3,y+7):break
 1060 case 12:bbox(x,y,x,y+13):break
 1070 case 2:bg_put(0,x,y,pb+2):bbox(x,y+1,x,y+2
):bg_put(0,x,y+3,pb+3):break
 1080 case 1:bg_put(0,x,y,pr+2):bbox(x,y+1,x,y+2
):bg_put(0,x,y+3,pr+3):break
 1090 case 8:bg_put(0,x,y,pb+2):bbox(x,y+1,x,y+1
4):bg_put(0,x,y+15,pb+3):break
 1100 case 7:bg_put(0,x,y,pr+2):bbox(x,y+1,x,y+1
4):bg_put(0,x,y+15,pr+3):break
 1110 case 4:bg_put(0,x,y,pb+2):bg_put(0,x,y+1,p
b+1):bg_put(0,x+1,y+1,pb+2)
 1120  bbox(x,y+2,x+1,y+5):bg_put(0,x,y+6,pb+1):
bg_put(0,x+1,y+6,pb+3):bg_put(0,x,y+7,pb+3):brea
k
 1130 case 3:bg_put(0,x+1,y,pr+2):bg_put(0,x,y+1
,pr+2):bg_put(0,x+1,y+1,pb+1)
 1140  bbox(x,y+2,x+1,y+5):bg_put(0,x,y+6,pr+3):
bg_put(0,x+1,y+6,pb+1):bg_put(0,x+1,y+7,pr+3):br
eak
 1150 case 6:bg_put(0,x,y,pb+2):bg_put(0,x,y+1,p
b+1):bg_put(0,x+1,y+1,pb+2)
 1160  bbox(x,y+2,x+1,y+2):bg_put(0,x+2,y+2,pb+2
):bbox(x,y+3,x+2,y+10):bbox(x,y+11,x+1,y+11)
 1170  bg_put(0,x+2,y+11,pb+3):bg_put(0,x,y+12,p
b+1):bg_put(0,x+1,y+12,pb+3)
 1180  bg_put(0,x,y+13,pb+3):break
 1190 case 5:bg_put(0,x+2,y,pr+2):bg_put(0,x+1,y
+1,pr+2):bg_put(0,x+2,y+1,pb+1)
 1200  bbox(x+1,y+2,x+2,y+2):bg_put(0,x,y+2,pr+2
):bbox(x,y+3,x+2,y+10):bbox(x+1,y+11,x+2,y+11)
 1210  bg_put(0,x,y+11,pr+3):bg_put(0,x+1,y+12,p
r+3):bg_put(0,x+2,y+12,pb+1)
 1220  bg_put(0,x+2,y+13,pr+3):break
 1230 endswitch
 1240 endfunc
 1250 func datset()
 1255 dim g(199)={
 1260   -2, 4, 3, 7,0 , -1, 4, 5, 7,0,
 1270    0, 4, 7, 7,0 ,  1, 4, 9, 7,0,
 1290    2, 4,11, 7,0 , -3, 3, 2, 6,2,
 1310   -2, 3, 4, 6,2 , -1, 3, 6, 6,2,
 1330    1, 3, 9, 6,1 ,  2, 3,11, 6,1,
 1350    3, 3,13, 6,1 , -2, 3, 0, 6,9,
 1360   -1, 3, 2, 6,9 ,  0, 3, 6, 6,9,
 1380    1, 3,10, 6,9 ,  2, 3,12, 6,9,
 1390   -2, 2, 0, 4,4 , -1, 2, 4, 4,4,
 1410    1, 2,10, 4,3 ,  2, 2,14, 4,3,
 1430   -1, 2, 0, 4,11,  0, 2, 4, 4,10,
 1450    1, 2,12, 4,11, -1, 1, 1, 1,6,
 1470    1, 1,12, 1,5 , -1, 1, 0, 1,12,
 1490    1, 1,15, 1,12, -1, 0, 0, 0,8,
 1510    1, 0,15, 0,7 ,99 }
 1520 a=0:b=0:while g(a)<>99
 1530  px(b)=g(a):py(b)=g(a+1):sx(b)=g(a+2):sy(b
)=g(a+3):mc(b)=g(a+4)
 1540 a=a+5:b=b+1:endwhile
 1550 endfunc
 1560 func mapset()
 1570 dim g(199)={
 1600   7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,
 1610   7,0,0,0,0,0,0,3,0,0,0,0,0,7,
 1620   7,0,4,4,4,4,0,3,0,6,6,6,0,7,
 1630   7,0,4,0,0,0,0,0,0,0,0,6,0,7,
 1640   7,0,0,0,2,0,4,3,3,3,0,0,0,7,
 1650   7,2,2,2,2,0,4,0,0,0,0,5,0,7,
 1660   7,0,0,0,0,0,4,0,0,0,5,5,0,7,
 1670   7,0,4,4,4,0,4,1,0,0,5,5,0,7,
 1680   7,0,0,0,0,0,4,1,1,0,0,0,0,7,
 1690   7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7,7}
 1700 c=0:for a=0 to zy:for b=0 to zx
 1710 mp(b,a)=g(c):c=c+1:next:next
 1720 endfunc
```

リスト3

■スムーズな描画にするための変更点

——X68000版(X-BASIC用)

```
  160 bgx=32+8:bgy=2:x=1:y=1:d=2:str v
  440 for a=bgx to bgx+15:for b=bgy to bgy+15:bg
_put(0,a,b,0):next:next
  580 a=a+1:until a=29:if bgx=8 then bg_scroll(0
,0,0):bgx=40 else bg_scroll(0,512,0):bgx=8
```

これはリスト2に追加・変更することにより、さらにスムーズな画面書き換えを行うためのリストです。BG面の見えない部分を交互に使用すると、書き換えているところを見せずに切り換えるようになります。

このような立体迷路の表示方法は、今回のようなものだけでなく、さまざまなアルゴリズムがありますから、あなた自身でより速い便利なものを考えてみるのもいいと思いますよ。

というわけで、RPGの2つの画面表示の形態のアルゴリズムについてはこれでおしまい。みんながんばっておもしろいRPGを作ってみてね。

次回からはまた新しいアルゴリズムを取り上げるのでお楽しみに。じゃーねー。　　(おにおん)

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jinファン　おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?係」まで、お問い合わせください。あて先は、P.147参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

MUSIC LALFで ゲームミュージックに挑戦!!

第4回

この講座も、いよいよ第4回。これまでは、基本的なコマンドの説明やその使い方が中心だった。話だけ聞いても現物がなく、もどかしい思いをしていた人も、そろそろ入手して実際に音を出して試せるようになったと思う。そこで今回からは、MUSIC LALFを使って具体例を中心に、音楽をプログラムするためのテクニックを解説していこう。

監修　古代祐三

文／藤井良彦

イラスト／谷川むつみ

MUSIC LALFの サンプルミュージックを斬る!

今回は、MUSIC LALFのディスクに収められたデモ用の曲データの中から、古代先生の作ったデータ「SAMPL2.MLF」を取り上げ、そこで使われているワザを分析しよう。次ページに掲載したリストは、製品版についているソースファイルを少し整理してあるが、基本的には同じものだ。リストの1段分は、譜面でいえばだいたい4小節単位になっている。リストが長く、1段に同じチャンネルが何行も入っている部分もあるが、それでも4小節分だ。ただし、1段目は8小節、6段目は2小節分になっている。製品を持っている人は、ここで1度どんな曲か聞いてみよう。

●どアタマはベースが聞かせどころ

さて、この曲は大きくわけて、ループがかかるまでの「イントロ」と、ループで繰り返される「テーマ」の2つの部分から構成されている。リストでいうと上の3段がイントロで、下の5段分がテーマだ。テーマに入ると、ゲームミュージックではおなじみの、デジタルなフィーリングをいかした内蔵音源を使った曲らしい展開になるが、イントロはどちらかというと、生のバンド演奏のような、リアルなノリが特徴になっている。これを支えているのが、AとCとFM音源を2チャンネル使った、**チョッパーベース**のシミュレーションだ。

ちょっと専門的になるけど、チョッパーベースの奏法には、弦をはじく右手の使い方の違いから、大きくわけて2つの奏法がある。1つは親指を弦にたたきつける「サミング」、もう1つは人指し指に弦をひっかけて弾きあげる「プル」だ。「サミング」は、弦をたたくだけに、太い重低音と同時に、バスドラムのような強いアタックが特徴で、ベースパターンの基本になる。「プル」は、逆に低音は出ないが、金属質の堅い音が特徴で、ベースパターンのアクセントになる。このまったく音質の違う両者を組み合わせて、16ビートのベースラインを作るわけだ。それだけに、シンセなどでシミュレートするのはとても難しい。この曲では、「サミング」の基本的なサウンドをAチャンネルで、「プル」と「サミング」のアクセントのサウンドをCチャンネルで作ることで、この作りにくいサウンドをシミュレートしている。また、チョッパーベースは、音符ごとのダイナミクスが強烈で、大きい音と小さい音のメリハリが強く、これが「ノリ」を生み出している。ここでリストを見てほしい。

①……1段目では、ボリュームの相対指定、絶対指定を組み合わせ、1音1音音符ごとに音の強弱をつけてベースのリアルなノリを作り出している。また「q」コマンドで、AチャンネルとCチャンネルの**ゲートタイム**を変えている点も見のがせないだろう。

ドラムのパートをFM音源のBチャンネルで出しているが、1つのチャンネルで音色を変えて、4分音符での**ハイハット**のきざみ→バスドラのきざみ、そこからおもむろにリズムパターンに入ってくるという、この手のファンキーなイントロの常道を押えている。リアルなノリを出したいときに

用語解説

P153 チョッパーベース……指ではじいて鳴らすベースの奏法の総称

P153 ゲートタイム……1つの音符の中で、その音が鳴っている長さを示す

P153 ハイハット……打楽器の一種。ドラムセットの楽器のひとつで、シンバルが上下に2枚重なっている形をしている

P154 オブリガード……メインメロディーのバックで鳴っている軽いメロディー。伴奏とは違う

▼リスト・イントロ部

```
#title "SAMPLE2"

①1段目
A  C96t190@31o3v11l16q1g8g+[[ar)))>b96&(g48.&a12((<g8gg+8a>v15b96&v12a48.&a48<a8geg>
A  v15b96&v11d48.&d12c<&gara>v15b96&v11e48.&e12/<g>g<g+8 a8r>]2 v15b96&v11d48.&d48&ec&d</a8r]2
B  C96@113v8[c4]8 v11o4@72[c4]7 @124c4l16 [@72cccr@124c8.@124c@72cc>aa<cc@124cc
B  @72ccrc@124c8@72cc / @124c[@72c/@113>c<]3 @124c@72c @124c8@72cc @124c32c32@72>e<ac]2
C  C96@151o3v9 l16 MF0q2 g8&g+[[arv14>b96&v11g48.&(g24r24v9<g8&gg+8a>v14b96&v9a48.&a48<a8g&e&g>
C  v13b96&v9d48.&d12c<&gara>v13b96&v9e48.&e12/<))g96&(g48.&(g48&>g<g+8a8r>(]2
C  v12b96&v9d48.&d48rv12b96&v9c48.&c48r</a8r]2q0
D  C96r1r1r1r1 v4 q2l16r@4o4b))b))b&b4 >eer b&b4&b1.      r1r2
E  C96r1r1r1r1 v4 q2l16r@4o4e))e))e&e4  bbr>e&e4&e1.      r1r2
F  C96r1r1r1r1 v4 D-16q2l16r@4o4b))b))b&b4 >eer b&b4&b1.  r1r2

②2段目
A  @130[aaaa8aaa a>dc+dedc+<b- aa8a8aaa >b-b-ggeec+c+]2
B  [[@124)c(@72c/c]3 /[)@124c(@72c]3@124cc]4 @72>b32b32bgge32e32e<bb
C  @153o5M10,1,10,4,15
C  a2efedc+fd<bg2 efgab-agf l32edefgfgab-a>edgfb-a >e2&e16 l16c+<b-geb-ge c+dec+<gab-g
D  @3v11o4[a8.b-8.g8.a8.b-8g8]4
E  @3v11o4[e8.f8.d8.e8.f8d8]4
F  o5@3r8a2efedc+fd<bg2 efgab-agf l32edefgfgab-a>edgfb-a >e2&e16 l16c+<b-geb-ge c+dec+<ga

キメ
③3段目
A  [)aaaa8.( aaaeeee-e-e-e-  ) aaaa8.(>ddd<g+g+g+/aab-g  ]2 a1
B  [@72c@124ccc8@72c@124c8.c8./c8cc ]4  y$26,180c2.y$26,208)c48c24&c8. (
C  [@133<aaaa8.>((@150o3M10,1,8,6,15q3a8.e8.e-4))  @133 <aaaa8.>@150o3((d8.c+8./<a4>))]2 a1
D  [o4)aaaa8.(>e8.<b8.b-4)aaaa8.(<a8.g+8./e4    ]2   e1    >
E  [o4)eeee8.(<<a8.e8.e-4)>>eeee8.(<<d8.c+8./<a4]2   a1
F  [o4)aaaa8.(>e8.<b8.b-4)aaaa8.(<a8.g+8./e4    ]2   e1    >
```

はこういうふうに、バンドアレンジの常道を押えるというのも、とても重要になってくる。

さて、ベースソロの最後に入ってくる軽い**オブリガート**は、なにげなく聞いてしまうが、**デチューンユニゾン**と**ハーモナイズ**をうまく使い、あまりSSG音源ということを感じさせないサウンドに仕上げてある。このあたりのテクニックは、SSG音源を活用する基本テクニックの１つなので、よく研究してみてほしい。そういう場合には"J"コマンドや"！"コマンドなど、デバッグ用のコマンドをうまく使えば、必要なパート、必要なチャンネルだけを取り出して聞くことができる。

●バンドっぽいイントロのアレンジ

②……２段目に入ると、Cチャンネルがメロディーに変わると共に、今度はぐっとプログレッシブ・ロックを思わせる曲想になる。このような、ベース、ドラム、メロディーというFM音源３チャンネルの使い方は、この手のリズミックなゲームミュージックでは常道ともいえるものだ。この場合、単調になってしまうのを防ぐカギはSSG音源の活用にある。ここでは、まずFチャンネルをメロディーの補強に使っている。メロディーの補強には、なるべく似たような音色にした上で**デチューン**をかける「コーラス効果」を使うか、休符を入れて少しタイミングをずらす「エコー効果」を使うかのどちらかにすることが多いというのは、先月号に書いたよね。この曲では、エコー効果が使われている。CとFの両チャンネルを比べると、Fのアタマにr8が入っているのに気づくと思う。これで、エコー効果を作っているわけだ。

いっぽう、DとEの両チャンネルは、完全に伴奏の和音パートとなっている。多分、ギターパートをイメージしたアレンジだろう。しかし、SSGだけの和音だと、ちょっと寂しい感じもしてしまう。そこでこのパートは、Aチャンネルのベースのパートとシンクロさせ、各拍のアタマのタイミングが合うようにして、ベースのサウンドを厚くし、かつ伴奏にもなるように工夫されている。ベースのパートで、ところどころに８分音符が入っているのはこのためだ。

もともと、ベースとギターが**ユニゾン**するように同じリズムをきざむことでそのサウンドを一体化させて厚い伴奏パートを作り出すというのは、ロックバンドの基本奏法だ。だから、ベースを中心に、ギターのパート（しばしば、ベースが奏でている音と同じコードのルートとその5度上の音のシンプルな和音を使う）をユニゾンさせる奏法は、そのまま、FM音源で作ったベースのサウンドの上に、SSGで作ったギターパートをかぶせる、という方法でゲームミュージックでも、基本的なアレンジになっている。

③……３段目は、いよいよテーマにつなぐための「キメ」の部分だ。音楽用語では「バンプ」というのだけれど、こういうバンド全員で同じメロディーを演奏するキメは、少し前のフュージョン全盛のころには、とても流行したものだ。ここでは、２段目の手法を拡張して、SSGのパートをすべてギターに見立てると共に、Cチャンネルでは、ギターっぽい音色と、シンセっぽい音色を交互に繰り返すことで、まるでギター、シ

用語解説

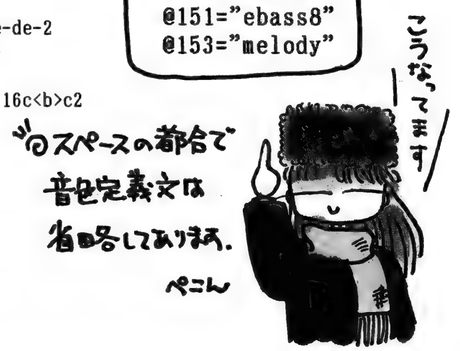
P154 デチューンユニゾン……いくつかの楽器を使い、コーラス効果をだして演奏すること
P154 ハーモナイズ……ハーモニー（和音）を作ること
P154 デチューン……音の効果。音にこれをかけると厚みが出るし、コーラス効果もでる
P154 ユニゾン……いくつかの楽器で、同じ旋律を演奏すること

▼リスト続き・テーマ部

④4段目
```
A  L y38,184 [ddddcdddaddgddb-d dd>d<dd>e<dd/>f<dd>e<dd>c<d]2 d>d<e>e<f>f<f+>f+
B  L [@72c@113c@124c/@72c ]16c8@113c@124c8
C  L @153M10,1,10,4,15o5q0v10a2gfedl32cdc<b-ab-ag l16a2&afa>ded<af
C   e4l12egfl16a>de<a>f<a>g<a> f<a>l24edc+d<gb-eg<b- a8b8>c8c+8
D  L r1r1r1r1
E  L r1r1r1r1
F  L                     v8o5r8a2gfedl32cdc<b-ab-ag l16a2&afa>ded<af
F   e4l12egfl16ad>e<a>f<a>g<a> f<a>l24edc+d<gb-eg<b- a8b8>c8
```

各音色
```
@31 ="ebass2"
@72 ="b_drum"
@113="hi_hat"
@124="drum2 "
@125="ebassy"
@130="ebass6"
@133="d_gtr "
@150="efc002"
@151="ebass8"
@153="melody"
```

⑤5段目
```
A  [<[g]24 gde-cde-fc& [c]24c>c<d>d<e->e-<c>c<
B  [[@72c@113c@124c8]13[@124c/@72c]4c
C   d4>d2<l12ab->c<b-agd4l16rgagb-gab>c4g2l12de-ff4.l16e-de-2
D  [v8@4o4b-2a2 b-2 b-4b4>c2 d2e-2l16 r@4v11e-re-re-e-e-
E  [v8@4o4g2f2  g2  g4g4  g2 g2g2 l16>r@4v11crcrccc
F  [v8d4>d2<l12ab->c<l16b-2rgagb-gab>c4))e-2l12<b>cdd4.l16c<b>c2
```



⑥6段目
```
A  [f]6aa b-b-b-b-b- >db-d<[d]6f+f+ggaab-b-aa
B  [[@72c@113c@124c@72c ]2[@124c@72c/c]3 ]2
C  e-c<afa>ce-ce-d<b-fdfb->d c<af+df+a>c<ab->dgab-4
D  o5e-e-e-e-8e-e-e- e-8.d&d4    cccc8ccc c8.<b-&b-4
E  o5cccc8ccc <b-8.b-&b-4   aaaa8aaa a8.g&g4
F  @4v11o4aaaa8aaa f8.f&f4      f+f+f+f+8f+f+f+ d8.d&d4
```

⑦7段目
```
A  [e-]8 [e->))b96&(e-96&(e-24<]4 c+c+c+c+[c+>))b96&(c+96&(c+24<]3d>d<e>e<c+>c+<
A  / [d]16 f+ddgddadd>d<dd>e-<d>d<d>]2
B  [@72c@113c@124c@72c ]8
B  /[@72c@113c@124c@72c]4 [@124c@72cc]4@124c@72c@124cc @72c@113c@124c@72c]2
C  e-8.g8.a8.b-8.a8g8 c+8.g8.a8.b-8.a8g8 gf+ae-f+ce-<a>c<f+ae-
C  d32e-32d8.&M12,1,60,200,15d8.&M10,1,10,4,15>d2.&d96&d-96&c96&<b96&b-96&a96
D  o5<b-8.>e-8.f8.g8.f8e-8 <g8.>e8.f+8.g8.f+8e8     / d8.a8.>d8&d2.r2.]2
E  o5<b-8.>e-8.f8.g8.f8e-8 <g8.>e8.f+8.g8.f+8e8     / d8.a8.>d8&d2.r2.]2
F  o4g8.b-8.b-8.>e-8.<b-8b-8  e8.>c+8.c+8.c+8.c+8c+8/<a8.>d8.a8&a2.r2.]2

C  o4 agb-d&d2<l12gab->c8.d16&d4&l24d<b-g>f<b-g>e-<b-g>d<b-g>
C  l16e-fg>c d8<g>e-&e-2r8f8.e-8.g2
C  a4.b->cd2 r8<a4>c8&c8.<b-&b-4  e-8.g8.a8.b-8.a8g8c+8.g8.a8.b-8.a8g8
```

キメ

⑧8段目
```
A  <dddddr8.     r2ddr4dr8.d8.dr8
A  o5@125l24((>ddde-e-e-cccddd<b-b-b->ccc<aaab-b-b- )) l16@130o4dc<a>c8<a>cd8>ddddc<ag
B  @124ccccc8@113l8ccccc l16@124cc@113cccc@124c
B  @113ccc@124c8.c@72ae @113l8cccccccc  l16[@124c8@72c]2c@124c8   ccc@72aaee
C  @133o4dddddr8.r2ddr4dr8.d8.dr8 r2.r8l96r48 b&b-&a&g+&g&f+&f&e&e-d l16dc<a>c8<a>cd&d2
D  o3aaaaar8.    r2aar4ar8.a8.ar8 r1  ageg8ega&a2
E  o3aaaaar8.    r2aar4ar8.a8.ar8 r1  ageg8ega&a2
F  o2dddddr8.    r2ddr4dr8.d8.dr8 r1  dc<a>c8<a>cd&d2
```

ンセ、ベースがユニゾンしているような効果を作り出している。

曲想も、それまでのバンドっぽいものから、かなりメカニカルなイメージになり、メインテーマのほうにすんなりつながるところは、さすがのセンスだね。こういう作曲のテクニックやアイデアは、ゲームミュージックばかり聞いていたのではなかなか学べないので、ロック、ジャズ、クラシックなどなど、ジャンルを問わず曲をたくさん聞いて身につけたいものだね。

さて、Bチャンネルの最後で"y"コマンドが出てくるが、これは、音色を微修正して、**スネア**の音を**タムタム**の音に変えるためのものだ。だから、MUSIC LALFのユーザなら、ここはそのまま"@"コマンドで音色指定を変えてしまってもかまわないだろう。

●テーマは、ゲームミュージックの定石で

4段目からは、いよいよテーマ部が展開する。テーマ部はループがかかっているので、もしこの曲をゲームに使うとすれば、オープニングなりスタートアップなりの長さをイントロと合わせておき、ここからタイトルなり実際のステージなりが始まるというイメージだろうか。ちょっと話が外れるけど、オープニングなどでは、画面のほうの

用語解説

P155 スネア&タムタム……打楽器の一種。スネアは小太鼓、タムタムはドラムセットのバスドラムの上についている中太鼓

P156 カウンターメロディー……メインメロディーではないが、そのバックで鳴っている重要なメロディー

P156 ベンド……ギター、ベース、シンセなどでよく使われる奏法の一種

展開パターンやその所要時間が決まっているだけに、それにピッタリ合わせて音楽のほうを作ると、とても効果があがる。曲のスピードと、スタートさせるタイミングを決めておけば簡単にできるので、ゲームミュージックを作るときには気をつけておきたいポイントだね。

テーマ部の展開は、基本的にはイントロの後半と同じように、Aチャンネルがベース、Bチャンネルがドラムス、Cチャンネルがメロディーと、FM3チャンネルで、ベース、ドラムス、メロディーを押え、SSG3チャンネルで「伴奏」をつけるというアレンジになっている。曲想も、「リズムもの」の王道というイメージだよね。

テーマ部の構成は、4小節+10小節+繰り返し8小節+キメ4小節となっている。このような場合は、FM3チャンネルでベース、ドラムス、メロディーを担当するアレンジだと、ベースやメロディーの音色を変えても単調になることが多い。そこでこの曲では、SSG部の使い方を1段ごとに大きく変えて、全体のメリハリを出している。

ソースを見てもらえばすぐわかると思うけれど、テーマ部では、FMチャンネルは特別なことはやっていない。どちらかというと淡々と同じペースで演奏しているイメージが強い。そのワリに実際聞いてみると、曲の流れにそってとても大きなメリハリがある。アイデアさえあれば、SSGチャンネルを活用する効果はこんなにも大きいのだ。では、分析してみよう。

④……まず4段目。ここはテーマ部最初の4小節にあたるが、ここでは、Cチャンネルのメロディーを補強している役目のエコー効果をFチャンネルだけで行い、DE両チャンネルは休みだ。こういうふうに、思い切って省略するのも、全体のメリハリを大きくするにはとても効果的だ。内蔵音源でも、MIDIを使ったコンピュータミュージックでも、メリハリというと、すぐ「ハデなところを、よりハデに」と思ってしまう人が多いけれど、メリハリというのは、じつは相対的なもので、絶対的なハデさではない。だから、思い切ってシンプルなところを作ることで、山場を盛り上げるというほうがずっと効果的だ。ハデな仕掛けばっかりの音楽になってしまったら、今度は気持ちよく聞けなくなってしまうのがオチだ。

さて、その先の10小節のパターンを2度繰り返すところを見てみよう。ここでは、前半の4小節と、後半の4小節で伴奏のアレンジの手法をがらりと変えることでメリハリをつけている。

⑤……前半の4小節(5段目)では、Fチャンネルはユニゾンから3度のハモりとスタイルを変えながら、メロディーのサポートにまわっている。その間DEの両チャンネルは、メロディーともベースラインとも関係ない、別のゆったりしたメロディーを、3度でハモりながら演奏する、専門用語ではオブリガートとか、**カウンターメロディー**とかよばれるパートを担っている。

⑥……これに対して後半の2小節(6段目)では、DEFの3チャンネルをフルに使って、リズムに合わせて和音をきざみ、イントロの後半で見られたような、オーソドックスでリズミックなサウンドになっている。

この部分は、曲想自体が後半になるほど盛り上がってくるので、たとえば、6小節全部をロックっぽいアレンジにしたとしても、そこそこまとまると思う。でも、あえて、前半をクラシック的なカウンターメロディーを使うアレンジにしたことで、最初のおとなしい部分から、だんだんと盛り上がってくるようにつなぎ、全体のメリハリが一層くっきりするようにしているわけだ。このあたりのセンスは、みなさんもぜひ学び取ってほしいアイデアだね。

⑤～⑧……じつは⑤～⑦段目は、2度繰り返される。1度目と2度目では、伴奏パートはまったく繰り返しだが、メロディーが違っている。これが、⑦のCチャンネルだけのパートだ。こうすることで、ただ繰り返すだけとは違うメリハリにつながっている。このあとの⑧8段目、4小節分の比較的長いキメのあと、テーマのアタマに戻ってループに入る。

さて、このテーマの部分でも、弦のスライド奏法の感じを取り入れたプレイ(7段目のAチャンネル)や、LFOを利用した**ベンド**(⑦のCチャンネル)といった小技がいくつか出ている。しかし基本的には、アレンジのアイデアで曲想を作るという正統な技法で作られている。SSGの各チャンネルを交互にミュートして演奏することで、各チャンネルのパートの持っている役割をじっくり研究してみてほしい。

from 古代祐三

そろそろ、作品が応募されてきています。課題のほかに、オリジナル曲や、僕の作品をBASICで作ってきている人なんかもいて、皆さんが頑張っているのを実感しています。

じつは、2月号での発表分は11月中旬までに寄せられた作品じゃないと掲載できないそうです。このページの担当さんが年末進行のことをすっかり忘れたそうです。みんなで怒ってあげましょう(笑)。まだ応募数が少なめなので、チャンスかも。

下のリストは、僕の作ったSSG部のオリジナルメロディーです。これを使って、他のパートのメロディーを作ったり(サウンドボードIIも可)、エコーをかけたりして、アレンジしたものを送ってください。応募された作品は、直接僕が聞いて評価します。たくさんの応募を待っています。

〈募集の内容〉

下の課題のソースプログラムを利用して制作した作品。たとえば、他のパートのメロディーを作ったり、音色に凝ってみたり、エコーをかけたりなど。もしオリジナルでない場合は、必ず原作者・作品名などの出典をお願いします。

〈使用ハード〉

PC-9801/PC-8801シリーズ

〈使用ソフト〉

MUSIC LALF/SPLIT/ハードに添付の標準BASICのいずれか。

〈投稿方法〉

封筒に、折れないように包装したデータ・ディスク(氏名、使用機種、使用ソフト名を明記したディスクシールを必ずはっておくこと)と①使用ハード名、②使用ソフト名、③苦労した点、とくにココをみてほしい点など、④その他特記事項、⑤住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号を記入した紙を同封して、郵送してください。

〈発表〉

テクノポリス2月号、3月号誌上。採用の方には、規定の謝礼をお送りします。

〈あて先〉

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
「ゲームミュージックに挑戦!!」係

〈締め切り〉

1991年12月16日消印有効

〈問い合わせ〉

本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで。

課題

```
D  t198 @4v12 l8o5[e4.e f4ga g4d4 e2    c4.e d4c<b a4b>c  c2      ]2
E       @4v13 l8o3[c2   f2   g2   c4<b4 a2   >d2         f4ed  /e<gab >]2 c2
```

Theインフォメーションプラザ

本年もよろしくお願いいたします

新年明けましておめでとう。おっとまだちょっと早いか。まあとにかく、この「Theインフォメーションプラザ」も新年にあやかって新しくなったぞ。最大の変化はこのタイトル。え？　ほかはあんまり変わっていないって？　いやいや、何事も初めの１歩が肝心なのだよ。竜頭蛇尾という言葉もあることだし。あれ？

CD

サイキック・ディテクティヴ・シリーズ・ザ・ベスト

■発売元／東芝EMI
■発売日／12月18日
■メディア・価格／CD：TOCT-6381・2500円(税込)

データウエストから発売されている、TOWNS版AVGシリーズのアレンジアルバムだ。アレンジには斎藤剛氏、坂出雅海氏、大森俊之氏らがあたっている。５曲のアレンジバージョンは、全体的にハウス色が濃く、オリジナルとはちょっと違ったグルービーな仕上がり。さらに、原曲作者自身の手によってリミックスが加えられたバージョンも収録されている。

ファミコンジャンプ最強の7人

■発売元／アポロン
■発売日／12月16日
■メディア・価格／CD：APCG-4018・2800円(税込)

週刊少年ジャンプのヒーローたちが７人、力を合わせて悪に立ち向かう、というファミコンゲーム『ファミコンジャンプ最強の７人』のアルバム。すべてアレンジバージョンで、通常のBGMのほか、７人のひとりひとりにテーマが用意されている。また、ゲーム中では容量の関係で不完全だった曲もあったのだが、このアルバムには完全版で収録されているのだ。

メガ・セレクションII

■発売元／ポニーキャニオン
■発売日／12月15日
■メディア・価格／CD：PCCB-00077・2500円(税込)

すでに発売中のアルバムから再構成された(新収録曲もあり)、S.S.T.バンドによる全曲アレンジバージョンのベストアルバム「メガ・セレクション」。その第２弾がついに登場だ！　今回の新収録曲は「ターボアウトランメドレー」と「ボナンザブラザーズメドレー」の２曲。さらに、普通のアレンジバージョンのほか、ライブバージョンも２曲入っているぞ。

悪魔城ドラキュラ・ベスト2

■発売元／キングレコード
■発売日／12月5日
■メディア・価格／CD：KICA-7056〜7057(２枚組)・3300円(税込)

『悪魔城ドラキュラ』シリーズ待望の第２弾は豪華２枚組だ。DiscIにスーパーファミコン版『悪魔城ドラキュラ』。Disc2にゲームボーイ版『ドラキュラ伝説』『ドラキュラ伝説II』。それぞれ、オリジナルサントラを完全収録している。全体的に憂いを感じさせるメロディーが印象的だ。ボスキャラと対決のBGMでは、一気に盛り上がる！

ブライ「八玉の勇士伝説」

■発売元／東芝EMI
■発売日／12月18日
■メディア・価格／
CD：TOCT-6382・
2500円(税込)

8月に発売されたPC Engine版の中から、代表曲といえるものが9曲収録されている。しかも、そのすべてがアレンジバージョンなのだ。作曲・アレンジには、元クリスタルキングの、今給黎(いまきゅうれい)博美氏を迎えているぞ。ゲームでは聴くことのできない、ボーカル入りの「Carry through」や組曲構成した「The zias suite」など、聴きごたえのある曲が盛りだくさんだ。

デス・ブレイド

■発売元／
ポニーキャニオン
■発売日／12月15日
■メディア・価格／
CD：PCCB-00078・
1500円(税込)

優勝すれば国王になれる!! しかし、負ければ死が待っているという闘技大会。その闘技大会に出場する命知らずの1人となって戦う格闘アクションゲーム『デス・ブレイド』。キャラセレクトから各ステージ、エンディング、ネームエントリーまでオリジナルサントラが入っているぞ。キャラクタたちのボイスコレクションもあわせて収録。

ヨーロッパ戦線

■発売元／光栄
■発売日／10月25日
■メディア・価格／
CD：KECH-1017・
2900円(税込)

第2次世界対戦を扱ったSLG「ヨーロッパ戦線」のサントラアルバムだ。作・編曲には、「ルパン3世」の音楽でアニメファンにも人気の高い大野雄二氏を起用。戦場をイメージして作られた、切れ味の鋭いサウンドが展開される。そんな中にも、ひとときの安らぎを感じさせてくれるような曲やマーチ調の曲などが入って、変化に富んだ曲の数々を楽しめるのだ。全13曲収録。

桃太郎電蓄II 古典的名盤(ベストクラシックス)

■発売元／ファンハウス
■発売日／12月1日
■メディア・価格／
CD：FHCF-1164・
3000円(税込)

ファミコン・PC Engineの人気ソフト『桃太郎』シリーズ。そのサウンドが、N響団友オーケストラによるゴージャスな演奏で、1枚のアルバムになった。オープニング、エンディングを含めて全12曲。フルオーケストラならではの、重厚なサウンドが特徴的だぞ。ポップなナンバーからマーチ、バラード調の曲まで、バラエティー豊かに楽しめるのだ。

SDガンダム外伝 ナイトガンダム物語

■発売元／アポロン
■発売日／12月16日
■メディア・価格／
CD：APCG-4019・
2800円(税込)

SDガンダムのファンタジー版外伝を、RPGとしてファミコンゲーム化した『SDガンダム外伝　ナイトガンダム物語』シリーズ。いままでに発売された2作のBGMを収録したアルバムで、シンセサイザーによるアレンジバージョンが全14曲。すべて、2～4つの曲をメドレーにしたものになっている。アレンジはオーケストラ風、ロック風などバリエーションに富んでいるぞ。

新世紀GPX サイバーフォーミュラ BGM ROUNDII

■発売元／ポリスター
■発売日／11月25日
■メディア・価格／
CD：PSCX-1035・
3000円(税込)

テクノポリスの表紙やゲーミングワールドの扉イラストでおなじみの、いのまたむつみ先生や中沢数宣先生が制作に携わっている人気TVアニメ「新世紀GPXサイバーフォーミュラ」。そのBGM集第2弾が11月25日に発売になった。本物のレースシーンを彷彿(ほうふつ)とさせる、軽快でノリのよい曲が気持ちいい。BGMのほかに、劇中で使われている挿入歌も3曲収録されているぞ。

VIDEO

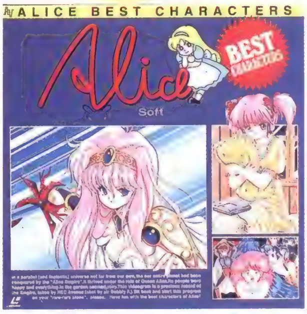
アリス・ベストキャラクターズ

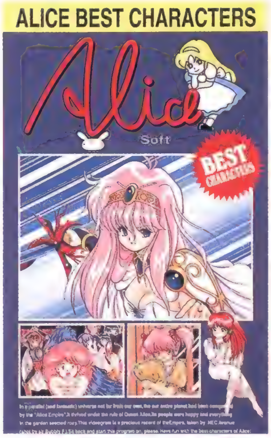
■発売元／NECアベニュー
■発売日／12月21日
■メディア・価格／
VHS：NAVL-10005・3000円（税込）
LD：NALL-10007・3800円（税込）

前回のミス・レモンちっくコンテストでは、上位を独占したアリスソフト勢。ひとえに、彼女たちがカワイかったからだよね。その魅力的なアリスキャラが集まって、LD・ビデオになった！ それがこの「アリス・ベストキャラクターズ」なのだ。

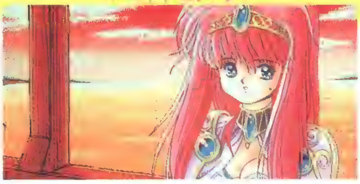
収録ソフトは『闘神都市』『ランス２』『あぶないてんぐ伝説』、そして『D・P・S』シリーズ。どれもみんな、よ〜くご存じのものばかりだよね。これらのゲームの名場面や♡♡♡な場面が凝縮されて、一気にまとめて見られちゃうのだ。まさにアリスキャラ総出演。う〜ん、やったぁ♡ また、番外編として「SDランス」「ランス外伝」も入っている。この「SDランス」、シィルはもちろんカワイイし、ランスもしっかりやることやっててニクいのだ？

さらにさらに、数々の超過激グラフィックや『闘神都市』のクミコの原画、そして最新作『ランス３』の画面も見られるオマケつき。これはファンならずとも、一見の価値ありだね。気になる発売日は12月21日。それまでしばし待て！





闘神都市



○みごと、ミス・レモンちっくに輝いたクミコが登場するRPG。ゲームそのものもかなりの出来で、人気が高かった

D・P・S SG set2

○「D・P・S」とは、カートリッジを入れ換えて好きな夢を見ることができる、まさに夢のような機械のことなのだ

あぶないてんぐ伝説

○修学旅行先で、てんぐに襲われる女のコが続出！というちょっと怖い（？）設定のAVG。ゲーム中、レ○の女のコがいたからビックリ!!

NEWS

テクノポリス、タミヤ青山GPでシリーズチャンピオン決定！

去る11月９・10日に田宮模型主催のラジコンカーレース「タミヤF-1グランプリイン青山・'91シーズン最終戦」が、東京・青山にあるホンダ本社ビルで行われた。９日の雑誌社対抗レースでは、年間シリーズチャンピオンの座もかかっているとあって、各クラスとも白熱したレースが繰り広げられた。そして、この今年最後のレースをテクノポリスの山崎選手が制し、クラス優勝したと同時に、フレッシュマンクラスシリーズチャンピオンの座も手にした。ゲームジョッキーの矢野先生もポイントランキング４位につけていたのだが、仕事の都合で残念ながら棄権した。

●Fクラスレース結果
１位・山崎（テクノポリス）２位・平井（コロコロコミック）３位・石山（4WDフリーク）

●Fクラスドライバーズランキング
１位・山崎（テクノポリス）２位・平井（コロコロコミック）３位・野本（ホビージャパン）……７位・矢野（テクノポリス）

○東京・青山にあるホンダ本社駐車場に作られた特設コースで、毎回熱い戦いが!?

○各レースでのタイムや周回数の集計には、98NOTEが使われていたのだ

○特設コースのウラでは、本物のF-1マシンが運び込まれていた。セナのMP4/6だぞ!!

テラドライブがいっぱい!?「テラサミット'91」

　大手ゲームメーカーのセガと日本IBMの共同開発、そのほか数々の特異なスペックで、登場以来話題を呼んだテラドライブ。しかし日本人、とくにホビーゲーマーとしては、流通ソフトがほとんど英語版、さらに入手しにくいということもあって、イマイチ浸透しなかったというのもまた事実だった。そこで、一般の人々にもっとテラドライブというマシンを知ってもらいたい、というコンセプトのもとに、テラドライブに実際に触れて体験できるというイベント、『テラサミット'91』が、去る10月26・27日(東京)、11月2・3日(大阪)、11月16・17日（名古屋）と計6日、3か所の会場で開催された。

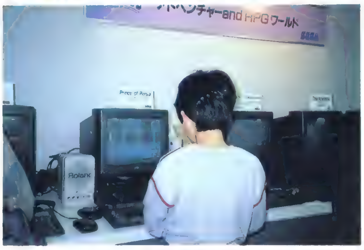
　会場内には、全部で40台ものテラドライブモデル3が置かれ、新作IBM-PC版ゲームソフトが所せましと展示されていた。とくに注目を浴びていたのは、ガイナックスのIBM-PC版『プリンセスメーカー』。PC-98版からの移植だが、まさに同レベルのクオリティ。しかもMIDIに対応という、IBM-PCユーザーにはたまらない内容になりそうだ。また、『大戦略』シリーズのような国産ソフトの移植や、テラドライブの内蔵音源に対応した『ルーム』など、日本語版海外ソフトも続々登場予定とのこと。これを機にテラドライブを買うのも、悪くないかもね!?

今回の取材は、10月26日の東京会場でのもの。中高生以上の人が多かった

　余談だが、発売も間近となった同社のメガドライブ用の拡張機器、「MEGA-CD(メガCD)」も展示されていて、そちらもかなり人気が高かったようだ。

テラドライブ専用ソフト『パズルコンストラクション』を使ったセミナーもあったぞ

最近の海外ソフトブームの影響か、日本でもなじみの深いゲームがズラリとあった



これが『プリンセスメーカー』のIBM-PC版。PC-98版との違いがわっかるかなぁ〜?

FM TOWNSに新シリーズ「TOWNSII」登場!

　'89年2月に初期モデルが発表されて、現在では約450種ものソフトも発売されるまでになったFM TOWNSシリーズに、新シリーズが発表された。その名も、FM TOWNS IIシリーズ。新シリーズの第1弾として発売された2機種を紹介するぞ。

　まずは、モデルUX10／UX20。写真を見てわかるとおり、フロントローディングタイプのCD-ROMドライブを採用し、TOWNSのイメージを一新するデザインになった。ドットピッチ0.26mmのディスプレイと本体が一体になっていて、Macintoshを連想させるものがある。底面積が従来機種の約半分という省スペース設計に加えて、1ドライブモデルのUX10が、26万3000円という低価格なのはうれしい限りだよね。

　もう1つはモデルCX10／CX20／CX40／CX100。こちらは、デザイン面は従来機種とは変更なし（もっとも、前面や側面のFM TOWNSのロゴにはしっかり「II」が入っていたけどね)。CPUに80386(16MHz、ノーウエイト)を採用し、VRAMの性能向上で従来機種の約1.4倍の処理速度を実現している。また、100Mバイトのハードディスクの搭載(CX100)により、大容量データにも対応できるようになった。

　同時に、ハガキ作成、CD辞書検索などが入った「TownsStaff」の搭載、各種機能を強化した『Towns システムソフトウェアV2.1』もリリースされた。

今回発表された新モデル、モデルCX（写真左）とモデルUX（写真右）。横にいる観月ありさチャンはついてきません、あしからず（あたりまえだっつーに)

GOODS

通信ネットのC.G.写真集

このごろ、パソコン通信のC.G.もかなりレベルが高くなってきたよね。この「C.G.アートコレクション」は、いくつかの通信ネットにアップロードされているC.G.が集まったもの。美しくて個性的な数々の作品を、まとめて見ることができるのだ。

制作には、総勢29名のC.G.ライターが参加。Woody Rinn氏、水村かおる氏、川原由唯氏など、おなじみの人たちが名を連ねている。また、パソコン通信についてのコラムや、C.G.ライターたちの座談会などもあるぞ。通信C.G.の魅力がたっぷり詰まった1冊だ。

○「C.G.アートコレクション」／発行・株式会社あまとりあ社／AB版・96ページ／定価1900円(税込)／どのページもキレイなC.G.でいっぱいだぞ

「三国志」で笑え！

光栄から、なんともおもしろおかしな本が発売されたぞ。その名も「爆笑三國志」。ちょっと固いイメージのある「三国志」の世界を、笑いの視点から徹底解剖だ！

内容は、「三國志クイズ」、キャラクタの初登場の場面を紹介する「初登場物語」、かっこいい武将、シブい武将、情けない武将などのランキングの「三國志これがNo.1」などなど。「三國志イメージ粉砕」では、いままで抱いてきた武将に対するイメージが、ガラッと崩れてしまうかも？　もちろん、「三国志」のことをまったく知らない人でも、十分楽しむことができるのだ。

○「歴史人物笑志・爆笑三國志」／シブサワ・コウ編／B6版・176ページ／定価1000円(税込)／とにかく笑えるぞ！

PRESENT

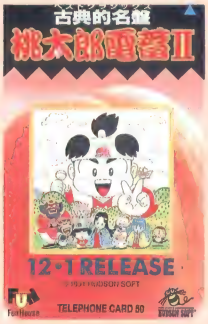
①「コブラ」カレンダー

劇場版の「スペースアドベンチャー コブラ」が、ビデオ・LDになって発売されるぞ。これを記念して、エイガアルより92年版オリジナルカレンダーを5名にプレゼント。

②MENKURI

あの「MENKURI」が新しくなった。背もたれがついて、より快適なプレイが可能だぞ。アイアンクラフトより3名に。

③「桃太郎電蓄II」テレカ



今月紹介している「桃太郎電蓄II」。『桃太郎』シリーズのサウンドガフルオーケストラで聴けちゃうのだ。ファンハウスよりオリジナルテレカを5名に。

④「機甲界ガリアン」テレカ

名作アニメ「機甲界ガリアン」が、LDになって発売される。しかもなんと、7枚組。これを記念して、オリジナルテレカをタカラより5名にプレゼント。

メーカー各社のご厚意による読者プレゼントです。希望者はハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、希望品名、このコーナーに対する要望を明記のうえ、下のあて先まで。締め切りは1月8日(必着)、当選者の発表は3月号です。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
TIPプレゼント係

11月号TIPプレゼント当選者発表（敬称略）

●ドラゴンナイトビデオ
遠藤三男（千葉県）長田洋祐（静岡県）西田淳一（大阪府）

●ドラゴンナイトLD
岸田英之（東京都）大沢達之（神奈川県）高木大輔（石川県）

●バーズテイルⅠ・Ⅱクルーブック
上川喜裕（埼玉県）中村和人（千葉県）市川良郎（東京都）月元勝也（兵庫県）小阪真一郎（兵庫県）

●コブラテレカ
松森弘樹（群馬県）小泉知道（埼玉県）石井宏（東京都）栖本高志（神奈川県）梶原久（山梨県）高塚美成（静岡県）朝井啓輔（三重県）清水浩司（大阪府）大向誠（大阪府）井上悟（香川県）

目標"人気蒸発"！　読者のページ

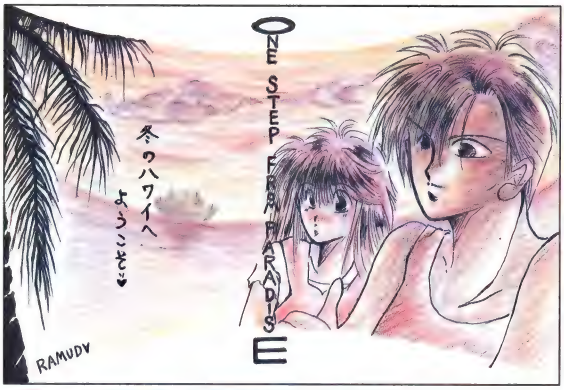
テクポりくらぶ

カラーイラストは約１年ぶりの掲載なので少し照れ臭いまいていです。初日の出を描こうと筆をすべらせたのですが、ぜんぜん表現できませんでした。こんな不できなトビラ絵から始まる新年度のテクらぶですが今年も猿のように投稿に励みましょうね、みなさん!!　　（兵庫県／まいていクン）☆打ち合わせでは、うんずサンのつるつる頭を日の出にする、という話だったんだが……。さすが、やってくれるね！（みきこ）

愛知県／Soccer-Boyクン(No.042・Lv3)☆顔がないの。

A HAPPY NEW YEAR!

正月だっていうのになにやってんでしょうねぇ？　じつは抱負「テクらぶをもっともっと盛り上げる」に向かって体力増進中！　今年もよろしくね!!



おたより1
神奈川県／末鏡羅夢妥サン(No.010・Lv5)☆羅夢妥サンはニュージャージーに住んでたんだって。みきこはパスポートすらない。

カラーの一枚!!

おたより2
大阪府／神宮寺りおクン(No.084・Lv4)☆正月気分出る出る！ ここまで美化されるとテレちまうね。てなわけでカラーの一枚(仮名、名前募集中)は感謝の意を込めて神宮寺クン。

おたより3
新潟県／ミーちゃんサン(No.079・Lv3)☆金髪といえばブルック・シールズ！ 同性でも大ファンなんだよ！

おたより4
東京都／吉川玲奈サン(No.168・Lv1)☆吐く息が赤かったらガメラごっこができたのに……。放射能ならゴジラ。

おたより5
愛知県／望月修サン(No.169・Lv1)☆諸先輩方を見習い、常連をめざそう(予備校の宣伝文句のよーだ)。

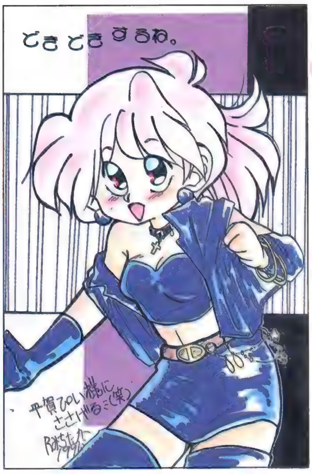
おたより6
静岡県／汐浜りゅうらサン(No.049・Lv3)・汐浜PAクン(No.170・Lv1)☆SMAPと忍者が区別できない私には、合作だなんてわからなかった。

おたより7
愛知県／SEVENTH ONEクン(No.171・Lv1)☆寒さ厳しい今日このごろ。砂漠だろうがあったかいところに行きたい。

はみだしくらぶ
「占い師Destinyクンが、誰が一番最初にレベル10になるか占ってくれたよ。はたして当たるかな？」
現在(11月号)ではLv5のちょんまサンがトップですね。ところが占った結果違いました(ちょんまサンすいません)。私の占いでは、以外にもまいてぃクンが一歩リードするのでは、と出ています。(東京都／Destinyクン)

おたより 8

東京都／ちんじゃお・ろぉすサン(No.147・Lv2)☆雪が降っている、それだけで見慣れた街もワンダーランド！



おたより 9

東京都／R通孝クン(No.172・Lv1)☆バス代10円ごまかしたときはドキドキした(お金が足りなかったの)。

おたより 10

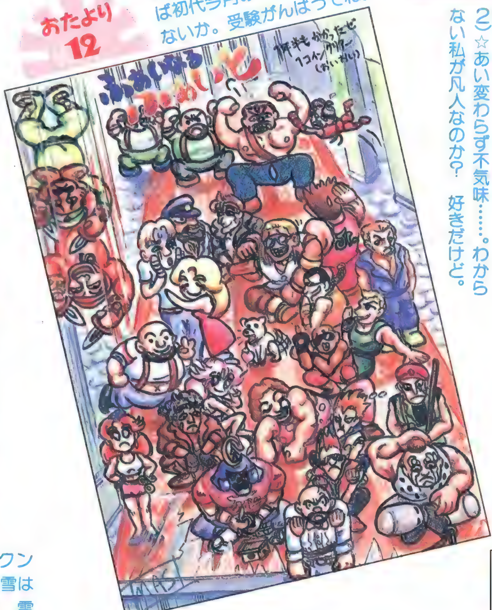
愛知県/桃色KNIGHTクン(No.173・Lv1)☆どこかに実在しそうなコだと思ってたら、高校の友達にソックリ。

おたより 11

千葉県／E-PRIクン(No.040・Lv5)☆黄金の像というのはいいとして、なにゆえにこのカッコ？

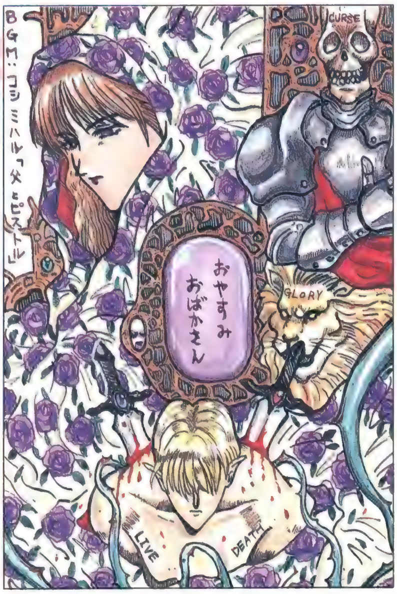
おたより 12

大阪府／MASクン(No.006・Lv3)☆誰かと思えば初代今月の一枚クンじゃないか。受験がんばってね。



おたより 13

神奈川県／林 茂樹クン(No.164・Lv2)☆あい変わらず不気味……。わからない私が凡人なのか？ 好きだけど。

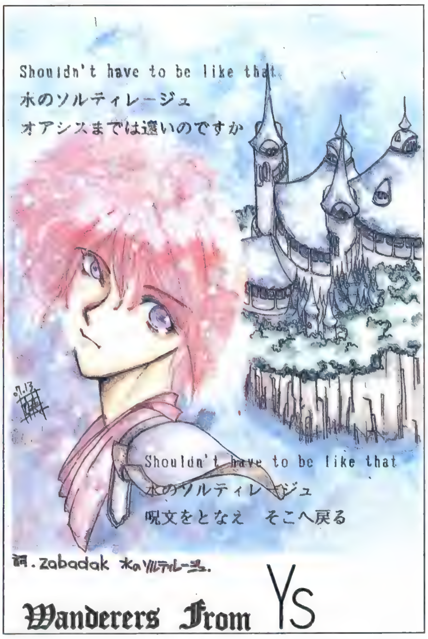


おたより 14

大阪府／燃える！関西人クン(No.142・Lv2)☆新潟の雪はこんな優雅じゃない。見よ、雪降ろしでついたこの筋肉！

おたより 15

兵庫県／JIMMYサン(No.174・Lv1)☆時代劇っぽいイラストって初めてだっけ？ なんか新鮮だな。



おたより 16

大阪府／お嬢クン(No.013・Lv2)☆このイラストの世界に比べて、編集部ってばスラムだわ。現実とーひしたい。

はみだしくらぶ

「みきこの服のデザインは2レベルアップなので、毎月いろんなアイデアが絶えない。そんな中で、文章での投稿」やっぱり元気娘はベレー帽が一番！ しかもショートカットだったら、おじさん、鼻血出しちゃうぞ!! つーわけで、ベレー帽のみきチャンのイラスト求む。ファイトだ、熊谷さぁ～ん♡ （大阪府／夜光星ゆうクン）

今月のあんたが大賞

おたより17 新タイトル

◀東京都／EAクン(No.123・LV2)☆テクポリくらぶからタイトル変更しようか?(私ってば図々しくなっていく……)

おたより18 ちゃんぽん命

冬と言えば思い出すのが、友人2人の行動力の凄まじさ。

去年の12月ごろ、K君とR君はなにを思ったのか、長崎までチャンポンを食べにいってくると言って出かけた。しかも交通手段は自転車とフェリーだけという無謀さ。

だが、数百キロの道のりをへて帰る準備を始めたとき、船代がないことに気がづいた。そんなことに動じない彼らは まず、テレカを売りつけ、そのお金でパチンコ屋へ直行した(当時16歳)。結果、無事2泊3日で帰ってこれたうえに、持ち金も倍に! だが2人の両親は、角をだして彼らの帰りを待っていたのである。

熊本県／テルちゃんクン(No.175・Lv2)

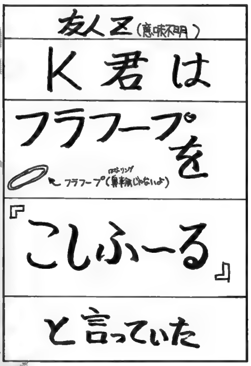
☆みきこはエンゲル係数が異様に高いぞ(食べることが趣味なんで、別に貧乏なわけではない)。おいしいお店があったらぜひご一報!

(みきこ)

おたより19 人魚姫

◀群馬県／MAYAサン(No.060・Lv6)☆悲劇に弱い私。「一休さん」の最終回を見て泣いたこともある

おたより20 単純明快



◀北海道／不滅の狂戦士クン(No.137・Lv3)☆一句。"フラフープ……、フープは輪だけど、フラはなに?"

おたより21 寒くてもバイク男

東京都／CHARTHクン(No.004・Lv4)☆冬のバイク。バゥンバゥン、ブボバババババ……「さみいいいいいい」……

おたより22 まだまだいるぞ! 2プレー野郎

『ストII』をやってると、途中参加で勝負をふっかけるという変な人もほとんど出なくなったある日のこと。

「でやん、やられた!」。友人3人が、同じヤツに途中参加されて全員負けた。相手はテカテカに光った長髪のオッサンだったそうである。

それからピッタリ2週間後、俺がブランカでやっているときに、ダルシムで途中参加してきたヤツがいた。「もしやコイツが……」。最強キャラ、ダルシムのつかい手、『ストII』対戦に絶対の自信を持っていた俺も不安になった。しかし、結果を明かせば俺の楽勝。あきれていると、新たな人物が隣の席にすわった。「でやん、コイツだ!」。友人がささやく。さっきのヤツは単なるシロウト、本当のプロはコイツだったのだ。彼はケンを選んだ。勝負が始まり、苦戦のすえ、俺が優位にたった。するとその瞬間、……彼はスイッチを切って逃げてったのである。

いったいなんだったんだーっ!

東京都／でやんクン(No.176・Lv1)

☆話の展開にドキドキしながら読んでたら……、いったいなんだったんだーっ! 虚無感が心を吹き抜けていく。

(みきこ)

てくてく

'91年12月8日～'92年1月8日のキミの運勢

◎総体運 ♡ラブ運 Pパソコン運 Hz健康運

牡羊座★3/21～4/19	◎予定が狂いやすい時期。その日のうちにできることはきちんとかたづけてしまうこと。♡理想と現実のギャップに悩みそう。P潔さが幸運のカギ。Hzストレスによる病気に注意。	蟹座★6/22～7/22	◎自分から積極的に動きだそう。友人の援助で願っていたことが簡単に成就できそう。♡こまめな世話焼きが喜ばれそう。P肩ひじはらず、自然にまかせて吉。Hz体力をもてあましそう。	天秤座★9/23～10/23	◎情緒不安定ぎみ。自分をしっかりコントロールすること。いい加減な態度はとらないこと。♡お互いに隠しごとはしないように。Pタイミングに乗れれば順調。Hz間食の習慣を直して。	山羊座★12/22～1/19	◎交友関係を積極的に広げる努力を。自分とはまったく違う性格の人から学ぶことがありそう。♡片想いの人は友人に応援してもらおう。P マンネリ防止策を。Hz病気の心配ナシ。
牡牛座★4/20～5/20	◎余計な一言がトラブルの原因になりそう。人のミスを指摘するような発言は控えて。♡交際中の人は、のんびりムードで静かに進展。P手を広げすぎないこと。Hzカゼなら早く治すこと。	獅子座★7/23～8/22	◎表に目を向けるより内面を充実させよう。趣味のある人は、おもいきり没頭できそう。♡共通の話題づくりに励んで。P粘り強さで最後まで勝負。Hz食事と睡眠はしっかりとること。	蠍座★10/24～11/21	◎自分の中の才能が、まわりに認められるかも。目標のある人は、すぐ実行しよう。♡ふとしたきっかけで片想いから相思相愛へ。P神経質にならないように。Hz体力がますます増進。	水瓶座★1/20～2/18	◎家族や友人に隠しごとはしないこと。秘密がばれてしまっても余計な弁解はしないほうがいいかも。♡相手に期待をかけすぎないこと。P難関も簡単にクリア。Hz胃腸病に注意して。
双子座★5/21～6/21	◎目先のことに気をとられて、大切なことを見失いそう。気持ちをゆったり持つように。♡相手のやさしさに甘えすぎないこと。P思わぬ幸運でピンチから脱出。Hz足腰の冷えに注意。	乙女座★8/23～9/22	◎自分の実力をためす良い時期。なにかにトライしたい人は自信を持つこと。♡片想いが相手に伝わって、振り向いてもらえそう。P考えこみすぎないこと。Hz体調はまずまず良好。	射手座★11/22～12/21	◎つい調子にのりすぎて、よけいな一言でヒンシュクをかいそう。少し謙虚になる努力を。♡やさしい態度で接したいとき。P無茶をすると後で痛い目にあう。Hzうっかりケガをしそう。	魚座★2/19～3/20	◎視野を広げるのによい時期。交際範囲を広げると、耳よりな情報をキャッチできるかも。♡アプローチのしかたで良い返事が。P目標を達成しにくいかも。Hz体力上昇。スポーツでも。

寒さが本格的になってきました。カゼなどひかないように元気に過ごしましょう。

(まさみ)

はみだしくらぶ

「選挙演説で立候補しているおっちゃんが、大阪府の税制を批判しとったそうだ。しかし、そのあとに続いた言葉は」「そのひどい税制よりもひどいのが、東大阪市の青少年の体力です。私はこれをなんとかしたい……」。俺ふっとんだ。それにしても、"税制よりもひどい体力"って、どんな体力やねん。ではさようなら。(大阪府／かとけちクン)

おたより23 いっけん改め慎之助

台風が吹き荒れているにもかかわらず、ハガキを書いているドワーフ慎之助でござる。今日は、停電のため休校になったので、すぐに戻ってきてしまった。

帰るとき友人たちは喜んでおったが、農家や漁師のかたは災難だったでござろうな。拙者も村長の水田の修理を手伝わされたし。でも一番驚いたのは、電線が塩で真っ白(本当！)になっていたことでござる。なんでも海水が台風でここまで飛ばされてきたとか。まさかこんな山奥まで来るとは……。うーむ。ヒッピィ殿や、義兄である本能寺の変態殿に電話をしようにも、電話線が切れていたため通じなかったしなぁ。近所の店では冷凍装置の電源が切れたため、冷凍食品の大安売りをやっていたところもあったのだ。

というわけで、拙者はしばらく音信不通になるかもしれませぬ。でも心配しないように(誰もしないって)。食料不足でござるが心配しないように(誰もしないってば)。屋根に穴が開いたけど(実話)、心配しないように(誰もしてないと言ってるだろ！)。

では、これにて御免(PS.ろうそくの明かりで書いてます)。

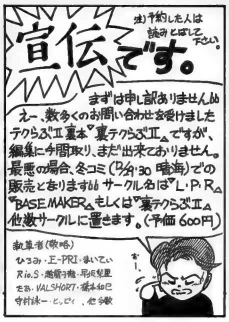
広島県／ドワーフ慎之助クン(No. 177・Lv1)

☆いったい彼は、どんな所に住んでいるんだろう？　さらには、いつの時代に生きているんだろう？　そして、こんな彼と友達をやっているヒッピィクンと本能寺の変態クンって一体？

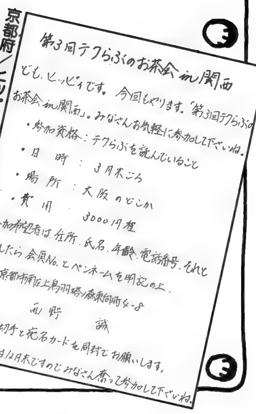
(みきこ)

テクラブ伝言板

東京都／永井慎太郎クン


宣伝です。
注)予約した人は読みとばして下さい。
まずは申し訳ありません∂∂
えー、数多くのお問い合わせを受けましたテクらぶII裏本『裏テクらぶII』ですが、編集に手間取り、まだ出来ておりません。最悪の場合、冬コミ(12/29・30晴海)での販売となります∂∂ サークル名は『L・P・R』『BASE MAKER』もしくは『裏テクらぶII』他数サークルに置きます。(予価600円)
執筆者(敬略)
ひろみ・E-PRI・まいてぃ
Rio.S・越智了雅・早坂梨里
たお・VALSHORT・橋本和巳
守村詠一・ヒッピィ、他多数

京都府／ヒッピィクン


第3回テクらぶのお茶会in関西
ども、ヒッピィです。今回もやります「第3回テクらぶのお茶会in関西」。みなさんお気軽に参加して下さいね。
・参加資格：テクらぶを読んでいること
・日時：3月末ごろ
・場所：大阪のどこか
・費用：3000円程
参加希望者は住所、氏名、年齢、電話番号、それとありましたら会員No.とペンネームを明記の上、
〒601 京都市南区上鳥羽塔ノ森東向町4-8
西野　誠
まで、62円切手と宛名カードを同封でお願いします。
締め切りは12月末ですのでみなさん奮って参加して下さいね。

おたより24 白黒の一枚!! 背中がさみしそう

◎長野県／ヒゲソルジャークン(No. 140・Lv3)☆初の白黒の一枚(仮名、名前募集中)。今後があやぶまれそうな地味な受賞作だ！

おたより25 教祖さまのご意見

テクポリは一応パソゲー誌なので、たまにはパソゲーの話でもしましょうか。

話はRPGのことです。なんだか最近、一本道RPGばっかりだと思いませんか？　私はパソコン版RPGの元になったテーブルトークRPGをよくやるんですが、それと比較するとRPGの定義がずれてる気がするんですよね。

そもそも、キャラ設定は自由、マルチエンディングは当然っつーのがRPGの基本だと思うのですが。なのに最近のパソゲーRPGってほとんどキャラも用意されてて、与えられたシナリオを順番どおりになぞるだけでしょ？　それって普通AVGって言うんじゃないのかなぁ。

みなさんはどう思われます？

大阪府／STUDENクン(No. 068・Lv2)

☆コンピュータが、まだ人間の頭脳に追いついてないわけだね。追いつかれちゃったらそれこそオウマイガッな世界になっちまう。平和が一番。ああ、お茶がウマイ。

(みきこ)

パーティーを作ろう!! テクらぶクエスト

「どのへんがパーティーを作ろうなんだか」という重箱のすみをつつくような御指摘をいただいてしまったこのコーナー。ちゃんと考えてあるからお楽しみに！

3月号のキャラは、「芸人・お姉ちゃん」。はたしてパーティーにいて役立つのか？　絵も文章も腕の見せどころだね！

メンバー13 逃げのびたあかつきに……

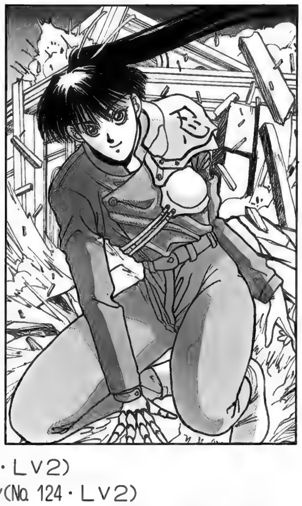
地下迷宮の奥深く、黒装束に身を包んだ少女が必死に逃げていた。手には5人の仲間の死と引換えに得たお守りが握られている。

回廊の先を巨大な悪魔が追ってくる。なにも武器を持っていない少女の死は確実のように思えた。瞬間、薄笑みを浮かべていた悪魔の頭が宙を飛んだ。手刀、厳しい訓練と鍛練のすえになれる忍者の一撃必殺……。息をつくひまもなく、少女は再び走りだす。しかし彼女は、お守りを落としてしまったことに気づいていなかった。

〔文章〕千葉県／惑星サタンクン(No. 181・Lv1)
〔イラスト〕神奈川県／Farクン(No. 182・Lv1)

☆えーっ、それじゃあ、彼女また取りに戻らなきゃいけないんじゃない？　かわいそうだよぉ。誰か届けてやれよぉ。悲劇に弱いの！(みきこ)

メンバー14 自由への大暴走！



「まいったかっ！」

抜け忍には"死"あるのみ。今まで何度も、逃げようとして殺された者たちを見てきた。

忍びはいつでも主人のために働く。ときには命さえも落とすのだ。だがもう嫌だ！　私の命は私の物だ。だから逃げる。おそらく追われることになるだろう。たとえ逃げ切れなくても、生きている実感を味わっていたい。私は自分のために生きているのだから。

「1人、2人……、5人か。まあ、なんとかなるかな」。

〔文章〕茨城県／夢狩人クン(No. 131・Lv2)
〔イラスト〕兵庫県／KAIMUクン(No. 124・Lv2)

☆自由に向かってダッシュ！　いいねぇ、サワヤカじゃん。保険会社のコピーみたい。しかしこの姉ちゃん、いちいち破壊していくのか？(みきこ)

はみだしくらぶ

「"彼は美しいネックレスを見つけ妻の首にかけた"を英訳する問題。ちゃんとできたと思っていたのだが」"He found a beautiful neckless and put it aroundhis wife's neck."どこが間違っているかわからない人、あなたは私と同類です！　さあ、ともに叫びましょう！　「英語なんか大嫌いだぁー!!」。(滋賀県／X68BOYクン)

おたより26 Thatクンの3日間

<9月30日・月曜日>

いよいよ明日はゲームボーイ版『ウィザードリィ』の発売日です。前々から予算もバッチリ整えて、あとは発売を待つばかり。当初8月発売だったのが2か月も延びて、夏休みに遊べないとわかったときは悲しかったなぁ。ともかく、せっかく幾多の難関と苦難を乗り越えてやっと発売日にたどりついたのだから、明日から徹底的に遊んでやるぞーっ!

<10月1日・火曜日>

うおーっ、なぜなんだぁっ!発売日は今日のはずだろーっ!なにが「入荷日は明日です」だ!ふざけんじゃねー! 俺は今モーレツに怒ってるんだぞ! チクショー、バカヤロー! これ以上なにも書く気なんかおきん! じゃあ、さいなら!

<10月2日・水曜日>

ふっ、ふっ、ふっ。やっと手に入れましたよ! 昨日は発売日だというのに手に入らずくやしい思いをしたけど、ついに手に入れたぞ! だから今はプレーするのに忙しいので、のんびりハガキを書いてる暇がありません。じゃあさようなら。

兵庫県/Thatクン(No. 073・Lv3)

☆一日一枚づつ送られてくるネタも、こうして並べて掲載してみると状況の変化が見えてくる。もともとはハガキ3枚だけど連続ネタということで2レーベルアップ。そーりー。

(みきこ)

おたより27 大いばりっ!

兵庫県/キューリの男クン(No. 178・Lv1)☆野菜の人物がかわいい♡ 特にかぼちゃの彼。お友達になりたい

おたより28 エジプト

◎東京都/無国籍カデンツクン(No. 179・Lv1)☆またなんかよーわからん投稿をするヤツが増えた

おたより29 三者三様

◎大阪府/ANUBI・T.Sクン(No. 047・Lv4)☆タイプの兄ちゃん、あやしげな女性、歯の丈夫そうなオヤジ

おたより30 今月の載せて

◎新潟県/SESUSクン(No. 180・Lv1)☆あの手この手をよく考えるもんだ。シリーズ化しそうな勢い

おたより31 メルヘンの笛吹き

9月19日、その日は台風の上陸のため暴風雨だった。学校からの電車に乗っての帰宅途中、悲劇が起きた。

家まであと2駅あたりまできたときに、土砂崩れのために電車が駅で止まってしまった。そして、乗客はすべてその場で降ろされてしまったのである。

待つこと2時間。あきらめてバスに乗って帰ろうとしたが、あいにく財布には金がほとんどなかった。さらに30分待ったが電車はやはり動かない。客の対応におわれかねた駅員が、「線路を歩いてとなりの駅まで行きます。行きたい人はついてきてください。15分くらいで着きます」と言った。やれやれ、と思ったがついて行くことに決め、線路の上の人となった。 歩いた人は数10人。無言の行軍が続いた。ところが、となりの駅に着いたとき、とんでもないことを聞いてしまった。「あと30分ほどで正常に戻ります」……。

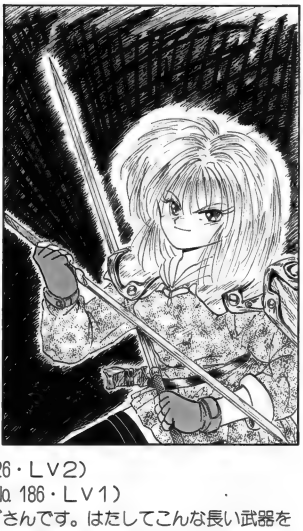
俺はこの日のことを一生忘れない。

千葉県/DRGONFLIクン(No.018・Lv3)

☆暴風雨の中を黙々と歩く人々。おそらく頭の中で、「なぜ神は、このような試練をあたえたもうのか?」などと考えていたことだろう。BGM「水戸黄門」でね。

(みきこ)

メンバー15 男なんかに負けないよ



「おい、ねえちゃん。ちょっとつきあえよ」薄暗い酒場で男が一人の女に声をかけた。女が振り向く。その視線は鋭く、殺気に満ちている。

「あたしに手ぇ出すと痛い目にあうよ。命が惜しけりゃ汚い手をどけな!」。激怒した男は殴りかかった。女は手を懐に入れ、出すや否や男の首になにかを突き出した。ドカッ!という音とともに床に血が飛ぶ。返り血を浴びて紅に染まった女は冷たい微笑みを浮かべると、忽然と姿を消した。

〔文章〕島根県/爆炎飛龍クン(No. 126・Lv2)
〔イラスト〕京都府/KUROクン(No. 186・Lv1)
☆裏の世界に生きるアカネ・クレダさんです。はたしてこんな長い武器を懐から取り出せたのでしょうか? 裏の世界はわからない……。(みきこ)

メンバー16 ドロボーも忍者への道?!

カカカッ! 私がいた場所に数本の手裏剣が刺さる。後方空中3回転プラス1回ひねり、そして一振一閃! 妖刀ムラマサが敵をとらえた。「フン、たあいもないわね」。あやしく光る妖刀を構えキメポーズ。でも、この敵どっかで見たような……。「げげっ、師匠なんでこんなところに」。

こんなに早くムラマサ取ったのがバレるなんてぇ。それから稽古を倍にふやされちゃったけれどおかげで異例のスピード免許皆伝。卒業祝いはもちろんムラマサね!

〔文章〕埼玉県/いだてんクン(No. 075・Lv2)
〔イラスト〕埼玉県/MILLKI SLIMEクン(No. 183・Lv1)
☆背中にしょったムラマサが大きすぎてちょっとギコチないのがカワイイ!オーソドックスなコスチュームも好き。みきこも着てみたい。(みきこ)

はみだしくらぶ

「近くの山でまつたけが採れるそうである。同じ県出身なんだが、そんな話は知らなかった。それはさておき本題」小学生のとき、給食に「まつたけごはん」がでた。が、オレんとこには1つも入っていなかった……。みんなもそうで入っていたやつの皿でも、切れ端が1つぐらいだった。(新潟県/聖神邪クン)

今月のテーマは……

今年の目標

宇宙征服だの鳥取県征服だの……、みんな、もう少し身分にあった目標をもとうよ！　といってるみきこも希望だけはいっぱいで、うーん、欲張りっ！

福島県／Luck18クン（☆No. 066・LV4）☆先月号でタイトルロゴを募集したことだし、これからは厳しくなるよ、Luck18クン。一層の努力を

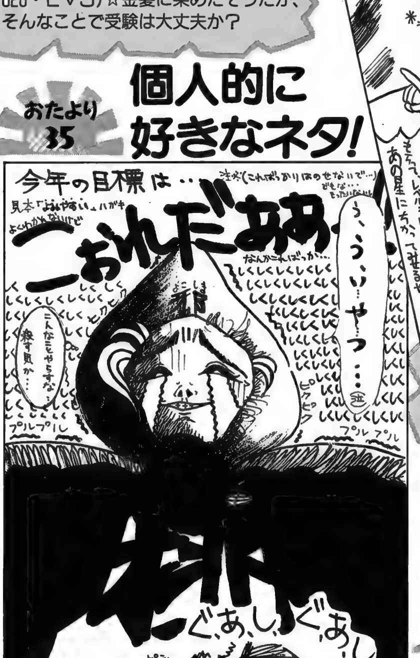
おたより32 あっぱれな心意気

⊕千葉県／88VA命クン（No. 002・LV4）☆二浪を眠らせ二浪のうえに雪ふりつむ……。2月号のテーマで会おう！

おたより33 キンタロウ

千葉県／新騎士道はるのふクン（No. 026・LV5）☆金髪に染めたそうだが、そんなことで受験は大丈夫か？

おたより35 個人的に好きなネタ！



おたより38 投稿の星

⊙兵庫県／龍王クン（No. 087・LV1）☆左手に持っているのはオロナミンCだって。芸が細かいね

東京都／桃クン（No. 139・LV3）☆そんな大それたことよりも、見やすいハガキを描くことを目標にしなさい！

おたより34 優等生

1992年の目標は「世界征服！」……は止められたから、「大学生！」……だと、少し虚しいから、やっぱり、みきチャンや読者の皆様、その他私がファンである方々、そんな人たちと無事に楽しく1年を過ごすこと。

まあ、これでいいや。

東京都／DNAクン（No. 094・Lv2）

☆なんかイヤイヤそうだが……、そんなことないよね。テクらぶを盛り上げること、これはみんなの今年の目標。暗黙の了解。でもみきこは、個人的に、ホットカーペットを手に入れることを目標にしたい（冗談に聞こえない）。

（みきこ）

おたより36 夢は大きく

埼玉県／桃鬼蕃マンクン（No. 009・LV3）☆学祭でトニー谷をやったとき、10年ぶりにソロバンを使った

おたより37 幼き日の思ひ出

⊙神奈川県／ローZサン（No. 077・LV3）☆みきこねえ、総理大臣の奥サンになるの！（マジで

おたより39 大学生らしい大学生

僕ももう大学生なんだから、もっと大学生らしい生活をしたいというのが今年の抱負です。

まず、少なくとも夜1時には、いや2時には寝て、朝9時ごろには目を覚まし、授業に1時間は出る。アルバイトは10時までにする。パチンコは週に1度は行かない。そして平台をやるようにして、一発台とかはあまりやらない。お酒の量も減らして、ビールは一日一本にする。

しかし、これではあますぎる。せめてパチンコは1週間に1度、お酒も1週間に1度。これくらいしなければ。そして、なにより今年の1番の抱負は、もっと投稿をすることである。

埼玉県／ともっち♡クン（No. 152・Lv2）

☆9時に起きて授業に出るだとぉ？　厳しすぎるっ！　大学生らしい大学生は正午に起きるものである。実行しているみきこ、一時限の授業の単位があぶない!!

（みきこ）

はみだしくらぶ

「レベル10の商品はなんだろうと、さまざまな憶測が飛び交う今日このごろ。このプレゼントでないことは確か」今年の目標。今年中に掲載されるのだ～。そして、その名を轟かして、私の特集をだしてもらうのだ～。そして、みきこさんに祝福のキスをしてもらおう。ささやかな目標でしょ？（愛知県／Ritterクン）

おたより 40 がんばれ文章投稿家

どうもどうも、惑星サタンだよ〜ん! 今年の目標は世界せ……じゃなくて、テクらぶの常連になるのが目標。それ平行してテクらぶの文章掲載率を上げてみせるぞー!
さあ、この文章を読んでいる諸君、テクらぶのために日々(無駄な)努力をして、毎月はがきでも手紙でも5通以上は出すようにしよう。そうすれば、いやでも載ることができる、できるぞーっ! 目指せ文章常連! のぼりつめるぞレベル10!! 私の崇拝するE−PRI様、まいてぃより先にレベル10になってくださいね。応援してますよ!
千葉県/惑星サタンクン(No. 181・Lv2)
☆今月のテーマ、文章ネタが少ない。文章はイラストよりも、個性やインパクトを出せないぶん難しそう。量より質でがんばろう。E−PRIクンの高笑いが聞こえてきそうだ。まいてぃクン呼び捨て。
(みきこ)

おたより 41 これも一つの青春

大阪府/ヒッピィクン(No. 014・Lv3)☆君の人生を語るにおいて、テクらぶを無視することはできないだろう。運命だと思ってつっぱしれ!!

おたより 42 笑うカドには

埼玉県/うんち小僧クン(No. 184・LV1)
☆スバラシイ目標だね。だがペンネームにいまいち格調が……

おたより 43 やれー、やれーっ!

愛知県/若松 統クン(No. 145・Lv3)☆やっぱり夏がいーんでしょーか? やっぱり海がいーんでしょーか? なるほど

おたより 44 一年計画

はっきりいって、私に計画性を求めるのは、みきチャンに胸を求めるくらい難しい(じ、自分でいってたじゃないか〜!)。だがそれでもあえて言う。大晦日、「今年も無事に終わってよかったよかった」と、感慨にふけりつつ、年越しそばをすすりたい。……遠大な計画だなあ。
徳島県/大怪獣原子番号86クン(No. 185・Lv1)
☆謙虚な願いに聞こえるが、これほど贅沢な希望があるだろうか? 終わりよければすべてよし。年越しそばでやけどしないよーに。
(みきこ)

おたよりあってのテクらぶです!

テクポリくらぶは、読者の投稿ページです。テクノポリスの読者なら、誰でも投稿できるんだよ。
ハガキの採用、不採用は、くらぶの担当であるみきこが選んでいます(倶楽部塀の中は地球丸クンの投稿講座。くわしいことは塀の中を読んでね)。うまいだけじゃなく、個性ある作品がベスト。
くらぶにハガキが掲載されるとテクらぶのメンバーになれ、会員番号がもらえちゃいます。さらにメンバーズカードをプレゼント。
1回掲載されると、そのハガキを書いてくれた人のレベルが1になります。レベルというのは掲載された回数のこと(レベルが高いほど常連)。レベル10になるとご褒美がでるよ。
テーマネタやテクらぶクエストの締め切りは、毎月20日ごろ。掲載時期にこだわらないハガキは1年中受け付けています。
現在メンバー187人。レベルの最高は6。はりきって投稿して、くらぶをどんどん盛り上げよう!

来月と再来月のテーマ

3月号のテーマは「宝物」。みきこのマル秘の宝物も公表しちゃう!!
4月号のテーマは「出会い」。友達でも、彼女でも、テクノポリスでも。春は出会いの季節!

3月号のテーマ
宝 物

こんなコーナーあったのか

☆とびら絵 編集部で常連さんにお願いして描いてもらってます
☆カラーイラスト テーマも大きさも自由。なるべくハガキサイズで
☆みきこの服をデザインしてね カラーでお願いね。2レベルアップ
☆フツーのおたより 白黒ページ。文章でもイラストでもマンガでもなんでもOK。なにかあったらすぐ投稿!
☆テクらぶクエスト 毎月テーマを決めて、RPGのキャラを作ります。文章とイラストの組み合わせはみきこの独断
☆伝言板 くらぶへご意見、ご要望はこちらまで
☆テーマ フツーのおたよりにテーマを設けたもの。タイトルロゴも募集しています。テーマは毎月変わるよ
☆はみだしくらぶ ボツにするには惜しい文章ネタ。レベルは無し
☆今月の一枚!! あんたが大賞!! カラー、白黒、文章、それぞれの中で、みきこが一番気に入った作品です。2レベルアップ

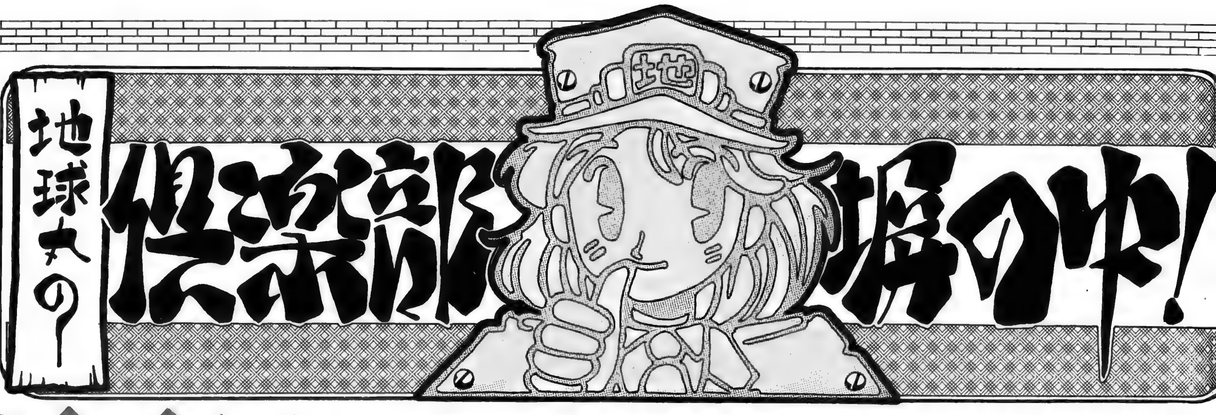
おたより待ってるよ!

91年はいろんなことがあったけど、なにが一番大きかったかってそりゃあんた、テクポリでバイトを始めたことでしょ。今じゃすっかり順応、快適、天職! んなわけで、92年もあたしゃやります!!

あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部 テクポリくらぶ係

はみだしくらぶ

「2月号のテーマ、みんなが反対するから"バレンタインデー"をやめたんだけど、こんな意見が送られてきた」
またE−PRIクンが怒るだろうなぁ。だって4年前から、2月号のテーマは"まめまき"だって言い続けてるんだもの。来年こそ2月号のテーマを「まめまき」にしないと、E−PRIクンがなにをするか……。(静岡県/妖刀村正クン)



目玉!

◀徳島県 あづましのぐ

你们好! 地球丸的投稿讲座!

今月も始まりました「倶楽部塀の中」! 地球丸の独断と偏見による投稿講座です。

唐突だが、新年早々、ちょっとだけページの引っ越しをして、独自の境地へと道を切り開くことになった。いやあ、めでたい!

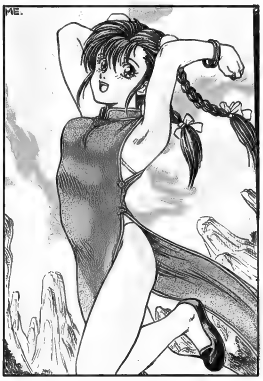
「ついに打ち切りになったのか」と余計な心配じた奴もいただろうがご心配なく。実はこれを機会に今後内容も少しずつ改定していくつもりなんだが、とりあえず今月は今までどおりいってみよう!

さて、今月のテーマは「中国娘翔ぶっ!」。まあ、みんな同じような絵ばっかり描くこと! チャイナガールがジャンプしてる図しか連想でけんのか、チミたち?

ま、それでも実力者が顔をそろえたってことで、粒のそろった月となった。そんなわけだから、今月は10枚もの大所帯。前2か月があまりに低調だったんで、こんくらいええやん、なあ?(地球丸)

◀岡山県 沢渡寿三郎

◀茨城県 大般若助平



◀新潟県 ミーちゃん

同じような絵でも、キラリと光る個性あるヤツが、結構いたね。まずは目玉、徳島県の**あずましのぐ**! 迫力あるのー。孫悟空という着眼点はシヴイ! 初心者が学びたい点は人物はもちろん、構図のうまさ。人物を中心に右に遠景左に近景(建物)! 注視点は中心⇒左⇒右とスムーズ。左右逆でもこの構図のバランスの妙と迫力は崩れてしまうだろう。一流のテクニックをさりげなく使う腕前はタダ者ではなーいっ! やるじゃない♡ 今月の目玉は文句なし。さて、お次は今月個人的に注目している岡山県の**沢渡寿三郎**。目玉には届かなかったが、その個性は実にプロ級。技術的にもなんら問題は見つからなーい。ペンにも相当慣れているようだし、なによりも一目で「あっ! 沢渡の絵だ」とわかる画風! イカしすぎる!

さて、さらに高次のイラストを目指すなら是非とも今月の目玉、あずましのぐの絵を盗んでほしい。うまく融合させられれば、臥龍天機を得るがごとくにレベルアップ間違いなしだ! おそるべし。

お次は茨城県の**大般若助平**! 肌のトーン処理は砂消しごむかな? 執着が伝わってきてスバラシイ。 身体のラインや陰影のトーンワークもねちっこくてグッド。左腕のラインに少々ひっかかりを感ずるが、人物の存在感が強引に見る人を助平の世界に引き込んで納得させてしまってる。次は背景にもコッてみてねん。人物だけならトップレベルだっ!

4枚目は10月号に続いて2作目の新潟県**ミーちゃん**。あいかわらずソツがなさすぎる! 失敗してもいいから新しいチャレンジを見たいなぁ。少なくとも技術的にはギャラをとれるレベルに達してるわけだから、前にも指摘したとおり画面のインパクトとアクの強さを自分なりに研究してほしい。技術だけで敵無しの才能をもてあまさずに、完全無欠の投稿娘を目指すのだよ! 目玉は近い!

◀北海道 ある・みなうす

◀兵庫県 皆無

◀東京都 文福亭茶釜

◀大阪府 神宮寺りお

热烈欢迎塀之中!!

では残り6作品。まとめてすぱぽぽーんとチェックしてみましょうか！

まず北海道の**ある・みなうす**。確かに人物は目立ってるので前作(パソコン少女)より一歩前進ってとこかな。でもやっぱりバック処理が野太いぞ。人物と背景では画材を変えるとか、対策を練ってみてはいかがかな？　服の龍や背景の鳳凰はカッチリ描き込まれていて好感が持てる。ただ、髪のテカリに不自然さが見えるので、改めてよく考えてほしい。

お次は兵庫県の**皆無**。魚眼レンズでふかん撮りしたかのような構図は、人物と背景のマッチングがいい味を出している。問題は足下の家がどう見ても中華風でないことと、人物に抜きん出たインパクトが感じられないことかな。

右下の樹木のようなタッチの効果も使えるなら、もっと積極的に使わないとトーンばかりの冷たい印象を与えてしまうぞ。

次は初顔、東京都の**文福亭茶釜**だ。最近妙な筆名増えたなあ。

黒白のコントラストがきれい。人物もまあまあ描ける。影の部分をおもいきってベタ処理するクセをさらに徹底して、独自のシャープなイメージを伸長させるか、皆と同じくトーン処理に走るか、はたまた想像を絶する変化を見せるか、今後が興味深い新人である。さらなる精進を求めるぞ！

180ページ最後は大阪府の**神宮寺りお**。左下の複葉機の描写にセンスを感じる。あいかわらず感性先行の絵柄だが、人物のポーズに精進の跡がうかがえる。

ここ2～3か月安定した実力を発揮しているが、安定するにはまだ早い。技術的なお手本なら、今月の投稿作品の中からだっていくらでも見つかるんだから、万年大関を卒業して、はやくビッグになってくれたまへ。

181ページ1枚目は兵庫県の**ゆーすけ**。イイじゃない！　アクの強さといい構図のバランスといい。龍とギャルがX字型に組み合わさっている安定感を寸断する雲の描き入れ方がニクイ！　難を言えばバランスが良すぎて奥ゆきに幅が出ていない点かな。人物の周囲をホワイトで白ヌキするなど、手堅くきれいにまとめているところは二重丸！　アクの強さと合わせて三重丸だ！

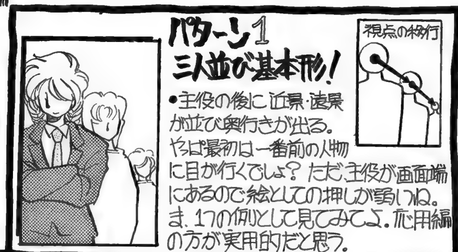
最後は先月に続いて2作目の神奈川県**山本定吉**！　しっかしスゲエよなあ！　完璧に自分の絵だもんなあ。デフォルメも描線もトーンワークも一分のスキすら見当たらないわい。完成しちゃってるというか……。次は2人以上の人物を組み合わせた作品を見たいなあ。4月号のお題にするつもりのテーマも面白いのでぜひ描いてねん。

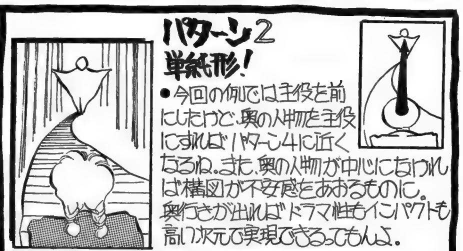
さすがに「パソコン少女」や「名物」とは違って盛大に盛り上がった今月だったけど、最近服役者から私の講評が甘すぎて、参考にならないという意見が出ている。確かにそうかもしれない。よって来月「**フリー**」の号は少々辛口で諸君らのハートにアタック！してみたい(笑)と思っておーる。今ごろ「しまったぁ！」とか思っても遅かりし街角。きっと、ピリリと辛い愛のソースがあなたのハートを狙い撃ち！よ～ん。

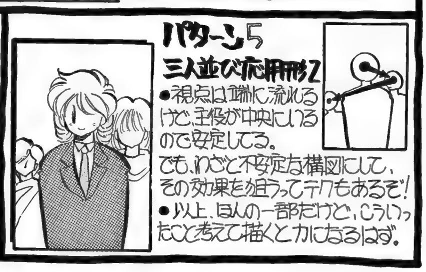
ま、これにこりず、毎月投稿してねーん。お願いねーん。

▶兵庫県　ゆーすけ

▶神奈川県　山本定吉







我要投稿作品！　明月欠！

いやあ終わったわい。なかなかクセ者ぞろいで苦心したけど、いつもこのくらい描ける人ぞろいだと楽なんだけどなあ……。講評が。さてここで4月号のテーマ解説を行なっちゃおお！　4月号のテーマ「**泣きじゃくる**」は、思うに歴代最難テーマではなかろうか。ベソをかく、ではないぞ！　「泣き」そして「じゃくる」のだっ！

まあこれも、甘いテーマを出しといて辛口の講評ではズルっぴーだという批判を考慮してのこと。このテーマの目玉は価値があるぞー。ツボはドラマ性、インパクトそして技術だ。私も手ぐすねひいて待っとるけんね。

あと注意！　最近当コーナーの規定を忘れとる奴がいるらしいので改めて告知する。締め切りは毎月20日必着！　ハガキ又はハガキ大の紙(白)使用！　インクは黒。薄墨は不可！　もちろんカラーや鉛筆画はもっての他！　わかる？　全部統一しないと「投稿」講座にならないもん。守ってねーん。それではまた来週！(地球丸)

3月号のお題

12月17日締め切り

魔女っ子ポスカ♡

4月号のお題

1月20日締め切り

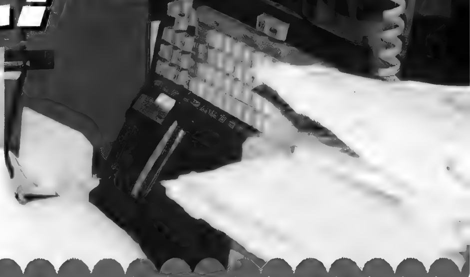
泣きじゃくる

今月の訓告　人類はメン類だ！　春麗は総ボツだ！

いま、すべてが明かされる！ 編集部の実態!!

新春スペシャル企画！

テクノポリスができるまで！



1月号の最後を飾るのは、この特別企画。その名も「テクノポリスができるまで！」だ。一般の市販ゲーム、美少女ゲーム、同人ゲームと、あらゆるジャンルのパソコンゲームの情報を毎月8日に発売しているテクノポリス。この“ちょっとカゲキなパソコンプレイングMagazine”は毎月どのように作られているか？　その編集部の実態を完全レポートする。

テクノポリス編集部の構成

まず初めに、テクノポリス編集部の人員構成を簡単に紹介しておこう！　現在、編集部員は18人。1988年に新創刊したときは9人だったことを考えると、その倍になっているわけだ。う～む、思えば随分増えたもんだ。平均年齢は約22.9歳。おお、こうして調べてみると結構若いんだなあ。

18人という人数は、他のパソコン雑誌の編集部より多いほうなんだけど、ライターやゲーマーといった外部の人間はほとんど使わず、1つの記事は1人ですべてやる！という体制なので、実際のところこれくらいでちょうどいい。逆にこれ以上多いといろいろとまとめるほうも大変になってきそうだ。

で、大きく分けると3班構成となっている。一般の市販ゲームの記事を担当するゲーミン（ゲーミングワールドの略）班、美少女ソフト担当のレモンちっく班、同人ソフトの同人班の3つである。

詳しい班員構成を右に紹介するので、何かの参考（何の参考だろうか？）にしてくれ。

ジャマ森

テクノポリスの編集長。徳間書店から発行されている各ゲーム機の雑誌（ファミマガやPC Engine FAN、メガドライブFANなど）を創刊した人でもある。この業界の主と言っても過言ではない。

うんず

テクノポリスの副編集長。どういうワケか、いきなりスキンヘッドにした（ホントにツルツル頭）。毎日、編集部で剃っている。その光景は、ちょっと近寄りがたいものがある。

レモンちっく班

レモンちっくWORLDチーム。美少女関係の増刊や付録も、この班でやっている。なにかと一番苦労が多いところだ。

HENO

レモンちっく班女ボス。このコーナーのデスクになって半年以上になるが、もう身も心もすっかり美少女漬けになってしまった、世にも幸せ（？）な女性である。

ぱぱぱ

「ウィザードリィ」マニア。全シリーズとも解いているらしい。矢野健太郎先生のゲームジョッキーの担当者でもある。あの仮面ライダーはぱぱぱの仮の姿。

みこしば

編集部内では「おいら」というニックネームで呼ばれている。海が大好きで、夏でも冬でも出かけていってしまうその体力は、編集部一であろう。ペンネームの由来は某野球選手から。

のてろ

日本ファルコムのゲーム大好き少年。毎日、代々木のファルコムショップに出没している。「けっけっけ」と世にもいやらしい笑い方をする。編集デザインの経験がある。

きょんぴ

本職はプログラマー。パソコンに限らず、コンシューマ関係もやっているというウワサもあるが、実際のところはよくわからない。ハードやソフトに詳しく、機材関係のメンテナンスも彼の役目である。

はるな

めざせ！グラフィッカーの担当者。実際、ソフトのグラフィックをいろいろとやっていた経歴がある。この'91年の11月で、正式にテクポリ編集部員になった（それまでは別の部署にいた）。

同人班

同人ソフトの元締のような班。コミケやパソケの取材に行くのも彼らである。

ふぢも

同人班のリーダー。編集以外の仕事もいろいろやっているようで、実に多忙。最近、何かといろんなイベントの幹事をやらされて、ますます多忙な生活を送っている。

FIN

X68Kマニア。もうX68Kのこととなると目がない。見た目にかなりフケてみえるその風貌から、「ゲーム係長」という怪しげなアダナもある。

高碕

ゲームよりもマンガやアニメの知識が異常に豊富。おそらく編集部で一番詳しいであろう。先日、PC-98を買い、いろんなゲームを遊びまくっているようである。

テクポリくらぶ

みきこ

テクらぶ8代目の担当者。ゲームの知識はほとんどなく、ホントに普通のコだったが、だんだんテクポリ色に染まってきたようである。

ゲーミン班

ゲーミングワールドや攻略野郎など、一般の市販ゲームの記事を担当している班。

Chikagon

ゲーミン班のボス。ソフトハウスとの窓口も彼女がやっている。編集部で一番お酒に強いが、酔うと電柱にしがみつく。寝顔はタムリンそっくりである。

ペー

麻雀好きの大学生。ゲーミンでは、巻頭記事をメインに担当している。ちょっと前まで江口洋介みたいなヘアスタイルだったが、いきなりバッサリ切ってしまった。

YAMA

声がデカいバイク乗り。テクノポリス編集部として、矢野健太郎先生とタミヤのラジコンレースにも参加。フレッシュマンクラスでシリーズ優勝した。

ぎゃーす

UFOキャッチャーの名人。編集部の机にも彼が取ったぬいぐるみがいくつかゴロゴロしている。一食が普通の人の2～3倍あり、なかなかの大食い。

SUB

編集部員では最年少だが、見た目はもう少しいってそうな感じ。潜水艦のゲームを多く担当しているところから、SUBというペンネームが付いた。

にのまえ

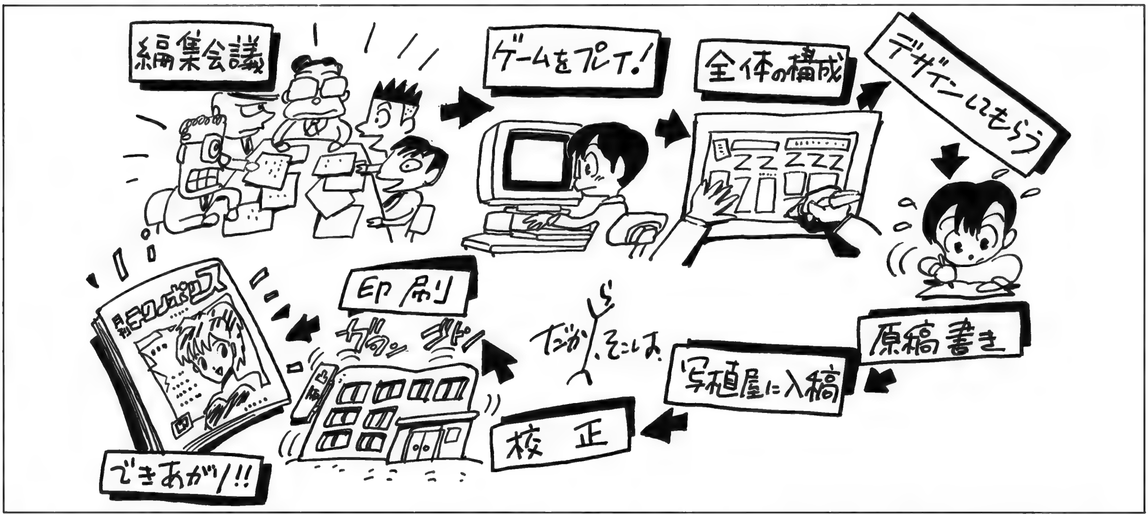
PC-98VMユーザーで、編集部のRSのスピードにメチャクチャ感動していた姿が印象的だった。口数は少ないが、ここぞ！という一発のギャグがなかなかスゴい。

基本的な流れ

編集部員の構成がわかったところで、基本的な１か月の流れを簡単に紹介しておこう。これは、どんな雑誌の編集部でもだいたい同じだと思うので、マスコミ関係に興味のある人は、頭に入れておいて損はしないと思う。

さて、その流れは①編集会議、②ゲームをプレイ、③レイアウト入れ、④版下入稿(原稿書き)、⑤校正、⑥製版入稿(写真入稿)、⑦校了、となっている。世間一般で「締め切り」と思われているのが④だが、実際には③④⑥と３段階に締め切りがある。もう少しわかりやすく言うと、本の発売のちょうど１か月前にはゲームが編集部にないと困り、３週間前には原稿を書き終えて、15日以上前には写真から何からすべて印刷所にないとマズイぞぉ／といったような感じだ。

では、詳しく順番に説明していきたいと思う。



編集会議：次号はどんな内容にする

まずは、何はともあれ編集会議である。その号の内容は、すべてこの会議で決まる。会議が行われる時期は、その季節によって異なるが（年末やゴールデンウィークあたりは進行が早い)、おおよそ毎月20日前後にある。これは、その月の２か月先に発売されるテクノポリスにあたる。この会議の内容は、大きく２つに分かれており、ひとつは先月号の反省会、もうひとつは次号の内容決定である。

先月号の反省会は、アンケートの集計結果を元に行なわれる。どの記事が人気あったか？　その原因は何か？など、これからのテクノポリスを作る上で、いろんな意見が飛び交う。当然、人気のないコーナーはテコ入れがあったり、最悪なくなったりもする。新コーナーの話とかも、このときに出たりするケースが多い。

次に次号の内容決定である。何はともあれ、次号に掲載すべきソフトがわからなければ話にならない。各班の班長は、事前に各ソフトハウスに問い合わせ、いつごろまでにどの程度のバージョンのものがもらえるか？ということを調べておく。どのコーナーに掲載するかにもよるが、毎月第１週目にソフトがないと、かなりツラい状況になる。「６日までには90パーセントできているものをお持ちします／」という話だったのが、実際に編集部に届いたのが10日でしかも20パーセントしかできていなかった……なんていうことも、たまにある。したがって、「あのソフトハウスは遅れることが多いから、ちょっと次号には間に合わないかもしれない……」とか、いろいろと深読みしつつ、情報を集めなければならない。このヘンはカンである。

同人班は、パソケやコミケで買ってきたソフトをかたっぱしからプレイし、掲載ソフトを選ぶ。「おおお、これは面白い／」というものでも、サークルに連絡すると「通信販売はしません」ということが多いので、ちょっと多めに選んでおいて、最終的に調整するような形をとっている。

で、入手した情報とアンケートはがきの集計結果をもとに、どのゲームを巻頭にするか、攻略記事はできるか、付録にはできないか、など、いろいろと話し合っていく。基本的には読者人気の高いゲームを大きく扱うような形をとっているが、編集部での評価などで大きく扱うケースも、もちろんある。このヘンは、なかなか微妙なところではあるが、あくまでも基本は「読者人気」を主体にしている。

そして、締め切りがいつまでだぞ／とか、細かい業務連絡関係で会議は終了する。だいたい２時間強ぐらいで終わるかな？って感じだ。この後、全体の会議だけでは決まりきらなかったことを、デスクだけでさらに細かく決める会議もたまにある。

１月号ゲーム入手予定 (10/22 Ver.)

〈発売日〉	●完成版がもらえるもの●
10月21日	田村光昭の麻雀ゼミナール（ポニーキャニオン） 98版⇨サンプル有り
10月25日	パラメデス（ビング） アクションパズル TOWNS版⇨サンプル10月25日以降
11月中旬	ミグレイン（アクレイムジャパン） アクションパズル 98版⇨サンプル有り
11月21日	ウルティマ VI（ポニーキャニオン） RPG 98版⇨サンプル有り
11月22日	ゼノン2（EPIC・ソニーレコード） シューティング X68000版⇨サンプル今週中ぐらい
11月22日	スター・ウォーズ（ビクター/M. N. M Software）シューティング X68000版⇨音楽なしバージョン 有り
11月28日	ライフ & デス（アローマイクロテックス） 手術SLG 98版⇨サンプル10月23日頃
11月29日	アドバンスド・ロードモナーク（日本ファルコム） SLG 98版⇨
11月下旬	エリートプラス（マイクロプローズジャパン） フライト SLG ? 98版⇨サンプル有り
12月上旬	WOLFPACK（ブロダーバンドジャパン） 潜水艦SLG 98版⇨サンプル日本語バージョン 今週中
12月13日	ウィザードリィ ペイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ(アスキー) RPG 98版⇨サンプル10月25日頃
12月13日	レミングス（イマジニア） アクションパズル 98版⇨サンプル有り
12月20日	スペシャルステージ（ソフトベンダー武尊） ラリー SLG 98版⇨サンプル10月末日あたり
12月21日	ヨーロッパ 戦線（光栄） SLG 88版⇨サンプル10月30日頃
〈発売日〉	●途中バージョンサンプル がもらえるもの●
11月15日	NIKO²(ウルフチーム) アクションパズル X68000版⇨80%ぐらいのサンプルもらえる
11月21日	沈黙の艦隊（G. A. 職） SLG 98版⇨サンプル11月28日頃とりあえずつながったバージョン
11月22日	風雅セレクション（風雅システム） パズル ＋AVG 98版⇨サンプル10月28日頃
11月27日	Nightmare（データウエスト） AVG TOWNS版⇨11月頭とりあえずほとんどの画面見れるもの
11月28日	天下統一Ⅱ（システムソフト） SLG 98版⇨10月24日バランス調整前バージョン
11月29日	マーキュリー2（マキシマ） RPG 98版⇨サンプル10月末頃（途中バージョン 有り）
11月29日	CODE-ZERO(エニックス) シューティング X68000 版⇨最終面と エンディングなしサンプル有り
11月下旬	レジオナルパワーⅡ（コスモスコンピューター） SLG 98版⇨10月末頃バグとり前バージョン
11月下旬	幻影都市（マイクロキャビン） RPG 98版・MSXturboR 版⇨サンプル10月24日最初の エリア のみ
11月下旬	義経（日本ソフテック） SLG＋AVG 98版⇨サンプル10月28日頃80%バージョン
12月６日	出たな!!ツインビー(コナミ) シューティング X68000版⇨サンプル10月23日頃70～80%バージョン
12月６日	ヴェルスナーグ 戦乱（ファミリーソフト） RPG X68000版⇨サンプル10月末頃
12月10日	笑ゥせぇるすまん（コンパイル） AVG 98版⇨サンプル10月末頃
12月上旬	JOSHUA（パンサーソフトウェア） ファンタジーSLG 98版⇨サンプル10月末頃
12月上旬	ジェノサイド2（ズーム） アクション X68000版⇨とりあえずつながったサンプル10月末頃
12月12日	KIGEN（リバーヒルソフト） RPG 98版⇨サンプル10月末頃、キャラクタイラスト など有り
12月中旬	らんま 1/2（ボーステック） AVG 98版⇨10月末頃第２章まではいったサンプル
〈発売日〉	●取材 or 何らかの材料がもらえるもの●
11月29日	ファングス（エニックス） RPG 88版⇨サンプルなし、取材ならOK
12月中旬	関ヶ原（アートディンク） SLG 98版⇨取材で画面何点か
１月中旬	三國志（光栄） SLG 98版⇨10月末頃画面ポジ２～３点、イラストポジ

○これは、１月号の編集会議のときに用意された一般の市販ゲームの資料。どんなバージョンがいつごろ入手できるかということをまとめてある

レイアウト入れ：ゲームをプレイして記事構成を決める！

さて、次号の内容が決定したところで、各ゲームの担当者振り分けが行なわれる。だいたい、1人で3～4本ぐらいのゲームを受け持つぐらいだ。最近はすっかりPC-98ばかりになってしまったので、編集部にある5台のPC-98は、いつも満席状態。最近では、編集部員が個人でノートブック型を購入して編集部に置いている人もおり、それでプレイすることもたまにあるようだ。

さて、ここで注意。「仕事でゲームできるんですよねえ。いいなあ」とか読者のみんなは思ったりもするかもしれないが、これは勘違いである。確かに仕事でゲームができるには違いないが、あくまでも仕事としてプレイする以上、そーゆー楽観的な気持ちでプレイできないところがツラいのである。

とにかく、ゲームを先のほうまでプレイして撮影しなければならない。昔はいちいちカメラマンを呼んで部屋を暗くして画面を直接撮影したものだが、今は専用の撮影機があるので簡単に撮影できるから、便利になったものだ（詳しくは下を参照のこと）。

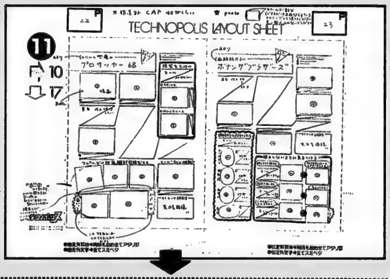
撮影が終わったら、記事全体の構成を考える。これがラフレイアウト作成である。どの位置にどんな写真を置くか、原稿の量はどのくらいにするかなど、記事そのもののおおまかなレイアウトを決める作業だ。これを各班のボスがチェックし、問題があるようなら当然書き直しとなる。

で、このラフレイアウトがまとまったら、これをデザイナーに渡す。デザイナーは、そのラフレイアウトを元に文字の大きさや書体（文字の種類）、その色などを指定する。テクノポリス編集部ではマッシュアイランドというところにほとんどのページを頼んでいる。このラフレイアウトが実際にどんな指定紙になるのかは、右側をみてほしい。まあ、なんとなくはわかってもらえるかな？

○これは編集部のパソコン機材棚。ズラリといろんなハードが並んでいるが、やっぱりPC-98が一番多い（5台）

ラフレイアウト

12月号のゲーミングワールドの記事で、流れを追ってみよう。まず、これはラフレイアウト。これと写真などをデザイナーに渡す。

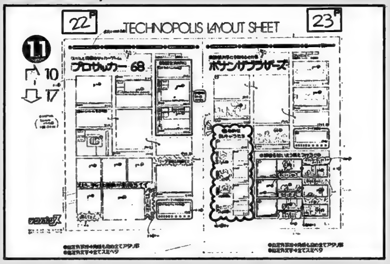


マッシュアイランド

で、マッシュアイランドというデザイン事務所でデザインしてもらう。そこの鈴木さんは、ハットリさんというアダ名でもある。

版下指定紙

そして、これがそのデザインしてもらった指定紙ってやつだ。上のものと見比べてみると、面白いかもしれない。

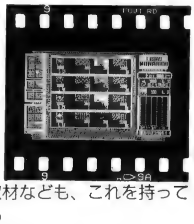


ゲーム画面はこーして撮影する

ゲーム画面の撮影は、基本的に専用の撮影機を使っている。東芝くんとビデプリだ！

❶東芝くん

東芝製の機械だから、編集部では東芝くんという愛称で親しまれている。35ミリのフイルムであればポジでもプリントでも撮影できる。正式にはHC-1000と1500の2種類あり、1000は200ライン（PC-88やMSX2）、1500は400ライン（PC-98など）の撮影が可能。1枚撮影するのに、約20秒ほどかかる。



○○編集部の東芝くん。ソフトハウスへの取材なども、これを持って出かけることが多い。結構、重かったりする

❷ビデプリ

ビデオプリンタの略。正式にはSCT-CP100(三菱)。その場ですぐ（といっても約1分かかるが）カラープリントしてくれるというスグレモノである。パソコンの画像を瞬時にして取り込めるので、動きっぱなしのグラフィックとかも静止画がキレイに撮れる。ランニングコストが高いというのが難点だ。

○○わりと最近購入したビデプリくん。その場ですぐにカラープリントされてくるのはうれしい（ポラロイドのようなもんか）

版 下入稿：これがいわゆる原稿書き

だいたい2～3日で、デザイナーから版下指定紙が上がってくるので、これを元に原稿を書く。この版下指定紙には、本文が何字、キャプション（写真の説明）が何字など、最終的な字詰めが指定されているので、これにしたがって文章を書くのだ。

この原稿書きには、もちろんワープロを使用。基本的には富士通のOASYSという機種を使用しているが、最近はPC-98を利用する人も増えてきた。ただ、ずっとOASYSを使っていたため、例えば「一太郎」を使おうとしても、その操作方法に慣れていないので、98noteを持っていても結局OASYSを使っちゃう……という人もいる。

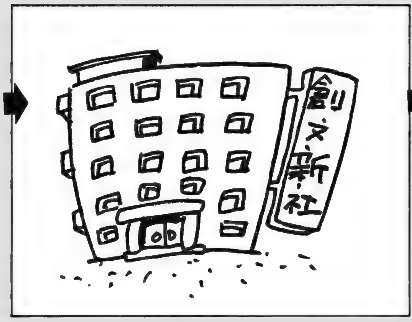
さて、書いた原稿はフロッピーディスクのまま、写植屋さんに送る（ちなみに、このフロッピーディスクはOASYSフォーマットでもMS-DOSフォーマットでもよい）。ここで台紙というものを作ってもらうのだ。印刷所をコピー機にたとえるならば、そのオリジナルの原紙のことを台紙だと思ってもらえばいい（実際はかなり違う例なので、あまりこのまま信用しないように）。テクノポリスの台紙は、そのほとんどを創文新社さんというところにやってもらっている。ここに毎朝9時ぐらいに届けなければならないのだが、最後の締め切りギリギリになってくると、ちょっと（というよりかなり）遅れることも結構あって、いつも迷惑をかけてしまっている。

で、これも2～3日で創文新社から「こんな風にできあがりますけど、いいですか？」と、台紙のコピーが送られてくるので、これを各担当者が読んで校正する。赤いペンで間違ったところを直すという作業から、「赤を入れる」とも言う。これを送り返すと、翌日に本物の台紙が送られてくるのだ。

版下指定紙etc

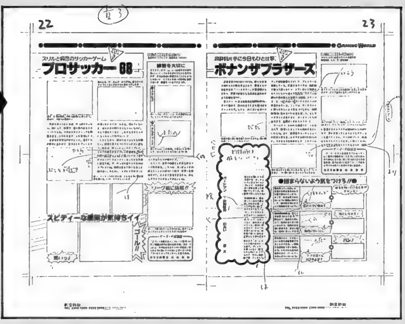
創文新社

都内某所にある写植・版下屋さん。テクポリの進行は、「入稿状況が悪い！」と、いつもここの人に怒られている。



校　正

創文新社から上がってきた台紙のコピーを担当者がチェックして校正する。赤字は少なければそれにこしたことはない。



製 版入稿：そして印刷所へ

このできあがった台紙は、写真やイラスト、製版指定紙などと一緒に印刷所へ送る。テクノポリスの場合は凸版印刷なので、当然凸版に送る。最終的な締め切りっていうのはコレ。どんなに遅れても印刷所に送らなければ、本にならなくなってしまう。

毎月月末に、「そろそろ年末だから今月は15日までに全部ちょうだいね」と凸版印刷のテクポリ担当の堤さんからスケジュールがくる。これを編集部の進行係のうんずが「じゃあ、この日までに創文新社へ原稿を入れないと台紙にならないから……」、レイアウト入れはこの日まで……。ということを考えると、やっぱり2日にはゲームがきてないとダメだな」と、その月全体の編集部のスケジュールを設定し、さらにそのスケジュールにそって、各班で細かい予定を出してもらっている。

もちろん（などと自慢しては堤さんに怒られそうだが）、そのスケジュールどおりにはいかないってことはわかっているので、ある程度は余裕を持たせたスケジュールを組むが、さらにその余裕すらも越えてしまう場合もある。これは、ゲームのサンプル入手が遅くなってしまった場合に多く、やはりその号でどうしても紹介しておかないと遅い情報になってしまうということもあるので、ちょっとでも無理して待つのである。こうなってくるとお互い細かく連絡を取り合って、どうにか詰めていくしかない。とりあえず写真だけでも送ってほしいとか、台紙のほうはいつになるのかなど、できるだけ正確なスケジュールを出していく。こうなってくると、編集部のほうは徹夜が多くなり、近くの薬局ではリポDやらユンケルやらが飛ぶように売れ始めるらしい。

まあ、この時期がいわゆる最後の締め切りってやつで、もうギリギリの時期になると毎日……、いや、6時間単位で凸版印刷から電話がガンガンかかってくる。「いつ入るの？」「何とか今日いっぱいで……」「ええ？　だって、昨日までっていったじゃん！」「うう、すみません」という会話が4日ほど続くこともある。

で、なんとかギリギリで入稿も間に合うと、一週間後には校了となり（詳しくは次のページ）、その間に次号の編集会議なんかも行われたりする。

さて、最初でも少し触れたけど、印刷所に送るのは、台紙と写真、それに製版指定紙である。製版指定紙とは、要するに色指定紙。たとえば、この文字は何色にするだとか、そういった指定紙のことだ。で、これらをグワーッとまとめて印刷していくってワケだ。

写真・イラスト

デザイナーの指定が済んだら、写真やイラストなどは印刷所に直行となる。もちろん、カラーのほうが若干締め切りは早い。

凸版印刷

で、凸版印刷で台紙や写真をまとめて刷ってもらう。最終締め切りが近いと、「凸版印刷からの電話」というだけで胃がキリキリし始める。

校了：いよいよ最後のチェック！

いよいよクライマックスの校了である。ここまでくると、「うん、あとひと息だな。よし、がんばろ～！」という気分になる。実際、あとホントにひと息なのだが、実はこの校了が一番体力を消耗するのである。精神的にも肉体的にもかなりドッと疲れるので、あらかじめリポDを飲んでおく人もいる。正確にやらなければならない仕事だが、時間も限られているのでとにかく一気にガツッとやるしかない。まさに気合いである。

さて、まずは凸版印刷から見開き2ページごとに印刷された紙が送られてくるので、これを編集部員全員で読んで、最終的なチェックを行うってワケだ。台紙のときは文字の修正のみだけど、これはホントに印刷する直前のものなので、文字関係をもう一度読み直すのはもちろんだが、写真が入れ替わっていないかとか、全体のバランスなどを中心によく読む。

テクノポリスの場合、この校了が普通の月で26日ぐらいから始まる（付録はこれよりさらに1～2日ぐらい早い)。凸版印刷のほうからは、どんどんゲラが送られてくるので、全員で読む用に2つ、責了紙（これを凸版印刷に返す）用に1つと分けて作業を進める。

まずは、何はともあれ全員で読む。基本的に、校了は他のあらゆる仕事より優先するので、とにかくどんどん読みまくる。自分が担当した記事は当然だが、他のページとかも第三者が読んで初めて発覚する問題点っていうのがよくあるので、とにかく全ページに目を通し、間違いなどを発見したら、どんどんそのゲラに赤を入れていく。単純な誤植や、入るべきところに写真が入っていないという赤が一番多いが、説明不足でよくわからないよ～！という記事もある。いまさら文章を全部変えるなんていうことはできないので、最低限の直しで、ちゃんと理解できる記事にしなければならない。これをどうするかで結構時間がかかり、結果的に3日間ぐらいずっと校了してたなんていうこともあったりする。

◘デザイナーの鈴木さんにゲラを見てもらっているところ。先日、会社にマッキントッシュを購入したとか

また、みんな自分の記事に対してはいろいろこだわりを持っているので、「ここはこうしたほうがいいのでは？」ということになっても、「いや、コレはコレでいいんです！　なぜなら……」と、直すの直さないので、これまた延々と話し合いになることもある。

さて、こうして編集部員が読んでいる間、再びマッシュアイランドの鈴木さんの出番となる。デザイン上からみた問題点をチェックしてもらうためである。

あと、ソフトハウスによって、記事を一度見せてほしいというところもあるので、この時点でファックスを流して見てもらう。一応、事前に「この写真は載せてはダメ」とかいう話を聞いているので、さすがにこの時点で大きな問題が起こることは少ないが、某編集部では、「ここのマップは載せないでくれ」とか「製品版ではここのマップが変更になりました」っていきなり言われて大パニックになったことがあったらしい。そのマップをなくしたら、そのスペースがスコーンと真っ白になってしまうし、マップが変更になっているのであれば、当然その新しいマップに差し替えなければならない。う～む、あまり想像したくない状況である。「すみません。製品版では○○○っていうコマンドがなくなりました」なんていうことはよくあるが、この場合は文章を直せば済むので、まだかわいいほうかもしれない。

こうして、編集部員やソフトハウスのチェックも済み、マッシュアイランドの鈴木さんのチェックも終わったところで、転記作業にとりかかる。編集部員がみたゲラに入っている赤を責了紙に書き写すのである。これは、各班ごとに全員集まり、班員がそれぞれの赤

◘まさにこの1月号の校了風景。手分けしてゲラを読んでいるところだ。美少女ソフト大全集」の校了も控えている

さらにテクポリ編集部がわかる！
最新用語辞典

というワケで、オマケ！　テクノポリス編集部がもっともっと見えてくる最新用語辞典だ。まあ、ようするに編集部用語集なんだけど、これを読めばますます編集部の実態がつかめて、よりテクノポリスが面白くなるに違いない(かなあ?)。この他にもまだまだたくさんあるんだけど、とりあえず有名（?）なものだけ集めてみたぞ。

●MSX・FAN
テクノポリスのすぐ隣にある編集部。その名のとおり、MSX専門誌。ここしばらく元気のないMSXだが、10月号から毎月ディスクを付けるなど、Mファンはまだまだ元気である。昔はよくテクポリ編集部員と徹夜で麻雀とかやっていたが、最近は付録ディスクの関係でスケジュールが合わなくなってしまい、一緒に騒ぐチャンスが少なくなってしまった。

●仮眠
最後の締め切りとかになってくると、家に帰っている時間はおろか、寝る時間さえおしくなる。そんなときは、近くのホテルでちょこっと仮眠をとったりする。わりとよく利用するのが、編集部のすぐ近くにあるレインボーホテルとビジネス・イン・新橋。ここのフロントの人に顔を覚えられて、初めて1人前と言われているかどうかは、さだかでない。

●じゅくじゅくしてる
困ったときやメチャクチャな状態のことをいう。何がどうじゅくじゅくなのか、この言葉の由来が何であるかは不明。

●取材
ゲームの取材のときは、基本的に東芝くん（P.174参照）をかついでいく。これが、かなり重いのだが、ソフトハウスには結構ウケがよかったりする。九州のシステムソフトに取材に行くときも、コレを持っていった。

●新橋
テクノポリス編集部の住所は、創刊時（1982年）が日本橋、その後神保町に移り、そして1986年に新橋となる。飲み屋が多く、平日は昼も夜も人が多い。駅前にディスカウントショップのキムラヤがあり、フロッピーディスクなどはほとんどココで買う。土曜日と日曜日はほとんどの店が閉まっているため、ゴーストタウンと化してしまう。土日に仕事をしている場合は、食事ができる場所がほとんどないため、どうしてもコンビニとか牛丼屋になってしまうところが悲しい。

●ストリートファイターII
1991年、ゲーセンでもっとも流行したカプコンのアーケードゲーム。当然のことながら、編集部でも大流行し、6人で総当たりリーグ戦まで行なわれた。ちなみに参加メンバーは、うんず(ブランカ)、にのまえ（リュウ)、ぎゃーす（ケン)、のてろ（リュウ)、高崎（春

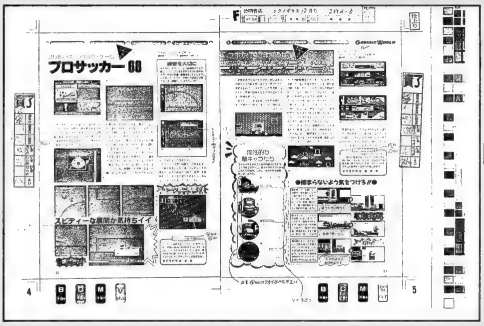
を読みあげて、ボスが責了紙に赤を入れていく。校了中、一番時間がかかるのがこの作業で、赤が少なければすんなりといくのだが、問題点が多かったページなどは、なかなか転記も進まない。「やっぱりココはああしたほうが……」と、果てしない討論会になったりもする。

　この転記が済んだところで、副編集長と編集長のチェックである。ここでは、入っている赤字や記事構成など、全体の流れをよくチェックしたり、果てしない討論会になったところの最終的な決断を行なったりする。副編集長はテクポリ専属だからいいが、たいへんなのはジャマ森編集長。テクノポリスだけならまだいいが、メガドライブFANやPC Engine FANの編集長も兼任しており、とくかくメチャクチャ多忙でいつもいない。普段も、どこにいるのか捜すだけで大変なときがある。

　で、副編集長、編集長のチェックが済んだら、それらをまとめて凸版印刷に送り、すべて終了。ほとんどの場合、朝方終わることが多いので、その日はそのまま帰ってガーガー寝る。この校了後の睡眠っていうのが実に気持ちよく、「ああ、これでとりあえず一段落かあ。いやあ、長かったなあ」という安堵感から、フトンに入るやいなや、吸い込まれるようにスゥ〜ッと寝てしまうのである。この気持ちよさは、一度覚えたら病みつきになるであろう（まあ、覚えたくもないという意見もあるけどね……）。

凸版印刷 → 責了紙 → 凸版印刷

これは責了紙のコピー。これを凸版印刷に戻す。全員で読んだゲラのほうは、いろいろ書き込んであって結構きたない。



配本：やっとできあがり.!!

　そして、発売日の2日前ぐらいに、いよいよ編集部にテクノポリスの最新号がやってくる。このでき上がった本を開く瞬間ってのも、結構気持ちがいい。あとは、編集部にきた数百冊の本をソフトハウスに送るなどして、無事１か月の作業が終了する。

　とまあ、１か月の流れは大ざっぱに説明したけど、なんとなくわかったかな？　できるだけ難しい説明や専門用語は避け、編集に興味がなくてもその雰囲気だけでも伝わるようにしたつもりだけど、まだまだ書いていない部分もあるので、また機会があったらそのヘンも含めてもう少し詳しくやってみたいな、と思う。

　では、最後にひと言。

　よく、編集部で働いてみたい、という声を聞く。今回のこの記事でわかってもらえたと思うが、こういうところで働く場合、何が必要かっていうとヤル気と体力である。忙しい時期は一週間ぐらい平気で帰れないときがあり、そのときに必要になってくるのが「絶対に終わらせてやる！」というヤル気と、その気力についていける体力だ。マスコミとかゲーム業界に興味がある人、中途半端な気持ちでは絶対にやっていけないぞ！

完成!!

で、これは実際に本になったのと同じもの。最初からとおして見ると、その流れがよくわかるぞ。

麗）、みこしば（ダルシム）で、優勝者はのてろだった。

●ダンガー
「DANGER」（危険）のこと。そのままローマ字っぽく読んだだけ。もう明日が締め切りなのに、何もできていないようなときに「ダンガーな状態だなあ」と使うのがベストだ。

●電話
朝の９時までに書かなければならない原稿があっても、あと少しで終わるから、とにかく一度帰って始発でくるという戦法（？）をとることもある。やはり、一度でも家に帰るか帰らないかで、ヒットポイントの回復量が全然違うのだ。ところが、始発で来ようと思ってちゃんと目覚し時計もセットしたのに起きることができなかった……ということを防ぐため、朝まで編集部にいる人にモーニングコールを頼んでおくと、起きられる確率は高くなる。それでも、起きないヤツは起きない。

●ニコマート
編集部のすぐ近くにあるコンビニエンスストア。編集部員の食事は、ここで買う弁当やおにぎりというケースが多い。時間がないからそのヘンで済ませてしまうようである。もちろん、サイフの中身と相談した上でというものもいる。

●プロサッカー68
イマジニアが発売したX68K用のサッカーゲーム。これも編集部で大いに流行し、総当たりリーグ戦が行なわれた。この大会途中、絶対にキーパーがキャッチできないシュートが開発され、大いに盛り上がった。

●編集部時間
仕事が仕事なだけに、帰る時間がどうしても夜遅く（終電）になってしまうため、翌日出社してくる時間も普通の会社と比べると遅くなってしまう。したがって、一般社会と比べて、生活のリズムが６時間ほどズレている。また、朝の９時に創文新社行きの便が来るため、９時を過ぎるまでは日付が変わった気がしない。したがって、月曜の朝の７時は、まだ日曜日なのである。

●編集部旅行
毎年、秋ごろ編集部で旅行に行く。1991年は１泊２日で熱海。ただ、メチャクチャに忙しい時期だったため、行くだけ行って寝てきたという気がしないでもなかった。

●真夜中現象
徹夜してて、極めてハイな状態に陥った状態のことをいう。とくに午前３時から４時ぐらいが危ない。意味もなく笑い始めるというのが、代表的な症状。だんだん手がつけられなくなるほど笑い出す。この状態から回復させるには、とにかく寝かせるしかない。別名、ミッドナイト・シンドローム。

●夜の編集会議
ジャマ森編集長を中心に、ファミマガの副編集長やメディア企画室のものがメンバーとなって行われている夜の編集会議。ほとんど毎日行われており、実は限りなく飲み会に近いのだが、このときに生まれる新企画が多いため、こう呼ばれるようになった。事実、あの美少女トランプテレカはこのときに発案された企画だったりする。テクノポリス編集部員からは、たまにうんずやHENOがこれに参加している。

●ラジコン
タミヤ主催のF1のラジコンレースが年５回ほど行なわれており、これの雑誌社対抗レースにテクノポリスは1990年から参戦。1991年度はフレッシュマン・クラスでシリーズ総合優勝という素晴らしい成績を残した。

ほしくなったら、もう待てない！とにかく速い!!

注文方法

●申し込みは右のような形で、明確に書いてご注文ください。
●代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送り下さい。
●送料・消費税は必要ありません。
●ただし、売価合計が5,000円未満の場合は送料500円を追加してお申し込みください。

●パソコンゲームソフトは全てのメーカーを取り扱っております。(ソフトベンダーと一部の直販メーカーを除く)
●リストにないソフトは10%引きです。
●未発売のソフトは予約扱いとさせて頂きますので、発売になり次第発送致します。
●古いソフトをご注文頂く場合は、まずお電話にて在庫を確認ください。

申し込み書(例)

フリガナ
お名前
ご住所 〒
お電話

商品名	使用機種/メディア	売価
	売価合計	

新品ゲームソフト (アイウエオ順)

★印は未発売のソフトです。

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●アークス3	9,800	8,820
●A列車で行こうIII	12,800	11,520
●アルシャーク	9,800	8,820
●ATLAS	10,800	9,720
●アクティー	9,800	8,820
●アマランス	8,800	7,920
●あやよさんII	3,800	3,420
★アルカディア	未定	——
●アルテミス	7,890	7,020
★アマランス2	8,800	7,920
●アドバンストロードモナーク	9,800	8,820
★囲碁データーベース白冨士	9,800	8,820
●伊忍道打倒信長	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
●ウィザードリィ・ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	12,800	11,520
●ウルティマVI	9,800	8,820
●エアーコンバットIIシナリオ集	5,000	4,500
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●エクスタリアン	6,800	6,120
★エリート	未定	——
●エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	4,320
●A列車で行こうIIIマップコレクション	5,800	5,220
●L(ELLE)	7,800	7,020
●栄冠は君に2	9,500	8,550
●エアーコンバットII	8,800	7,920
●X指定	6,800	6,120
●F-15ストライクイーグルII	10,800	9,720
●エシェント・ドラゴン	8,800	7,920
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●ALL ABOUT MARK FUNT	7,800	7,020
★GUY	未定	——
●ガゼルの塔	7,800	7,020
●ガイナロック	9,800	8,820
●カース・オブ・アジュア・ボンド	9,800	8,820
●CAL2	7,800	7,020
●カンプグルッペ	9,800	8,820
●ガンダムクラシックオペレーション	9,800	8,820
●ギゼ	7,800	7,020
★きゃんきゃんすごろく華麗なる人生	未定	——
●銀河英雄伝説II DXキット	5,000	4,500
●キャンキャンバニースピリッツ	7,800	7,020
●キャンペーン版 大戦略II	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	4,800	4,320
●銀河英雄伝説2	9,800	8,820
●キミだけに愛を	7,800	7,020
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●機動戦士ガンダムザデザートオペレーション	9,800	8,820
●KIDS特殊行動警察	6,800	6,120
★ギディ	7,800	7,020
★KIGEN(輝源)	9,800	8,820
★キングスクエストV	11,000	9,900
●毀	5,800	5,220
●クムドールの剣	9,800	8,820
●狂った果実	7,800	7,020
★グレイトバクリス	7,800	7,020
●クィンティアロード	8,800	7,920
●群雄三国志	7,800	7,020
●クループX	7,800	7,020
●クォータースタッフ	9,800	8,820
★グッドマネージャー	10,800	9,720
●幻影都市	9,800	8,820
●コズミックサイコ	7,800	7,020
●コラムス	7,800	7,020
●校内写生1、2、3	各4,800	各4,320
●コブラミッション	6,800	6,120
●ごくらく天国〜巨乳の塔之巻〜	6,800	6,120
●新II	9,800	8,820
●沙織〜美少女たちの館〜	7,800	7,020
●サークII	7,800	7,020
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●三國志演義	3,800	3,420
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●ジーザス2	8,800	7,920
●シムシティーテレインエディタ	4,800	4,320
●シムシティー	9,800	8,820
●シャングリラ	7,800	7,020

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
★女教師(亜紀子)	7,800	7,020
●ジョーカー2	7,800	7,020
★雀豪3	9,800	8,820
●CAL	6,800	6,120
●雀皇登竜門II	9,800	8,820
●ジョーカー	7,800	7,020
●情報将校	14,800	13,320
●GE・TEN	12,800	11,520
●シムアース	12,800	11,520
★ジョシュア	9,700	8,720
★シュヴァルツシルトIII	12,800	11,520
★STRAUSH	7,800	7,020
●スタークルーザー2	9,800	8,820
●スペースインベーダー	7,800	7,020
●ストリップルーレット	7,800	7,020
●スクールうぉーず2	6,800	6,120
●スローブ	7,800	7,020
●スクールうおーず	6,800	6,120
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
●雀ボーグすずめ	7,800	7,020
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スーパー大戦略マップコレクション	5,000	4,500
●スーパーバトルスキンパニック	9,800	8,820
●スウィートエモーション	7,800	7,020
●スピンテイジーII	8,700	7,830
●スケバン戦国史	7,800	7,020
●スターグライダーII	9,800	8,820
●スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	7,020
●ストリップルーレット過激編	7,800	7,020
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
★関ヶ原	12,800	11,520
●聖戦士ダンバイン	9,800	8,820
●ZETA	9,800	8,820
●セシリア	4,800	4,320
●ゼノン2	9,700	8,720
●ゾークI	7,800	7,020
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
★ソーサレスオブウッド	7,800	7,020
●それゆけナンパくん	6,800	6,120
★太閤立志伝	未定	——
●田村光昭の麻雀ゼミナール	7,800	7,020
●大激流	14,800	13,320
●ダンジョンバスター2	6,800	6,120
●大戦略マップコレクションvol.2	5,000	4,500
●大戦略IIIプレイヤーズパック	3,900	3,510
●Thnatos	6,800	6,120
●ダーウィンズジレンマ	7,800	7,020
●大戦略IIIパワーアップキット	5,000	4,500
●大戦略III'90	9,800	8,820
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,800	11,520
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●続ダンジョンバスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●大戦略III'90マップコレクション	5,000	4,500
●ダンジョンハーレム	7,800	7,020
★DANCE MACABRE	未定	——
●沈黙の艦隊	12,800	11,520
●D−欧州電気楼−	12,800	11,520
●電脳学園I/バージョンアップ	8,800	7,920
●提督の決断	14,800	13,320
★天下統一II	9,800	8,820
●デュエル	8,700	7,830
●電脳学園IV	9,800	8,820
●電脳学園 II、III	各8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●天使たちの午後4	8,800	7,920
●D.P.S.'SG Set2	6,800	6,120
●ディスクステーション各号	3,980	3,582
★天舞〜三国志〜	12,800	11,520
★天使は2度死ぬ	8,800	7,920
●D.P.S SG(NOTE用)	6,800	6,120
●D.P.S SG Set2(NOTE用)	6,800	6,120
★D.P.S SG Set3	6,800	6,120
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●DRAGON PINK	8,800	7,920
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●ドラッケン	9,700	8,730
●ドラゴンナイトIII	7,800	7,020
●ドラゴンウォーズ	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●NIGHT SEEP	6,800	6,120
●ナイキ	7,800	7,020
●ナイトシーブ	6,800	6,120
●ニコニコ	7,800	7,020
●2069AD	6,800	6,120
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●ノスタルジア	11,800	10,620
●ハットリス	7,800	7,020
●パワーモンガー	12,800	11,520
●バーズテイルII	9,800	8,820
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●遥かなるオーガスタHDパック	14,800	13,320
●花よりだんご	6,800	6,120
●パラダイス	7,800	7,020
●はっちゃけあやよさん3	4,800	4,320
●バーステイル	9,800	8,820
●バイブドリーム	7,800	7,020
★Pita・Pat	6,800	6,120
●バーディワールド	5,800	5,220
★花札	未定	——
★パワードギャルズ	9,800	8,820
●BEAST2	8,800	7,920
●美少女ライブラリー	5,800	5,220
●ビーナスキャンペーン	8,800	7,920
●ピンクソックス1,2,3各号	各2,800	2,520
●ピンクソックス4,5,6各号	各3,600	各3,240
●ビーストロード	7,800	7,020
●ビュアマイトール	8,800	7,920
●ピュア2	6,800	6,120
●フォクシー2	7,800	7,020
●ブルトンレイシナリオVOL.2	4,800	4,320
●ファーストクイーン2	8,800	7,920
★フレイ	7,800	7,020
●プリンセスメーカー	14,800	13,320
●ブルトンレイシナリオ集 vol.3	4,800	4,320
●ヴェインドリーム	9,800	8,820
●BEAST	7,800	7,020
●ブランマーカー	6,800	6,120
●ブライ下巻完結編	9,800	8,820
●プリンスオブペルシャ	8,800	7,920
●フォクシー2	7,800	7,020
●ブラック・シールド	6,800	6,120
●ブランディッシュ	9,800	8,820
●プレイメーカーフットボール	9,800	8,820
★ふしぎの海のナディア	未定	——
★ブリッツクリークII	9,800	8,820
●ブライ(上巻)	8,800	7,920
●ブルトンレイ	8,800	7,920
●プレゼント	7,800	7,020
●フューチャーウォーズ	9,800	8,820
●ブリッツクリーク	9,800	8,820
★風雅セレクション1	8,800	7,920
●フラッシュポイント各号	各3,500	各3,150
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ブルトンレイシナリオエディタ集	4,800	4,320
●星の砂物語2	7,800	7,020
●ポピュラス	9,800	8,820
●星の砂物語	6,800	6,120
●煩悩予備校1,2	各7,800	各7,020
★麻雀悟空一天竺への道一	9,800	8,820
●ボクサーメーカー	9,800	8,820
●マスターオブモンスターズIIシナリオ集	5,000	4,500
★マーキュリィー2	9,800	8,820
●魔女っ子クミ	9,800	8,820
●まなみのどこまでいくの	3,800	3,420
●マジックキャンドル	9,800	8,820
★魔(影子)雀	8,800	7,920
●満開電飾	7,800	7,020
●魔導物語1-2-3	9,800	8,820
●マンスターオブモンスターズ2	8,800	7,920
●ブロヴィデンツア	9,700	8,730
●マーブルマッドネス	9,700	8,730
★マイト&マジックBook3	未定	——

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
★麻雀遊園地	7,700	6,930
★マーシャルエイジ	7,800	7,020
●マスターオブエレメンタル	9,800	8,820
★舞(mai)	6,800	6,120
★ミラージュ	7,800	7,020
●ミュージックラルフ	14,800	13,320
●ミグレイン	7,800	7,020
●野球道PLUS	9,800	8,820
●指輪物語	12,800	11,520
★妖獣クラブカスタム	7,800	7,020
●義経	9,800	8,820
●ライフ&デス	8,800	7,920
●ラプソディーウェディング	6,800	6,120
●ランペルール	9,800	8,820
●ランス1,2,3	各6,800	6,120
●らんま½飛龍伝説	14,800	13,320
●RYU〜哭きの竜〜	11,600	10,440
●ルーンワース2	6,800	6,120
●ルーンワース3 神聖記光臨	6,800	6,120
●レジオナルパワー2	9,800	8,820
●LOOPZ	7,800	7,020
●レミングス	9,800	8,820
●ROSE	7,800	7,020
★ロードス島戦記II	9,800	8,820
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記福神漬	3,800	3,420
●688アタックサブ	9,800	8,820
●ロードモナーク	9,800	8,820
★ロボクラッシュ98	8,800	7,920
●ワイアラエの奇蹟	7,800	7,020
★ロイヤルブラッド	7,800	7,020
●笑うせえるすまん2巻	3,980	3,582
●笑うせえるすまん1巻	3,980	3,582
●私をゴルフに連れてって	7,800	7,020

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●あやよさんの課外授業	3,800	3,420
●イースIII	8,700	7,830
●イルミナ	6,800	6,120
●伊忍道打倒信長	9,800	8,820
●うろつき童子	6,800	6,120
●エメラルド・ドラゴン	8,800	7,920
●エクスタリアン	6,800	6,120
●X指定	6,800	6,120
●L(ELLE)	7,800	7,020
●ガンシップ	10,800	9,720
●ガンダムタクティカルアドベンチャーシミュレーションデータ集	4,200	3,780
●ガゼルの塔	7,800	7,020
●キャンペーン版大戦略II	8,800	7,920
●キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	4,500	4,050
●銀河英雄伝説II DX kit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●クラムキャッツ	7,800	7,020
●ソープランドストーリーPART2	7,800	7,020
★コラムス	7,800	7,020
●コズミックサイコ	7,800	7,020
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	8,800	7,920
●サークII	8,800	7,920
●サ バッシュ	7,800	7,020
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
●雀ボーグすずめ	7,800	7,020
●水滸伝	9,800	8,820
●水滸伝 SW付	12,200	10,980
●スナイパー	6,800	6,120
●スーパー大戦略	8,800	7,200
●スーパー大戦略マップコレクション	4,800	4,320
●スローブ	7,800	7,020
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代 SW付	12,200	10,980
●ダイナソア	8,700	7,830

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●ティルナノーグII	8,800	7,920
●提督の決断	14,800	13,320
●天下統一88	9,800	8,820
●提督の決断(SW付)	17,200	15,480
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●電脳学園 I、II、III	各8,800	7,920
●天使たちの午後・番外III	8,800	7,920
●D.P.S.	5,800	5,220
●DE・JA	6,800	6,120
●ドラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●ドラゴン・ナイト	6,800	6,120
●信長の野望武将風録	9,800	8,820
●バーズテイル	9,800	8,820
●バイブドリーム	6,800	6,120
●はっちゃけあやよさん3	4,800	4,320
●ヒルズファー	9,800	8,820
●ヒュア2	6,800	6,120
●ファンクス	7,800	7,020
●FINAL CRISIS	8,800	7,920
●FORMULA C.M.S	9,800	8,730
●ブライ(上巻)	8,800	7,920
●フォクシー	6,800	6,120
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●プロンティス	8,800	7,920
●ヴェインドリーム	8,800	7,920
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
●ポッキー2	8,800	7,920
★ぽっぷメイル	8,700	7,830
●マイト&マジックBOOK2	9,800	8,820
★ヨーロッパ戦線	12,800	11,520
★ヨーロッパ戦線(CD)	15,200	13,680
●ラプソディーウェディング	6,800	6,120
●ランペルール	9,800	8,820
●ランス I II	6,800	6,120
●ロイヤルブラッド	7,800	7,020

PC88VA

商品名	定価	売価
●鋼鉄の騎士	7,800	7,020
●D.P.S.SG Set2	6,800	6,120
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●バーズテイル	9,800	8,820
★バーズテイル2	9,800	8,820
★ヒルズファー	9,800	8,820
●ランスII	6,800	6,120

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
●アルテミス	7,800	7,020
★伊忍道打倒信長(ROM)	11,800	10,620
●伊忍道打倒信長(DISK)	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
★L(ELLE)	7,800	7,020
★エアーホッケー	2,980	2,682
●X指定	6,800	6,120
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●M・SIOS	29,800	26,820
●CAL	6,800	6,120
●CAL II	7,800	7,020
●君だけに愛を	7,800	7,020
●キャンキャンバニースピリッツ	7,800	7,020
●ギゼ(XIX)	7,800	7,020
●銀河英雄伝説II DXkit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●きゃんきゃんバニースペリオール	6,800	6,120
●クォータースタッフ	9,800	8,820
●グラフサウルスVer2.0	12,800	11,520
★狂った果実	7,800	7,020
★幻影都市(ターボR)	9,800	8,820
●校内写生1、2、3	各4,800	各4,320
●コズミックサイコ	7,800	7,020
●コラムス	7,800	6,480
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	6,120
●サークII	8,800	7,920

FM TOWNS
シャングリラ
12月19日発売予定 予約受付中！

☆代引(着払い)システム(以下の内容を明記の上、ハガキ又は電話でご注文して下さい。)郵便番号・住所・氏名・TEL・ほしいゲーム・機種・メディア ☆ハガキでご注文される方は代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要になります。

消費税不要・全国無料配達

（北海道、九州、沖縄方面も無料です）

■パソコンゲームソフトの

OAハウス フレンド

送り先 OAハウス フレンド 通販部 〒926 石川県七尾市みそぎ町 イ-35-3(JR七尾駅前)
Tel.0767-52-3683 Fax.0767-52-0632
通販部営業PM1:00〜PM8:00

新品ゲームソフト（アイウエオ順）

★印は未発売のソフトです。

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
★サウルスランチVol.3	3,400	3,060
●三国志II	14,800	13,320
●三国志II SW付	17,200	15,480
●サーク	7,800	7,920
●サークガゼルの塔	7,800	7,020
●Thanatos	6,800	6,120
★沙織〜美少女たちの館〜	7,800	7,020
★女教師(亜紀子)	7,800	7,020
★ジョーカー	7,800	7,020
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
★シンセサウルスVer3.0	8,800	7,920
★スコアサウルス	9,800	8,820
●ジャックニクラウスゴルフ	8,800	7,920
★シューティングコネクション	2,980	2,682
●水滸伝(R)	11,800	10,620
●水滸伝(D)	9,800	8,820
●水滸伝(D)SW付	12,200	10,980
●スーパー大戦略(D)	8,800	7,920
●スーパーピンクソックス	4,800	4,320
★スウィートエモーション	7,800	7,020
●聖戦士ダンバイン	8,800	7,920
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●大航海時代	11,800	10,620
●大航海時代(SW付)	12,800	10,980
●DE・JA	6,800	6,120
●ディスクステーション各号	1,940	1,746
●ディスクステーションDX号	3,880	3,492
★D.P.S SG Set3	6,800	6,120
●電脳学園IIIトップをねらえ	8,800	7,920
●ティルナノーク	8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●電脳学園	8,800	7,920
●電脳学園IIハイウェイバスター	8,800	7,920
●天使たちの午後III	8,800	7,920
●提督の決断SW付(D)	17,200	15,480
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●提督の決断(D)	14,800	13,320
★闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●ドラゴンクイズ	6,800	6,120
●ドラゴンスレイヤー6	8,700	7,830
●ナイキ	7,800	7,020
●ニコニコ	7,800	7,020
●信長の野望武将風雲録(ROM)	11,800	10,620
●信長の野望武将風雲録SW付(ROM)	14,200	12,780
●信長の野望武将風雲録(DISK)	9,800	8,820
●信長の野望武将風雲録SW付(DISK)	12,200	10,980
●ヴァリスII	8,800	7,920
●ハットリス	6,800	6,120
●はっちゃけあやよさん3	4,800	4,320
●ピンクソックス1,2,3各号	2,800	2,520
●ピーチアップ総集編	6,800	6,120
●ピンクソックス4,5,6,7,8 各号	各3,600	3,240
●ピーチアップ総集編2	7,800	7,020
●フレイの冒険	7,800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
●ブライ（上巻）	8,800	7,920
●ピーチアップ各号	3,800	3,420
★ぷよぷよ	6,800	6,120
●BEAST	7,800	7,020
★フォクシー2	7,800	7,020
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	6,800	6,120
★ポッキー2	8,800	7,920
●舞(mai)	6,800	6,120
●ランス I・II	6,800	6,120
●ランサーの冒険III	7,800	7,020
●ルーンマスター三国英傑伝	6,800	6,120
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記 福神漬	3,800	3,420
●ロボクラッシュ	7,800	7,020
●私をゴルフに連れてって	7,800	7,020

X68000

商品名	定価	売価
●アクアレス	8,700	7,830
●アルシャーク	9,800	8,820
●アークスオデッセイ	8,800	7,920
●アルテミス	7,800	7,020
●イメージファイト	9,700	8,730
●インペリアルフォース	8,800	7,920
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220
★エイリアンシンドローム	4,800	4,320
●L(ELLE)	7,800	7,020
★エクゾン	9,600	8,640
●F15ストライクイーグル2	10,800	9,720
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●CAL2	7,800	7,020
●機動戦士ガンダムデザートオペレーション	9,800	8,820
●KIDS特殊行動警察	6,800	6,120
●銀河英雄伝説IIDX+Set	12,800	11,520
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●キャメルトライ	8,800	7,920
●君だけに愛を	7,800	7,020
●キャンキャンバニースピリッツ	7,800	7,020
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略II	9,800	8,820
★きゃんきゃんすごろく華麗なる人生	未定	——
★ギゼ(XIX)	7,800	7,020
●クォーターロード	8,800	7,920
●グループX	7,800	7,020
★狂った果実	7,800	7,020
●コラムス	7,800	7,020
●コード・ゼロ	7,800	7,020
★校内写生1,2,3	各4,800	各4,320
●コズミックサイコ	7,800	7,020
●サーク	8,800	7,920
●三国志II	14,800	13,320
●サイバーコア	7,800	7,020
●ザ・マジックキャンドル	9,800	8,820
★沙織〜美少女たちの館〜	7,800	7,020
●CAL	6,800	6,120
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●シャングリラ	7,800	7,020
●ジョーカー2	7,800	7,020
★女教師(亜紀子)	7,800	7,020
★ジェノサイド2	8,800	7,920
●ジーザスII	8,800	7,920
●Thnatos	6,800	6,120
●ジョーカー	7,800	7,020
★シムアース	12,800	11,520
●シムシティー	9,800	8,820
●シムシティーテレインエディタ	4,800	4,320
●ストロベリー大戦略	6,800	6,120
●水滸伝	9,800	8,820
●スーパー大戦略・68K	8,800	7,920
●スウィートエモーション	7,800	7,020
●スターモービル	7,200	6,480
●スターウォーズ	7,200	6,480
●スコルピウス	7,800	7,020
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●全開電飾	7,800	7,020
●ソルフィース	8,800	7,920
●装甲騎兵ボトムズ	8,800	7,920
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●ダーウィンズジレンマ	7,800	7,020
●大航海時代	9,800	8,820
●大航海時代(SW付)	12,800	10,980
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
★大戦略III'90	9,800	8,820
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
★D.P.S SG Set3	6,800	6,120
★天使は2度死ぬ	8,800	7,920
●D〜欧州蜃気楼〜	12,800	11,520
●提督の決断	14,800	13,320
★出たなツインビー	9,800	8,820
●天使たちの午後4	8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
★ドラゴンナイトIII	7,800	7,020
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820

X68000

商品名	定価	売価
●ドラゴンナイト	6,800	6,120
●ドラッケン	9,700	8,730
●闘神都市	6,800	6,120
●ドラゴンウォーズ	9,800	8,820
●NAIOUS	8,800	7,830
★ナイキ	7,800	7,020
●ニコニコ	7,800	7,020
●2069AD	6,800	6,120
●ノスタルシア	11,800	10,620
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●花よりだんご	6,800	6,120
●はっちゃけあやよさんII	3,800	3,420
●パワーモンガー	12,800	11,520
●バーディワールド	5,800	5,220
★BEAST2	7,800	7,020
●飛翔鮫	8,800	7,920
●プロサッカー68	9,800	8,820
●ブランマーカー	6,800	6,120
●フォクシー2	7,800	7,020
●ブルトンレイ	8,800	7,920
●BEAST	7,800	7,020
●ファンタジーIV	9,800	8,820
★フューチャーウォーズ	9,800	8,820
●ブルトンレイシナリオエディタ	5,800	5,220
●ファランクス	8,800	7,920
★ブリッツクリーク	9,800	8,820
●フェアリーランドストーリー	6,800	6,120
★ヴェインドリーム	未定	——
●ヴェルスノーグ戦記	9,800	8,820
★星の砂物語2	7,800	7,020
●ボンバーマン	7,800	7,020
●ボナンザ・ブラザーズ	9,000	8,100
●ポピュラス	9,800	8,820
●星の砂物語	6,800	6,120
●煩悩予備校2	7,800	7,020
★麻雀悟空 ー天竺への道ー	9,800	8,820
★麻雀遊園地	7,700	6,930
●マーブルマッドネス	9,800	8,730
●麻雀クリニック増刊号	7,800	7,020
●舞(mai)	6,800	6,120
★ミラージュ	7,800	7,020
●遊撃王IIエアーコンバット	8,800	7,920
●妖獣クラブ2	7,800	7,020
●ラストバタリオン	8,300	7,920
●ランス1、2、3	各6,800	6,120
●ラ・クーン	8,800	7,920
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●688アタックサブ	9,800	8,820
●YS	9,600	8,640
★私をゴルフに連れてって	7,800	7,020
●ワールドゴルフIII	9,800	8,820

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●アトラス	10,800	9,720
●AYA	8,800	7,920
●アフターバーナー	9,800	8,820
●アリスの館	6,800	6,120
●囲碁2	14,800	13,320
●囲碁道場	9,800	8,820
●囲碁入門道場	9,800	8,820
★伊忍道打倒信長	11,800	10,620
●維新の嵐	11,800	10,620
●囲碁道場破り	7,800	7,020
●イメージファイト	9,800	8,820
●インディジョーンズ	8,800	7,920
●インビテーション	9,800	8,820
●ウィザードリィ5	12,800	11,520
●ウィザードリィ・ベイン・オブ・ザ・コズミックフォージ	12,800	11,520
●ウルティマ1・2・3トリロジー	12,800	11,520
●A列車で行こうIII	14,800	13,320
●栄冠は君に2	9,500	8,550
●エボリューション	9,800	8,820
★エメラルドドラゴン	未定	——
●F-BASIC386	25,000	22,500
●エイトレイクスゴルフクラブ	5,800	5,220

FM TOWNS

商品名	定価	売価
●L(ELLE)	7,800	7,020
●億万長者II	12,800	11,520
●おかしなマザーグース	9,800	8,820
●Orgel	12,800	11,520
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●ガンシップ	11,800	10,620
●キャンキャンコレクション	5,800	5,220
●機甲師団	9,500	8,550
●ギャラクシーフォース2	9,800	8,820
●キングスクエストV	9,800	8,820
●銀河宇宙オデッセイ	9,800	8,820
●コラムス	7,200	6,480
★校内写生1,2,3	各4,800	4,320
●38万キロの虚空	9,800	8,820
●ザ・マンホール	8,800	7,920
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●三国志II	16,800	15,120
●ザック・マックラッケン	8,800	7,920
●サークII	9,800	8,820
★シュヴァルツシルト	未定	——
●シャーロックホームズ	8,800	7,920
●シャドウ・オブ・ザ・ビースト	9,800	8,820
●シムシティー	9,800	8,820
●シューティングTOWNS	12,800	11,520
●シムアース	12,800	11,520
★シャングリラ	7,800	7,020
●スーパー大戦略	8,800	7,920
●スペースローグ	9,800	8,820
★スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	7,020
●水滸伝	11,800	10,620
●スーパーオデッセイ	9,800	8,730
●Z's STAFF PRO TOWNS	58,000	46,400
★関ヶ原	12,800	11,520
●それゆけナンパ君	6,800	6,120
●ダンジョンマスター	8,800	7,920
●続ダンジョンマスターカオスの逆襲	9,800	8,820
★ダーウィンズジレンマ	9,800	8,820
●大戦略III'90	9,800	8,820
●大航海時代	11,800	10,620
●ターボアウトラン	9,800	8,820
●ダイナソア	9,800	8,820
●タイトーチェイスHQ	9,800	8,820
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●天使は2度死ぬ	8,800	7,920
★D.P.S SG Set3	6,800	6,120
●提督の決断	16,800	15,120
●D.P.S.	5,800	5,220
●ドラゴンスレイヤー	8,700	7,830
●トンネルズ&トロールズ	9,800	8,820
●闘神都市	6,800	6,120
●ナイトメア	12,800	11,520
●2069AD	6,800	6,120
●ニコニコ	7,800	7,020
●信長の野望武将風雲録	11,800	10,620
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●バブルボブル	9,800	8,820
★BATTLE-GARL	12,800	11,520
●バンドくん	18,800	16,920
●パワーモンガー	12,800	11,520
●プロヴィデンツァ	9,700	8,730
●ブライ完結編	9,800	8,820
●ヴォルフィード	8,800	7,920
●ポピュラス	12,800	11,520
●麻雀悟空 ー天竺への道ー	9,800	8,820
●マーブルマッドネス	9,700	8,730
★麻雀クリニック増刊号	7,800	7,020
●麻雀武蔵	9,800	8,820
●メリーゴーランド	8,800	7,920
★メモリーズ	8,800	7,920
●闇の血族スペシャル	12,800	11,520
●ランス1、2、3	6,800	6,120
●ランペルール	11,800	10,620
●ライザンバー	8,800	7,920
●ランペール	11,800	10,620
●雷電伝説	9,700	8,730
●リサ・ノースポイント	8,800	7,920
●ROCKET RANGER	9,800	8,820

FM TOWNS

商品名	定価	売価
★ロードモナーク	9,800	8,820
●Loom	8,800	7,920
●ルパン3世	9,800	8,820

大特価コーナー

このコーナーのゲームソフトは数に限りがありますので、電話にて在庫を確認して下さい。（平成4年1月10日まで有効）

★PC-9801コーナー	定価	売価
●シムシティーテレインエディター	4,800	2,000
●パペットショウ	4,000	2,000
★X68000コーナー	定価	売価
●倉庫番パーフェクト	6,800	3,400
●シムシティーテレインエディター	4,800	2,000
★MSX2コーナー	定価	売価
●陽炎迷宮	8,800	4,400
●天九牌	6,800	3,400

★4割引きコーナー FMタウンズ	定価	売価
●おかしなマザーグース	9,800	5,880
●プロヴィデンツァ	9,700	5,820
●モンスタープラネット2255	8,800	5,280
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	4,080
★4割引きコーナー X68000	定価	売価
●ジェミニウイング	8,800	5,280
●アンデッドライン幻獣鬼	7,800	4,680
●栄冠は君に	9,500	5,700
●LOOPZ	7,800	4,680
●ラプラスの魔	8,700	5,220
●38万キロの虚空	9,800	5,880
●天使たちの午後4	8,800	5,280
★4割引きコーナー MSX2	定価	売価
●アグニの石	7,800	4,680
●ナビチーン	8,800	5,280
●ガールズパラダイス	7,800	4,680
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	4,080
★4割引きコーナー PC-9801	定価	売価
●天使たちの午後4(5HD)	8,800	5,280
●天使たちの午後4(3.5HD)	8,800	5,280
●GE・TEN(5HD)	12,800	7,680
●GE・TEN(3.5HD)	12,800	7,680
●ガイナ・ロック(5HD)	9,800	5,880
●ガイナ・ロック(3.5HD)	9,800	5,880
●キャンペーン版大戦略ユニット改造パック(5HD)	3,900	2,340
●キャンペーン版大戦略作戦別マップ(5HD)	3,900	2,340
●ピアス(5HD)	6,800	4,080
●ルージュ(5HD)	6,800	4,080
●レジオナルパワーシナリオ集(5HD)	4,800	2,880
●レジオナルパワーシナリオ集(3.5HD)	4,800	2,880
●レジオナルパワー+シナリオセット(5HD)	12,800	7,680
●サブ・ナック(5HD)	7,800	7,020
●ビーストロード(3.5HD)	7,800	7,020
★3割引きコーナー X68000	定価	売価
●うろつき童子	6,800	4,760
●はっちゃけあやよさん2	3,800	2,660
●クラックス	7,800	5,460
●ナイアス	8,700	6,090
●プリンスオブペルシャ	8,800	6,160
●ダイナマイトデューク	8,800	6,160
★3割引きコーナー FMタウンズ	定価	売価
●アトラス	10,800	7,560
●シムアース	12,800	8,960
●サイレントメビウス	12,800	8,960
★3割引きコーナー PC-9801	定価	売価
●クラックス(5HD)	7,800	5,460
●クラックス(3.5HD)	7,800	5,460
●バルバドゥスの魔女(5HD)	7,800	5,460
●バルバドゥスの魔女(3.5HD)	7,800	5,460
●パイプドリーム(5HD)	7,800	5,460
●パイプドリーム(3.5HD)	7,800	5,460
●グループX(3.5HD)	7,800	5,460

PC-9801、X68000、FM TOWNS

D.P.S. SG Set3

12月15日発売予定 予約受付中！

☆ソフトの返品は商品到着後1週間以内に限りお受けいたします。但し、商品のご返送（送料自己負担）確認後、代金より1,000円（キャンセル料、送料）を差し引いた金額をお送りいたします。☆商品はご注文後2、3日でお客様のお手許にお届けいたします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が切れた場合は1週間以上かかることがあります。

新品ソフト

ミュージックラルフ　88,98	¥8,700
ギゼ　98,MSX2,X68K	¥5,700
L(ELLE)　98,X68K,TOWNS	¥5,300
キミだけに愛を　98,X68K,MSX	¥5,500
秘密の花園　98	¥5,600
ARTEMIS　98,X68K	¥5,500
ポッキー2　98,88,MSX2	¥6,000
スイートエモーション　98,68K,TOWNS	¥5,400
ホットプリント1,2　98	(各)¥5,300
ごくらく天国 ～巨桃の塔～　98	¥5,000
DPS-SG,SET2,SET3　98,X68K,MSX2,TOWNS	¥5,000
CALII　98,X68K,TOWNS	¥6,000
JOKER1,2　98	1・¥5,500　2・¥6,100
STRUSH　98,X68K,TOWNS	¥5,500
プリンセスメーカー　98	¥9,800
星の砂物語2　98,X68K	¥5,500
闘神都市　98,X68K,TOWNS,MSX2	¥4,900
ウィザードリィVI　98	¥9,700
伊忍者 ～打倒信長～　98,88,MSX2	¥7,200
Sim earth　98,TOWNS	¥9,400
ランスII/III　98,X68K,TOWNS	¥4,900
サイレントメビウス　98,X68K,TOWNS	¥9,900
沙織　98	¥5,400
ミラージュ　98,X68K	¥5,500
校内写生1～3　98,MSX2,X68K	各¥3,500
シャングリラ　98,X68K,TOWNS	¥5,300
きゃんきゃんバニースピリッツ　98,X68K,MSX2	¥5,400
マーシャルエイジ　98	¥5,700
PRESENT　98	¥5,800
ダンジョンハーレム　98	¥5,700
アリスの館　TOWNS(ROM)	¥5,000
2069AD　98,X68K	¥5,000
クインティアロード　98,X68K	¥6,300
ブランディッシュ　98,TOWNS	¥6,900
コズミックサイコ　98,X68K,MSX2	¥5,300
アトラス　98,TOWNS	¥7,200
お絵描きソフト画楽多　MSX2(ROM)	¥2,500
妖獣クラブ2　X68	¥5,600
ドラゴンナイトII,III　98,X68	各¥5,300
ナイキ　98,X68,MSX2	¥5,500
天使たちの午後III番外,IV 98,X68K,TOWNS	各¥6,100
はっちゃけあやよさんIII　98	¥3,800
魔女っ子クミ　98	¥6,900
狂った果実　98,X68	¥5,500
アドバンストロードモナーク　98	¥6,700
妖獣倶楽部カスタム　98	¥5,700
ビースト2　98,X68K	¥6,100
ロードス島戦記2　98	¥6,900
ROSE　98	¥5,700
パワーモンガー　98,X68	¥9,300
ビーナスキャンペーン　98	¥6,300
指輪物語　98	¥9,800
レミングス　98	¥7,300
幻影都市　98,MSX2	¥7,000
コブラミッション　98	¥5,100

HYPER SOFT AREA

パソコンソフト爆烈専門店

MAX

パソコンソフトだけじゃなく、ファミコン・スーファミ・PCエンジン・メガドラ等、ゲームソフトも 超高価にて買取りします//

ただ今、マックスでは中古ソフト世界一超高価買取期間中です。

アダルトソフトはさらにハイパーな宇宙一の高価で買取ります。
世のため人のため、お持ちのソフトを今すぐ!宅急便、ゆうパック等でお送り下さい。
現金書留にて、買取代金をお届けいたします。
(なお事務手続上、御注文と買取は別々にお願い致します。)

新品・中古パソコン本体、モニター、プリンター、その他周辺機器等もいろいろあります。
こちらへTEL下さい。TEL06-644-0554　受付10:00～19:30

スーパーファミコン・ファミコン・PCエンジン・メガドライブの新品・中古ハード、ソフトもあります!!
こちらへTEL下さい。TEL06-649-4080　受付10:00～18:00

中古ソフト(MSX=MSX2)

はれのちおおさわぎ　88	¥3,000	クリムゾン　88	¥2,000
スーパー大戦略　88	¥2,400	きゃんきゃんバニー　88	¥3,000
校内写生1～3　98	(各)¥3,200	ピュアII　98	¥4,500
サナトス　98	¥4,000	アルテミス　98	¥4,500
スーパーバトルスキンパニック　98	¥4,800	スタートレーダー　88	¥2,500
DEJA　88,98	¥4,000	ドラゴンナイト　88,98,MSX,X68	¥3,500
世界で一番君がすき　88,MSX	¥3,000	スクールウォーズ　88	¥2,000
私をゴルフに連れていって　88,MSX	¥4,500	シムシティー　98	¥4,500
X指定　98	¥4,400	フレイ(ターボR版)　MSX	¥3,900
ドラゴンアイズ　88,98,MSX	¥4,000	めぞん一刻 完結編　88,MSX	¥2,500
レイガン　88,98,MSX,X68	¥3,800	スターシップランデブー　88,MSX	¥2,900
L(ELLE)　98	¥4,300	ウォーターフロントアドベンチャー　98,88	¥2,000
ドラゴンナイトII　88,98,MSX,X68	¥3,900	水滸伝　MSX,X68	¥3,800
ダイナソア　88	¥3,800	ソーサリアン　88	¥3,800
ポッキー　MSX	¥4,000	エメラルドドラゴン　88	¥4,000
キサナ　88,98,MSX	¥3,900	信長の野望 全国版　88	¥1,800
キャル　98	¥3,800	ワンダラーズフロムイース　88,X68,MSX	¥3,800
キャルII　98,X68	¥4,300	はっちゃけあやよさんII　88	¥2,500
イルミナ　88,98	¥3,600	電脳学園III　88	¥4,000
ラストハルマゲドン　88,MSX	¥2,500	天下統一　98	¥4,000
ドラゴンスレーヤー　88	¥2,800	ランスII　98,88,X68,MSX,TOWNS	¥4,400
FOXYII　98	¥4,200	闘神都市　98,X68,TOWNS	¥4,400
D.P.S　98	¥3,500	ナイキ　98	¥4,500
D.P.S.SG　98,X68,TOWNS	¥4,500	おんなのこけーさつたい　88	¥1,000
D.P.S.SG Set2　98,X68,TOWNS	¥4,500	ときめきセシル　88	¥1,000

(これは今月の在庫なので翌月には、在庫切れになる場合もあります。)

かならずよんでね

1. 全て税込み価格//新品・中古共全て税込みだよ。
2. 10日以内に発送//入金日より10日以内に高速発送。
3. 動作チェック済//さらにパッケージ、説明も完備。
4. 超高速で御連絡//在庫切れの場合は高速連絡。
5. 新品の注文では第2希望を記入する必要はありません。
   メディア(5インチ・3.5インチ・ROM)と新品か中古かの記入もれがめだちます。くれぐれも記入もれのないように。
6. ソフトの在庫の質問は、必ず封書か往復ハガキでお願いします。※注文商品のキャンセル・変更・返品は、原則としてできません。

☎06-647-5168　受付・月～金　13:00～17:30

申し込み用紙

機種	タイトル＋(新品)か(中古)	価格	第二希望ソフト その他
			メディアに○印をして下さい。5インチ・3.5インチ・ROM

総価格　　＋総送料　　＝合計¥

おくりさき　〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212

はいぱーそふとえりあ **マックス**

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト新品、中古等完全に御記入して下さい
※常時8,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます

2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい(ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい)約2週間以内に商品をお届けします。

送料　ソフト1本¥500　2本以上¥1,000

中古パソコン

日本マイコン流通センター

半期に一度!!

中古品激安フェア

今月の特選中古品

NEC PC-8801MA

定価￥198,000

税込特価 ￥31,800

- 5 2HD/2Dディスク2基搭載
- ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

回数	1回目	2回目以降
3回	￥11,231	￥11,000
6回	￥ 5,867	￥ 5,600
10回	￥ 4,221	￥ 3,400

NEC PC-8801FA

定価168,000

税込特価 ￥30,000

- 5 2Dディスク2基搭載
- ステレオFM音源搭載
- 人気の88用ソフトの動作可能

回数	1回目	2回目以降
3回	￥10,550	￥10,400
6回	￥ 5,450	￥ 5,300
10回	￥ 4,050	￥ 3,200

NEC PC-9801VM2

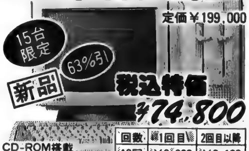
定価￥415,000

税込特価 ￥85,000

- 5"2HD/2DDディスク2基搭載
- V30 CPUを搭載
- 384Kバイトメモリー
- 98初心者は、まずVM2から！

回数	1回目	2回目以降
10回	￥9,375	￥9,300
15回	￥7,425	￥6,300
30回	￥5,950	￥3,400

NEC PC-8801MC2



定価￥199,000

税込特価 ￥74,800

- CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生もOK！
- 人気の88用ソフトが動作します。

回数	1回目	2回目以降
10回	￥9,006	￥8,100
15回	￥5,750	￥5,600
30回	￥5,004	￥3,000

中古パソコン販売価格例

下取交換大歓迎　全品保証書付き　全品リフレッシュ済　全国どこでも簡単申込み

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9801NS20/E20(98ノートSX/E、20メガHDD内蔵)	378,000	229,000
NEC PC-9801NS20(98ノートSX、20メガHDD内蔵、新品限定)	448,000	240,000
NEC PC-9801NS(98ノートSX)	298,000	155,000
NEC PC-9801NV/B(98ノートNTブルー、MS-DOS付、新品限定)	278,000	180,000
NEC PC-9801NV(98ノート)	248,000	135,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248,000	105,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628,000	198,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	588,000	188,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ、人気機種)	448,000	148,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)(超目玉特価品)	345,000	108,000
NEC PC-98HA(ハンディー98)	198,000	75,800
NEC PC-9801DA5(DA/U5)(32ビット、40メガHDD、超特価品)	598,000	309,000
NEC PC-9801DA2(32ビット、超特価品)	448,000	255,000
NEC PC-9801DS2(32ビット)	358,000	235,000
NEC PC-9801DX2	318,000	178,000
NEC PC-9801RA5(32ビット、20メガHDD内蔵)	698,000	278,000
NEC PC-9801RA21/RA2/RS21(32ビット)	――――	215,000より
NEC PC-9801RX2/RX21	――――	159,000より
NEC PC-9801VX41(20メガHDD内蔵)(超目玉特価品)	630,000	169,000
NEC PC-9801VX21(超目玉特価品)	433,000	149,000
NEC PC-9801VX2	433,000	135,000
NEC PC-9801VM21/VM11	――――	119,000より
NEC PC-9801VM4(マニュアル無しの為超特価、20メガHDD搭載)	830,000	118,000
NEC PC-9801VM2	415,000	85,000
NEC PC-9801VF2	348,000	58,000
NEC PC-9801F2/M2(別売り512K-RAM￥9,800有り)	――――	30,000より
NEC PC-98DO	298,000	128,000
NEC PC-98DO+	278,000	179,000
NEC PC-9801ES2	448,000	239,000
NEC PC-9801EX2	348,000	168,000
NEC PC-9801EX4(20メガHDD内蔵、新品限定)	448,000	228,000
NEC PC-9801UX21	348,000	145,000
NEC PC-9801UF	218,000	129,000
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、RAMドライブ)	348,000	199,000
NEC PC-9801UV21/UV11	――――	95,000より
NEC PC-9801UV2	318,000	85,000
NEC PC-9801/E/U2	298,000	18,000より
NEC PC-88VA(決算激安目玉特価品)	298,000	42,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備、新品限定)	199,000	74,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)(中古ゲームソフト3本付)	199,000	55,000
NEC PC-8801MC1(中古ゲームソフト3本付)	169,000	45,000
NEC PC-8801MA2(中古ゲームソフト3本付)	168,000	37,800
NEC PC-8801MA(中古ゲームソフト3本付)	198,000	31,800
NEC PC-8801MH(中古ゲームソフト3本付)	208,000	30,000
NEC PC-8801MKⅡMR(中古ゲームソフト3本付)	238,000	26,800
NEC PC-8801FA(中古ゲームソフト3本付)	168,000	30,000
NEC PC-8801FH30(中古ゲームソフト3本付)	168,000	25,800
NEC PC-8801FH30(B)(中古ゲームソフト3本付)	168,000	23,800
NEC PC-8801MKⅡFR30(中古ゲームソフト3本付)	178,000	21,800
NEC PC-8801MKⅡSR30	258,000	30,000
NEC PC-8801MKⅡ30	275,000	17,800
NEC PC-8801	228,000	8,000
NEC PCエンジン	24,800	7,980
エプソン PC-386S-STD(32ビット、新品同様)	498,000	298,000
エプソン PC-386M-STD(32ビット)	328,000	185,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD、新品)	763,000	328,000
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット、BOOK型)	378,000	248,000
エプソン PC-386-Note-A(32ビット、ノートタイプ)	268,000	159,000
エプソン PC-386-Note-W-2(32ビット、ノートタイプ、2ドライブ)	278,000	179,000
エプソン PC-386V-STD(32ビット、新品限定)	498,000	238,000
エプソン PC-386VR-STD(32ビット)	348,000	198,000
エプソン PC-286STD(モデル0)	357,000	108,000
エプソン PC-286VX-STD(20MHz高速CPU、新品限定)	348,000	198,000
エプソン PC-286VS-STD	388,000	158,000
エプソン PC-286VF-STD	298,000	125,000
エプソン PC-286VE-STD	298,000	115,000
エプソン PC-286V-STD	298,000	105,000
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	95,000
エプソン PC-286UX-STD	268,000	135,000
エプソン PC-286US-STD	268,000	109,000
エプソン PC-286LS-STD(ラップトップ)	478,000	178,000
エプソン PC-286L-STD-S(ラップトップ)	318,000	98,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348,000	105,000
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ、新品限定)	368,000	138,000
エプソン PC-286LE-H20(20メガHDD内蔵)	503,000	145,000
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593,000	165,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258,000	129,000
エプソン PC-286BOOK-H20(20メガHDD内蔵)	378,000	159,000
東芝 J3100SS-001(ダイナブック)	198,000	69,800
シャープ CZ-600C(X68000)	398,000	105,000
シャープ CZ-601C(X68000ACE)	319,800	135,000
シャープ CZ-602C(X68000EXPERT、新品限定品)	356,000	178,000
シャープ CZ-603C(X68000EXPERTⅡ)	338,000	185,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399,800	175,000
シャープ CZ-612C(X68000EXPERT-HD)	466,000	199,000
シャープ CZ-613C(X68000EXPERTⅡ-HD)	448,000	225,000
シャープ CZ-623C(X68000Super-HD、新品限定品)	498,000	289,000
シャープ CZ-634C(X68000-XVI)	368,000	249,000
シャープ CZ-644C(X68000-XVI-HD)	518,000	310,000
シャープ CZ-652C(X68000PRO)	298,000	118,000
シャープ CZ-653C(X68000PROⅡ)	285,000	148,000
シャープ CZ-662C(X68000PRO-HD)	408,000	148,000
シャープ CZ-663C(X68000PROⅡ-HD、新品限定品)	395,000	168,000
シャープ X1シリーズ	――――	8,800より
シャープ X1turboシリーズ	――――	14,800より
シャープ MZ2861(3.5"98用ソフト使用可)	328,000	78,000
シャープ MZ2200	128,000	7,800
シャープ PA-9500(ハイパー電子手帳DB-Z、新品限定)	48,000	29,800
シャープ PA-8500(4桁表示電子手帳、ハードタイプ)	28,000	11,800
シャープ PA-7000(2桁表示電子手帳)	19,800	8,500
富士通 FM-TOWNSシリーズ本体	――――	79,800より
富士通 FM77-AV20EX	128,000	29,800
富士通 FM-7/NEW7	99,800	8,000
アタリ LYNX(カラー液晶付ポケットゲーム機)	29,800	9,800
セガ マスターシステム	16,800	3,800
セガ セガマークⅢ	15,000	3,000
MSX、MSX2、MSX2+		
ソニー HB-F900(MSX2)FDD×2(ビデオ編集可)	148,000	65,800
各社 MSX2+(FDD付)シリーズ	――――	35,000より
各社 MSX2(FDD付)シリーズ	――――	30,000より
各社 MSX2シリーズ	――――	16,800より
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC-80S31(5"2D 2ドライブ)	168,000	25,800
NEC CD-101(PC98シリーズ用CD-ROMドライブ)	138,000	36,800
アイテック IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198,000	79,800
TEAC HD-41A(40メガSCSIハードディスク、98用I/F付、新品限定)	84,800	55,000
アルトス カレント135(132メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	198,000	85,800
ウインテック HD-202(PC98用20メガハードディスク、I/F付)	98,000	29,800
テクノジャパン SP-340EX(PC98用40メガハードディスク、I/F付)	99,500	45,800
SONY HBD-20W(3.5"2DD 1ドライブMSX用)	44,800	28,800
任天堂 ディスクシステム(ACアダプター付)	16,500	5,980
各社 PCシリーズ対応フロッピーディスク	――――	8,000より
データーレコーダー		
シャープ CZ-8RL1(X1シリーズ用)	26,800	12,000
各社 パソコンデーターレコーダー	――――	4,800より
漢字プリンター		
NEC PC-PR201シリーズ(136桁)	298,000	45,800より
NEC PC-PR101シリーズ(80桁)	238,000	29,800より
NEC PC-8027+漢字ROM(80桁、18ピンドット)	128,000	12,800
NEC NK-3618-22(80桁、16ピン、ドット)	234,000	16,800
シャープ CZ-8PG2(136桁、24ドット、カラー、新品限定)	160,000	98,000
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	49,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	12,800
エプソン VP-85K(80桁、24ピン、ドット、ESC/P)	118,000	34,800
エプソン RP-80F/TⅡK(80桁、9ピン、ドット)	189,000	14,800
エプソン SP-80PC+漢字ROM(80桁、16ピン、ドット)	62,800	14,800
SONY HB-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	34,800
パナソニック FS-PW1(80桁、24ピン、MSX用ワープロプリンター)	――――	26,800
プリンター		
NEC PC-PR401(A4、サーマル)	49,800	10,800
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	8,000
各社 PC.FM.X1.MSX対応プリンター	――――	6,800より
ディスプレイ		
NEC PC-8048(2000文字、デジタル)	――――	22,800
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	32,800
NEC PC-8853K(4000文字、デジタル、0.31)	118,000	35,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-KD862(4000&2000文字、アナログ、0.39)	99,800	45,800
NEC PC-KD863G(4000&2000文字、アナログ、0.39、PCエンジン)	138,000	59,800
NEC PC-KD863S(4000&2000文字、アナログ、0.39、スピーカー付)	118,000	54,000
NEC PC-TV352(4000&2000文字、アナ&デジ&TV、0.42)	115,000	55,000
シャープ MD-12P1(4000文字、グリーンモニター)	39,800	12,800
シャープ 12M-13B(2000文字、グリーンモニター)	39,800	8,800
シャープ CZ-600D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39)	129,800	64,800
シャープ CZ-613D(4000文字、2モードオートスキャン、アナログ、0.39、新品)	135,000	95,000
シャープ CZ802D(2000文字、デジタル、TV)	119,800	34,800
シャープ CZ880D(4000&2000文字、アナログ&デジタル、TV)	109,800	64,800
シャープ MZ-1D22(4000文字/デジタル、2000文字/アナログ)	108,000	34,800
シャープ CU-21HD(21型、4000&2000文字、アナログ)	148,000	89,800
SONY KV-25DX1(25インチ、カラーTV、ビデオ入力3系統)	――――	69,800
各社 4000文字カラー(アナログ、デジタル)	――――	25,000より
各社 2000文字、1000文字カラー(アナログ、デジタル)	――――	10,000より
スキャナーなど		
オムロン HS-40CL(カラーハンディスキャナー、PC98用)	69,800	38,000
エプソン GT-400(64階調、A4ハンディスキャナー)	99,800	54,800
エプソン GT-4000(A4フルカラースキャナー、1677万色)	198,000	128,000
その他の周辺機器		
各社 PC98用FM音源ボード	――――	8,000より
NEC VC-BS570(BSチューナー内蔵VHSビデオデッキ、2画面再生)	110,000	69,800
各社 業務用超コンパクトビデオデッキ(チューナー付)(特殊テープ使用)	228,000	8,000
SNE ギンガ286L(PC286シリーズ用テンキー)	15,800	4,800
SNE ギンガ98(PC98シリーズ用テンキー、JOYスティック端子付)	32,000	9,800
ローランド みゅーじ郎、みゅーじ君など	――――	お電話にて

★まずはお電話をおかけ下さい。

東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙(何でも結構です)を同封して下さい。

●現金書留の送り先
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13　第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター 03-3463-4455㈹

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座（下記の4口座）と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●お振込先
（大和銀行 渋谷支店㊟6400197）
（太陽神戸三井銀行 渋谷支店㊟5546936）
（住友銀行 渋谷東口支店㊟1133110）
（協和埼玉銀行 渋谷支店㊟451454）

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。
●郵便振替口座 東京6-168261
➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意
代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。
②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類（当社より郵送）にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。
➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。
②FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-2394までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

●商品が万一不良の場合は、商品到着後7日以内にご連絡いただければ、同等商品と交換致します。
●不良品以外の返品・交換はいたしません。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM7:00

お近くの方は、各店へご来店ください。通信販売の方は03(3463)4455へ

渋谷店

年中無休　AM10:00～PM7:00

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2
大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

●振込先
大和銀行 渋谷支店㊟6400197
住友銀行 渋谷東口支店㊟1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店㊟451454
太陽神戸三井銀行 渋谷支店㊟5546936
郵便振替口座 東京6-168261

渋谷駅前店

吉祥寺店

毎週水・木曜日定休　AM11:00～PM6:30

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11
KSビル10階
㈱日本マイコン流通センター
吉祥寺店

（お電話でのお申込みは
渋谷店
☎03-3463-4455へ）

吉祥寺店

※12/30(月)～1/4(土)は渋谷店、吉祥寺店、通信販売業務ともお休みさせて頂きます。

大手だからできる この安さ！ この信頼！！

スキップ通販

送り先 〒124 東京都葛飾区堀切4-20-5-101
スキップ通販 ☎ 03(3695)7491

※原則として商品は、弊社到着より七日以内に発送致しますが、商品により多少時間がかかることもあります。なお、ソフトの返品は、原則として出来ません。但、配達時に生じた破損、及びメーカーが認める不良（バグ等）の場合は新品交換致します。

新 作 紹 介（アイウエオ順）

商品名	定価	売価
A列車で行こうⅢ	12,800	9,300
A列車でいこうマップコンストラクション	5,800	4,200
AYA	8,800	6,400
アリスの館 TOWNSCD	6,800	4,900
アルシャーク	9,800	7,100
アマランス	8,800	6,400
アルテミス	7,800	5,700
アクアレス	8,700	6,300
アトラス	10,800	7,800
囲碁入門道場	9,800	7,100
エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	3,500
エメラルドドラゴン	9,800	7,100
エアーコンバット2	8,800	6,800
栄冠は君に2	9,500	7,000
L(ELLE)	7,800	5,700
X指定	6,800	4,900
オルゴール	12,800	9,300
黄金の羅針盤	9,800	7,100
ガイナロック	9,800	7,100
キャメルトライ	8,800	6,800
キングスクエストV	9,800	7,100
伊忍道打倒信長	9,800	7,600
イルミナ	6,800	4,900
イーストⅠ	7,800	5,700
イーストⅡ	7,800	5,700
イーストⅢ	8,700	6,300
銀河英雄伝説Ⅱ	9,800	7,100
銀河英雄伝説Ⅱ DXkit	4,800	3,500
キャンペーン版大戦略Ⅱ	9,800	7,600
キャンペーンバニースペリオール	6,800	4,900
キャンペーンバニースピリッツ	7,800	5,700
機動戦士ガンダムデザートオペレーション	9,800	7,000
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	9,800	7,000
機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション	9,800	7,000
ギャラクシーフォースⅡ	9,800	7,100
キミだけに愛を	7,800	5,700
CAL	6,800	4,900
ストリップルーレット過激編	7,800	5,700
スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	5,700
スロープ	7,800	5,700
スコルピウス	7,800	5,700
水こ伝	9,800	7,500
スーパーバトルスキンパニック	9,800	7,100
ストロベリー大戦略	6,800	4,900
聖戦士ダンバイン	9,800	7,100
それいけナンパくん	6,800	4,900
ソープランドストーリーⅡ	5,800	4,500
ソルフィース	8,800	6,400
装甲騎兵ボトムズテットアッシュ	8,800	6,400
ソーサリアン	9,800	7,100
ソーサリアン 各シナリオ	3,800	2,700
ダイナソア	8,700	6,300
大戦略Ⅲ'90	9,800	7,600
大戦略Ⅲ'90マップコレクション	5,000	3,800
大航海時代	9,800	7,500
ダーウィンズジレンマ	7,800	6,500
電脳学園Ⅰ VER2.0	8,800	6,400
電脳学園Ⅱ・Ⅲ	各8,800	各6,400
電脳学園Ⅳエイプハンター J	9,800	7,100
ディフレクター	7,800	5,700
ターボアウトラン	9,800	7,600
天使たちの午後番外Ⅲ	8,800	6,400
天使たちの午後Ⅳ	8,800	6,400
ヂスクステーション98各号	各3,900	各2,800
DISMIX 創刊号	3,500	2,500
DISMIX2号	4,200	3,000
D.P.S	5,800	4,300
D.P.S SG	6,800	4,900
D.P.S SG set2	6,800	4,900
D.P.S SG set3	6,800	4,900
提督の決断	14,800	11,500
デュエル98	8,700	6,300
デュエル川中島シナリオ	5,800	4,200
ドラゴンナイトⅡ	7,800	5,700
ドラゴンスレイヤー6	8,700	6,300
煩脳予備校2	7,800	5,700
ボクサーメーカー	9,800	7,100
ボッキー	7,800	5,700
ボッキー2	8,800	6,400
ポピュラス	9,800	7,000
星の砂物語	6,800	4,900
星の砂物語2	7,800	5,700
まなみのどこまでイクの?	3,800	2,800
マーシャルエイジ	7,800	5,700
麻雀クリニック増刊号	7,800	5,700
マーブルマッドネス	9,700	7,000
マスターオブモンスターズⅡ	8,800	6,800
マスターオブモンスターズⅡシナリオ集	5,000	3,800
マスターオブエレメンタル	9,800	7,100
ムーンクリスタル	7,800	5,700
メリーゴーランド	8,800	6,400
野球道 PLUS	9,800	7,100
ライヒスリッター	8,000	7,200
ランペルール	9,800	7,500
ランス	6,800	4,900
ランスⅡ	6,800	4,900
ランスⅢ	6,800	4,900
ラグーン	8,800	6,400
リップスティック ADV2	6,800	4,900
ルーンワース3	6,800	4,900
ルーム	8,800	6,800
Loop Z	7,800	5,700
レッドストームライジング	10,800	7,800
ロードモナーク	9,800	7,100
ロードス島戦記	9,800	7,100
ロードス島戦記2	9,800	7,100
688アタックサブ	9,800	8,100
ロケットレンジャー	9,800	8,100
妖獣クラブ	6,800	4,900
妖獣クラブⅡ	7,800	5,700
ワールドゴルフⅢ	8,800	7,300
ワイアラエの奇蹟	7,800	5,700
麻雀（彩子）	8,800	7,000

美少女ゲームファンに特典！くわしくは下記を見てね！！

商品名	定価	売価
CAL2	7,800	5,700
X'na（キサナ）	6,800	4,900
グラフサウルス Ver2.0	12,800	9,300
クインティアロード	8,800	6,400
群雄三国志Ⅱ	7,800	6,500
グラムキャッツ	7,800	5,700
GE・TEN	12,800	9,000
鋼鉄の騎士	7,800	5,700
轟（GOU）	9,800	7,100
校内写生1～3	各4,800	各3,500
シャングリラ	7,800	5,700
三国志Ⅱ	14,800	12,200
SAP 特殊行動警察	6,800	4,700
サークⅡ	8,800	6,400
サーク ガゼルの塔	7,800	5,700
斬	9,800	7,100
斬Ⅱ	9,800	7,100
斬 シナリオコレクションVOL1,2	各4,200	各3,000
斬 パワーアップユーティリティー	4,800	3,500
斬 夜叉円舞曲	8,800	6,400
サイレントメビウス	14,800	10,700
サナトス	6,800	4,900
三国史演義	3,800	2,800
ジョーカー	7,800	5,700
シムシティー	8,800	6,400
シムシティーテレインエデタ	4,800	3,200
シャーロックホームズ	8,800	6,800
シグナトリー	12,000	8,700
シャドーオブザビースト	9,800	8,100
情報将校	14,800	10,700
シムアース	12,800	9,900
ジーザス2	8,800	7,300
雀皇登龍門Ⅱ	9,800	7,100
スターグライダーⅡ	9,800	7,100
スケバン戦国史	7,800	6,100
スイートエモーション	7,800	5,700
スーパー大戦略	8,800	6,800
スーパーピンクソックス	4,800	3,500
ドラッケン	8,800	6,800
闘神都市	6,800	4,900
生中継68	9,800	7,600
ナイアス	8,700	6,300
信長の野望武将風雲録	9,800	7,500
2069AD	6,800	4,900
ノスタルジア	11,800	8,600
ナイキ	7,800	5,700
遥かなるオーガスタ	12,800	9,300
はっちゃけあやよさんⅠ	3,800	2,800
はっちゃけあやよさんⅡ	3,800	2,800
はっちゃけあやよさんⅢ	4,800	3,700
ピュア2	6,800	4,900
ピュアマイドール	8,800	6,400
ピンクソックス1,2,3各号	各2,800	各2,100
ピンクソックス4,5,6各号	各3,600	各2,600
BEAST	7,800	5,700
ビーストロード	7,800	5,700
フラッシュポイント	3,500	2,500
フューチャーウォーズ	9,800	8,100
ファーサイドムーン	9,500	7,100
フォクシー2	7,800	5,700
ファランクス	8,800	6,400
フレイの冒険	7,800	5,700
ファンタジーⅣ	9,800	8,100
プロヴィデンツァ	9,700	7,000
プリンセスメーカー	14,800	10,700
ブライ下巻完結編	9,800	7,000
ブルトンレイ	8,800	6,800
ブルトンレイシナリオ集1～3	4,800	3,700
ブルトンレイシナリオエディタ	5,800	4,500
プリンスオブペシル	8,800	6,400
プレゼント	7,800	5,700
ブランマーカー	6,800	4,900
ブランディッシュ	9,800	7,100
ヴェインドリーム	9,800	7,000
ボナンザブラザース	8,800	7,300
煩脳予備校	7,800	5,700
ジョーカー2	7,800	6,200
ビースト2	8,800	7,000
パーディーワールド	5,800	4,600
ミラージュ	7,800	6,200
魔女っ子メグ	9,800	7,800
遥かなるオーガスタ HD パック	14,800	11,800
飛翔鮫	8,800	7,000
関ケ原	12,800	10,200
アドバンスドロードモナーク	9,800	7,800
妖獣クラブカスタム	7,800	6,200
ウィンティアロード	8,800	7,000
パンツァーカイル（ブリッククリーク2）	9,800	7,800
ロボクラッシュ	8,800	7,000
天下統一Ⅱ	9,800	7,800
コブラミッション	6,800	5,400
沈黙の艦隊	12,800	10,200
ハットリス	7,800	6,200
バトルガール	12,800	10,200
沙織 美少女達の館	7,800	6,200
アークスⅢ	9,800	7,800
殺しのドレス3	7,800	6,200
パワーモンガー	12,800	10,200
殺人ロマン紀行 恋の長野慕情	7,800	6,200
ROSE	7,800	6,200
ホットプリント	7,800	6,200
ドラゴンピンク	8,800	7,000
パイプドリーム	7,800	6,200
ロイヤルブラッド	7,800	6,200
インペリアルフォース	8,800	7,000
笑ぅせぇるすまん	3,900	3,200
エアーコンバットⅡ（シナリオ集）	5,000	4,000
スピンディジー2	8,700	6,900
KIDS 特殊行動警察2	6,800	5,400
F-15ストライクイーグル2	10,800	8,600

注文方法

◆お申込みの際、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、タイトル名、機種、メディアを明記して下さい。
◆代金は郵便局より、現金書留め、及び郵便為替でお送り下さい。
◆未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
◆パソコンソフトは、国内メーカーの殆どを取扱っております。但、古いソフトを希望される時には、電話にて在庫の確認をお願いします。
◆送料は、何本お買上げになっても一律500円となっております。
◆その他、解らない事がございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

美少女ゲームお買上げの方への特典

ただいま美少女ゲーム御買上げの方には、新作案内、紙面に掲載できなかった商品等を、一覧にして発送させて頂いております。
他にも、オイシイ特典盛沢山！！
美少女ゲームのことなら、スキップ通販にお任せ下さい。

激安ソフト！ X68、PC98

ロクハチ キューハチ

全国通信販売OK!!

※1.☆印は新作ソフトです。
※2.価格欄に一が付いている商品はございません。

お急ぎの方へ

受付時間■AM10:30～PM1:30、PM2:15～PM6:00
15時迄にお申し込みの方には翌日到着がOK！
（残念ながら北海道、沖縄、離島は除きます）

代金引換便OK！（手数料620円）

傑作ゲームソフト

商品名	98価格	68価格
1 688アタックサブ	8,100	―
2 アクティ	7,100	―
3 アトラス	7,740	―
4 アマランス	6,300	―
5 アルシャーク	7,000	―
6 赤富士	9,000	―
7 イースI・II	各5,600	TEL
8 イースIII	6,500	6,500
9 イメージファイト	―	7,800
10 伊忍道	7,500	―
11 ウルティマVI	TEL	―
12 A列車で行こうIII	9,200	―
13 F15ストライクイーグル	8,500	TEL
14 exon	6,800	―
15 エアーコンバット2	6,700	―
16 エメラルドドラゴン	6,900	6,900
17 栄冠は君に2	6,900	―
18 オーガスタエイトレイクスGC	3,800	TEL
19 黄金の羅針盤	7,000	7,000
20 億万長者2	7,600	―
21 ガンシップ	8,900	8,900
22 ガンダムクラシックオペレション	6,800	―
23 ガンダムデザートオペレション	6,800	―
24 キャメルトライ	―	6,700
25 キャンペーン版大戦略II	7,500	7,500
26 銀河英雄伝説2	7,000	7,000
27 グランプリサーカス	7,300	―
28 GETEN	特7,700	―
29 コラムス	特6,100	☆ TEL
30 鋼鉄の騎士	特6,200	―
31 ゴライアス	☆ 12,000	―
32 サーク ガゼルの塔	特5,000	―
33 ザーク レジエンド	6,600	6,600
34 三国志II	10,900	10,900
35 斬II	7,000	―
36 シムアース	9,800	―
37 シムシティー	6,300	6,300
38 シュヴァルツシルトI・II	各9,600	各9,600
39 GSコースD1・2・3・4・5	各3,600	―
40 GSパワーアップキット	☆ 3,600	―
41 JOSHUA	☆ TEL	―
42 ジェミニウイング	―	特6,600
43 情報将校	10,600	―
44 スペースローグI・II	各7,800	―
45 SEACOMBO	10,000	―
46 聖戦士ダンバイン	☆ 7,000	―
47 ソルフィース	―	6,300
48 ダーウィンズジレンマ	6,400	6,400
49 ダークレイス2	☆ 7,500	―
50 ダイナソア	7,000	―
51 ダンジョンマスターI・II	各7,900	各7,900
52 大航海時代	6,800	6,600
53 大戦略IIマップコレクション	☆ TEL	―
54 大戦略III'90	7,500	TEL
55 大戦略IIIパワーアップ	3,800	―
56 大戦略IIIマップ集	3,800	―
57 テンプルマスター	―	☆ TEL
58 出たなツインビー	―	TEL
59 DUEL	6,600	―
60 DUEL川中島異聞録	☆ 4,600	―
61 デジャブI・II	☆ TEL	―
62 ドラゴンスレイヤーIV	6,200	―
63 ナイアス	―	6,000
64 ナビチューン	6,600	―
65 生中継68	―	☆ 7,500
66 信長の野望武将風雲録	7,800	―
67 遥かなるオーガスタ	9,200	☆ 特9,200
68 バルバトウスの魔女	6,000	―
69 パロディウスだ！	―	☆ 8,000
70 バンドくん	14,660	―
71 Human68k	―	7,800
72 First Queen II	6,800	―
73 ファランクス	―	6,300
74 フレイ	☆ TEL	―
75 プランディッシュ	7,000	―
76 プライ下巻	6,700	―
77 ブラックレインボウI・II	☆ TEL	―
78 ブルトンレイ	7,300	7,300
79 ブルトンレイVol.2	3,800	―
80 プリンスオブペルシャ	6,700	特6,160
81 プロミストランド	3,800	3,800
82 ボトムズ dead Ash	―	7,100
83 ボナンザブラザース	―	7,000
84 ポピュラス	7,000	7,000
85 マスターオブモンスターズII	6,700	―
86 マンガ日本経済入門	10,600	―
87 MISTY4・5・6	各3,600	各3,700
88 魔導物語1-2-3	TEL	―
89 無敵刑事大打撃	5,330	―
90 メルヘンメイズ	―	☆ 7,000
91 闇の血族上巻・下巻	―	各6,700
92 らんま1/2	TEL	―
93 ライヒスリッター	特6,300	―
94 ランペルール	特7,400	特7,400
95 リングマスターII	―	6,800
96 レジオナルパワー	各7,500	―
97 アドバンストロードモナーク	☆ TEL	―
98 ワールドコート	―	6,600
99 ワールドスタジアム	―	6,600
100 ワイアラエの奇蹟	4,600	―

アダルトソフト

商品名	98価格	68価格
2069AD	4,800	4,800
アウトサイドストーリー	2,800	―
アズユーライク	5,100	―
アルテミス	5,600	―
イルミナ！	5,000	―
うろつき童子	5,400	5,400
ウエディングラプソディー	5,100	―
ウオーターフロントA・D・V	3,200	―
L(ELLE)	5,600	5,600
SAP特殊行動警察	4,800	4,800
X指定	4,800	4,800
エクスタリアン	―	5,000
CAL	4,800	4,800
CAL II	5,600	5,600
CAL III	☆ TEL	―
帰り道は危険がいっぱい	6,000	6,000
陽炎迷宮	7,300	―
ガイナロック	6,500	―
Kids	4,800	―
caroll	5,800	―
きゃんきゃんバニー	4,500	4,500
きゃんきゃんバニースペリオール	4,800	4,800
きゃんきゃんバニースピリッツ	5,600	5,600
キサナ	5,000	5,000
君だけに愛を	5,600	5,600
狂った果実	TEL	―
ギゼ	☆ TEL	―
QUINTIA ROAD	6,300	6,300
コンピューターの卵	6,560	―
校内写生I・II・III	3,400	3,400
ごくらく天国II	☆ TEL	―
沙織	☆ 6,000	―
サイレントメビウス	10,600	10,600
Thanatos	5,300	☆ TEL
シャングリラ	5,600	☆ 5,600
G戦略	5,800	―
ジョーカーI・II	TEL	―
雀ボーグすずめ	6,000	―
スーパーバトルスキンパニック	7,600	―
SLOPE	5,600	―
スイートエモーション	5,600	5,600
スクールうぉーずI	5,800	―
スケバン戦国史	6,000	―
ストリップルーレットかげき編	TEL	―
ストリップルーレット	6,300	―
ストロベリー大戦略	4,800	4,800
ダンジョンハーレム	5,600	―
ダンジョンバスター	4,800	―
天使たちの午後 IV ゆうこ	6,300	6,300
DE・JA	5,000	5,000
DESSERT	5,100	―
DPS	4,200	4,200
DPS SG	4,800	4,800
DPS SG SET II・III	4,800	4,800
電脳学園I Ver2	6,300	―
電脳学園II・III	各6,300	―
電脳学園IV	7,000	―
トリロジー	5,000	―
闘神都市	4,800	4,800
DRAGON KNIGHT	5,100	5,100
DRAGON KNIGHT II・III	―	5,700
どきどきカードリーグ	4,600	4,600
ドラゴンアイズ	5,100	―
ナイキ	5,600	TEL
はっちゃけあやよさんI・II	各2,800	各2,800
はっちゃけあやよさんIII	3,480	―
晴れのちおおさわぎ	4,400	―
PURE I・II	各4,800	4,800
ぴんきいぽんきい1・2・3	各4,500	各4,500
ピンクショックパイレーツ1・2・3	3,000	―
ピンクソックス1・2・3	各2,100	―
ピンクソックス4・5	各2,500	―
FOXY II	5,600	5,600
FOXY	5,100	―
フラッシュポイント2	2,500	―
プランマーカー	4,800	4,800
プリンセスメーカー	10,600	―
BEAST I・II	☆ TEL	5,700
べろんちょ温泉旅行	☆ TEL	―
べろんちょ身体検査	5,100	―
星の砂物語	4,800	4,800
煩悩予備校I・II	各5,600	5,600
Hot Print	5,700	―
ポッキー	5,600	―
ポッキーII	☆ 5,500	―
マーシャルエイジ	TEL	―
まなみのどこまでイクの	☆ 2,800	―
麻雀クリニック増刊号	5,600	―
魔女っ子クミ	☆ TEL	―
メタルオレンジ	6,300	―
優子物語	7,500	―
妖獣クラブ	―	4,800
妖獣クラブII	―	5,600
妖獣クラブカスタム	5,600	―
RANCE II	4,800	4,800
RANCE III	4,800	4,800
らんらん狂走曲	6,000	―
RAY GUN	5,000	5,000
REVI EW	6,000	―
私をゴルフに連れてって	5,800	―

御買得ソフト

ゲームソフト	98価格	68価格
サークガゼルの塔	5,000	―
GETEN	7,700	―
コラムス	6,100	―
遥かなるオーガスタ	―	9,200
ルーンワースIII	5100	―
ポピュラス	7,000	7,000
シムシティー	6,300	6,300
大航海時代	―	7,000
ニューラルギア	―	7,000
プリンスオブペルシャ	―	6,200
ワールドゴルフIII	6,000	―
スパンオブドリーム	9,200	―
リガルート	1,000	―
斬（夜叉円舞曲）	7,100	―
ランペルール	7,400	7,400
続ダンジョンマスター	―	5,500

アダルトソフト	98価格	68価格
ポッキーII	5,500	―
ピンクショックパイレーツ3	3,000	―
クインティアロード	―	6,300
ピンキーポンキー1・2・3	―	各4,000
バトルスキンパニック	5,000	―
ダンジョンバスターII	5,000	―
星の砂物語	4,800	4,800
宇宙かけるビジネスマン	―	4,770
ピアス	―	5,000
帰り道は危険がいっぱい	―	5,500
SAP特殊行動警察	4,800	―
ルージュ	―	5,000
2069AD	4,800	―
レイガン	―	5,600
FOXY II	―	5,600
アズユーライク	―	5,000

激安ハード

パソコンセット	
CZ634C-TNセット	380,000
CZ604C-TNセット	360,000

パソコン本体	
CZ604C-TN	特別価格
CZ634C-TN	特別価格
PC-9801DA2	270,000
PC-9801DA/U2	270,000
PC-9801DS2	238,000
PC-9801DS/U2	238,000
PC-9801DX2	200,000
PC-9801DX/U2	200,000
PC-9801NS/E	199,000
PC-9801NS/E40	305,000
PC-386NW	185,000

ディスプレイ	
CZ614DTN	特別価格
CZ613DTN	特別価格
CZ605DTN	特別価格
CU14KD	特別価格
CU14FD	特別価格
PCKD881	79,000
PCKD882	58,000
XC1498C II	49,800

MIDIシンセサイザー	
CM500	TEL
ミュージ郎	130,000
ミュージ郎Jr	81,000
ミュージ郎Jrボード	51,500
PC-200	29,800
CM64	107,000
CM300	TEL
CM32P	60,000
SC55	58,000
CS10	TEL
MA12C・MA12AV	10,900

サウンドボード	
サウンドオーケストラVS	27,500
サウンドオーケストラLS	23,000
サウンドオーケストラRS	TEL
リトルオーケストラRS	20,000
リトルオーケストラLS	15,600
リトルオーケストラSS	18,500
SS-10	11,000
スピークボード	37,800

ハードディスク98用	
DD-45	71,000
DD-100	103,000
DD-130	110,000
DD-180	145,000
DH-45	80,000
DH-100	103,000
DH-130	110,000

ソフト買取り

	98価格	68価格
アクアレス	2,500	―
ATLAS	3,000	―
エアーコンバットII	2,000	―
三国志II	3,000	3,000
キミだけに愛を	1,500	―
スイートエモーション	1,800	―
ナイキ	1,500	―
サイレントメビウス	3,000	―
ファランクス	1,800	―
イース	―	2,300
天使たちの午後III番外編	1,500	1,500
キャメルトライ	―	3,000

ハード買取り

PC-9801DA2	200,000
PC-9801DA/U2	195,000
PC-9801RA21	170,000
PC-9801RX21	80,000
PC-9801NS/E	100,000
PC-9801NS/E40	200,000
PC-386 GE5	TEL
PC-386 GE3	TEL
PC-386 VR	100,000
PC-286 VJ	TEL

商品の送料および代金振込み手数料は、お客様負担になります。
★ぜひ一度お電話を…

★ソフトの返品は原則としてできません。但し、配達時に生じた商品の破損及びメーカーが認める不良（バグソフト）の場合は新品交換致します。

まずお電話で在庫をおたしかめ下さい。
お申し込みの場合は
■注文書に必要事項をご記入の上、品物代金と一緒に現金書留でお送り下さい。
■郵便振替もOKです。
■メディアを必ず指定して下さい。
■商品代金は、全て消費税を含んでおります。

阪神商会

年中無休
営業時間 11時～6時

通販専用 ☎06(643)2131

〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 日本橋会館4F FAX.06(634)2902

※1 注文書には必ず住所、郵便番号、氏名、電話番号、注文品の品名、数量、単価を書いて下さい。
※2 振込手数料は必ずお客様負担でお願いします。
銀行口座 三和銀行 恵美須支店 普通237942 阪神商会
振替口座 大阪3-21944 阪神商会 浪速日本橋東

※ディスケット、サプライ用品なども取扱っておりますので一緒にお申込みになるとお得です。送料は北海道、沖縄、離島を除き2本迄一律700円です。

Accurateソフトウェア通信販売

新品ソフトウェア超特価販売
御注文はお電話で!! 03(3719)0266

大好評! 新作予約!!

発売日前に予約をすると更に割引致します

-今月のサービスコーナー-
フェアリーテール社製
全商品
30%off

PC98シリーズ

●ATLAS	¥8,640
●アクティー	¥7,840
●アマランス2	¥7,040
●アルテミス	¥6,310
●イルミナ!	¥5,440
●今どきの純情物語	¥5,440
●エメラルドドラゴン	¥7,840
●エクスタリアン	¥5,440
●エイトレイクスゴルフクラブ	¥3,840
●L(ELLE)	¥6,240
●栄光は君に2	¥7,600
●エアーコンバットII	¥7,040
●F-15ストライクイーグルII	¥8,640
●ガイナロック	¥7,840
●カーズ・オブ・アジュア・ボンド	¥7,840
●CAL2	¥6,240
●キャンペーン版大戦略世界激闘編	¥2,880
●銀河英雄伝説II DXキット	¥4,000
●キャンキャンバニースピリッツ	¥6,240
●銀河英雄伝説2	¥7,840
●キミだけに愛を	¥6,240
●X'na(キサナ)	¥5,440
●KIDS特殊行動警察	¥5,440
●ギディ	¥6,240
●狂った果実	¥6,240
●グレイトバクリス	¥6,240
●クィンティアロード	¥7,040
●グループX	¥6,240
●クォータースタッフ	¥7,840
●コズミックサイコ	¥6,240
●コラムス	¥6,240
●校内写生1、2、3	各¥3,840
●ごくらく天国~巨桃の塔之巻~	¥5,440
●斬II	¥7,840
●沙織~美少女たちの館	¥6,240
●サークII	¥7,040
●サイレントメビウス	¥11,840
●サブナック	¥6,240
●SAP特殊行動警察	¥5,440
●三国志II	¥11,840
●三国志II SW付	¥13,760
●シャングリラ	¥6,240
●シムシティーテイレンエディタ	¥3,840
●シムシティー	¥7,840
●将棋データベース赤富士	¥7,840
●雀豪3	¥7,840
●雀皇登龍門II	¥7,840
●ジョーカー	¥6,240
●情報将校	¥11,840
●GE・TEN	¥10,240
●シムアース	¥10,240
●Span of Dream	¥10,240
●水滸伝	¥7,840
●水滸伝SW付	¥9,760
●スクールうぉーず2	¥5,440
●スウィートエモーション	¥6,240
●スピンディジー	¥6,960
●スーパー上海ドラゴンズアイ	¥6,240
●世界でいちばん君がすき	¥4,640
●戦極 SENGOKU	¥7,840
●ゾークI	¥6,240
●ソーサレスオブウッド	¥6,240
●それゆけナンパくん	¥5,440
●田村光昭の麻雀ゼミナール	¥6,240
●ダンジョンバスター2	¥5,440
●大戦略マップコレクションVol.2	¥4,000
●大戦略IIIプレイヤーズパック	¥3,120
●Thnatos	¥5,440
●ダーウィンズジレンマ	¥6,240
●大戦略IIIパワーアップキット	¥4,000
●ダンジョンハーレム	¥6,240
●沈黙の艦隊	¥10,240
●D-欧州蜃気楼ー	¥10,240
●電脳学園I Ver.2	¥7,040
●提督の決断	¥11,840
●天下統一II	¥7,840
●デュエル	¥6,960
●電脳学園IV	¥7,840
●電脳学園II、III	¥7,040
●D.P.S.SG	¥5,440
●D.P.S.SG Set2	¥5,440
●天使たちの午後・番外III	¥7,040
●天使たちの午後4	¥7,040
●ディスクステーション各号	¥3,180
●DE・JA	¥5,440
●ドラゴアイズ	¥5,440
●ドラゴンナイトII	¥6,240
●ドラッケン	¥7,760
●ドラゴンウォーズ	¥7,840
●闘神都市	¥5,440
●ナイキ	¥6,240
●2069AD	¥5,440
●信長の野望武将風雲録	¥7,840
●ノスタルジア	¥9,440
●バーズテイルII	¥7,840
●はっちゃけあやよさん3	¥3,840
●バーステイル	¥7,840
●Pita・Pat	¥5,440
●パワーモンガー	¥10,240
●ビーナスキャンペーン	¥7,040
●ビーストロード	¥6,240
●ピュアマイドール	¥7,040
●フォクシー2	¥6,240
●ブルトンレイシナリオVOL.2	¥3,840
●ファーストクイーン2	¥7,040
●ブラックレインボーII	¥7,040
●プリンセスメーカー	¥11,840
●ブルトンレイシナリオ集vol.3	¥3,840
●ヴェインドリーム	¥7,840
●BEAST	¥6,240
●ブランマーカー	¥5,440
●フォクシー2	¥6,240
●ブランディシュ	¥7,840
●ブリッツクリーク	¥7,840
●プレゼント	¥6,240
●フューチャーウォーズ	¥7,840
●風雅セレクション	¥7,040
●フラッシュポイント各号	¥2,800
●ファンタジーIV	¥7,840
●煩悩予備校2	¥6,240
●星の砂物語	¥5,440
●麻雀悟空ー天竺への道ー	¥7,840
●BED戦記'69	¥未定
●ボクサーメーカー	¥7,840
●ボッキーII	¥7,040
●マスタアーオブモンスターズIIシナリオ集	¥4,000
●マーキュリー2	¥7,840
●魔女っ子クミ	¥7,840
●マジックキャンドル	¥7,840
●マンスターオブモンスターズII	¥7,040
●マーシャルエイジ	¥6,240
●やじうまペナントレース2	¥7,840
●指輪物語	¥10,240
●らんま1/2飛竜伝説	¥未定
●ランス3	¥5,440
●ルーンワース3神聖記光臨	¥5,440
●レッドストームライジング	¥8,640
●LOOPZ	¥6,240
●レミングス	¥7,840
●ROSE	¥6,240
●ロードス島戦記II	¥7,840
●688アタックサブ	¥7,840
●ロボクラッシュ98	¥7,040
●私をゴルフに連れてって	¥6,240

MSXシリーズ

●アルテミス	¥6,240
●伊忍道打倒信長(ROM)	¥9,440
●伊忍道打倒信長(DISK)	¥7,840
●維新の嵐(ROM)	¥9,440
●維新の嵐(DISK)	¥7,840
●イースIII	¥6,960
●イルミナ!	¥6,240
●ウィザードリィIV	¥10,240
●エクスタリアン	¥5,440
●L(ELLE)	¥6,240
●エアーホッケー	¥2,380
●CAL	¥5,440
●CAL II	¥6,240
●君だけに愛を	¥6,240
●銀河英雄伝説II DXkit	¥3,840
●銀河英雄伝説II	¥7,840
●X'na(キサナ)	¥5,440
●グラフサウルスVer2.0	¥10,240
●狂った果実	¥6,240
●クラムキャッツ	¥6,240
●校内写生1、2、3	各¥3,840
●コズミックサイコ	¥6,240
●殺しのドレス	¥未定
●サークII	¥7,040
●サウルスランチVol.3	¥2,720
●三国志II	¥11,840
●三国志II SW付	¥13,760
●サーク	¥7,040
●ヒーローオブランス	¥6,000
●サークガゼルの塔	¥6,240
●Thanatos	¥5,440
●シヴァルツシルトII	¥7,840
●シンセザウルスVer3.0	¥7,040
●スコアサウルス	¥7,840
●ジャックニクラウスゴルフ	¥7,040
●シューティングコネクション	¥2,380
●スウィートエモーション	¥6,240
●大航海時代	¥9,440
●大航海時代(SW付)	¥9,760
●電脳学園IIIトップをねらえ	¥7,040
●D.P.S.SG	¥5,440
●電脳学園	¥7,040
●電脳学園IIハイウェイバスター	¥7,040
●天使たちの午後III	¥7,040
●天使たちの午後・番外III	¥7,040
●提督の決断SW付(DISK)	¥13,760
●闘神都市	¥5,440
●ドラゴンアイズ	¥5,440
●ドラゴンナイト	¥5,440
●ドラゴンナイトII	¥6,240
●ドラゴンクイズ	¥5,440
●ナイキ	¥6,240
●ヴァリスII	¥7,040
●ハットリス	¥5,440
●バーミリオン	¥未定
●はっちゃけあやよさん3	¥3,840
●ピンクソックス1、2、3各号	¥2,240
●ピンクソックス4	¥2,880
●ピンクソックス5、6、7各号	¥2,880
●ピーチアップ総集編	¥5,440
●フレイの冒険	¥6,240
●ファンタジーIV	¥7,840
●ファイナルファンタジー	¥6,240
●BEAST	¥6,240
●フォクシー2	¥6,240
●星の砂物語	¥5,440
●ランスI・II	¥5,440
●レナム	¥7,040
●ロボクラッシュ	¥6,240
●私をゴルフに連れてって	¥6,240
●ワンダーボーイ	¥6,240

価格は消費税込みの金額です。

■予約
●新作予約受付します。発売10日前までにご予約いただいた場合さらに割引●予約の場合銀行振込か現金書留にてお申込下さい。
●予約商品の発送は商品発売後の発送になります。メーカーの都合等で発売が延期になった場合はご連絡いたします。

■注文方法
●御注文はお電話で! 03-3719-0266
●受付時間 AM 9:00~PM 6:00(土、日、祭日を除く)
●FAXによる受付は24時間OK! 03-3794-3741
●FAXの場合はのちほどこちらよりご確認の電話をいたします。●お支払方法は銀行振込、現金書留です。●送料は1ヶ口1,000円です。(本州の送料です。その他は別途) ●ソフトのパッケージの大きさにもよりますが10本くらいまでは1ヶ口でOK

■商品発送
●商品の発送は銀行振込の場合は振込確認後、現金書留は到着後。なお、いずれの場合も当方に在庫がない場合は、入荷次第の発送になります。●古い商品でメーカーの出荷が終わっている場合、代金をお返しする場合があります。手数料は当方が負担いたします。

■キャンセル
●動作不良以外の返品はご遠慮ください。
●ご使用機種、メディアサイズは御注文の際、御確認下さい。お取り替えできません。●振込確認後の解約はキャンセル料として商品定価の15%を頂きます。●キャンセル料+現金書留料(500円)を引いた額をお返しいたします。なお、商品発送後・到着後のキャンセルは出来ません。

ACCURATE NET12月開設予定 最高9600BPS
振込先 住友銀行中目黒支店 普173457 アキュレート㈱

Accurate アキュレート㈱

アキュレート㈱通販部
〒153 東京都目黒区青葉台1-29-12-202
Tel.:03(3719)0266 FAX.:03(3794)3741
担当 平田、中村

ビジネスソフト・用品類も大特価

比べて下さい、早さ・便利さ・確実さ・安さ日本一
代金後払・特急・指定日・午前午後指定・夜間配達も可

新品ゲームソフト定価の25%引き(消費税不用)

(エニックス、ビクター、ポニーキャニオンのゲームは10%引きです)

新作&名作コーナー／定価の25%引き+α(送料・手数料等)リストに無いソフトも扱います。

(一部メーカーを除く)

発売予定日は11月15日現在のものです

PC98シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
アークス3	発売中	9,800
アトラス	発売中	10,800
アルシャーク	発売中	9,800
伊忍道 打倒信長	発売中	9,800
ヴェインドリーム	発売中	9,800
エアーコンバット2	発売中	8,800
栄冠は君に2	発売中	9,500
A列車で行こう3	発売中	12,800
F-15ストライクイーグル2	発売中	10,800
エメラルドドラゴン	発売中	9,800
エンシェントドラゴン	発売中	8,800
(き)	発売中	5,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,800
キングズクエスト5	発売中	9,800
クムドールの剣	発売中	9,800
群雄三国志	発売中	7,800
蟲 大東亜黙示録	発売中	9,800
サーク2	発売中	8,800
サーク ガゼルの塔	発売中	7,800
サイレントサービス	発売中	8,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
斬2 陽炎の時代	発売中	9,800
三國志2	発売中	14,800
シムアース	発売中	12,800
ソーサリアン	発売中	9,800
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	発売中	9,800
大戦略3 '90	発売中	9,800
ダイナソア	発売中	9,800
ダンジョンマスター	発売中	9,800
ドラゴンスレイヤー6 英雄伝説	発売中	8,700
ドラッケン	発売中	9,700
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
ハットリス	発売中	7,800
パワーモンガー	発売中	12,800
Venus Campaign	発売中	8,800
ブライ下巻 完結編	発売中	9,800
ブランディッシュ	発売中	9,800
プリンセスメーカー	発売中	14,800
ベストプレーベースボール 新データ版	発売中	9,800
野球道 PLUS	発売中	9,800
指輪物語 第1巻 ―旅の仲間―	発売中	12,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
ロードモナーク	発売中	9,800
ワイアラエの奇跡(オーガスタ用データ集)	発売中	7,800
笑っせぇるすまん	発売中	3,980
NIKO2(ニコニコ)	11/15	7,800
ディスクステーション98 7号	11/19	2,980
ディスクステーション98 増刊5号	11/19	3,980
ウルティマ6	11/21	9,800
白冨士	11/21	9,800
沈黙の艦隊	11/21	12,800
[illegible]・カプラスト	11/22	9,700
遥かなるオーガスタ HDパック	11/22	14,800
天下統一2	11/28	9,800
プロの碁4	11/28	9,800
義経	11/28	9,800
ライフ&デス	11/28	8,800
アドヴァンスド ロードモナーク	11/29	9,800
ALL ABOUT MARK FLINT	11/29	7,800
大撃沈	11/29	14,800
ドラゴンクイズ	11/29	6,800
風雅セレクション1	11/29	8,800
マーキュリー2	11/29	9,800
マーキュリー2 CD付き	11/29	11,800
魔導物語1-2-3	11/29	9,800
シグナトリー	11/中	9,800
スペースインベーダー	11/中	7,800
ILLUSION CITY(幻影都市)	11/下	9,800
ウェルトリス	11/下	7,800
F-19ステルスファイター	11/下	12,800
グッドマネージャー	11/下	10,800
ジーザス2	11/下	8,800
レジオナルパワー2	11/下	9,800
プレイメイカーフットボール	11/末	9,800
WOLFPACK	12/06	11,800
キングブリーダー(異獣王)	12/06	9,800
将棋聖天	12/06	14,800
セシリア	12/06	48,000
ミグレイン	12/06	7,800
笑っせぇるすまん2	12/10	3,980
KIGEN(輝源)	12/12	9,800
ウィザードリィ6 ベイン オブ コズミ	12/13	12,800
ジョシュア	12/13	9,800
ディスクステーション98 8号	12/13	2,980
レミングス	12/13	7,800
関ケ原	12/14	12,800
舞(mai)	12/14	6,800
天舞 三国志	12/15	12,800
ブルトンレイ シナリオ集3	12/15	4,800
レイズ	12/15	9,800
パワーシンガー(ソニー)	12/20	9,700
らんま1/2 飛龍伝説	12/20	14,800
谷川浩司の将棋指南3	12/21	7,800
ブリッツクリーク2	12/22	9,800
ロボクラッシュ98	12/22	8,800
グロスドイチェランド	12/?	14,800
雀豪3	12/?	9,800
フレイ	12/?	7,800
ブラックレインボー2	12/上	8,800
レイルロードタイクーン	12/上	11,800
四柱推命学入門 桃源郷2	12/上	12,800
グレイテスト・パクリス	12/中	7,800
麻雀遊園地	12/中	7,700
ソーサレス オブ ウッド	12/下	7,800
ロードス島戦記2	12/末	9,800
笑っせぇるすまん3	01/15	3,980
PITAPAT	01/下	6,800
ふしぎの海のナディア	02/?	未定
マイト&マジック3	03/?	12,800
川中島異聞録	92-?	8,800
太閤立志伝	92-?	未定
PGA ツアーゴルフ	92-?	8,800
ヴァルツェル	未定	8,800
AI囲碁3 定石集	未定	10,000
エリートプラス	未定	10,800
コマンドHQ	未定	10,800
ゴルフコンストラクション	未定	12,800
スターファイヤー	未定	9,800
スターモービル	未定	7,200
戦極 システム&戦国武将編 VOL.1	未定	9,800
ダークレイス2	未定	7,800
とりあえずCGI	未定	6,800
ノア	未定	7,200
ブルー	未定	9,700
ペブルビーチの波濤	未定	未定
HOT UP	未定	5,980
麻雀悟空 天竺への道	未定	9,800
ミスタープロ野球 '92	未定	未定
ミスティ8	未定	5,000
リザーブ	未定	6,800
猟奇王	未定	12,800
ワルキューレの冒険2	未定	未定

PC88シリーズ

ソフト名	発売予定日	定価
伊忍道 打倒信長	発売中	9,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
銀河英雄伝説2	発売中	9,800
サーク ガゼルの塔	発売中	7,800
三國志2	発売中	14,800
ソーサリアン	発売中	9,800
ダイナソア	発売中	8,700
ドラゴンスレイヤー6 英雄伝説	発売中	8,700
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
ミュージックLALF	発売中	14,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
ファイナルクライシス	11/15	7,800
NIKO2(ニコニコ)	11/22	7,800
ファングス	11/29	8,800
ILLUSION CITY(幻影都市)	11/下	9,800
コラムス	12/20	7,800
ぽっぷるメイル	12/20	8,700
ヨーロッパ戦線	12/21	12,800
ヨーロッパ戦線 CD付	12/21	15,200
天下統一88	12/上	9,800
フレイ	12/?	7,800
ドラゴウォーズ	未定	9,800
HOP UP	未定	5,980
ミスティ8	未定	5,000

X68000

ソフト名	発売予定日	定価
エメラルドドラゴン	発売中	9,800
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	発売中	9,800
キャメルトライ	発売中	8,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,800
サイバーコア	発売中	7,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
三國志2	発売中	14,800
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	発売中	9,800
ドラッケン	発売中	9,700
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
パロディウスだ!	発売中	9,800
パワーモンガー	発売中	12,800
ブリッツクリーク	発売中	9,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
NIKO2(ニコニコ)	11/15	7,800
ラストバタリオン	11/15	8,800
スターウォーズ	11/22	7,200
ゼノン2 メガブラスト	11/22	9,700
飛翔鮫	10/22	8,800
アルシャーク	11/29	9,800
コードゼロ	11/29	7,800
プロサッカー68	11/29	9,800
スペルマスターかきたおし	11/30	5,980
ワールドゴルフ3	11/中	9,800
ウェルトリス	11/下	7,800
出たな!! ツインビー	12/06	9,800
ジェノサイド2	12/07	8,800
大戦略3 '90	12/15	9,800
伊忍道 打倒信長	12/21	9,800
伊忍道 打倒信長 SW	12/21	12,200
ファーストクイーン2	12/?	8,800
ヘビーノヴァ	12/?	未定
棋太平	12/上	未定
PITAPAT	01/下	6,800
レミングス	01/?	未定
ヴェルスナーグ戦乱	92-?	9,800
シムアース	未定	12,800
ジョシュア	未定	9,800
スターコマンド	未定	9,800
スパン オブ ドリーム	未定	12,800
スピンディジー2	未定	8,700
タッグ オブ ウォー	未定	6,800
D 欧州蜃気楼	未定	12,800
ネメシス'90	未定	8,800
ノア	未定	7,200
ビーストロード	未定	7,800
ブラックレインボー	未定	8,800
プラネット キャンペーン	未定	4,980
ホーリークエスト	未定	8,800
HOP UP	未定	5,980
舞(mai)	未定	6,800
ミスティ8	未定	5,000
指輪物語 第1巻 ―旅の仲間―	未定	12,800
リザーブ	未定	6,800

FM TOWNS

ソフト名	発売予定日	定価
68アタックサブ	未定	9,800
アトラス	発売中	10,800
栄冠は君に2	発売中	9,500
A列車で行こう3 マップコン付	発売中	14,800
サーク2	発売中	9,800
サイレントメビウス	発売中	14,800
三國志2	発売中	16,800
シムアース	発売中	12,800
シュヴァルツシルト	発売中	12,800
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	発売中	9,800
ダイナソア	発売中	9,800
ダンジョンマスター	発売中	8,800
ドラゴンスレイヤー6 英雄伝説	発売中	8,700
ドラッケン	発売中	8,800
信長の野望 武将風雲録	発売中	11,800
ブライ下巻 完結編	発売中	9,800
NIKO2(ニコニコ)	11/15	7,800
フリーウェアコレクション4	11/22	3,000
ナイトメア	11/27	12,800
ライフ&デス	11/28	8,800
スーパー上海ドラゴンズアイ	11/29	7,800
雷電伝説	11/29	9,700
ロードモナーク	11/29	9,800
バトルガール	11/30	12,800
パワーモンガー	11/?	12,800
ハイパーアクアリウム	11/下	9,800
スーパーシューティングタウンズ	11/上	9,800
ウィザードリィ6 ベイン オブ コズミ	12/13	12,800
ブランディッシュ	12/20	9 800
大戦略3 '90	12/下	9,800
ヴォルフィード	12/末	8,800
レミングス	01/?	未定
ウルティマ4	未定	11,800
麻雀悟空 天竺への道	未定	9,800
ミラーズ	未定	9,800
指輪物語 第1巻 ―旅の仲間―	未定	12,800

MSX2・MSX2+

ソフト名	発売予定日	定価
伊忍道 打倒信長	発売中	11,800
エメラルドドラゴン	発売中	8,800
銀河英雄伝説2 DX+SET	発売中	12,600
サーク2	発売中	8,800
サーク ガゼルの塔	発売中	7,800
三國志2	発売中	14,800
ダンジョンマスター	発売中	5,800
ディスクステーション31号 12月号	発売中	1,940
ドラゴンスレイヤー6 英雄伝説	発売中	8,700
信長の野望 武将風雲録	発売中	9,800
ぷよぷよ	発売中	6,800
ロードス島戦記	発売中	9,800
エアーホッケー(要ダンジョンハンター)	11/15	2,980
サウルスランチ VOL.1.5	11/15	3,400
シューティングコレクション(要ダンジョンハンター)	11/15	2,980
伊忍道 打倒信長	11/28	9,800
伊忍道 打倒信長 SW	11/28	12,200
プロの碁4	11/28	9,800
NIKO2(ニコニコ)	11/29	7,800
M SIOS(ミューシオス)	11/29	29,800
サウルスランチ MIDI #2	11/?	3,400
ILLUSION CITY(幻影都市)	11/下	9,800
ディスクステーション32号 1月号	12/06	1,940
舞(mai)	12/07	6,800
笑っせぇるすまん	12/10	3,980
どしふんスペッシャル	12/13	3,600
アウターリミッツ	12/17	8,800
ロイヤルブラッド	12/26	7,800
ロイヤルブラッドCD付	12/26	12,200
スコアサウルス	12/?	9,800
ウィザードリィ5	未定	12,800
シンセサウルス Ver 3.0	未定	8,800
ドラッケン	未定	9,800
ナイスミディパック MIDIRA・B	未定	52,000
ビバ ラスベガス	未定	6,800

アダルトコーナー／定価の25%引き+α(送料・手数料等)

(一部メーカーを除く)

★は発売中、数字は発売予定日。

ソフト名	定価	98	88	X68	MSX	TOWNS
アルテミス	7,800	★		★	11/下	未定
イルミナ	6,800	★	★	★	★	
うろつき童子	6,800	★	★	★	★	
エクスタリアン	6,800	★	★	★	★	
X指定 ドラゴンシティ	6,800	★	★	★	★	
ELLE(エル)	7,800	★	未定	★	未定	11/14
女教師(亜紀子)	7,800	12/21		未定	未定	
GUY(ガイ)	12,800	12/?				
帰り道は危険がいっぱい	7,800	★	未定	★		
キサナ	6,800	★	★	★	★	
ギゼ	7,800	11/22		未定	12/下	
KIDS 特殊行動警察 2ND FIL	6,800	★		11/中		
GIDDY(ギディ)	7,800	12/13				
君だけに愛を	7,800	★		★	★	
キャル2	7,800	★		★	★	未定
きゃんきゃんバニー スペリオール	6,800	★	★	★	★	
きゃんきゃんすごろく 華麗なる人生	未定	12/14		12/14		
きゃんきゃんバニー スピリッツ	7,800	★		未定	★	
狂った果実(殺しのドレス3)	7,800	12/07		未定	未定	
グレイテスト・パクリス	7,800	12/中				
恋の長野慕情	7,800	★				
校内写生 第1巻～第3巻	各4,800	★		12/下	★	12/下
ごくらく天国 巨桃の塔	6,800	11/末	未定			
コズミックサイコ	7,800	★	★	★	★	
沙織 美少女たちの館	7,800	★		12/下	12/下	
サナトス	6,800	★		★	★	未定
3太くん	5,800	★		★		
G戦略	7,800	★	★			
私鉄沿線殺人事件 夜の天使達	8,800	★	★	★	未定	
シャングリラ	7,800	★		★	12/19	
JOKER(ジョーカー)	7,800	★		★	11/中	未定
JOKER(ジョーカー)2	7,800	12/06		12/06	01/中	
スイート エモーション	7,800	★		★	11/末	
STRUSH	7,800	11/22				
すとりっぷルーレット 過激編	7,800	★				
全開電飾	7,800			★		
ダンジョンバスターエクスプローラーズ	6,800	★	★			
D.P.S SG set3	6,800	12/中	12/中	12/中	01/下	
D.P.S SG set2	6,800	★	★	★	★	★
DE・JA	6,800	★	★	★	★	
天使たちの午後3 番外編	8,800	★	★	★	未定	
天使たちの午後 スペッシャル	5,000	11/中	11/中	11/中		
天使は2度死ぬ	8,800	12/04		12/04		12/04
電脳学園4 エイプハンターJ	9,800	★				
闘神都市	6,800	★	未定	★	12/15	★
ドラゴンアイズ	6,800	★	★	未定	★	
ドラゴンナイト2	7,800	★	★	★	★	
ドラゴンナイト3	7,800	11/29		12/中		92-01
ドラゴンピンク(ゼロキャッスル)	8,800	12/上		12/上		
ナイキ	7,800	★		未定	★	
2069AD	6,800	★		★		★
バーディーワールド	5,800	12/10		01/中		
バーミリオン	6,800	★	★		未定	
はっちゃけあやよさん3	4,800	★				
花よりだんご	6,800	★		★		
パラダイス	7,800	11/29				
ビースト2	8,800	12/06		01/中	01/末	
ピーチアップ総集編2	7,800				11/26	
ピンクソックス 6号	3,600	11/15			★	
ピンクソックス 7号	3,600	11/末			★	
ピンクソックス 8号	3,600				12/下	
ピンクソックス プレゼンツ マニア	各3,600				12/13	
フォクシー2	7,800	★		★	未定	
フラッシュポイント1号～2号	各3,500	★				
PRESENT(プレゼント)	7,800	★		★		
ペロンチョ身体検査	6,800	★	★	未定	★	
星の砂物語2	7,800	12/上		12/上		
星の砂物語	6,800	★	★	★	★	
ポッキー2	8,800	★	★		12/上	
ホットプリント	7,800	★				
ホットプリント パート2	7,800	12/07				
煩悩予備校2	7,800	★		★		
麗<彩子>雀(まーさいこーじゃん)	8,800	12/上				
マーシャルエイジ	7,800	11/?				
魔女っ子クミ	9,800	★				
満開電飾	7,800	★		★		
ミラージュ	7,800	12/10		01/中	01/中	
妖獣クラブ2	7,800			★		
妖獣クラブ カスタム	7,800	11/15				
ランス2	6,800	★	★	★	★	★
ランス3	6,800	11/15		★		02/中
レイガン	6,800	★	★	★	★	
ロゼ(ROSE)	7,800	★				
わたしをゴルフに連れてって	7,800	★	★	未定	★	

新品ゲームソフトの送付手数料

定価5,001円以上の商品1本につき	600円
定価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

予約割引

発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	1,000円

中古ソフトコーナー

在庫リストを62円切手同封して請求して下さい。

買いたい方に(販売方法)

必要なソフトがお決まりであれば、お電話ください。在庫を調査し代金引換によりお送りします。また、中古ソフトリストをご希望の方は、お持ちの機種・メディア・62円切手・ご住所を同封の上、小社にお送りください。なお、リスト製作中の場合は、発送が遅れます。必ず発送しますので気長にお待ちください。

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

VIDEO・LDコーナー

アニメを中心にVIDEO、LDの通販を開始//62円切手同封の上資料請求して下さい。中古アニメビデオ高額買取りもいたします。

VIPコーナー

通販顧客のVIP会員の皆様へ金券同封の割引サービスを開始しました。VIP番号をお持ちの方は必ずVIP番号をお知らせ下さい。新規には62円切手5枚でVIP登録いたします。ぜひ入会して下さい。

本紙広告有効期限1992年1月8日まで

社員・アルバイト募集

アーク通販なら

- **安全** 配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
- **便利** 電話受付は平日朝10時～夜8時、土・日・祝午後1時～7時
- **早い** 大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は常時50万本以上。
- **正確** 顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

お好みの方法でお求め下さい。

(注文方法・およその納期・料金)

前払

1.安全確実に

現金書留 ●注文内容を同封●6～8日
★ゲームソフトは定価の25%引き+送料
★用品類・ビジネス関係は表示特価金額のみ

2.安く早く

銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4～6日
★料金は現金書留と同じ

3.とにかく安く

郵便振替 ●通信欄に記入●10～14日
★料金は現金書留と同じ

後払

4.かんたんに注文

普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4～6日
★ゲームソフトは定価の25%引き+送料+(500円)
★用品類・ビジネス関係は表示特価+(500円)

5.新作を発表後すぐに

予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送
★料金は普通代金引換と同じ
＊但し発売日10日以前のご注文は合計金額の100円引き

6.とにかく早く

特急代金引換 ●電話●2～3日
★ゲームソフトは定価の25%引き+送料+(500円)+1,000円
★用品類・ビジネス関係は表示価格+(500円)+1,000円

7.指定日に配達(午前・午後の指定も可)

指定日代金引換 ●電話●指定日に配達
★ゲームソフトは定価の25%引き+送料+(500円)+500円
★用品類・ビジネス関係は表示価格+(500円)+500円

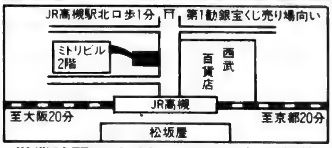
8.夜間に配達

夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●午後6時～8時に配達
★料金は指定日代金引換と同じ

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ、初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。
▼商品発送後の返品はお受けできません。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

中古ソフト3,000本・ゲームソフト全品2割引き。
用品類も特価もしくは全品2割引き。ご来店下さい。

(店内写真)



営業時間:PM1:00～PM7:00 年中無休

- ●現金書留 下記住所 アーク(株)通販部 テクポリ 係
- ●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- ●銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

ARK
アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

見逃せないこの安さ!!お待たせしないこの速さ!!

全商品、消費税込みです。

ゲームソフトの

アプロード通販部

(日曜、祭日定休)
(AM11:00〜PM7:00)

送り先:〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋西2丁目2-16-701 TEL06(634)5101:FAX06(634)5102(24時間)

新品・新作ゲームソフト

(アイウエオ順)

◎ソフトはご注文後、2、3日でお届けします。但し、古いソフトでメーカーの在庫が無い時は、一週間以上かかる場合がありますので、ご了承下さい。

商品名	発売機種	定価	売価
A列車で行こうIII	PC98	12,800	9,300
A列車で行こうIII	タウンズ	14,800	10,700
A列車で行こうマップコンストラクション	PC98	5,800	4,200
AYA	タウンズ	8,800	6,400
アリスの館CD	タウンズ	6,800	4,900
アルシャーク	PC98,X68	9,800	7,100
アルテミス	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
アクアレス	X68	8,700	6,300
アトラス	PC98	10,800	7,800
アークス3	PC98	9,800	7,100
アドバンスド・ロードモナーク	PC98	9,800	7,100
伊忍道打倒信長	PC98,PC88,MSX2	9,800	7,600
イースI	PC98,PC88	7,800	5,700
イースI	X68	9,600	7,400
イースII	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
イースIII	PC98,PC88,X68,MSX2	8,700	6,300
囲碁データベース白富士	PC98	9,800	8,100
ウルティマVI	PC98	9,800	8,100
ウィザードリィ・ベイン・オブ・ザ・コズミックフォジー	PC98,タウンズ	12,800	10,600
F15ストライクイーグル2	PC98,X68	10,800	7,800
エイトレイクスゴルフクラブ	PC98,X68,タウンズ	4,800	3,500
エメラルドドラゴン	PC98,X68	9,800	7,100
エメラルドドラゴン	PC88,MSX2	8,800	6,400
エアーコンバット2	PC98	8,800	6,800
エアーコンバット2シナリオ集	PC98	5,000	3,800
栄冠は君に2	PC98, タウンズ	9,500	7,000
L(ELLE)	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
X指定	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
オルゴール	タウンズ	12,800	9,300
ガイナロック	PC98	9,800	6,000
ギゼ	PC98	7,800	5,700
キャメルトライ	X68	8,800	6,800
キングスクエストV	タウンズ	9,800	7,100
キングスクエストV	PC98	11,000	8,000
銀河英雄伝説II	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,100
銀河英雄伝説II DXkit	PC88,MSX2	4,800	3,500
銀河英雄伝説II DXkit	PC98,X68	5,000	3,700
きゃんきゃんバニースペリオール	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
きゃんきゃんバニースピリッツ	PC98,MSX2,X68	7,800	5,700
機動戦士ガンダムデザートオペレーション	PC98	9,800	7,000
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	PC98,X68	9,800	7,000
機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション	PC88	9,800	7,000
ギャラクシーフォースII	タウンズ	9,800	7,100
キミだけに愛を	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
KIGEN	PC98	9,800	7,100
CAL	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
CAL2	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
クムドールの剣	PC98	9,800	8,100
グラフサウルスVer2.0	MSX2	12,800	9,300
クィンティアロード	X68,PC98	8,800	6,400
群雄三国志	PC98	7,800	6,500
グラムキャッツ	PC98,PC88	7,800	5,700
狂った果実	PC98	7,800	5,700
幻影都市	PC98,PC88	9,800	7,100
GE・TEN	PC98	12,800	7,700
コズミックサイコ	PC98,MSX2,X68,PC88	7,800	5,700
校内写生1〜3	PC98,MSX2,X68	各4,800	各3,500
コブラミッション	PC98	6,800	5,300
コード・ゼロ	X68	7,800	6,500
沙織	PC98	7,800	5,700
サイバーコア	X68	7,800	5,700
SAP特殊行動警察	PC98,X68	6,800	4,900
SAP特殊行動警察2KIDS	PC98	6,800	4,900
サーク	PC98,PC88,X68,MSX2	8,800	6,400
サークII	PC98,PC88,MSX2	8,800	6,400
サークII	タウンズ	9,800	7,100
サーク ガゼルの塔	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
斬	PC98,X68	9,800	7,100
斬II	PC98	9,800	7,100
斬 シナリオコレクションVOL.1,2	PC98,X68	各4,200	各3,000
斬 パワーアップユーティリティー	PC98	4,800	3,500
サイレントメビウス	PC98,X68	14,800	10,700
ジョシュア	PC98	9,700	7,500

商品名	発売機種	定価	売価
シャングリラ	PC98,X68	7,800	5,700
ジェノサイド2	X68	8,800	6,400
ジョーカーI、II	PC98,X68,MSX2	各7,800	各5,700
シムシティー	タウンズ	8,800	6,400
シムシティー	PC98,X68	9,800	7,100
シムシティーテレインエディタ	PC98,X68	4,800	3,200
シャーロックホームズ	タウンズ	8,800	6,800
シャドーオブザビースト	タウンズ	9,800	8,100
シムアース	PC98,X68	12,800	9,900
ジーザス2	X68,PC98	8,800	7,300
雀皇登龍門II	PC98	9,800	7,100
スターグライダーII	PC98	9,800	7,100
スイートエモーション	X68,PC98,MSX2	7,800	5,700
スーパー大戦略	X68,PC98,タウンズ	8,800	6,800
スーパーピンクソックス	MSX2	4,800	3,500
スーパー上海ドラゴンズアイ	PC98,タウンズ	7,800	5,700
スロープ	PC98,PC88	7,800	5,700
スコルピウス	X68	7,800	5,700
スーパーバトルスキンパニック	PC98	9,800	7,100
スピンディジーII	PC98	8,700	6,300
STAR WARS	X68	7,200	6,000
聖戦士ダンバイン	PC98	9,800	7,100
全開電飾	X68	7,800	6,500
関ヶ原	PC98	12,800	9,300
ゼノン2	PC98	9,700	8,000
ゼータ	PC98	9,800	7,100
ソープランドストーリーII	PC88	5,800	4,500
ソルフィース	X68	8,800	6,400
ソーサリアン	PC98,PC88	9,800	7,100
ソーサリアン 各シナリオ	PC98,PC88	3,800	2,700
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,500
ダイナソア	PC88	8,700	6,300
ダイナソア	PC98	9,800	7,100
ダンジョンマスター	PC98,X68	9,800	8,100
ダンジョンマスター	タウンズ	8,800	7,100
大戦略III'90	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,600
大戦略III'90マップコレクション	PC98,X68	5,000	3,800
タイトーチェイスHQ	タウンズ	9,800	7,100
電脳学園I VER2.0	PC98	8,800	6,400
電脳学園II・III	PC98,PC88	各8,800	各6,400
電脳学園IVエイプハンターJ	PC98	9,800	7,100
沈黙の艦隊	PC98	12,800	9,300
天使たちの午後番外III	PC98,PC88,X68	8,800	6,400
天使たちの午後IV	PC98,PC88,X68	8,800	5,700
天使は2度死ぬ	PC98,X68,タウンズ	8,800	6,400
出たな!!ツインビー	X68	9,800	7,600
天舞〜三国志〜	PC98	12,800	9,300
ディスクステーション98各号	PC98	各3,980	各2,800
D.P.S	PC98,PC88,X68,MSX2	5,800	4,300
D.P.S SG	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
D.P.S SG set2	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
D.P.S SG Set3	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
天下統一88	PC88	9,800	7,600
天下統一II	PC98	9,800	7,600
ドラゴンナイトII	PC98,PC88,X68,MSX2	7,800	5,700
ドラゴンナイトIII	PC98	7,800	5,700
ドラゴンピンク	PC98	8,800	6,400
ドラゴンスレイヤー6	PC98,PC88,MSX2,タウンズ	8,700	6,300
闘神都市	PC98,X68,タウンズ	6,800	4,900
ナイキ	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
ナイトメア	タウンズ	12,800	9,300
ナイトシーブ	PC98	6,800	4,900
2069AD	PC98,X68,タウンズ	6,800	4,900
ニコニコ	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	7,800	5,700
信長の野望武将風雲録	PC98,PC88,MSX2	9,800	7,500
信長の野望武将風雲録	タウンズ	11,800	9,200
遙かなるオーガスタ	PC98,X68,タウンズ	12,800	9,300
バトルガール	タウンズ	12,800	9,300
バーズディル2	PC98,PC88	9,800	8,100
はっちゃけあやよさんI	X68	3,800	2,500
はっちゃけあやよさんII	PC98,PC88,MSX2,X68	3,800	2,800
はっちゃけあやよさんIII	PC98	4,800	3,700
パワーモンガー	PC98,X68	12,800	9,900

商品名	発売機種	定価	売価
花よりだんご	PC98,X68	6,800	4,900
パラメデス	タウンズ	7,800	5,700
飛翔鮫	X68	8,800	7,300
ビーナスキャンペーン	PC98	8,800	6,400
ピュアマイドール	PC98,PC88	8,800	6,400
ピンクソックス1、2、3各号	PC98,MSX2	各2,800	各2,100
ピンクソックス4、5、6各号	PC98,MSX2	各3,600	各2,600
ピンクソックス7号	MSX2	3,600	2,600
BEAST	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
プレイメーカーフットボール	PC98	9,800	7,600
プロサッカー68	X68	9,800	7,600
フラッシュポイント2号	PC98	3,500	2,500
フォクシー2	PC98,X68	7,800	5,700
ファランクス	X68	8,800	6,400
フレイの冒険	MSX2,MSXTR,PC98,PC88VA	7,800	5,700
プリンセスメーカー	PC98	14,800	10,700
ブライ下巻 完結編	PC98,タウンズ	9,800	7,000
ブルトンレイ	PC98,X68	8,800	6,800
ブルトンレイシナリオ集1〜3	PC98,X68	4,800	3,700
ブルトンレイシナリオエディタ	PC98,X68	5,800	4,500
プレゼント	PC98,X68	7,800	5,700
ブランマーカー	PC98,X68	6,800	4,900
ブランディッシュ	PC98	9,800	7,100
ファングス	PC98,PC88	8,800	7,300
ファイナルクライシス	PC88	7,800	5,700
風雅セレクション	PC98	8,800	6,400
ヴェインドリーム	PC88	8,800	6,400
ヴェインドリーム	PC98	9,800	7,000
ヴォルフィード	タウンズ	8,800	6,400
ホットプリント1、2	PC98	各7,800	各6,100
煩悩予備校	PC98,X68	7,800	5,700
煩悩予備校2	PC98,X68	7,800	5,700
ポッキー2	PC98,PC88,	8,800	5,500
星の砂物語	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
星の砂物語2	PC98,X68	7,800	5,700
まなみのどこまでイクの?	PC98	3,800	2,800
マーシャルエイジ	PC98	7,800	5,700
麻雀クリニック増刊号	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
マーブルマッドネス	PC98,X68	9,700	7,000
マスターオブモンスターズII	PC98	8,800	6,800
マスターオブモンスターズIIシナリオ集	PC98	5,000	3,800
魔女っ子クミ	PC98	9,800	7,100
魔導物語1、2、3号	PC98	9,800	7,100
ミュージックラルフ	PC98,PC88	14,800	10,700
ミグレイン	PC98	7,800	6,500
野球道PLUS	PC98	9,800	7,100
指輪物語、第一巻	PC98	12,800	10,600
妖獣クラブ	X68	6,800	4,900
妖獣クラブII	X68	7,800	5,700
妖獣クラブカスタム	PC98	7,800	5,700
ヨーロッパ戦線	PC88	9,800	7,600
ランペルール	PC98,9C88,X68,MSX2	9,800	7,500
ランペルール	タウンズ	11,800	9,200
ランスII	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
ランスIII	PC98,X68	6,800	4,900
ライフ&デス	PC98	8,800	6,400
ラストバタリオン	X68	8,800	6,400
雷電伝説	タウンズ	9,700	7,500
ルーンワース3	PC98	6,800	4,900
ルーム	タウンズ	8,800	6,800
レジオナルパワー2	PC98	9,800	7,100
ROSE(ロゼ)	PC98	7,800	5,700
ロードモナーク	PC98,タウンズ	9,800	7,100
ロードス島戦記	PC98,X68	9,800	7,100
ロードス島戦記2	PC98	9,800	7,100
ロイヤルブラッド	PC88	7,800	6,100
688アタックサブ	PC98,X68	9,800	8,100
ロボクラッシュ98	PC98	8,800	6,800
ワールドゴルフIII	PC98,X68	8,800	7,300
ワイアラエの奇蹟	PC98	7,800	5,700

ブランクディスク(10枚入)TDK、マクセル
5HD 1,000/3.5HD 2,000

◎商品の返却は到着後一週間以内にお願いします。(一週間を越えるとお受けできません。)尚、送料はお客様負担でお願いします。商品確認後、代金より送料、キャンセル料一、〇〇〇円を差し引いた金額をお送りします。

注文方法

- 代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送りください。
- 代引(着払い)を希望される方は、電話か葉書にて御注文ください。葉書で御注文される場合は、代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要となります。(送料別)
- 未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
- パソコンゲームはほとんどのメーカーを取り扱っております。
- リストにないソフトも扱います。但し、古いソフトを希望される場合は電話にて、在庫を確認して下さい。
- 送料600円税込み(何本でも)北海道、九州、沖縄、離島は800円税込み(何本でも)

申し込み書(例)

フリガナ		TEL	( ) -
氏名			
住所	〒		
商品名		機種	メディア

TOWNSユーザーの皆様へ特報!(今月号に限り、下記のビッグ4 大特価セール)

シムアース
タウンズ——特価8,700円

ダイナソア
タウンズ——特価6,400円

サイレントメビウス
タウンズ——特価9,500円

アトラス
タウンズ——特価7,000円

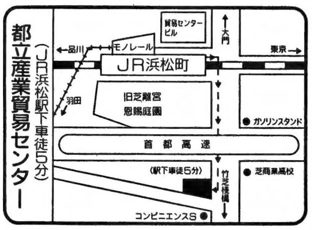
パソケット情報局

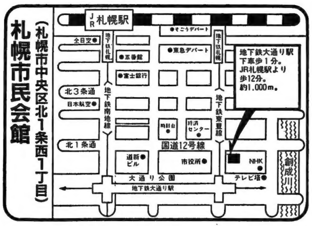
12月８日(日)　冬のパソケットＳＰ／都立産業貿易センター
札幌パソケット13／札幌市民会館
松山パソケット６／総合コミュニティセンター
12月15日(日)　徳島パソケット５／とくしまCITY
12月22日(日)　神戸パソケット10／兵庫県農業会館
静岡パソケット９／静岡産業館
三重パソケット２／四日市文化会館
12月23日(祝)　パソケット21／東京文具共和会館
金沢パソケット６／金沢観光会館
岐阜パソケット３／岐阜商工会議所
１月５日(日)　大宮パソケット２／大宮ソニックシティ
岡山パソケット９／みのるガーデンビル
名古屋パソケット15／名古屋市国際展示場
博多パソケット14／博多スターレーン
１月12日(日)　札幌パソケット14／札幌市民会館
広島パソケット９／広島市東区民文化センター
水戸パソケット８／水戸市民会館
１月15日(祝)　大阪パソケット13／大阪府立体育会館
栃木パソケット２／栃木県商工会議所
長崎パソケット４／長崎県自治会館
１月19日(日)　仙台パソケット12／トレンドホール
高松パソケット７／高松市市民文化センター
豊橋パソケット３／豊橋ガスビル・サーラ
１月26日(日)　パソケット22／都立産業貿易センター
浜松パソケット８／浜松駅ビル・メイ・ワン
福山パソケット２／福山労働会館
２月２日(日)　高知パソケット６／高知商工会館
２月９日(日)　京都パソケット９／大谷ホール
長野パソケット３／WALKはやしべ
新潟パソケット９／プラザー文化センター

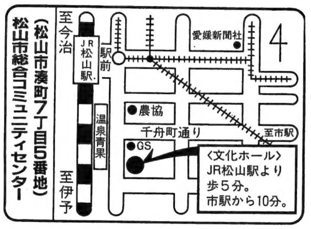
⇒参加したいサークルの方は—
①参加申し込み用紙をパソケット会場でもらって下さい。または、62円切手を貼った返信用封筒を同封の上、下記までご請求下さい。
②参加申し込み用紙に必要事項を記入して、お早めにお送り下さい。
③締切は、開催３週間前です。
〈申し込み用紙請求先〉
〒111 東京都浅草郵便局私書箱108号　ユウユウ内　パソケットＴ係
➡同人ソフトを購入したい方は——
①パソケット会場に直接おこし下さい。どなたでも入場できます。
②朝８時前には来ないで下さい。開催時間を確認して来て下さい。
③会場では、スタッフの指示に従って下さい。

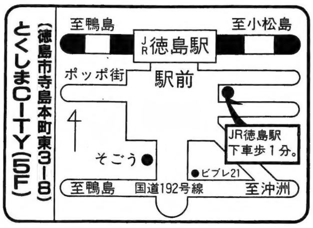
12月23日は、91年最後の東京パソケです。冬コミの大予告編大会となるか？　年忘れパソケでホットに遊ぼう！

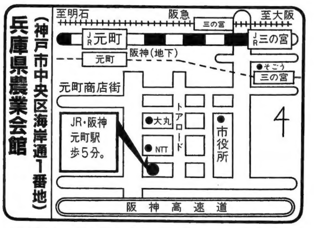
パソケット
〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☏03-3842-6499(直)

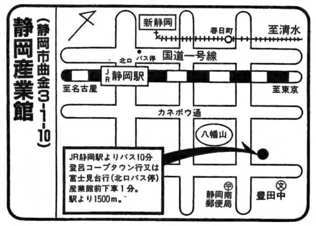


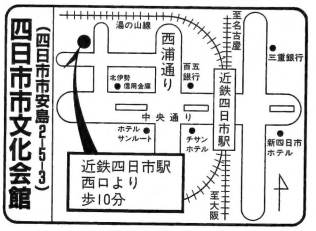


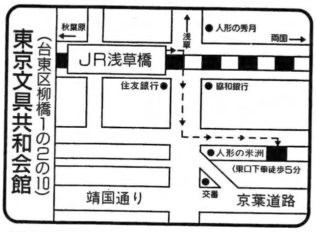


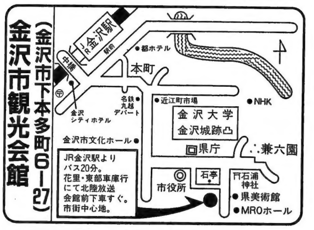


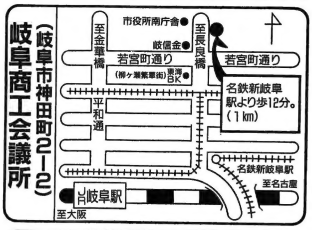


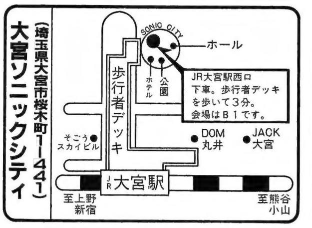


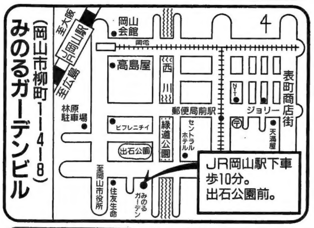


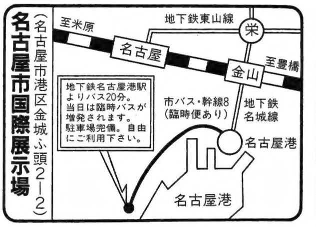


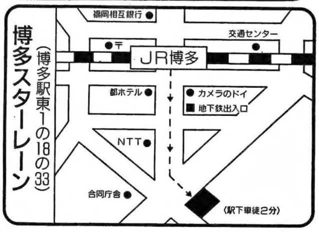


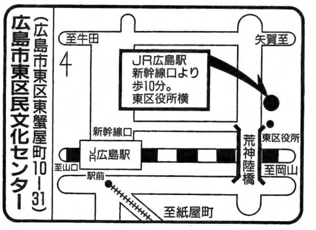


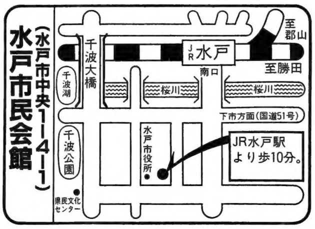












フリーグラフィッカー募集……グラフィックのできる方、イラストの描ける方、大歓迎！とりあえずTELください。

テクノポリス 2月号予告!

マンガ：佐藤　元

SD係長 嶋与作

※内容は一部変更されることがあります。ご了承ください。

テクノポリス2月号は1月8日発売です!

おわびと訂正　12月号特別付録「主要ソフトハウス全問い合わせ先リスト」P.28に掲載したマイクロキャビンの電話番号に間違いがありました。正しい問い合わせ先電話番号は0593-51-6482、マイクロキャビン インフォメーションダイヤル0593-53-3611です。読者のみなさま、マイクロキャビンおよびご迷惑をおかけした方々に深くおわびを申し上げるとともに訂正させていただきます。

（テクノポリス編集部）

<発売>株式会社徳間書店　<編集・発行>徳間書店インターメディア　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森尚　●副編集長／松井宗達　●スタッフ／大野喜英・加藤千香子・北村和章　●アシスタント／黒田博之・篠原謙一・高橋知秀・中川清・畠山洋一・藤原純一・藤本勝己・前田尋之・宮尾美紀子・宮下富雄・村上弘明・山崎豊一・吉野周作　●写真／河行勝美・譖英之助・浜野忠夫　●編集協力／植原實彦・菅原祥雅・武田寧・星野博和・横川理彦　●表紙イラスト／いのまたむつみ　●表紙セルワーク／スタジオK　●イラスト／上野健司・うるし原智志・熊谷直喜・佐藤元・中沢数宣・幻超二　●AD・表紙デザイン／株式会社マッシュアイランド　●デザイン／株式会社マッシュアイランド・柳沼健　●フィニッシュ／㈱創文新社・あくせす　●印刷／凸版印刷株式会社

※本誌掲載の写真、イラスト、プログラム、および記事の無断転載を禁じます。
©徳間書店インターメディア　1992

EDITORIAL SPACE

より正確に、よりわかりやすく、より面白く！をモットーに、各コーナーとも、いろいろと変更し、表紙も含めてかなり違った雰囲気になったと思っているんだけど、どうかな？　もちろん、これからもテクノポリスはドンドン変わっていくし、「あそこはこうしたほうがいい！」とか、意見があったら、ぜひキミの意見を聞かせてほしい。やっぱり、読者がいてこそテクノポリスはあるわけだしね。当り前のことだけど、最近つくづく感じる。読者は神様だ！と。

ある記事の関係で、いくつかの同人ソフトサークルにインタビューする機会があった。彼らに出会って、まず驚いたのはソフト製作に対する意気込みである。ゲームはもちろんだが、あらゆることに関して「どこが面白くて、どこがつまらないのか」ということを、つねに考えている。そんな、あらゆる要素の「面白さ」を吸収し、ソフトにいかそうとしているのだ。そんな彼らに「テクノポリスはバイブル！」とか言われた日には、思わず「まいった！」である。

「テクらぶのお茶会」という読者集会に参加したときも、同じような衝撃があった。誰が何月号にどんなネタで掲載されたか、いま誰がレベルいくつかなど、担当者すら覚えていないことをかなりの部分まで把握しているのである。その投稿に対する情熱というか、ここまで読者コーナーに思い入れしてくれるパソコン雑誌は、間違いなくテクノポリスだけであろう。

今、編集部はまさに修羅場。年末進行というヤツで、締め切りが2週間ほど早い。もうコンビニエンスストア並に24時間フル稼働でやっていくしかない。これが、12月いっぱいまで続く。よりによって、こーゆー時期に増刊を2冊もかかえちゃうもんだから、頭の中はスパゲッティのように入り組んじゃって、もうウルトラモンスターパニック！てなもんである。

そんな状況で何が楽しみかっていうと、食事と睡眠(笑)、それに読者の声(アンケートはがきなど)を読んでいるとき。これらが元気の素となる。どんなに忙しいときでも食事と睡眠の時間はすごく楽しいし、どんな意見でも読者の声はうれしい。

スキンヘッド野郎の副編集長を元気づけるのはカンタン。メシと昼寝と、キミのテクノポリスに対する意見である。

（バブンボンバーうんず）

ただいま
絶賛発売中

名探偵 ホームズ 劇場版

「風の谷のナウシカ」と同時上映された幻の傑作!!

宮崎 駿 監督作品 「名探偵ホームズ劇場版」ついに発売!!

VHS	TKVO-60275 ¥5,800(税込) ¥5,631(税抜) カラー/スタンダード/60分	LD	TKLO-50056 ¥5,800(税込) ¥5,631(税抜) カラー/スタンダード/60分/CAV

徳間の宮崎アニメがお求めやすい価格で新登場!!

★D-2フォーマットでノーカット完全収録
★「青い紅玉」と「海底の財宝」2話を収録
★劇場版とTV版ではホームズの声がちがいます。
オリジナルは劇場版!!

発売元/徳間書店 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 販売元/徳間コミュニケーションズ ☎03(3591)9163 © 1984RAI・東京ムービー新社

テクノポリス
平成4年1月15日発行 第11巻第1号（通巻113号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
発行人 栃窪宏男
編集人 山森 尚
発売 株式会社徳間書店 〒105-55 東京都港区新橋4-10-1 ☎03（3433）6231（代）
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社 〒105 東京都港区新橋4-10-7 ☎03（3431）1627（直）
特別定価六九〇円（本体六七〇円）

T1006449010692
©Tokumashoten Intermedia 1992
印刷／凸版印刷 Printed in Japan
雑誌 06449-1